

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN JADI

DI WOOD PECKER STORE

BERBASIS WEB

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh:

WIDIA ARFIANTO

1171101150

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA
KLATEN
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PAKAIAN JADI DI WOOD PECKER STORE
BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

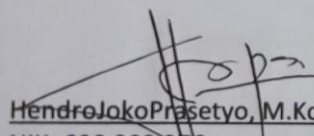
Widia Arfianto

1171101150

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi
pada tanggal : 24-07-2018

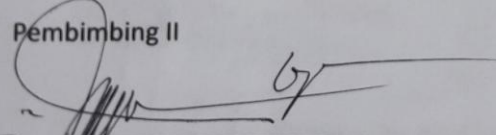
Telah Menyetujui

Pembimbing I


Hendro Joko Prasetyo, M.Kom
NIK. 690 903 276

Tgl. 23-07-2018

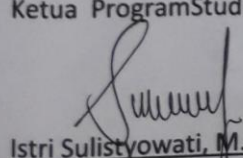
Pembimbing II


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tgl. 20-07-2018

Mengetahui:

Ketua Program Studi


Istri Sulistyowati, M.Kom,
NIK. 690 911 322

Tgl. 24-07-2018

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Widya Dharma Klaten

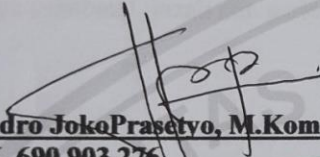
Hari / Tanggal : 06-09-2018

Tempat : Universitas Widya Dharma

Dewan Penguji :

Ketua


Sekretaris

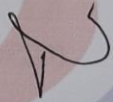

Hendro Joko Prasetyo, M.Kom
NIK. 690 903 276


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK 690 909 299

Penguji I


Penguji II


Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK.690 911 322


Doni Setyawan, ST. M.Cs
NIK. 690 208 288

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana oleh :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer


DR. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : WIDIA ARFIANTO
N I M : 1171101150
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Yang ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi DI Wood
Pecker Store Berbasis Web “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 20 Agustus 2018

Yang membuat pernyataan,



(WIDIA ARFIANTO)

MOTTO

Jangan pernah putus asa sebelum semua tujuan yang ingin di raih belum tercapai, karena putus asa tidak menjadikan sebuah kesuksesan.

HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Allah SWT. Tuhan semesta alam
2. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer serta bapak pembimbing yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Ayah dan bunda tercinta terima kasih atas segala do'a dan semangat yang telah engkau berikan selama ini.
4. Semua teman-teman dan saudaraku INSAN MALAM, yang telah memberiku motivasi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIN JADI DI WOOD PECKER STORE BERBASIS WEB”. Adapun maksud pembuatan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai gelar Sarjana S-1 Fakultas Ilmu Komputer, jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih atas segala bantuan, dukungan, dan bimbingan yang telah diberikan selama penyusunan Tugas Akhir dilaksanakan, Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT .Tuhan semesta alam.
2. Ibu DR. Th. Kriswianti N, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Ibu Istri Sulistyawati, M.Kom, selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom, selaku dosen pembimbing I yang telah memberi petunjuk dan saran dalam pembuatan Tugas Akhir.
5. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng, selaku dosen pembimbing II yang telah memberi petunjuk dan saran-saran, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.

7. Ayah dan bunda tercinta terima kasih atas segala do'a dan semangat yang telah engkau berikan selama ini.
8. Semua teman-teman dan saudaraku INSAN MALAM, yang telah memberiku motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini. Pada akhirnya penulis berharap semoga Tugas Akhir ini berguna dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, September 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
A Latar Belakang	1
1 Alasan Pemilihan Judul.....	2
2 Rumusan Masalah	3
3 Batasan Masalah	3
4 Keaslian Penelitian	3
5 Manfaat Penulisan	4
B Tujuan Penelitian	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5

A	Tinjauan Pustaka	5
1	Wood Pecker Store	5
2	Penelitian Terdahulu	5
B	Landasan Teori.....	6
1	Pengertian Sistem	6
2	Pengertian Informasi.....	6
3	Pengertian Sistem Informasi	7
4	Pengertian Promosi.....	7
5	Pengertian Pemasaran	8
6	Pengertian Berbasis Web	8
7	Pengertian Internet.....	9
8	Pengertian Website.....	9
9	Pengertian Web Browser	10
10	Pengertian Web Hosting	11
11	Pengertian PHP	12
12	Pengertian Database	12
13	Pengertian MySQL.....	13
14	Pengertian ERD.....	14
15	Normalisasi.....	17
16	Data Flow Diagram.....	20
BAB III.	METODOLOGI PENELITIAN	22
A.	Bahan dan Materi Penelitian	22
B.	Alat Penelitian	22

