

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN FASILKOM BERBASIS
CLIENT/SERVER**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh
Eko Raharjo
1471101627

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN
2018**

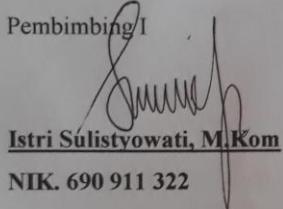
HALAMAN PERSETUJUAN

Diajukan untuk dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji Tugas Akhir
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

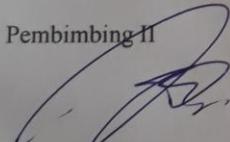
Diajukan Oleh :

Nama : Eko Raharjo
NIM : 1471101627
Program Studi : Teknik Informatika

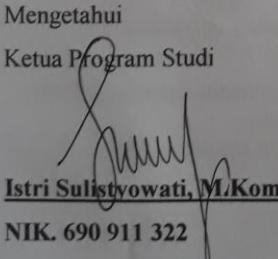
Telah disetujui oleh :

Pembimbing I

Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Tanggal Selasa, 14 Agustus 2018

Pembimbing II

Yudi Wahyu Wibowo, ST,M.Eng
NIK. 690 915 357

Tanggal Senin, 20 Agustus 2018

Mengetahui
Ketua Program Studi

Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Tanggal Selasa, 14 Agustus 2018

HALAMAN PENGESAHAN

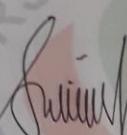
Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari / Tanggal: Senin 20 Agustus 2018

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

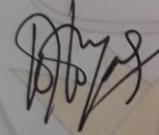
Ketua


Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Sekretaris


Yudi Wahyu Wibowo, ST,M.Eng.
NIK. 690 915 357

Penguji I


Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih,
M.Si.
NIP.19590929 198803 2 005

Penguji II


Doni Setyawan, M.Cs.
NIK.690 208 288

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana oleh :
DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER


Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eko Raharjo
NIM : 1471101627
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa sekripsi :

Judul : " Sistem Informasi Perpustakaan Fasilkom
Berbasis *Client Server* "

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti peryataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 01 Agustus 2018

Yang membuat peryataan,



HALAMAN PERSEMBAHAN

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT, Taburan Cinta dan Kasih Sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu. Atas karunia yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan.

Dengan ridho Allah SWT, Kupersembahkan karya kecilku ini kepada Keluarga besar mitro wardoyo tercinta Terima kasih atas Do'a, semangat, motivasi, kasih sayang yang tiada pernah putus. Serta kakakku Terima Kasih atas Do'a, motivasi dan semangat yang selalu menguatkan.

MOTTO

*Allah tidak akan membebani sesorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya,
ia mendapat pahala (dari kebijakan) yang diusahakannya
dan ia mendapat siksa (dari kejahanatan) yang dikerjakannya.*

(QS. Al-Baqarah : 286)

*Untuk menjadi seorang pemenang butuh strategi yang matang
Hidup adalah pilihan saat kau tidak memilih itu adalah pilihan mu*

“Semangat.”

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkah dan rahmatNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN FASILKOM BERBASIS *CLIENT SERVER* ”. Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan, bimbingan maupun pengarahan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd, selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten
2. Ibu Dr. Th. Kriswanti Nugrahaningsih, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus selaku pembimbing I.
4. Bapak Yudi Wahyu Wibowo, ST, M.Eng selaku Dosen Pembimbing II, terima kasih untuk bimbingan dan pengarahannya selama penulisan tugas akhir.
5. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir.

6. Bapak Mujiarta dan ibu Ety Suparmi yang penuh pengertian dan telah memberikan kesempatan untuk melanjutkan studi ke jenjang Sarjana dan tidak putus-putusnya memberikan dorongan dan doa.
7. Sahabat-sahabatku serta teman-temanku jurusan Teknik Informatika dan semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan selama penulisan Tugas Akhir ini. Semoga amal baik anda semua mendapatkan ganjaran yang melimpah dari Allah SWT.

Tiada gading yang tak retak, penulis menyadari dalam penulisan ini banyak kekurangan, baik dalam hal pembuatan program maupun cara menyampaikan dan penyajian materi. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan guna memperbaiki dan pengembangan dimasa yang akan datang.

