

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PRAKTIKUM  
DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Mencapai Derajat Sarjana S1  
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

**ANIS NURVITASARI**

**1471101614**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA  
KLATEN  
2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN**  
**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PRAKTIKUM DI FAKULTAS**  
**ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

Telah disetujui untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir  
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

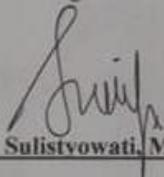
Diajukan oleh :

**Anis Nurvitasari**

**1471101614**

Telah disetujui oleh

Pembimbing I

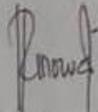


**Istria Sulistvowati, M.Kom.**

NIK. 690 811 322

Tanggal : 10 Agustus 2018

Pembimbing II



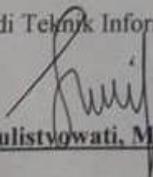
**Niken Retnowati, M.Sc.**

NIK. 690 116 364

Tanggal : 09 Agustus 2018

Mengetahui

Kaprodi Teknik Informatika



**Istria Sulistvowati, M.Kom.**

NIK. 690 811 322

Tanggal : 10 Agustus 2018

**HALAMAN PENGESAHAN**

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu  
Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Kamis

Tanggal : 30 Agustus 2018

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

**Susunan Dewan Penguji :**

**Ketua**

**Sekretaris**

Istri Sulistyowati, M.Kom.  
NIK. 690 811 322

Niken Retnowati, M.Sc.  
NIK. 690 116 364

**Penguji I**

**Penguji II**

Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.  
NIK. 690 903 276

Agustinus Suradi, M.Kom.  
NIK. 690 914 344

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk  
memperoleh gelar Sarjana oleh :

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Dr. Th.Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si  
NIP. 19590929 198803 2 005

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : ANIS NURVITASARI  
NIM : 1471101614  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi:

Judul : “ Sistem Informasi Pembayaran Praktikum Di Fakultas  
Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 2018

Yang membuat pernyataan,



( ANIS NURVITASARI )

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Puji Syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, kupersembahkan karya tulis ini serta ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Yustinus Sutarno dan Ibu Sulastri yang selalu mendoakan dan memberikan bimbingan dalam menjalani perjalanan hidup ini serta selalu memberi motivasi dan semangat.
2. Adikku Satria yang selalu menemani ketika sedang mengerjakan skripsi, dan juga memberi semangat.
3. Saudaraku Riwi, Lala, Abi, yang juga selalu memberi motivasi dan semangat dalam mengerjakan skripsi.
4. Pakdhe Slamet dan Bude Rina yang juga selalu mendoakanku dan memberi motivasi.
5. Om Sartono dan Tante Eny yang memberi dukungan.
6. Segenap Keluarga besar untuk doa dan dukungannya.
7. Endah Norma Dewi yang selalu mendengarkan keluh kesahku serta menemaniku dalam mengerjakan skripsi.
8. Keluarga KKN Kanoman 2017 Sesilia, Nisrina, Henik, Anggi, Prima, Nanang, Rudi terimakasih atas motivasi dan dukungannya.
9. Sahabat-sahabatku smk Indah, Monika, Yessy, Santi Aprilia, Santi Martiana, Desta, Ayu, Via terimakasih atas doa dan dukungannya.
10. Yang terkasih Rudi Purwanto yang juga selalu menemani dan membantu dalam mengerjakan skripsi.
11. Teman-teman TI angkatan 2014 terutama kelas A Ana, Endah, Rudi, Prima, Anang, Supriyadi, Kwatno, Bima, Nanang, Dea, Rifai, Deni, Rony, Warit yang telah memberikan semangat, bantuan, dan segala kerjasamanya.