1	Perangkat keras (<i>Hardware</i>)	22
2	Perangkat lunak (<i>Software</i>).....	24
C.	Jalan Penelitian	25
1	Pengumpulan Data.....	25
2	Perancangan Sistem.....	26
3	Perancangan <i>Database</i>	29
4	Desain <i>Database</i> Logic	37
5	Perancangan <i>Database</i> Fisik	48
6	Tampilan Program.....	49
7	Pengujian Sistem	53
D.	Hambatan Penelitian.....	54
BAB IV.	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
A	Hasil Penelitian	55
1	Halaman Index	55
2	Login Admin	56
3	Kesalahan login Admin	57
4	Menampilkan Halaman Admin	58
5	Menampilkan Halaman Manage Admin	59
6	Mengedit Profil Admin	60
7	Mengedit Password Admin	62
8	Menampilkan Halaman Kategori	64
9	Menampilkan Merek Pada Admin	65
10	Menambah Produk Pada Admin	66

11	Menambah Ukuran Pada Admin.....	68
12	Menambah Provinsi	70
13	Menambah Kota.....	71
14	Menambah Forwarder	73
15	Menambah Jenis Pengiriman.....	74
16	Mengedit Ongkos Kirim Pada Admin	75
17	Menampilkan Data Member Pada Admin	76
18	Review Produk	77
19	Menambahkan Rekening Bank	79
20	Menampilkan Transaksi	80
21	Menampilkan Laporan Penjualan	81
22	Menampilkan Grafik Penjualan.....	82
23	Menampilkan Laporan Produk.....	83
24	Menampilkan Halaman Profil Web.....	85
25	Menampilkan Cara Pembayaran.....	86
26	Menampilkan Cara Pembelian	87
27	Menampilkan Produk Berdasarkan Urutan	89
28	Menampilkan Detail Produk	90
29	Menampilkan Keranjang Belanja	93
B	Pembahasan	95
BAB V.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	97
A	Kesimpulan.....	97
B	Saran.....	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel.2.1.Beberapa tipe data pada MySql.....	14
Tabel.2.2.Simbol- simbol yang digunakan pada DFD.....	20
Tabel.3.1.Tabel data t_admin	38
Tabel.3.2.Tabel data t_member.....	39
Tabel.3.3.Tabel data t_kota	39
Tabel.3.4.Tabel data t_provinsi.....	40
Tabel.3.5.Tabel data t_produk.....	40
Tabel.3.6.Tabel data t_detailproduk.....	41
Tabel.3.7.Tabel data t_pemesanan.....	41
Table.3.8.Tabel data t_pembelian	42
Table.3.9.Tabel data t_kategori	43
Table.3.10.Tabel data t_merek	43
Table.3.11.Tabel data t_gambar	44
Table.3.12.Tabel data t_ukuran	44
Table.3.13.Tabel data t_jeniskirim.....	45
Table.3.14.Tabel data t_detail_pembelian	45
Table.3.15.Tabel data t_rekening	46
Table.3.16.Tabel data t_ongkir	47
Table.3.17.Tabel data t_forwarder	47
Table.3.17.Tabel data t_reviewproduk.....	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar.2.1.Simbol entity	15
Gambar.2.2.Simbol atribut	16
Gambar.2.3.Bentuk relasi one to one	16
Gambar.2.3.Bentuk relasi one to many	17
Gambar.2.3.Bentuk relasi many to many	17
Gambar.3.1.Diagram konteks	27
Gambar.3.2.DFD level 1	28
Gambar.3.3.Diagram alir data level 1 proses order	29
Gambar.3.4.ERD	30
Gambar.3.5.Bentuk normal pertama	31
Gambar.3.6.Bentuk normal kedua	34
Gambar.3.7.Bentuk normal ketiga	37
Gambar.3.8.Hubungan antar tabel	48
Gambar.3.9.Desain tampilan halaman utama	49
Gambar.3.10.Desain login member	50
Gambar.3.11.Desain form registrasi	51
Gambar.3.12.Desain login admin	51
Gambar.3.13.Desain data produk	52
Gambar.3.14.Desain data transaksi	53
Gambar.4.1.Halaman index	55
Gambar.4.2.Login admin	56
Gambar.4.3.Login gagal	58

