

**SISTEM INFORMASI JUAL BELI SEPEDA MOTOR**

**DI *SHOWROOM* TRI MOTOR BAYAT**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Salah Satu  
Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Informatika



Diajukan oleh :

**Tri Haryadi**

**1371101532**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFROMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA**

**KLATEN**

**2017**

**SISTEM INFORMASI JUAL BELI SEPEDA MOTOR DI *SHOWROOM*  
TRI MOTOR BAYAT**

Diajukan Oleh

Tri Haryadi

1371101532

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.


Pembimbing Utama



Hendro Joko Prasetyo, M.Kom  
NIK. 690 903 276

Tanggal...09 Agustus 2017

Pembimbing Pendamping



Widya Pratesa Aryawati, S.Si, M.Sc  
NIK. 690 915 361

Tanggal...09 Agustus 2017

Mengetahui  
Ketua Program Studi



Fajar Budi Hartono, M.Eng  
NIK. 690 909 299

Tanggal...10 Agustus 2017

## HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Senin


Tanggal : 09 September 2017

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten


Susunan Dewan Penguji :

Ketua

Sekretaris

  
Hendro Joko Prasetyo, M.Kom


NIK. 690 903 276

  
Widya Pratesa Aryawati, S.Si, M.Sc


NIK. 690 915 361

Penguji I

Penguji II

  
Fajar Budi Hartono, M.Eng

NIK. 690 909 299

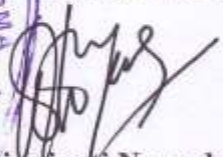
  
Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng

Nik.690 116 362

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



  
Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si

NIK. 19590929 198803 2 005

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tri Haryadi  
NIM : 1371101532  
Jurusan / Progam Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi :

Judul : "Sistem Informasi Jual Beli Sepeda Motor  
Di Showroom Tri Motor Bayat".

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda situasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi ini.

Klaten, 26 Agustus 2017

Yang membuat pernyataan,



(Tri Haryadi)

## PERSEMBAHAN

- Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
- Kedua orang tuaku tercinta Bapak mulyadi dan Ibu walini, untuk saudara-saudaraku tersayang (Mbak mar dan mbak mulat) Terimakasih yang selalu mendoakanku, memberi nasihat, dukungan dan motivasi agar tetap semangat dan bersyukur.
- Keponakan terganteng Nazran Naimar dan Adipati Levine yang selalu menghiburku disaat aku lelah sehingga aku semangat kembali
- Buat teman-teman kelas TI D yang bersama-sama menjalani skripsi yang kompak, baik-baik hatinya, kocak-kocaknya, selalu semangat bersama-sama.
- Untuk Bapak Hendro joko Prasetyo, M.Kom dan Widya Pratesa Aryawati, S.SI, M.Sc selaku pembimbing yang telah memberikan ilmunya saya ucapkan banyak Trima kasih.
- Thank's For All

## MOTTO

- Patuhi perintah kedua orang tua yang telah melahirkan kita, karena kita tidak bisa hidup bahagia didunia dan akhirat tanpa ridho dari kedua orang tua.
- Syukuri dengan hati yang ikhlas apa yang kita dapatkan hari ini, dan untuk hari esok biarlah Allah yang mengatur.
- Ikhlas dalam menghadapi cobaan karena Allah tidak akan memberikan cobaan melebihi kemampuan batas hambanya.
- Mungkin keinginan kita tidak semua dikabulkan Allah, percayalah apa yang Allah inginkan untuk kita lebih baik dari yang kita inginkan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI JUAL BELI SEPEDA MOTOR DI SHOWROOM TRI MOTOR BAYAT”.