Klaten, Agustus 2018

Penulis

DAFTAR

ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
ABSTRAK.....	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian.....	4
B. Tujuan Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A.	Tinjauan Pustaka.....	6
1.	Profil Perpustakaan Fasilkom.....	6
2.	Struktur organisasi Perpustakaan di Fasilkom.....	7
3.	Penelitian pendukung.....	8
B.	Landasan Teori.....	9
1.	Pengertian Sistem.....	9
2.	Pengertian Informasi.....	10
3.	Pengertian Sistem Informasi.....	11
4.	Pengertian Perpustakaan.....	11
5.	Pengertian Sistem Informasi Perpustakaan.....	12
6.	Basis Data.....	12
7.	Diagram Konteks.....	12
8.	Data <i>Flow</i> Diagram.....	13
9.	Normalisasi.....	15
10.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	16
11.	Client Server.....	21
12.	Microsoft <i>Visual FoxPro 9.0</i>	22

BAB III METODE PENELITIAN

A.	Jenis Penelitian.....	25
B.	Bahan dan Materi.....	25

C.	Alat Penelitian.....	26
1.	Perangkat keras(<i>Hardware</i>).....	26
2.	Perangkat Lunak(<i>Software</i>).....	27
D.	Jalan Penelitian.....	27
1.	Analisa Sistem.....	28
2.	Perancangan Sistem.....	29
3.	Perancangan Database.....	34
4.	Perancangan <i>Interface</i>	46
E.	Kesulitan Yang Dihadapi.....	62

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Hasil Penelitian.....	63
1.	Implementasi.....	64
2.	<i>Login</i> Petugas.....	64
3.	Menu Utama.....	66
4.	Pengelolaan Data Anggota.....	67
5.	Pengelolaan Data Buku.....	68
6.	Pengelolaan Data Kategori.....	70
7.	Pengelolaan Data Pengarang.....	72
8.	Pengelolaan Data Penerbit.....	73
9.	Pengelolaan Data Rak.....	75
10.	Pengelolaan Transaksi Peminjaman.....	76
11.	Pengelolaan Transaksi Pengembalian.....	78

12. Pengelolaan Data Petugas.....	79
13. Pengelolaan Data Denda dan Batas Hari.....	81
14. Pelaporan Data Anggota.....	82
15. Pelaporan Data Buku.....	83
16. Pelaporan Data Kategori.....	84
17. Pelaporan Data Pengarang.....	84
18. Pelaporan Data Penerbit.....	85
19. Pelaporan Data Rak.....	85
20. Pelaporan Transaksi Peminjaman.....	86
21. Pelaporan Transaksi Buku Belum Kembali.....	86
22. Pelaporan Transaksi Pengembalian.....	87
23. Pelaporan Grafik Peminjaman.....	88
B. Pembahasan.....	89

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	91
B. Saran.....	92

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Diagaram Konteks.....	13
Tabel 2.2. Simbol Data Flow Diagaram.....	14
Tabel 3.1. Struktur Tabel Anggota.....	39
Tabel 3.2. Struktur Tabel Buku.....	39
Tabel 3.3. Struktur Tabel Kategori.....	40
Tabel 3.4. Struktur Tabel Penerbit.....	40
Tabel 3.5. Struktur Tabel Pengarang.....	41
Tabel 3.6. Struktur Tabel Rak.....	41
Tabel 3.7. Struktur Tabel Pinjam.....	42
Tabel 3.8. Struktur Tabel Kembali.....	42
Tabel 3.9. Struktur Tabel Login.....	43
Tabel 3.8. Struktur Tabel Konfigurasi.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perpustakaan.....	7
Gambar 2.2. Simbol Entitas.....	16
Gambar 2.3. Simbol Atribut.....	16
Gambar 2.4. Simbol Relasi.....	16
Gambar 2.5. Simbol Penghubung.....	17
Gambar 2.6. Kardinalitas <i>One to One</i>	17
Gambar 2.7. Contoh kardinalitas <i>One to One</i>	18
Gambar 2.8. Kardinalitas <i>One to Many</i>	18
Gambar 2.9. Contoh kardinalitas <i>One to Many</i>	19
Gambar 2.10. Kardinalitas <i>Many to One</i>	19
Gambar 2.11. Contoh kardinalitas <i>Many to One</i>	20
Gambar 2.12. Kardinalitas <i>Many to Many</i>	20
Gambar 2.13. Contoh kardinalitas <i>Many to Many</i>	20
Gambar 2.14. Tampilan <i>Project Manager</i>	23
Gambar 2.15. Tampilan <i>Form</i>	24
Gambar 2.16. Tampilan <i>Tools</i>	24
Gambar 3.1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	28
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	30
Gambar 3.3. DFD Level1 Proses Input Data.....	31
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses Rekam Data Master.....	32
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses Rekam Data Transaksi.....	33
Gambar 3.6. DFD Level l2 Proses Mengelola Laporan.....	34