Gambar.4.4.Halaman admin	58
Gambar.4.5.Halaman manage admin	59
Gambar.4.6.Edit profil admin.....	60
Gambar.4.7.Edit password admin.....	62
Gambar.4.8.Menampilkan halaman kategori	64
Gambar.4.9.Menampilkan halaman merek pada admin.....	65
Gambar.4.10.Halaman penambahan produk	66
Gambar.4.11.Halaman penambahan ukuran	69
Gambar.4.12.Halaman penambahan provinsi.....	70
Gambar.4.13.Halaman penambahan kota.....	72
Gambar.4.14.Halaman penambahan forwarder	73
Gambar.4.15.Halaman jenis pengiriman	74
Gambar.4.16.Menampilhan ongkos kirim	75
Gambar.4.17.Halaman menampilkan data member	76
Gambar.4.18.Review Produk	78
Gambar.4.19.Halaman penambahan rekening.....	79
Gambar.4.20.Menampilkan halaman transaksi.....	80
Gambar.4.21.Halaman laporan penjualan.....	81
Gambar.4.22.Menampilkan Grafik Penjualan	82
Gambar.4.23.Halaman laporan produk	83
Gambar.4.24.Menampilkan halaman profil.....	86
Gambar.4.25.Cara pembayaran.....	87
Gambar.4.26.Cara pembelian	88
Gambar.4.27.Halaman produk.....	89

Gambar.4.28.Halaman detail produk	91
Gambar.4.29.Halaman keranjang	94
Gambar.4.30.Halaman data pembeli	94

ABSTRAK

Wood Pecker Store adalah salah satu toko di klaten yang menjual berbagai macam produksi pakain seperti baju dan kaos, dimana dalam penjualannya memerlukan promosi yang memperlihatkan kualitas dan keunggulandari Wood Pecker Store , selama ini metode promosi yang digunakan masih menggunakan cara lama yaitu mulut kemulut dan mengikuti pameran. Dengan adanya system yang baru ini diharapkan dapat meningkatkan kemudahan dalam berbelanja sehingga jumlah penjualan bisa meningkat.

Metode yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakain Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web melalui observasi dan wawancara. Serta untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, menggunakan pendekatan terstruktur, dengan menggunakan beberapa alat bantu seperti, Diagram Konteks, DFD, Normalisasi dan Pengujian sistem. Perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah, Photoshop, paket Xampp, PSPaddan Microsoft Office 2007.

Hasil penelitian tugas akhir ini bahwa Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web ini dapat membantu memperkenalkan berbagai produknya kemasyarakat luas. Selain itu dapat member informasi kepada masyarakat luas tentang Wood Pecker Store tanpa harus mendatangi kepenjual

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web, E-commerce, MySql, PHP

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Wood Pecker Store adalah sebuah distro atau toko yang berada di jalan Singosari No.3 Belangwetan Klaten Utara. Tahun 2015 Wood Pecker Store memulai usahanya dengan menggunakan *instagram* untuk melakukan bisnis usahanya dan belum memiliki tempat yang pasti untuk berjualan. Di pertengahan bulan oktober tahun 2015 Wood Pecker Store mempunyai tempat untuk melakukan usahanya. Sampai sekarang, metode yang digunakan masih mengikuti pameran distro dan menggunakan media sosial *instagram*, sehingga dalam perkembangannya sangat lambat. Pendapatan Wood Pecker Store setiap bulan biasa menjual 30 item baju, pendapatan rata rata Wood Pecker Store perbulan Rp.1.200.000,00. Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis web ini diharapkan dapat menyampaikan informasi produk dan transaksi pemesanan secara cepat, mudah dengan biaya rendah dan jangkauan wilayah yang luas, sehingga diprediksi penjualan dan meningkat sebesar 10%.

Sesuai dengan uraian diatas bahwa pemasaran menjadi kendala perkembangan Wood Pecker Store Klaten, maka penulis mengangkat suatu permasalahan bagaimana agar Wood Pecker Store Klaten dapat meningkatkan omset penjualan dan dapat memasarkan properti mereka sehingga pemasarannya lebih luas dan perkembangan toko mereka juga lebih cepat. Jika permasalahan ini berhasil dipecahkan maka akan sangat membantu Wood Pecker Store Klaten

dalam memasarkan produk mereka yang otomatis akan meningkatkan omset penjualan, memperluas pemasaran dan mempercepat perkembangan Wood Pecker Store Klaten.

Dari uraian permasalahan diatas maka penulis mengangkat suatu judul yaitu **“ SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN JADI DI WOOD PECKER STORE BERBASIS WEB ”** karena dengan strategi pemasaran secara *online* dapat di pasarkan ke area yang lebih luas sehingga omset meningkat.

