

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN KABUPATEN KLATEN

BERBASIS WEB

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan

Mencapai Drajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Diajukan oleh :

Fendi Sholeh Saputro

1471101650

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA

KLATEN

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN KABUPATEN KLATEN

BERBASIS WEB

Diajukan oleh
Fendi Sholeh Saputro
1471101650

telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.


Pembimbing Utama



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

Tanggal 30-08-2018

Pembimbing Pendamping




Yudi Wahyu Wibowo, ST, M.Eng
NIK. 690 915 357

Tanggal 28-08-2018

Mengetahui

Ketua Program Studi



Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Tanggal 31-08-2018

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : *Senin*
Tanggal : *10 September 2018*
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua

[Signature]
Dr. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

Sekretaris

[Signature]
Yudi Wahyu Wibowo, ST, M.Eng
NIK. 690 909 299

Pengji Utama

[Signature]
Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si
NIP. 19590929 198803 2 005

Pengji Pendamping

[Signature]
Hendro Joko Prasetyo, M.Kom
NIK. 690 903 276

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

[Signature]
Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : FENDI SHOLEH SAPUTRO
NIM : 1471101650
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : Sistem Informasi Perpustakaan
Kabupaten Klaten Berbasis Web "

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 04 September 2018
Yang membuat pernyataan,



(FENDI SHOLEH SAPUTRO)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, ku persembahkan karya kecilku ini untuk orang-orang yang kusayangi :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga setiap langkah yang saya lakukan dalam menyusun Skripsi ini senantiasa mendapatkan kemudahan dan kelancaran.
2. Ayah, Ibu dan keluarga saya yang tidak pernah bosan-bosan untuk mendukung dan mendoakan saya setiap saat.
3. Bapak ibu dosen Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Semua sahabat-sahabatku yang selalu mendukung dan memberikanku semangat.
5. Seluruh petugas Dinas Arsip dan Perpustakaan Kabupaten Klaten.
6. Teman-teman Badan Eksekutif Mahasiswa Universitas Widya Dharma Klaten tahun 2017.
7. Ibu Rohani dan keluarga yang tak pernah lelah membuatku semangat untuk mengerjakan Skripsi.
8. Kakak tingkat Jurusan Teknik Informatika Unviersitas Widya Dharma Klaten.
9. Adik-adik Jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
10. Seluruh pihak yang membantu selama proses pembuatan Skripsi ini.

MOTTO

1. Jangan pernah berhenti berjuang, sampai kamu dapatkan apa yang kamu inginkan, walau sekecil apapun harapan itu.
2. Perjuangan yang kita lakukan akan sebanding lurus dengan hasil yang kita peroleh.
3. Apapun yang kita lakukan selalu orientasikan karena Allah.
4. Berdoa dan berusaha hingga kamu tahu alasan kenapa Allah menciptakanmu di bumi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkah dan rahmatNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN KABUPATEN BERBASIS WEB ”. Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan, bimbingan maupun pengarahan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmatnya dan jalan kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Istri Sulistyowati, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M. Kom, dan Bapak Yudi Wahyu Wibowo, ST, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing I dan II, terima kasih untuk bimbingan dan pengarahannya selama penulisan tugas akhir.
5. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir.

6. Bapak Widodo dan Ibu Poniye, kedua orang tuaku dan semua keluargaku yang penuh pengertian dan telah memberikan izin untuk melanjutkan studi ke jenjang Sarjana dan tidak putus-putus memberikan dorongan dan doa.
7. Ibu Rohani dan keluarga, yang telah memberikan semangat dan do'anya untuk ku.
8. Sahabat-sahabatku serta teman-temanku jurusan Teknik Informatika dan semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan selama penulisan Tugas Akhir ini. Semoga amal baik anda semua mendapatkan ganjaran yang melimpah dari Allah SWT.

Tiada gading yang tak retak, penulis menyadari dalam penulisan ini banyak kekurangan, baik dalam hal pembuatan program maupun cara menyampaikan dan penyajian materi. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan guna memperbaiki dan pengembangan dimasa yang akan datang.