Tugas akhir ini dapat penulis susun berkat bimbingan dan petunjuk-petunjuk dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Triyono, M.Pd, selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Ibu Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng, selaku Ketua Progam Studi Teknik Informatika dan selaku Pembimbing Akademik.
4. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I.
5. Ibu Widya Pratesa Aryawati, S.SI, M.Sc selaku Dosen Pembimbing II.
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir.
7. Bapak Tri Marjoko selaku Pemilik *Showroom*.
8. Kedua orang tuaku serta seluruh keluarga yang senantiasa memberikan Do'a, nasihat, kasih sayang serta dukungannya.
9. Sahabatku dan teman-temanku yang memberikan dukungan , saling memberi masukan dan motivasi yang tiada habisnya.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusun tugas akhir ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan. Untuk itu peneliti mengharapkan saran dan kritik yang bersifat

membangun demi perbaikan tugas akhir ini. Harapan peneliti tugas akhir ini dapat berguna bagi peneliti khususnya dan para pembaca pada umumnya.

Klaten, 14 Agustus 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
ABSTRAK.....	xxii
BAB IPENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	2
2. Rumusan Masalah.....	2
3. Batasan Masalah.....	2
4. Keaslian Penelitian.....	3
5. Manfaat Penelitian.....	3
B. Tujuan Penelitian.....	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
A. Tinjauan Pustaka.....	5
1. Profil <i>Showroom</i> Tri Motor Bayat.....	5
a. <i>Showroom</i> Tri motor Bayat.....	5
b. Sistem Penjualan dan Pembelian.....	5
c. Proses Pencarian dan Pemilihan Motor.....	6
d. Proses Transaks Penjualan dan pembelian.....	6
e. Visi dan Misi <i>Showroom</i> Tri motor Bayat.....	6
2. Gambaran Sistem Informasi Yang Berjalan.....	6
3. Penelitian Pendukung.....	7
B. Landasan Teori.....	8
1. Pengertian Sistem.....	8
a. Komponen Sistem.....	8
b. Batasan Sistem.....	8
c. Lingkungan luar sistem.....	8
d. Penghubung Sistem.....	9
e. Masukan Sistem.....	9
f. Keluaran Sistem.....	9
g. Pengolahan Sistem.....	9
2. Pengertian Informasi.....	9
a. <i>Hardware</i> .....	10
b. <i>Software</i> .....	10
c. <i>User</i> .....	10

d. Data.....	10
e. Prosedur.....	10
f. <i>Database</i> .....	11
3. Pengertian Sistem Informasi.....	11
4. System Development Life Cycle (SDLC).....	11
5. Pengertian Waterfall.....	12
6. Pengertian Coding.....	14
7. Pengertian Testing.....	14
8. Pengertian Iplementasi.....	14
9. Pengertian Jual beli.....	14
10. Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	14
11. Pengertian Data.....	14
12. Perancangan Sitem.....	15
a. Diagram Konteks.....	15
b. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	16
13. Pengertian Basis Data.....	17
a. Relasi Tabel <i>Database</i> .....	17
1) Relasi satu-ke-satu ( <i>One-To-One</i> ) .....	17
2) Relasi satu-ke-banyak ( <i>One-To-Many</i> ) .....	18
3) Relasi banyak-ke-satu ( <i>Many-to-one</i> ).....	18
4) Relasi banyak-ke-banyak ( <i>Many-to-Many</i> ).....	19
b. Normalisasi.....	19
1) <i>Entity</i> .....	19
2) <i>Data Value</i> .....	20

3) <i>Record</i> .....	20
4) <i>File</i> .....	20
5) <i>Key</i> .....	20
6) <i>Field</i> .....	20
a) Kunci kandidat( <i>Candidatekey</i> ).....	20
b) Kunci Primer( <i>PrimeryKey</i> ).....	21
c) Kunci Alternatif( <i>Alternativekey</i> ).....	21
d) Kunci Tamu( <i>Foreign Key</i> ).....	21
e) Super Kunci( <i>SuperKey</i> ).....	21
7) Tahapan Normalisasi.....	21
a) Bentuk Tidak Normal( <i>Unnormalized</i> ).....	21
b) Bentuk Normal Pertama(1NF).....	21
c) Bentuk Normal Kedua(2NF).....	22
d) Bentuk Normal Ketiga(3NF).....	22
c. ERD( <i>Entity Realionship Diagram</i> ).....	22
14. Perancangan Basis Data.....	23
a. Perancangan Basis Data Konseptual.....	23
b. Perancangan Basis Data Logik.....	24
c. Perancangan Basis Data Fisik.....	25
1) <i>Reponse Time</i> .....	25
2) <i>Space Utility</i> .....	25
3) <i>Transaction Throughput</i> .....	25
15. Microsoft Visual Foxpro 9.0.....	26