1. Alasan Pemilihan Judul

Dalam penulisan skripsi ini penulis memilih judul Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web dengan alasan sebagai berikut:

a. Obyektif

Memberikan alternatif baru untuk menyampaikan informasi dan menjual properti mereka secara *online* dan diharapkan dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah Wood Pecker Store dalam memasarkan batik mereka yang lebih meluas.

b. Subyektif

Penulis tertarik dengan obyek tersebut sehingga dapat menjadi semangat dan tolak ukur bagi penulis untuk menunjukkan kualitas dan daya pikiran sebagai mahasiswa yang memiliki intelektual.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan yaitu Bagaimanakah Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Wood Pecker Store supaya pemasarannya lebih luas, sehingga meningkatkan omset penjualan sebesar 10% dan mempercepat perkembangan Wood Pecker Store dengan berbasis web.

3. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pada permasalahan yang akan diteliti maka penelitian ini diberi batasan tentang:

- a. Perancangan sistem ini hanya di rancang untuk pelayanan penjualan atau promosi secara *online* untuk pemasaran dalam negeri saja.
- b. Sistem ini hanya bisa melayani pembayaran melalui bank dalam negeri, dengan cara mentransfer harga yang dibeli kepada nomor rekening bagian keuangan Wood Pecker Store.
- c. Sistem ini sementara menjual produk Wood Pecker Store dan website produk *online* yang dijual berisi kategori, nama produk, ukuran, dan harga.

3. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah diteliti dan dipecahkan oleh penulis lain, sehingga penulis mengambil judul Sistem Informasi Penjualan

Pakaian Jadi di Wood Pecker Store Berbasis Web.

4. Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi Wood Pecker Store bermanfaat sebagai sarana pemasaran produknya ke pasar yang lebih luas.
- b. Bagi pelanggan mendapat kemudahan dalam memilih dan memesan barang yang mereka inginkan, kapan saja dan dimana saja tanpa harus datang.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari laporan yang dibuat yaitu :

1. Merancang sebuah sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat memperluas pasar dan meningkatkan omset penjualan Wood Pecker Store.
2. Untuk lebih memudahkan Wood Pecker Store dalam memasarkan produk mereka secara *onlien*.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store web agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tugas skripsi ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Perangkat lunak komputerisasi Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Php dan JavaScript*. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan pemasaran Wood Pecker Store sebesar 15 %, karena dengan media website dapat dengan mudah diakses oleh semua orang, dengan begitu akan mempermudah proses belanja.

B. Saran

Demi kebaikan dan kemajuan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Jadi Di Wood Pecker Store Berbasis Web, maka dari itu perlu adanya

penerapan suatu aplikasi komputer sehingga proses pemasaran menjadi lebih baik lagi.

Adapun saran-saran yang penulis sampaikan yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam usaha untuk pengembangan dan penyempurnaan dalam meningkatkan citra serta mutu dalam menunjang pemasaran yang ada di Wood Pecker Store diantaranya adalah sebagai berikut:.

1. Sistem ini masih dapat dikembangkan dengan menambahkan penghitungan laba rugi pada setiap transaksi penjualan.
2. Agar sistem ini dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan sumber daya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik.
3. Hendaknya admin mempelajari terlebih dahulu program ini agar dalam pemanfaatannya dapat dilakukan secara maksimal.
4. Perlu adanya kerjasama yang baik semua bagian sehingga pekerjaan dapat diselesaikan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, Nur Cahyo, 2012. *Sistem Informasi Penjualan Online Pada Pelangi Techno Computer*. Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Daryanto, 2003. *Pengetahuan Dasar Ilmu Komputer*, Yrama Widya, Bandung.
- Gregorius, A.2003. *Desain Web Graphic dengan Fireworks MX*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Jogiyanto, 2005. *Analisis & Disain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, A. 2002. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, A. 2005. *Pengenalan Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Madcoms, 2007. *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Mangkulo, 2009. *Membangun Aplikasi Bisnis Online Dengan Friendster*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Nugroho, A.2006. *e-Commerce*, Informatika, Bandung.
- Nurhayati, S.2011. *Promosi produk kecantikan PT. Moga Djaja Klaten Berbasis Website*, Skripsi, Fakultas Teknik Informasika, Jurusan Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Ni'matul Khuriyah, 2013. *System Informasi Penjualan Toko Buku Jendela Berbasis Web*, Universitas Widya Dharma, Klaten
- Riyanto. 2011. *Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP dan MySQL*, Gava Media, Yogyakarta.
- Wahana, 2004. *Membuat Website Interaktif dengan Macromedia Dream Weaver MX*, Andi Offset, Yogyakarta.