## **MOTTO**

Sebab Aku ini mengetahui rancangan-rancangan apa yang ada pada-Ku mengenai kamu, demikianlah firman TUHAN, yaitu rancangan damai sejahtera dan bukan rancangan kecelakaan, untuk memberikan kepadamu hari depan yang penuh harapan. ( Yeremia 29:11 )

Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kelegaan kepadaku. ( Filipi 4 : 13 )

Bersukacitalah dalam pengharapan, sabarlah dalam kesesakan dan bertekunlah dalam doa. ( Roma 12 : 12 )

TUHAN adalah kekuatanku dan perisaiku; kepada-Nya hatiku percaya. Aku tertolong sebab itu beria-ria hatiku, dan dengan nyanyianku aku bersyukur kepada-Nya. ( Mazmur 28:7 )

Mengucap syukurlah dalam segala hal, sebab itulah yang dikehendaki Allah di dalam Kristus Yesus Bagi Kamu ( 1 Tesalonika 15 : 18 )

“Banyak orang gagal dalam kehidupan, bukan karena kurangnya kemampuan, pengetahuan, atau keberanian, namun hanya karena mereka tidak pernah mengatur energinya pada sasaran.” – Elbert Hubbard

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini dengan judul : “SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PRAKTIKUM DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN”.

Pembuatan karya tulis ini bertujuan untuk melengkapi syarat penyusunan skripsi pada program studi Strata-1 Teknik Informatika. Selain itu dengan adanya karya tulis ini diharapkan dapat menjadi sarana bagi mahasiswa memahami antara teori dan implementasi.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd Selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten
2. Ibu Dr.Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
4. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan saran-saran, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

5. Ibu Niken Retnowati, M.Sc Selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan saran-saran, sehingga terwujudnya skripsi ini.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Kedua orangtuaku dan saudara-saudaraku, terimakasih atas doa dan dukungannya.
8. Teman-teman saya yang namanya tidak bisa saya sebutkan satu persatu telah bersedia membantu dan mendukung saya.

Dengan segala kemampuan yang ada dan terbatas, penulis telah berusaha menyelesaikan pembuatan karya tulis ini dengan sebaik-bainya. Penulis menyadari bahwa peneliti tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima segala kritik dan saran demi kebaikan karya tulis ini.

Akhirnya penulis berharap semoga pembuatan karya tulis ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi orang lain.

Klaten, Agustus 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	3
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah .....	4
4. Keaslian Penelitian .....	4
5. Manfaat Penelitian .....	5
B. Tujuan Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
A. Tinjauan Pustaka .....	7
1. Profil Fakultas Ilmu Komputer .....	7
2. Penelitian Pendukung .....	9

B.	Landasan Teori.....	11
1.	Pengertian Sistem .....	11
2.	Pengertian Informasi .....	12
3.	Pengertian Sistem Informasi .....	13
4.	Basis Data ( <i>Database</i> ).....	14
5.	Perancangan Model.....	21
6.	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i> .....	23
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
A.	Bahan dan Materi .....	31
B.	Alat Penelitian.....	31
1.	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	32
2.	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	32
C.	Jalannya Penelitian.....	34
1.	Pengumpulan Data .....	34
2.	Pengembangan Sistem .....	34
3.	Analisis Sistem .....	35
4.	Perancangan Sistem .....	36
5.	Perancangan <i>Database</i> .....	40
6.	Perancangan <i>Interface</i> .....	52
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>62</b>
A.	Hasil Penelitian .....	62
B.	Pembahasan .....	90
<b>Bab V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>91</b>
A.	Kesimpulan.....	91
B.	Saran.....	91

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**LISTING PROGRAM**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	16
Tabel 2.2 Simbol <i>Diagram Konteks</i> .....	21
Tabel 2.3 Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	22
Tabel 3.1 Tabel Petugas .....	45
Tabel 3.2 Tabel Mahasiswa .....	45
Tabel 3.3 Tabel <i>Setting</i> Biaya Praktikum .....	46
Tabel 3.4 Tabel Transaksi Pembayaran Praktikum .....	47
Tabel 3.5 Tabel Transaksi Tunggakan Praktikum .....	48
Tabel 3.6 Tabel Dispensasi .....	48
Tabel 3.7 Tabel <i>Setting</i> Waktu Pembayaran .....	49
Tabel 3.8 Tabel Matakuliah Praktikum .....	50
Tabel 3.9 Tabel Pengambilan SKS Praktikum .....	50
Tabel 3.10 Tabel Detail Matakuliah Praktikum .....	51