Gambar 3.7. Entitas Awal.....	35
Gambar 3.8. Bentuk Normal Pertama.....	36
Gambar 3.9. Bentuk Normal Kedua.....	37
Gambar 3.10. Bentuk Normal Ketiga.....	38
Gambar 3.11. Relasi Tabel.....	44
Gambar 3.12. Batas <i>Integritas</i>	45
Gambar 3.13. <i>Integritas Updating</i>	45
Gambar 3.14. Integritas <i>Deleting</i>	45
Gambar 3.15. <i>Integritas Inserting</i>	46
Gambar 3.16. Desain <i>Form</i> Anggota.....	47
Gambar 3.17. Desain <i>Form</i> Buku.....	47
Gambar 3.18. Desain <i>Form</i> Kategori.....	48
Gambar 3.19. Desain <i>Form</i> Pengarang.....	49
Gambar 3.20. Desain <i>Form</i> Penerbit.....	49
Gambar 3.21. Desain <i>Form</i> Rak.....	50
Gambar 3.22. Desain <i>Form</i> Pinjam.....	51
Gambar 3.23. Desain <i>Form</i> Kembali.....	51
Gambar 3.24. Desain <i>Form</i> Admin.....	52
Gambar 3.25. Desain <i>Form</i> Konfigurasi.....	53
Gambar 3.26. Desain <i>Form</i> Login.....	53
Gambar 3.27. Desain <i>Report</i> Data Anggota.....	54
Gambar 3.28. Desain <i>Report</i> Data Buku.....	55
Gambar 3.29. Desain <i>Report</i> Data Kategori.....	56

Gambar 3.30. Desain <i>Report</i> Data Penerbit.....	56
Gambar 3.31. Desain <i>Report</i> Data Pengarang.....	57
Gambar 3.32. Desain <i>Report</i> Data Rak.....	57
Gambar 3.33. Desain <i>Report</i> Data Pinjam.....	58
Gambar 3.34. Desain <i>report</i> data buku belum kembali.....	59
Gambar 3.35. Desain <i>Report</i> Data buku Kembali.....	59
Gambar 3.36. Desain <i>report</i> data bukti Peminjaman.....	60
Gambar 3.37. Desain <i>report</i> data bukti pengembalian.....	61
Gambar 3.38. Desain <i>report</i> grafik peminjaman.....	61
Gambar 4.1. <i>Form Login</i> Petugas.....	65
Gambar 4.2. <i>Form</i> Menu Utama.....	66
Gambar 4.3. <i>Form</i> Data Anggota.....	67
Gambar 4.4. <i>Form</i> Data Buku.....	69
Gambar 4.5. <i>Form</i> Data Kategori.....	71
Gambar 4.6. <i>Form</i> Data Pengarang.....	72
Gambar 4.7. <i>Form</i> Data Penerbit.....	74
Gambar 4.8. <i>Form</i> Data Rak.....	75
Gambar 4.9. <i>Form</i> Transaksi Peminjaman.....	77
Gambar 4.10. <i>Form</i> Transaksi Pengembalian.....	78
Gambar 4.11. <i>Form</i> Data Petugas.....	80
Gambar 4.12. <i>Form</i> Data konfigurasi.....	81
Gambar 4.13. Laporan Data Anggota.....	83
Gambar 4.14. Laporan Data Buku.....	83

Gambar 4.15. Laporan Data Kategori.....	84
Gambar 4.16. Laporan Data Pengarang.....	84
Gambar 4.17. Laporan Data Penerbit.....	85
Gambar 4.18. Laporan Data Rak.....	85
Gambar 4.19. Laporan Transaksi Peminjaman.....	86
Gambar 4.20. Laporan Transaksi Buku Belum Kembali.....	87
Gambar 4.21. Laporan Transaksi Pengembalian.....	88
Gambar 4.22. Laporan Grafik Peminjaman.....	89

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN FASILKOM BERBASIS CLIENT/SERVER

Pengolahan data pada Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten masih menggunakan cara manual. Dengan cara manual tentu saja banyak menimbulkan kesulitan bagi petugas perpustakaan, yaitu dalam pengolahan data peminjaman maupun pengembalian buku dan pembuatan laporan yang kurang terperinci yang akan mengakibatkan penyampaian informasi yang kurang tepat dan cepat. Oleh karena itu dibangun sistem informasi yang lebih menunjang, lebih praktis dan efisien sehingga mengurangi proses-proses yang masih dilakukan secara manual.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sistem informasi Pengolahan data pada Peprustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang berbasis komputer, sehingga bisa mempermudah dalam proses pengolahan data transaksi peminjaman maupun pengembalian, pembuatan laporan, dan penyampaian informasi secara tepat dan cepat.