a. Komponen.....	26
1) <i>Projec Manager</i> .....	26
2) <i>Form</i> .....	27
3) <i>Properties</i> .....	27
4) <i>Form Control</i> .....	28
5) <i>Database Dalam Microsoft Visual Foxpro 9.0</i> .....	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>29</b>
A. Bahan dan Materi Penelitian.....	29
B. Alat Penelitian.....	30
1. Perangkat Keras (Hardware).....	30
a. Laptop.....	30
b. <i>Flashdisk</i> .....	30
c. <i>Printer</i> .....	30
2. Perangkat Lunak (Software).....	30
a. <i>SO MsWord 7</i> .....	30
b. <i>Ms Visual Foxpro 9.0</i> .....	31
c. <i>Ms Word 2007</i> .....	31
C. Jalan Penelitian.....	31
1. Analisis Kebutuhan.....	31
a. wawancara.....	32
b. Observasi.....	32
2. Perancangan Desain Sistem.....	32
a. Diagram Konteks.....	33

b. <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i> .....	34
c. <i>DFD Level 2</i> .....	34
1) <i>DFD level 2 Proses 1 Rekam Data Master</i> .....	35
2) <i>DFD level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi</i> .....	35
3) <i>DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan</i> .....	36
3. <i>Perancangan Database</i> .....	37
a. <i>Perancangan Database Konseptual</i> .....	37
1) <i>Normalisasi</i> .....	37
a) <i>Bentuk Normalisasi Pertama</i> .....	38
b) <i>Bentuk Normalisasi Keedua</i> .....	38
c) <i>Bentuk Normalisasi Ketiga</i> .....	40
2) <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	43
b. <i>Perancangan Database Logis</i> .....	44
1) <i>Struktur Tabel Login</i> .....	45
2) <i>Struktur Tabel Konsumen</i> .....	45
3) <i>Struktur Tabel Barang</i> .....	46
4) <i>Struktur Tabel Suplier</i> .....	47
5) <i>Struktur Tabel Penjualan</i> .....	47
6) <i>Struktur Tabel Angsuran</i> .....	48
c. <i>Perancangan Database Fisik</i> .....	49
1) <i>Relasi Antar Tabel</i> .....	49
2) <i>Integritas Referensial</i> .....	50
4. <i>Desain Interface</i> .....	51
a. <i>Desain Input</i> .....	51
1) <i>Desain Form Login</i> .....	51

2) Desain <i>Form</i> Menu utama.....	52
3) Desain <i>Form</i> Data Barang.....	52
4) Desain <i>Form</i> Data Suplier.....	53
5) Desain <i>Form</i> Petugas.....	54
6) Desain <i>Form</i> Konsumen.....	55
7) Desain <i>Form</i> Penjualan.....	55
8) Desain <i>Form</i> Data Angsuran.....	56
b. Desain <i>Output</i> .....	56
1) Laporan Daftar Barang.....	56
2) Laporan Data Konsumen.....	57
3) Laporan Data <i>Suplier</i> .....	58
4) Laporan Penjualan Tunai.....	58
5) Laporan Penjualan Kredit.....	59
6) Laporan Detail Kredit.....	59
7) Laporan Semua Penjualan.....	60
D. Hambatan penelitian.....	61
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>62</b>
A. Hasil Penelitian.....	62
1. Proses <i>Login</i> .....	62
2. Proses <i>Input</i> Data.....	66
a. <i>Form</i> Data Barang.....	66
3. Proses Transaksi.....	70
a. Transaksi Penjualan.....	70
b. Transaksi Angsuran.....	71