Klaten, Agustus 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah	4
4. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
A. Tinjauan Pustaka	6

1. Profil Perpustakaan Kabupaten Klaten	6
2. Tinjauan Sistem Informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten saat ini	8
3. Penelitian Pendukung	8
B. Landasan Teori.....	10
1. Pengertian Sistem	10
2. Pengertian Informasi.....	10
3. Sistem Informasi	10
4. Sistem Informasi Perpustakaan.....	11
5. Perancangan Sistem	11
6. Basis Data	14
7. <i>Adobe Dreamweaver</i>	21
8. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	10
9. XAMPP.....	10
a. MySQL Database Server	23
b. <i>Phpmyadmin</i>	24
c. <i>Apache Web Server</i>	24
d. <i>Filezilla Server</i>	24
e. <i>Hypertext PreProcessor (PHP)</i>	25
BAB III.....	26
METODOLOGI PENELITIAN	26
A. Jenis Penelitian	26
B. Bahan Dan Materi Penelitian.....	28
C. Alat Penelitian	28

1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	28
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	29
D. Jalan Penelitian	30
1. Pengumpulan Bahan	30
2. Perancangan Sistem	31
3. Perancangan <i>Database</i>	36
4. Perancangan <i>Interface</i>	50
BAB IV	68
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	68
A. Hasil Penelitian	68
1. Halaman Utama	68
2. <i>Login</i>	69
3. Menu Utama Petugas	71
4. Menu Utama Anggota.....	72
5. Proses <i>Input</i> Data Anggota	73
6. Proses <i>Input</i> Data Petugas.....	75
7. Proses <i>Input</i> Data Buku	77
8. Proses <i>Input</i> Data Pengarang	79
9. Proses <i>Input</i> Data Penerbit.....	81
10. Proses <i>Input</i> Data Kategori	83
11. Proses <i>Input</i> Data Rak.....	84
12. Proses <i>Input</i> Transaksi Peminjaman	86
13. Proses <i>Input</i> Transaksi Pengembalian	88

14. Laporan Data Anggota.....	90
15. Laporan Data Petugas	91
16. Laporan Data Buku	92
17. Laporan Data Pengarang.....	93
18. Laporan Data Penerbit	94
19. Laporan Data Kategori.....	95
20. Laporan Data Rak	96
21. Laporan Transaksi Peminjaman.....	97
22. Laporan Transaksi Pengembalian.....	98
B. Pengujian Aplikasi	99
C. Pembahasan	104
D. Hambatan yang Dihadapi	107
BAB V.....	108
KESIMPULAN DAN SARAN	108
A. Kesimpulan	108
B. Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Diagram Konteks.....	12
Tabel 2.2. Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	13
Tabel 2.3. Notasi Simbolik <i>Entity Relationship Diagram</i>	16
Tabel 3.1. Struktur Tabel anggota.....	42
Tabel 3.2. Struktur Tabel petugas	43
Tabel 3.3. Struktur Tabel buku	44
Tabel 3.4. Struktur Tabel pengarang.....	44
Tabel 3.5. Struktur Tabel penerbit	45
Tabel 3.6. Struktur Tabel rak	45
Tabel 3.7. Struktur Tabel kategori	46
Tabel 3.8. Struktur Tabel pinjam	47
Tabel 3.9. Struktur Tabel kembali.....	48
Tabel 3.10. Tabel Integritas Refensial	50
Tabel 4.1. Tabel Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu <i>Form Login</i>	100
Tabel 4.2. Tabel Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu <i>Form Register</i>	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Kepengurusan Dinas Arsip dan Perpustakaan Kabupaten Klaten	7
Gambar 2.2. Kardinalitas <i>One to One</i>	17
Gambar 2.3. Kardinalitas <i>One to Many</i>	17
Gambar 2.4. Kardinalitas <i>Many to One</i>	18
Gambar 2.5. Kardinalitas <i>Many to Many</i>	19
Gambar 3.1. Metode <i>Waterfall</i>	26
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.3. DFD Level 1.....	32
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses Data Master.....	34
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses Data Transaksi	35
Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses Pengolahan Laporan	36
Gambar 3.7. Tabel Nomal Pertama.....	38
Gambar 3.8. Tabel Nomal Kedua	39
Gambar 3.9. Tabel Nomal Ketiga	40
Gambar 3.10. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	41
Gambar 3.11. Relasi Tabel.....	48
Gambar 3.12. Struktur Halaman Utama.....	51
Gambar 3.13. Struktur <i>Form Login</i>	52
Gambar 3.14. Struktur <i>Form Register</i> Anggota.....	52
Gambar 3.15. Struktur <i>Form Input</i> Buku.....	53
Gambar 3.16. Struktur <i>Form Input</i> Pengarang	54