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Fasilkom.....	8
Gambar 2.2 Relasi Satu ke Satu.....	16
Gambar 2.3 Relasi Satu ke Banyak.....	17
Gambar 2.4 Relasi Banyak ke Satu.....	17
Gambar 2.5 Relasi Banyak ke Banyak.....	18
Gambar 2.6 Tampilan Awal <i>Visual Basic 6.0</i> .....	24
Gambar 2.7 Tampilan <i>Menubar</i> dan <i>Toolbar</i> .....	25
Gambar 2.8 Tampilan <i>Form Visual Basic</i> .....	26
Gambar 2.9 Tampilan <i>Toolbox</i> .....	26
Gambar 2.10 Tampilan <i>Project Explorer</i> .....	27
Gambar 2.11 Tampilan <i>Windows Property</i> .....	28
Gambar 2.12 Tampilan Kode Editor.....	28
Gambar 2.13 Tampilan <i>Form Layout</i> .....	29
Gambar 3.1 Pengembangan Sistem <i>Waterfall Model</i> .....	35
Gambar 3.2 <i>Diagram Konteks</i> .....	36
Gambar 3.3 DFD Level 1 Rekam Data.....	37
Gambar 3.4 DFD Level 2 Rekam Data Master.....	38
Gambar 3.5 DFD Level 2 Rekam Data Transaksi.....	39
Gambar 3.6 DFD Level 3 Pengelolaan Data.....	40
Gambar 3.7 ERD.....	41
Gambar 3.8 Entitas Awal.....	42
Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk Pertama.....	43
Gambar 3.10 Normalisasi Bentuk Kedua.....	43
Gambar 3.11 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	44
Gambar 3.12 <i>Relationship Tabel</i> .....	52
Gambar 3.13 <i>Form Input Data Mahasiswa</i> .....	53
Gambar 3.14 <i>Form Input Data Petugas</i> .....	54

Gambar 3.15 <i>Form Input</i> Data Matakuliah .....	54
Gambar 3.16 <i>Form Setting</i> Biaya Praktikum.....	55
Gambar 3.17 <i>Form</i> Transaksi Pembayaran Praktikum .....	55
Gambar 3.18 <i>Form</i> Transaksi Pembayaran Tunggakan.....	56
Gambar 3.19 <i>Form</i> Dispensasi.....	56
Gambar 3.20 <i>Form Login</i> .....	57
Gambar 3.21 Kwitansi Pembayaran.....	58
Gambar 3.22 Laporan Data Mahasiswa .....	58
Gambar 3.23 Laporan Pembayaran Praktikum .....	59
Gambar 3.24 Laporan Pembayaran Tunggakan Praktikum .....	60
Gambar 3.25 Laporan Data Dispensasi.....	60
Gambar 4.1 <i>Login</i> .....	63
Gambar 4.2 Proses <i>Login</i> Jika <i>Password</i> Salah.....	63
Gambar 4.3 Proses <i>Login</i> Untuk Ganti <i>Password</i> .....	64
Gambar 4.4 Menu Utama.....	64
Gambar 4.5 Menu Data Master .....	65
Gambar 4.6 <i>Form</i> Mahasiswa .....	66
Gambar 4.7 Proses Simpan Data Mahasiswa.....	67
Gambar 4.8 Proses Ubah Data Mahasiswa .....	68
Gambar 4.9 Proses Pencarian Data Mahasiswa .....	68
Gambar 4.10 Proses Hapus Data Mahasiswa.....	69
Gambar 4.11 <i>Form</i> Matakuliah Praktikum .....	70
Gambar 4.12 Proses Simpan Data Matakuliah .....	71
Gambar 4.13 Proses Ubah Data Matakuliah .....	71
Gambar 4.14 Proses Cari Data Matakuliah.....	72
Gambar 4.15 Proses Hapus Data Matakuliah .....	72
Gambar 4.16 <i>Setting</i> Waktu Pembayaran .....	73
Gambar 4.17 <i>Setting</i> Biaya Praktikum.....	74
Gambar 4.18 <i>Form</i> Petugas.....	74
Gambar 4.19 Proses Simpan Data Petugas .....	75
Gambar 4.20 Proses Ubah Data Petugas.....	76