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah SDLC (*Sistem Development Life Cycle*) merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya. Dalam proses SDLC proses yang digunakan oleh analisis sistem untuk mengembangkan sistem informasi, termasuk persyaratan, validasi, pelatihan dan pengguna kepemilikan.

Metode penelitian memakai observasi dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi penelitian berupa laporan data anggota, laporan data buku, laporan transaksi peminjaman dan pengembalian. Aplikasi dan database disusun menggunakan bahasa pemrograman *Visual FoxPro*.

Hasil penelitian ini adalah Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi peminjaman maupun pengembalian, dan pembuatan laporan yang lebih baik lagi.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Perpustakaan, Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten, Client Server.*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada era globalisasi ini teknologi komputer berkembang sangat cepat sehingga berbagai sendi kehidupan hampir semua memanfaatkan komputer. Begitu juga dengan dunia pendidikan. Karena disamping lebih mempersingkat waktu, penggunaanya juga lebih akurat dalam hal kualitas ataupun kuantitas. Dalam bidang pendidikan, komputer berperan penting seperti untuk membuat laporan, menyimpan *database* mahasiswa, dosen juga untuk menyimpan database koleksi buku di perpustakaan.

Perpustakaan adalah paru-paru pendidikan dan pengetahuan, karena dengan adanya perpustakaanlah mahasiswa dapat mengembangkan ilmu yang dimilikinya. Perpustakaan juga diartikan sebuah ruangan atau gedung yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya yang biasanya disimpan menurut tata suasana tertentu yang digunakan pembaca bukan untuk di jual. Perpustakaan adalah fasilitas atau tempat menyediakan sarana bahan bacaan.

Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten sebagai instansi yang menyediakan bahan-bahan pustaka sebagai sumber informasi memerlukan sistem informasi yang bisa digunakan untuk menangani transaksi peminjaman dan pengembalian buku oleh mahasiswa dan dosen. Hal tersebut dilakukan karena mengingat minat

membaca mahasiswa pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma yang tinggi, dan petugas perpustakaan hanya 1 orang. Koleksi buku yang ada di perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma kurang lebih 256 buku

Pengolahan data pada perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma masih menggunakan cara manual yaitu transaksi peminjaman masih dicatat kedalam buku yang berguna sebagai pengingat siapa saja yang meminjam buku tersebut, serta belum maksimalnya pencatatan data buku maupun daftar anggota perpustakaan.

Dalam sistem yang sedang berjalan sekarang khususnya pelayanan peminjaman dan pengembalian buku pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten masih belum di tangani secara maksimal . Dengan cara manual tentu saja banyak menimbulkan kesulitan bagi petugas perpustakaan, yaitu dalam pengolahan data peminjaman maupun pengembalian buku dan pembuatan laporan yang kurang terperinci yang akan mengakibatkan penyampaian informasi yang kurang tepat dan cepat, serta proses pencatatan transaksi buku sering kali terjadi kesalahan dalam penulisan manual. Sehingga perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu penyelesaian masalah tersebut.

Dari alasan yang penulis kemukakan tersebut, maka penulis memilih judul **“Sistem Informasi Perpustakaan Fasilkom Berbasis Client/Server”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Adapun yang menjadi alasan peneliti dalam pemilihan judul penelitian ini adalah :

- a. perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma belum memiliki sebuah software aplikasi yang digunakan dalam pengolahan data.
- b. Lokasi tempat penelitian cukup dekat dengan tempat peneliti sehingga menghemat biaya dan waktu dalam mengumpulkan data dan informasi penelitian.
- c. Software aplikasi yang akan dibuat untuk perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma ini diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana cara membuat Sistem Informasi Pengolahan Data di perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten?.

3. Batasan Masalah

Sistem informasi perpustakaan ini, memerlukan pembatasan masalah guna memperjelas ruang lingkup kerja sistem dan mempercepat penyusunan sistem. Adapun batasan masalah sistem ini adalah :

1. *Input* data meliputi data buku, data anggota, data transaksi berupa transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

2. Cetak laporan berupa laporan transaksi peminjaman, laporan transaksi pengembalian, laporan data anggota, laporan data buku.