4. Pembuatan Laporan.....	72
a. Laporan Daftar Barang.....	73
b. Laporan Konsumen.....	73
c. Laporan Penjualan.....	74
1) Laporan Penjualan Tunai.....	74
2) Laporan Rekap Kredit.....	75
3) Laporan Detail Kredit.....	76
4) Laporan Semua Penjualan.....	76
5. Tentang.....	77
6. <i>User Password</i> .....	78
7. Keluar.....	78
B. Pembahasan.....	79
1. Pemilihan dan Pelatihan Pengguna Program.....	79
2. Instalasi <i>Software</i> .....	79
3. Test Program.....	80
4. Pengujian Program.....	80
BAB V PENUTUP.....	81
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran.....	82

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	12
Gambar 2.2 Relasi Satu ke Satu.....	17
Gambar 2.3 Relasi Satu ke Banyak.....	18
Gambar 2.4 Relasi Banyak ke Satu.....	18
Gambar 2.5 Relasi Banyak ke Banyak.....	19
Gambar 2.6 <i>Project Microsoft Visual Foxpro</i> .....	27
Gambar 2.7 <i>Form design</i> .....	27
Gambar 2.8 <i>Windows Properties</i> .....	28
Gambar 2.9 <i>Form Control</i> .....	28
Gambar 2.10 <i>Jendela Database Design</i> .....	28
Gambar 3.1 Diagram konteks.....	33
Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses SI Jual Beli Motor.....	34
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Master.....	35
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi.....	36
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan.....	37
Gambar 3.6 ERD.....	44
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.8 <i>Referensial Integrity Update</i> .....	51
Gambar 3.9 Desain <i>Form Login</i> .....	51
Gambar 3.10 Desain <i>Form Menu Utama</i> .....	52
Gambar 3.11 Desain <i>Form Data Barang</i> .....	53

Gambar 3.12 Desain <i>Form</i> Data <i>Suplier</i> .....	54
Gambar 3.13 Desain <i>Form</i> Petugas.....	54
Gambar 3.14 Desain <i>Form</i> Konsumen.....	55
Gambar 3.15 Desain <i>Form</i> Penjualan.....	55
Gambar 3.16 Desain <i>Form</i> Angsuran.....	56
Gambar 3.17 Desain Laporan Daftar Barang.....	57
Gambar 3.18 Desain Laporan Data Konsumen.....	57
Gambar 3.19 Desain Laporan Data <i>Suplier</i> .....	58
Gambar 3.20 Desain Laporan Penjualan Tunai.....	58
Gambar 3.21 Desain Laporan Penjualan Kredit.....	59
Gambar 3.22 Desain Laporan Detail Kredit.....	60
Gambar 3.23 Desain Laporan Semua Penjualan.....	60
Gambar 4.1 Tampilan <i>Form Login</i> .....	62
Gambar 4.2 Tampilan menu login informasi tidak dapat akses.....	63
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	64
Gambar 4.4 Tampilan Data Barang.....	66
Gambar 4.5 Tampilan <i>Form</i> Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 4.6 Tampilan <i>Form</i> Transaksi Angsuran.....	71
Gambar 4.7 Laporan Daftar Barang.....	73
Gambar 4.8 Tampilan <i>Form</i> Cetak Data Konsumen.....	74
Gambar 4.9 Laporan Penjualan Tunai.....	74
Gambar 4.10 Tampilan <i>Form</i> Cetak Rekap Kredit.....	75
Gambar 4.11 Tampilan Laporan Rekap Kredit.....	75

Gambar 4.12 Tampilan Laporan Detail Kredit.....	76
Gambar 4.13 Tampilan Laporan Semua Penjualan.....	77
Gambar 4.14 Tampilan Menu Tentang.....	77
Gambar 4.15 Tampilan Menu <i>User Password</i> .....	78
Gambar 4.16 Tampilan Menu Keluar.....	78