Gambar 4.21 Proses Pencarian Data Mahasiswa .....	76
Gambar 4.22 Proses Hapus Data Mahasiswa.....	77
Gambar 4.23 Menu Transaksi .....	77
Gambar 4.24 Proses Pengambilan Matakuliah Praktikum.....	78
Gambar 4.25 Proses Pembayaran Praktikum .....	78
Gambar 4.26 Bukti Pembayaran Praktikum.....	79
Gambar 4.27 Proses Dispensasi .....	80
Gambar 4.28 Bukti Dispensasi.....	80
Gambar 4.29 Proses Pembayaran Tunggakan.....	81
Gambar 4.30 Bukti Pembayaran Tunggakan .....	82
Gambar 4.31 Menu Laporan .....	82
Gambar 4.32 Laporan Data Mahasiswa .....	83
Gambar 4.33 Pilihan Cetak Laporan Data Pembayaran.....	84
Gambar 4.34 Laporan Data Pembayaran .....	84
Gambar 4.35 Pilihan Cetak Laporan Data Dispensasi .....	85
Gambar 4.36 Laporan Data Dispensasi.....	85
Gambar 4.37 Laporan Daftar Tunggakan .....	86
Gambar 4.38 Pilihan Cetak Laporan Data Tunggakan .....	87
Gambar 4.39 Laporan Data Pembayaran Tunggakan .....	87
Gambar 4.40 Menu Bantuan .....	88
Gambar 4.41 Menu Tentang .....	89
Gambar 4.42 Menu Keluar.....	89

## ABSTRAK

Sistem informasi pengolahan data pembayaran praktikum mahasiswa di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten saat ini masih mengalami kesulitan dalam proses perekapan data dan pembuatan laporannya.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem pengolahan data pembayaran praktikum mahasiswa di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Diharapkan dapat membantu petugas dalam proses perekapan data dan pembuatan laporan agar menjadi lebih baik.

Metodologi penelitian ini dilakukan dengan observasi dan wawancara langsung serta menggunakan dokumen literatur. Adapun bahan dan materi penelitian yang dibutuhkan dan tersedia di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya yaitu berupa informasi biaya praktikum dan data mahasiswa.

Sistem ini terdapat data yang diolah antara lain data mahasiswa, data petugas, data biaya praktikum, data pembayaran praktikum, data dispensasi, data pembayaran tunggakan. Sistem ini dibuat dengan *Microsoft Visual Basic 6.0* dan hasil penelitian ini adalah sistem informasi pengolahan data pembayaran praktikum mahasiswa di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Dengan adanya sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif untuk mempermudah dalam pengolahan data, perekapan data dan pembuatan laporan dengan akurat, cepat dan mudah.

**Kata kunci** : Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi Pembayaran Praktikum Mahasiswa.

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Perkembangan alat-alat teknologi dan teknologi informasi yang sangat pesat tentu saja akan sangat membantu, mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya perkembangan teknologi informasi. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sampai saat ini banyak diminati adalah teknologi komputer. Kemudahan teknologi komputer dengan semua kelengkapannya telah dapat memberikan segala informasi dengan kecepatan dan tingkat akurasi yang tinggi, sehingga pemanfaatannya semakin meluas tidak hanya di bidang teknologi informasi saja, tetapi bidang ekonomi, hiburan, keamanan, bisnis, pendidikan dan pemanfaatan dibidang lainnya.