Gambar 3.17. Struktur <i>Form Input</i> Penerbit	54
Gambar 3.18. Struktur <i>Form Input</i> Kategori	55
Gambar 3.19. Struktur <i>Form Input</i> Rak	56
Gambar 3.20. Struktur <i>Form</i> Transaksi Peminjaman	57
Gambar 3.21. Struktur <i>Form</i> Pengembalian	58
Gambar 3.22. Struktur Laporan Data Buku	59
Gambar 3.23. Struktur Laporan Data Anggota	60
Gambar 3.24. Struktur Laporan Data Petugas	61
Gambar 3.25. Struktur Laporan Data Pengarang	62
Gambar 3.26. Struktur Laporan Data Penerbit.....	63
Gambar 3.27. Struktur Laporan Data Kategori.....	64
Gambar 3.28. Struktur Laporan Data Rak.	65
Gambar 3.29. Struktur Laporan Data Peminjaman.....	66
Gambar 3.30. Struktur Laporan Data Pengembalian.....	67
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama Sistem.....	69
Gambar 4. 2. <i>Form Login</i>	70
Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama Petugas	72
Gambar 4.4. Tampilan Menu Utama Anggota.....	72
Gambar 4.5. <i>Form Input</i> Anggota.....	73
Gambar 4.6. <i>Form Input</i> Petugas	75
Gambar 4.7. <i>Form Input</i> buku.....	77
Gambar 4. 8. <i>Form Input</i> Pengarang.....	79
Gambar 4. 9. <i>Form Input</i> Penerbit	81

Gambar 4.10. <i>Form Input</i> Kategori.....	83
Gambar 4.11. <i>Form Input</i> Rak	85
Gambar 4.12. <i>Form Input</i> Transaksi Peminjaman	86
Gambar 4.13. <i>Form Input</i> Transaksi Pengembalian	88
Gambar 4.14. Laporan Data Anggota	90
Gambar 4.15. Laporan Data Petugas.....	91
Gambar 4.16. Laporan Data Buku	92
Gambar 4.17. Laporan Data Pengarang	93
Gambar 4.18. Struktur Laporan Data Penerbit.....	94
Gambar 4.19. Laporan Data Kategori	95
Gambar 4.20. Laporan Data Rak.....	96
Gambar 4.21. Laporan Transaksi Peminjaman	97
Gambar 4.22. Laporan Transaksi Pengembalian	98

ABSTRAK

Sistem Informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten saat ini masih sederhana. Pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta pembuatan laporan masih menggunakan proses manual dimana masih menggunakan pencatatan di buku. Hal ini dapat mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam hal pendataan buku serta transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta pembuatan laporan yang dilakukan oleh petugas.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten yang dapat membantu petugas dalam mengerjakan tugas-tugasnya secara terkomputerisasi sehingga dapat dilakukan lebih cepat dan efisien.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* dengan metode pengumpulan data yaitu observasi dan wawancara untuk mendapatkan bahan yang diperlukan dalam penelitian ini. Bahan dan materi berupa formulir pendaftaran anggota, kartu anggota, laporan buku, laporan peminjaman dan kartu pengembalian. Aplikasi ini disusun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP versi 5.6*, *Adobe Dreamweaver*, *Atom* dan *database MySQL*.

Hasil penelitian ini berupa perangkat lunak atau aplikasi yang dapat digunakan untuk mengelola sistem informasi perpustakaan Kabupaten Klaten berbasis *website* pembuatan dengan menggunakan perangkat lunak yang dikembangkan dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu petugas dalam melakukan pengolahan transaksi peminjaman, pengembalian serta pembuatan laporan yang lebih baik lagi.