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram konteks.....	15
Tabel 2.2 Simbol DFD.....	16
Tabel 2.3 Simbol ERD.....	23
Tabel 3.1 Normalisasi Bentuk pertama Tabel penjualan.....	38
Tabel 3.2 Normalisasi Bentuk Kedua Tabel Barang.....	39
Tabel 3.3 Normalisasi Bentuk Kedua Tabel <i>Suplier</i> .....	39
Tabel 3.4 Normalisasi Bentuk Kedua Tabel <i>Login</i> .....	40
Tabel 3.5 Normalisasi Bentuk Kedua Tabel penjualan.....	40
Tabel 3.6. Normalisasi Bentuk Kedua Tabel Angsuran.....	40
Tabel 3.7 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel Barang.....	41
Tabel 3.8 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel <i>Suplier</i> .....	41
Tabel 3.9 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel Pelanggan.....	42
Tabel 3.10 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel <i>Login</i> .....	42
Tabel 3.11 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel Penjualan.....	42
Tabel 3.12 Normalisasi Bentuk Ketiga Tabel Angsuran.....	43
Tabel 3.13 Struktur Tabel <i>Login</i> .....	45

Tabel 3.14 Struktur Tabel Konsumen.....	46
Tabel 3.15 Struktur Tabel Barang.....	46
Tabel 3.16 Struktur Tabel <i>Suplier</i> .....	47
Tabel 3.17 Struktur Tabel Penjualan.....	48
Tabel 3.18 Struktur Tabel Angsuran.....	49

## ABSTRAK

### Sistem Informasi Jual Beli Sepeda motor di Showroom Tri Motor Bayat

Showroom Tri Motor Bayat yaitu sebuah unit dagang yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian sepeda motor. Pengolahan data di *Showroom* Tri Motor Bayat masih menggunakan sistem alat hitung manual dalam penggunaannya, Dan ingin memberikan sarana untuk mempermudah dalam mengolah transaksi jual beli sepeda motor dengan judul Sistem Informasi Jual Beli.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sebuah sistem informasi mengenai pengelolaan data di *Showroom* Tri Motor Bayat yang berbasis komputer, sehingga dapat mempermudah dalam mengelola data.

Metodologi penelitian secara langsung yang digunakan adalah observasi di *Showroom* Tri Motor Bayat dan wawancara kepada pemilik *showroom*. Alat yang digunakan pada penelitian ini meliputi *hardware* berupa laptop atau *software* berupa *Microsoft Visual FoxPro 9.0*. Hasil dari penelitian ini adalah diperoleh suatu program Sistem Informasi Jual Beli Sepeda Motor Di *Showroom* Tri Motor Bayat yang di desain dan dibuat agar dapat membantu kinerja dalam pengelolaan data. Sistem Informasi Jual Beli Sepeda Motor Di *Showroom* Tri Motor Bayat dibuat dengan menggunakan *software Microsoft Visual FoxPro 9.0*.

***Keyword: Sistem Informasi, Pengelolaan, transaksi, jual beli, Visual FoxPro 9.0***

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

*Showroom* Tri Motor Bayat sebuah unit dagang yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian sepeda motor. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, *Showroom* Tri Motor Bayat perlu memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan kinerja agar dapat bertahan dan bersaing dalam usahanya. *Showroom* Tri Motor Bayat dalam menangani penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem konvensional yaitu pencatatan setiap transaksi dengan menggunakan buku besar, sehingga pembuatan laporan membutuhkan waktu sekitar 10 sampai 30 menit.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibuat sebuah pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian sepeda motor. Dari sistem ini diharapkan dapat memberikan gambaran dalam menyelesaikan masalah laporan data penjualan dan pembelian barang dengan cepat, jika dibutuhkan dan hasil dari proses pengolahan data ini pun lebih akurat dibanding jika dilakukan proses data jual beli motor dengan sistem konvensional. Sedangkan data yang diolah berupa data pelanggan, motor, *supplier*, angsuran, dan penjualan. Pembangunan sistem ini dianggap sangat dibutuhkan sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem aplikasi yang berjudul “Sistem Informasi Jual Beli Sepeda Motor di *Showroom* Tri Motor Bayat”.

### **1. Alasan pemilihan judul**

Ada beberapa alasan sehingga penulis memilih judul. Alasan-alasan tersebut adalah:

- a. *Showroom* Tri Motor Bayat dalam melakukan transaksi jual beli belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi.
- b. Mengikuti perkembangan teknologi *Showroom* Tri Motor Bayat perlu adanya sistem informasi untuk mempermudah dalam transaksi penjualan dan pembelian sepeda motor.
- c. Dengan sistem informasi yang terkomputerisasi ini dapat mempercepat dalam melakukan pencarian persediaan sepeda motor tanpa harus mencari satu per satu motor serta harga motornya.