Berkaitan dengan hal di atas, bahwa kebutuhan terhadap informasi yang berkualitas tersebut dirasakan pula oleh suatu institusi pendidikan, yakni Universitas Widya Dharma Klaten. Pada sistem informasi yang sedang berjalan proses pencatatan data pembayaran praktikum mahasiswa dilakukan di bagian keuangan. Akan tetapi kendala yang terjadi pada saat mahasiswa semester akhir akan mengurus bukti pembayaran administrasi keuangan untuk bagian laboratorium harus membuat surat tagihan kemudian dimintakan persetujuan dari bagian keuangan. Setelah itu, surat tagihan yang telah disetujui diserahkan ke kasi Fakultas Ilmu Komputer (fasilkom) untuk diberikan ke mahasiswa dan mahasiswa melakukan pembayaran di bagian

keuangan. Karena pencetakan surat tagihan hanya dilakukan mahasiswa pada saat menjelang wisuda sehingga tagihan semakin banyak. Dengan proses yang sudah berjalan, selain tidak efektif mengakibatkan ketidaktertiban masalah administrasi pembayaran dimana pembayaran dilakukan tiap semester, bukan pada saat menjelang wisuda. Hal ini juga dapat menghambat dalam pembiayaan peralatan laboratorium dan perawatannya. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu aktivitas kampus terutama di bagian kasi Fasilkom dalam melayani pembayaran praktikum dan juga menyajikannya ke dalam bentuk laporan pembayaran praktikum dengan cepat, mudah, dan akurat.

Adanya pencatatan dan penyimpanan data transaksi yang berada di dua tempat, yaitu bagian kasi fasilkom dan bagian keuangan umum menyebabkan kesulitan bagi kepala bagian laboratorium dalam pencarian data-data transaksi pembayaran praktikum terutama pada saat data atau dokumen semakin banyak, sehingga sering terjadi penumpukan data mahasiswa dan mengakibatkan sulitnya pencarian data mahasiswa apabila sewaktu-waktu data itu diperlukan. Selain itu, keadaan tersebut juga menyebabkan kurang efektifnya pembuatan laporan-laporan. Proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama, karena harus mencetak sementara data yang ada kemudian dilakukan pengecekan ke bagian keuangan dan harus mencetak lagi saat mahasiswa dinyatakan lunas oleh biro keuangan. Akan tetapi, meskipun dilakukan pengecekan ke bagian biro keuangan, laporan-laporan yang disajikan pun sering tidak akurat. Dengan adanya sistem

informasi pembayaran praktikum ini di harapkan dapat membantu aktivitas kampus terutama bagian kepala laboratorium dalam melayani pembayaran praktikum dan juga menyajikannya ke dalam bentuk laporan registrasi mahasiswa dengan cepat, mudah, dan akurat.

Dengan demikian, adanya sistem registrasi mahasiswa dan pembayaran praktikum yang akan dirancang ini dapat diterapkan dengan baik dan membantu untuk meminimalisasi permasalahan yang tengah di hadapi Universitas Widya Dharma Klaten terutama Fakultas Ilmu Komputer, serta diharapkan proses registrasi mahasiswa dan pembayaran praktikum akan berjalan lebih efektif dan efisien. Atas dasar latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk mengajukan usulan penelitian Tugas Akhir dengan judul : **“SISTEM PEMBAYARAN PRAKTIKUM DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN”**.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Di dalam penelitian ini peneliti memberi judul Sistem Informasi Pembayaran Praktikum di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dengan alasan bahwa Fasilkom Universitas Widya Dharma belum memiliki sebuah perangkat lunak khusus yang digunakan sebagai alat bantu dalam hal mengelola pembayaran uang sks praktikum.

### **2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang tersebut, maka rumusan masalah untuk penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi pembayaran

praktikum berbasis dekstop yang datanya akurat, relevan dan bisa di pertanggungjawabkan pada Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten.

### **3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka dibuat batasan permasalahan agar aplikasi tidak meluas cakupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan-batasan masalah dalam aplikasi ini adalah :

- a. Sistem ini mengenai pembayaran praktikum.
- b. Program bersifat *single user*.
- c. Pada sistem yang dirancang terdiri dari data master yaitu : Data Admin, Data Mahasiswa, dan Data Nominal Pembayaran Tiap Semester.
- d. Transaksi : Pengolahan Data Pembayaran Praktikum.
- e. *Output* yang dihasilkan : Laporan Data Mahasiswa, Laporan Pembayaran Setiap Mahasiswa, Laporan Pembayaran Setiap Semester.
- f. Pembayaran dapat dilakukan mulai awal semester.
- g. Dispensasi diberikan satu bulan terhitung mulai awal pengajuan.