Kata Kunci : Sistem Informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten, *PHP versi 5.6*, *MySQL*, *Adobe Dreamweaver*, *Atom*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya dunia teknologi informasi yang ditandai dengan pemanfaatan teknologi komputer, teknologi komunikasi, dan juga teknologi proses secara terintegrasi menjadikan pemanfaatan sistem informasi sebagai sebuah alternatif untuk mempertemukan antara manusia dengan teknologi. Sistem informasi harus dapat memberikan kemudahan juga kecermatan dalam pengolahan data sehingga dapat memberikan kemudahan bagi manusia. Dengan demikian dapat diperoleh hasil yang tepat dan *efisien*.

Pemanfaatan teknologi internet merupakan sistem yang perkembangannya sangat pesat. Kebutuhan akan penyampaian dan pencarian informasi yang cepat, maka internet sebagai jaringan yang sangat luas merupakan sarana yang *efektif* dan *efisien* untuk penyampaian dan pencarian informasi.

Perpustakaan merupakan sebuah tempat yang berbentuk ruangan dimana di dalamnya terdapat buku-buku, arsip, majalah atau sumber informasi yang lainnya, disimpan secara berurutan atau terstruktur yang dapat memudahkan pencarian. Perpustakaan dapat diartikan sebagai paru-paru pendidikan dan pengetahuan. Tidak hanya itu, perpustakaan juga dapat digunakan sebagai ruang baca dari buku-buku yang disimpan.

Perpustakaan Kabupaten Klaten sebagai instansi yang memiliki tugas pokok yaitu melaksanakan pembinaan teknis dalam rangka pengembangan pelaksanaan untuk semua jenis perpustakaan bekerja sama dengan unit terkait, melaksanakan layanan perpustakaan, sosialisasi perpustakaan sebagai pusat informasi ilmu pengetahuan teknologi dan kebudayaan bagi masyarakat, melaksanakan pengumpulan dan pengelolaan penyimpanan serta melaksanakan pelestarian bahan pustaka, selain itu perpustakaan menangani transaksi peminjaman dan pengembalian buku oleh pengunjung atau masyarakat.

Dalam sistem yang berjalan sekarang di Perpustakaan Kabupaten Klaten masih di tangani secara manual, hanya koleksi buku yang dapat dilihat melalui *website* milik Dinas Arsip dan Perpustakaan Kabupaten Klaten. Dalam proses pencatatan transaksi masih menggunakan buku.

Kemudahan pengunjung mendapatkan informasi buku yang ada di perpustakaan dan untuk mempermudah petugas dalam melakukan transaksi peminjaman serta pengembalian buku yang ada di perpustakaan menjadi suatu hal yang perlu diperhatikan.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas maka penulis merasa tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN KABUPATEN KLATEN BERBASIS WEB”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Adapun alasan yang menjadi pemilihan judul sistem informasi perpustakaan yaitu :

- a. Sistem di Perpustakaan Kabupaten Klaten sudah menggunakan *website* tetapi hanya bisa digunakan untuk melihat data buku yang ada disana, sehingga dalam melakukan proses peminjaman serta pengembalian buku dan transaksi lainnya masih menggunakan sistem yang sederhana atau manual.
- b. Sistem informasi perpustakaan yang akan dibangun ini diharapkan dapat membantu petugas melayani pengunjung serta melakukan sosialisasi melalui *website*.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut dapat disimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mempermudah petugas dalam pengolahan data, pembuatan laporan dan penyampaian informasi secara cepat dan tepat.

3. Batasan Masalah

Guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka penelitian membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya :

- a. Sistem yang dibangun membahas tentang data buku, data pendaftar anggota, peminjaman, dan pengembalian
- b. Tidak terdapat proses data *suplier* buku.
- c. Tidak terdapat proses pemberian denda.