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian penulis belum pernah menjumpai penelitian dengan objek yang sama, sehingga peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Perpustakaan Fasilkom Berbasis *Client/Server*”.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi Penulis
 - 1) Dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari dan diperoleh dari bangku perkuliahan.
 - 2) Menambah wawasan dan pengetahuan peneliti tentang sistematika pembuatan sebuah sistem informasi.
 - 3) Serta dapat digunakan untuk mengukur kemampuan mahasiswa.
- b. Bagi perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
 - 1) Mempermudah pekerjaan dalam melakukan pengolahan data.
 - 2) Mengurangi waktu dan tenaga bagi petugas yang bertugas dalam melakukan pengolahan data.
 - 3) Terkontrolnya laporan-laporan yang dibutuhkan.

c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

- 1) Dengan melalui penelitian ini dapat memperkenalkan Universitas Widya Dharma Klaten kepada masyarakat umum.
- 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakan yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.
- 3) Dapat menjadikan evaluasi untuk meningkatkan mutu pendidikan.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan yang akan dicapai. Adapun tujuan dalam penelitian ini di antaranya sebagai berikut :

1. Untuk menganalisis dan merancang aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten
2. Untuk membuat sistem informasi yang bisa membantu petugas dalam proses pengolahan data peminjaman maupun pengembalian buku, pembuatan laporan dan penyampaian informasi secara tepat dan cepat.
3. Sebagai syarat kelulusan program Sarjana S1 pada Teknik Informatika “Universitas Widya Dharma Klaten”.

BAB V

PENUTUP

Dari beberapa uraian tentang penelitian penulis dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka untuk bab selanjutnya penulis akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak fakultas ilmu komputer universitas widya dharma Klaten agar dapat menyempurnakan dan mengembangkan program ini sehingga menjadi lebih baik lagi.

A. KESIMPULAN

Hasil penelitian adalah aplikasi sistem informasi perpustakaan fakultas ilmu komputer universitas widya dharma Klaten. Aplikasi yang dihasilkan dari penelitian ini diharapkan mampu membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data-data peminjaman buku, pengembalian buku, pembuatan laporan serta memberikan informasi yang dibutuhkan untuk perpustakaan secara cepat dan akurat.

B. SARAN

Dengan adanya kesimpulan diatas penelitian yang telah dilakukan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan atau data untuk mempertimbangkan lebih lanjut dalam usaha meningkatkan proses data transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang ada pada perpustakaan fakultas ilmu komputer universitas widya dharma Klaten.

Berikut beberapa saran yang peniliti berikan :

1. Semua pihak yang terlibat dalam hal ini perlu melakukan peninjauan terhadap sistem yang diusulkan agar dapat mempertimbangkan baik dan buruknya sehingga dapat berfungsi sebagaimana yang diharapkan.
2. Sistem yang telah ada perlu dikembangkan dan diperbaiki secara terus menerus sehingga dapat diperoleh sistem informasi yang optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah. 2007. **Basis Data**. Bandung : Penerbit Informatika.
- Jogiyanto. 2005. **Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Junardi.2011.**Pengenalan Sistem Informasi**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, H, Ir.1996. **Konsep Perancangan Database**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, A.2003. **Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya**. Yogyakarta : Gava Media.
- Kadir, A. 2003. **Pengenalan Sistem Informasi**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Larasati,Miky.2017. **Sistem informasi perpustakaan Smp Negeri 2 Wedi Klaten**.Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Mulyanto, A .2009. “**Sistem Informasi Konsep & Aplikasi**”.Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Madcoms.2015. **Panduan Lengkap Microsoft Visual FoxPro 9.0**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho.2011. **Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data**. Yogyakarta : Andi Offset.
- Purwanti,Ika.2016. **Sistem informasi perpustakaan di SMP Muhammadiyah Grogol Weru Sukoharjo**.Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Puspitasari.2015. **Sistem informasi di SMP NEGERI 2 Prambanan**.Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Rubiya,uchi.2014.”Metode-metode Pengembangan Sistem Informasi”,
<http://uchiuwik.blogspot.com/2014/11/metode-metode-pengembangan-sistem.html>, diakses pada Minggu 5 Agustus 2018 pada puku 16.00

Tunggal,Anto.2017."Pengertian Sistem Operasi Multi User dan Single User",
<http://www.antotunggal.com/2017/11/pengertian-sistem-operasi-multi-user-dan-single-user.html>, diakses pada Minggu 5 Agustus 2018 pukul 15.00.

Wahana. 1999. **Basis Data**. Bandung : Informatika.

Windarto.2015. *Sistem informasi perpustakaan di SMP N 2 Karanganom Berbasis Dekstop*.Klaten: Universitas Widya Dharma.