### **2. Rumusan masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah penulis uraikan di atas maka penulis merumuskan perumusan masalah “Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem penjualan dan pembelian untuk memudahkan pengolahan data, transaksi pembelian, transaksi penjualan dan pembuatan laporan ?”

### **3. Batasan masalah**

Guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut:

- a. Penelitian ini dilakukan di *Showroom* Tri Motor Bayat.



- b. Pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian sepeda motor hanya membahas proses penjualan dan pembelian sepeda motor, laporan persediaan barang dan data transaksi.

#### 4. Keaslian penelitian

Dalam melakukan penelitian ini penulis belum pernah menjumpai penelitian dengan objek yang sama, sehingga penulis mengambil tema **Sistem Informasi Jual Beli Sepeda Motor di *Showroom* Tri Motor Bayat.**

#### 5. Manfaat penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

##### a. Bagi *Showroom* Tri Motor Bayat

Memberikan gambaran pihak *showroom* sepeda motor dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian sepeda motor. Memberikan gambaran laporan informasi persediaan barang, laporan penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi pada *Showroom* Tri Motor Bayat.

##### b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma khususnya Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

##### c. Bagi peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kuailitas pribadi mahasiswa.

**B. Tujuan penelitian**

Adapun yang menjadi tujuan peneliti melakukan penelitian ini yaitu :

- a. Memberikan informasi data penjualan dan pembelian yang cepat dan efisiensi tanpa mengurangi keakuratan informasi data yang diberikan.
- b. Untuk ikut serta dalam membantu perkembangan di dunia bisnis menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

## BAB V

### KESIMPULAN DA SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan perangkat lunak (*software*) pengelolaan *showroom*, agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

#### A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari peneliti ini yaitu sebagai berikut :

1. Hasil analisis awal sistem yang diperoleh setelah melakukan penelitian di *Showroom* Tri Motor Bayat adalah sistem penjualan dan pembelian masih bersifat manual. Sistem penjualan dan pembelian manual yaitu semua proses pengolahan data dicatat ke dalam buku, proses tersebut meliputi pengecekan data yang dilakukan dengan cara mengecek satu per satu data sehingga memerlukan waktu yang cukup lama, hal tersebut mengakibatkan keterlambatan pengiriman dan pencarian data yang mengakibatkan tidak efisien waktu sehingga tidak dapat disajikan sewaktu-waktu di butuhkan.
2. Dengan adanya pengembangan sistem informasi jual beli di *Showroom* Tri Motor Bayat, yang dikomputerisasikan dengan menggunakan menggunakan *Microsoft Visual FoxPro 9.0* yang dapat mempermudah dalam pencarian data, menghindari kesalahan dalam proses pencatatan transaksi dan keterlambatan pembuatan laporan. Hal ini memberikan kemudahan dan kecepatan pada pengguna sistem dalam melakukan proses pembelian dan penjualan sehingga transaksi berjalan dengan baik serta tampilan aplikasi yang menarik.

## B. Saran

Dari kesimpulan diatas, peneliti memberikan saran yang diharapkan dapat berguna untuk *Showroom* Tri Motor Bayat sekarang maupun yang akan datang yaitu sebagai berikut :

1. Perlu adanya pemeliharaan program aplikasi serta penyempurnaanya, maka evaluasi dalam jangka waktu sangat dibutuhkan, misalnya satu tahun atau lebih. Evaluasi menyangkut kemungkinan pengembangan kembali fasilitas program yang di sesuaikan dengan perkembangan dan kemajuan pada bagian penjualan dan pembelian sepeda motor pada *Showroom* Tri Motor Bayat.
2. Menempatkan pengguna atau user yang telah memahami prosedur pemakaian program aplikasi sistem penjualan dan pembelian ini, sehingga tidak terjadi kesalahan yang dapat menghambat kelancaran dari operasional pada bagian penjualan dan pembelian sepeda motor pada *Showroom* Tri Motor Bayat.