4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang di dapat diperoleh dari penelitian dan penulisan laporan skripsi ini adalah:

- a. Bagi Perpustakaan Kabupaten Klaten
 - 1) Memudahkan petugas dalam meningkatkan sistem pelayanan pendaftaran pengunjung dengan menggunakan komputer.
 - 2) Sebagai bahan pertimbangan apabila pihak perpustakaan Kabupaten Klaten ingin menerapkan aplikasi sistem informasi perpustakaan tersebut.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten
 - 1) Sebagai bahan *evaluasi* sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.
 - 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi peneliti

- 1) Peneliti dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa.
- 2) Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian- kajian yang diperoleh di luar perkuliahan untuk mendukung skripsi.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penulis dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Memberikan kemudahan bagi petugas dalam hal mengelola data perpustakaan dengan menggunakan komputer dan internet.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari hasil penelitian serta pembahasan yang peneliti lakukan mengenai “Sistem Informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten” maka pada akhir pembahasan akan memberikan suatu kesimpulan dan saran.

A. Kesimpulan

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan penelitian yang disertai dengan uji coba dan penyempurnaan instrument penelitian, sampai dengan pengumpulan data, pengolahan dan analisis data. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan yang digunakan untuk mengelola data buku, data transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian buku serta pembuatan laporan di Perpustakaan Kabupaten Klaten. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Dari pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penulisan skripsi dan Sistem Informasi Perpustakaan Kabupaten Klaten dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL sudah berjalan dengan baik sesuai perencanaan yang diharapkan.
2. Semua hasil penelitian di Perpustakaan Kabupaten Klaten, penulis dapat menyimpulkan khususnya dari segi pengolahan data dan pembuatan laporan, sistem lama dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan masih dengan cara manual. Sedangkan dalam sistem baru sangat

mudah dan cepat dalam pengolahan data dan pembuatan laporan tersebut sehingga dapat meringankan beban petugas perpustakaan.

3. Informasi yang dihasilkan juga bersifat cepat dan tepat waktu karena jika informasi ini dibutuhkan sewaktu-waktu dan pada saat tertentu dapat diambil oleh *user*.

B. Saran

Saran yang peneliti sampaikan sistem ini masih perlu dikembangkan lebih lanjut karena pada sistem ini masih belum ada fasilitas *backup* data mungkin kedepan bisa ditambahkan untuk fasilitas *backup* data dan di kembangkan ke aplikasi berbasis *smartphone* untuk mempermudah *user* untuk mencari data buku dengan *smartphone*.

DAFTAR PUSTAKA

- Emanuel, A. W. R. (2015). 3. *Instalasi Apache Web Server, MySQL Database, dan PHP pada Sistem Operasi Fedora Core 5*. Jurnal Informatika, 2(1).
- Februariyanti, Herny, and Eri Zuliarso. 2012. *Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik*. Dinamik-Jurnal Teknologi Informasi 17.
- Jhonsen. 2004. *Panduan Lengkap Menjadi Web Designer untuk Pemula*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kadir, A. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, A. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Kurniawan, A. K. 2016. *Perancangan dan Implementasi Aplikasi Penyimpanan Arsip Menggunakan FTP Server: studi kasus SMK Negeri 1 Pabelan* (Doctoral dissertation, Program Studi Teknik Informatika FTI-UKSW).
- Mayasari, Herlina. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Di SD Negeri 1 Temuwangi Pedan Klaten*. Klaten : Universitas Widya Dharma.
- Membangun Web Interaktif dengan Adobe Dreamweaver CS5.5, PHP, dan MySQL*. 2012. Yogyakarta: ANDI; Semarang : Wahana Komputer.
- Mulyanto, A. 2009. *Sistem informasi konsep dan aplikasi*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Nugroho. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho, Bunafit. 2005. *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta:Andi.
- Pohan, I. H dan Bahri, S. K. 1997. *Pengantar Perancangan Sistem*. Erlangga. Jakarta.
- Purwanti, Ika. 2016. *Sistem Informasi Perpustakaan Di Smp Muhammadiyah Grogol Weru Sukoharjo Berbasis Web*. Klaten : Universitas Widya Dharma.

Sofwan, A. (2003). *Belajar Mysql dengan Phpmysqladmin*. (jurnal)

Yunarti, Yelmi, and Mailan Anggraini. "*Pengembangan Pembelajaran Berbasis Website Dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Dreamweaver Cs5 Pada Mata Kuliah Penelitian Tindakan Kelas Pada Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Baturaja*." *Jurnal Educative: Journal of Educational Studies* 1.1 (2016): 81-85.