### **4. Keaslian Penelitian**

Dalam Melakukan penelitian ini peneliti belum pernah menjumpai penelitian dengan obyek yang sama, sehingga peneliti mengambil tema “SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PRAKTIKUM DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN”.

## 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

### a. Bagi Peneliti

- 1) Menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapat baik di dalam maupun diluar bangku kuliah.
- 2) Menambah wawasan dan pengetahuan penulis tentang pembuatan program aplikasi pembayaran yang mudah, cepat dan efektif.
- 3) Mengetahui permasalahan yang terjadi dalam suatu lembaga yang bergerak di bidang pelayanan pendidikan.

### b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

- 1) Menambah literatur perpustakaan di Universitas Widya Dharma Klaten dan bahan pertimbangan yang berhubungan dengan Tugas Akhir.
- 2) Mengembangkan ilmu teknologi informasi / komputerisasi dengan disiplin ilmu yang lainnya, khususnya bidang informasi keuangan.
- 3) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada untuk meningkatkan kualitas pendidikan.

### c. Bagi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

- 1) Memperoleh suatu sistem informasi keuangan dan efektif, efisien, dan *user friendly*.
- 2) Mempermudah dalam hal pencarian data, entri data, edit data, dan hapus data berhubungan dengan Pembayaran Praktikum Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

- 3) Dapat Mempermudah pekerjaan petugas administrasi dan tentunya memperbaiki manajemen sistem informasi keuangan.

## **B. Tujuan Penelitian**

Sesuai dengan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Membangun dan menghasilkan suatu Sistem Informasi Pembayaran Praktikum di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten untuk mempermudah semua bagian yang terlibat dalam proses pembayaran yang selama ini masih menggunakan sistem yang kurang efektif.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka selanjutnya penulis menyampaikan kesimpulan dan saran yang nantinya dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan apabila dibutuhkan suatu pengembangan sistem dalam pengelolaan data pembayaran praktikum di Fakultas Ilmu Komputer agar menjadi lebih baik.

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan tugas akhir ini ,maka dapat di simpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi Sistem Informasi Pembayaran Praktikum Di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0* ini dapat memberikan solusi untuk mempermudah proses pengelolaan data pembayaran, pembuatan laporan dan mencari informasi data secara cepat. Serta laporan yang sebelumnya dibuat secara tertulis dapat langsung dicetak melalui aplikasi. Sehingga aplikasi ini dapat mempermudah petugas dalam proses pengelolaan data pembayaran di Fakultas Ilmu Komputer.

#### **B. Saran**

Adanya kesimpulan diatas, maka peneliti mengemukakan saran untuk pengembangan sistem tersebut yaitu :

### 1. Bagi Penelitian Lanjutan

Untuk pengembangan sistem di masa mendatang akan lebih baik lagi jika aplikasi dibuat program dekstop berbasis *client server* sehingga petugas bisa menginputkan data secara bersamaan.

### 2. Bagi Pengguna

Perlunya pelatihan untuk petugas pembayaran tentang penggunaan komputer, karena masih terdapat petugas yang belum bisa menggunakan komputer secara lancar sehingga dalam penerapan aplikasi kurang optimal.

## DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah. 2012. *Basis Data*, Bandung: Informatika.
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Madcoms. 2009. *Microsoft Visual Basic 6.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nugroho, Adi. 2002. *Analisis dan Perencanaan Sistem Informasi*. Bandung: Informatika.
- Roger, S. Pressman, Ph.D. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Subhan, Mohamad. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendikia.
- Sugianto. 2013. *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.
- Supranto. 2008. *Statistika Teori dan Aplikasi*. Edisi Ketujuh. Jakarta: Erlangga.
- Sutabri, T. 2004. *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutarman. 2012. *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara