

SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN
DI BEM FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Nanang Irawan

1471101603

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN
DI BEM FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

Diajukan oleh :

Nanang Irawan

1471101603

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan dihadapan Siding Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Telah disetujui oleh :

Pembimbing I



Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.

NIK. 690 903 276

Tanggal.....

Pembimbing II

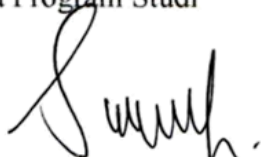


Doni Setyawan, M.CS.

NIK. 690 208 288

Tanggal.....

Mengetahui
Ketua Program Studi



Istri Sulistyowati, M.Kom.

NIK. 690 911 322

Tanggal.....

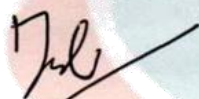
HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari :
Tanggal :
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua



Agustinus Suradi, M.Kom.
NIK. 690 903 276

Sekretaris



Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

Anggota I



Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.
NIK. 690 903 276

Anggota II



Doni Setvawan, M.Cs.
NIK. 690 208 288

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana oleh :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : NANANG IRAWAN

NIM : 1471101603

Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan di
BEM Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten”

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 11 Januari 2019

Yang membuat pernyataan,

(NANANG IRAWAN)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

1. Allah SWT yang selalu memberikan yang terbaik untuk saya.
2. Orang tuaku Bapak Suwanto dan Ibu Suprih Tiningsih yang selalu mendo'akan, memberikan semangat dan berjuang keras untuk membiayaiku kuliah hingga selsai. Terima Kasih.
3. Kakakku Agus riyadi, S.Pd dan Dini Senjaningrum, S.pd yang selalu mendo'akan dan memberi semangat. Terima kasih.
4. Audri adrena Shaila dan Ria Dani Fatmawati yang selalu memberiku semangat dan mendo'akanku. Terima Kasih.
5. Teman-temanku Rudi Purwanto, Prima Pangah Kusuma, Anis Novitasari, Rifa'i Nur Rohman, Dea Yolanda, Aprizal Nur Deni, Rony Dwi Santoso, Anang Prasetyo, Endah Nurma Dewi, Abdul Abidin, yang selalu menjadi teman terbaiku selama kuliah dan memberiku masukan dalam mengerjakan Tugas Akhir. Terima Kasih.
6. Dosen pembimbing Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom dan Bapak Dony Setyawan, MCs. yang selalu membimbing selama proses pengerjaan Tugas Akhir hingga selsai. Terima Kasih.

MOTTO

“Man Jadda Wa Jada”

“Siapa yang bersungguh-sungguh maka ia akan berhasil”

“Jadilah seperti karang di laut yang tetap kokoh diterjang ombak”

“Jangan pernah menyerah dengan apa yang kita jalani sekarang tetapi
teruslah berjuang agar kita berhasil”

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkah dan rahmatnya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN DI BEM FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN”.

Pembuatan karya tulis ini bertujuan untuk melengkapi syarat penyusunan skripsi dalam menempuh Gelar Sarjana Strata-1 Teknik Informatika. Selain itu dengan adanya karya tulis ini diharapkan dapat menjadi sarana bagi mahasiswa antara teori dan implementasi.

Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd, Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. IbuDr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si, Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom,Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. BapakHendro Joko Prasetyo, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan saran, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi ini.
5. Bapak Dony Setyawan, MCs, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan saran, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi ini.

6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi ini.
7. Ketua BEM Fasilkom Intan Agustina , Ketua HMJ TI Jajang Saiful Assidiq dan Ketua HMJ MI Khoirul Muhtadi yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
8. Kepada keluargaku, Bapak Suwanto, Ibu Suprih Tiningsih dan Kakak Agus Riyadi, S.Pd dan Dini Senjaningrum, S.Pd yang senantiasa memberikan do'a, semangat, dan motivasi yang luar biasa.
9. Teman-teman dari Progdil Teknik Informatika Angkatan 2014 yang selalu menjaga kekompakannya.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, peneliti menerima segala kritik dan saran demi kebaikan karya tulis ini. Peneliti berharap dalam pembuatan karya tulis ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan orang lain.

Klaten, Januari 2019

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SCRIPT	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LatarBelakang	1
1. AlasanPemilihanJudul	3
2. RumusanMasalah	4
3. BatasanMasalah	4
4. KeaslianPenelitian	5
5. ManfaatPenelitian	5
B. TujuanPenelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
A. TinjauanPustaka	7

1. Profil Badan Eksekutif Mahasiswa.....	7
2. Penelitian Pendukung.....	10
B. Landasan Teori	12
1. Pengertian Sistem.....	12
2. Pengertian Informasi	14
3. Pengertian Sistem Informasi	15
4. Pengertian <i>Software Development Life Cycle</i>	17
5. Perancangan Model.....	19
a. Diagram Konteks.....	19
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	20
6. Normalisasi	22
7. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
8. PHP (Personal Home Page)	30
9. Macromedia Dreamweaver MX	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Bahasan Materi Penelitian.....	37
B. Alat Penelitian	37
1. Perangkat Keras (<i>hardware</i>)	37
2. Perangkat Lunak (<i>software</i>)	38
C. Jalan Penelitian	40
1. Pengumpulan data.....	40
2. Pengembangan Sistem	41
3. Analisis Sistem.....	41

4. Perancangan Sistem	42
5. Perancangan Basis Data	48
6. Perancangan Desain <i>Interface</i>	58
D. Hambatan Dalam Penelitian	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Hasil Penelitian.....	63
B. Pembahasan	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	91
A. Kesimpulan.....	91
B. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
LISTING PROGRAM	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Contoh Tabel Anggota	16
Tabel 2.2. Simbol Diagram Konteks	20
Tabel 2.3. Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	21
Tabel 2.4. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
Tabel 3.1. Struktur Tabel Pengguna	53
Tabel 3.2. Struktur Tabel Data Anggota	54
Tabel 3.3. Struktur Tabel Data Pengurus	55
Tabel 3.4. Struktur Tabel Jabatan.....	55
Tabel 3.5. Struktur Tabel Data Evaluasi	56
Tabel 3.6. Struktur Tabel Data Jenis	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode Waterfall	19
Gambar 2.2. Bentuk Relasi satu ke satu	27
Gambar 2.3. Bentuk Relasi Satu Ke Banyak.....	27
Gambar 2.4. Bentuk Relasi Banyak Ke Satu.....	28
Gambar 2.5. Bentuk Relasi Banyak Ke Banyak.....	28
Gambar 3.1. Pengembangan Sistem Waterfall Model	41
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	43
Gambar 3.3. Data Flow diagram Level I.....	45
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master.....	46
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi	47
Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan.....	47
Gambar 3.7. Entity Relationship Diagram	49
Gambar 3.8. Bentuk Entitas Awal	50
Gambar 3.9. Bentuk Normal Pertama	51
Gambar 3.10. Bentuk Normal Kedua	52
Gambar 3.11.. Bentuk Normal Ketiga.....	53
Gambar 3.12. Relasi Antar Tabel	57
Gambar 3.13. From Login	58
Gambar 3.14. From Pendaftaran	59
Gambar 3.15. From Pengurus.....	60
Gambar 3.16. FromKegiatan	60
Gambar 3.17 From Jabatan.....	61

Gambar 3.18 From Pendaftaran	61
Gambar 4.1. Halaman Home	63
Gambar 4.2. Halaman Profil.....	65
Gambar 4.3. Halaman Pengurus	66
Gambar 4.4. Halaman Kegiatan	67
Gambar 4.5. Halaman Gabung	69
Gambar 4.6. Halaman Galeri.....	70
Gambar 4.7. Halaman Forum	71
Gambar 4.8. From Login Admin.....	72
Gambar 4.9. Halaman Home Admin.....	74
Gambar 4.10. Halaman Jabatan.....	76
Gambar 4.11. Halaman Jenis Pengurus	78
Gambar 4.12. Halaman Pengurus	79
Gambar 4.13. Halaman Kegiatan	82
Gambar 4.14. Halaman Pendaftaran.....	84
Gambar 4.15. Halaman Galeri.....	86
Gambar 4.16. Laporan Anggota	87
Gambar 4.17. Laporan Pengurus	88
Gambar 4.18. Laporan Kegiatan.....	88
Gambar .4.19. Laporan Pendaftaran	89

DAFTAR SCRIPT

Script2.1. Script Struktur Dasar Html	29
Script 2.2. Script PHP Menandai Blok.....	31
Script4.1. Script Halaman Home.....	64
Script4.2. Script Halaman Profil	65
Script4.3. Script Halaman Pengurus	66
Script4.4. Script Halaman Kegiatan.....	68
Script4.5. Script Halaman Gabung.....	69
Script4.6. Script Halaman Galeri	70
Script 4.7. Script Halaman Forum.....	72
Script 4.8. Script Halaman Login Admin.....	73
Script 4.9. Script Halaman Home Admin	74
Script 4.10. Script Halaman Jabatan	76
Script 4.11. Script Halaman Jenis Pengurus	78
Script 4.12. Script Halaman Pengurus	79
Script 4.13. Script Halaman Kegiatan.....	82
Script 4.14. Script Halaman Pendaftaran	84
Script 4.15. Script Halaman Upload Galeri.....	86

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN DI BEM FASILKOM UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

Suatu sistem informasi yang dibuat untuk memberikan kemudahan bagi badan eksekutif mahasiswa fakultas ilmu komputer yang dapat membantu pengurus terutama menyangkut tentang penyampaian informasi kegiatan kemahasiswaan.

Tujuan penelitian system informasi kegiatan kemahasiswaan pada bem fasilkom ini di maksudkan dapat memenuhi tujuan (obyektif) dari pengolahan data itu sendiri seperti : memberikan kemudahan bagi pengurus dalam menyampaikan informasi kegiatan yang akan diadakan oleh badan eksekutif mahasiswa fakultas ilmu komputer universitas widya dharma klaten.

Metodelogi penelitian memakai observasi dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi yang didapat berupa profil badan eksekutif mahasiswa fakultas ilmu komputer, informasi anggota bem, informasi kegiatan yang akan diadakan oleh BEM. Metode pengembangan system yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat ini adalah metode *Waterfal*, desain website ini terdiri dari beberapa unsur yaitu teks, gambar, bahan dan materi penelitian yang dibuat dan diolah menggunakan program aplikasi *Macromedia Dreamwaefer MX*, *XAMPP*, dan menggunakan database MySQL.

Penelitian ini akan menghasilkan suatu system informasi kegiatan kemahasiswaan di BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten berbasis *WEB* yang memiliki *interface* sesuai. Sehingga dapat mempermudah mahasiswa khususnya dalam mencari informasi kegiatan yang akan di adakan oleh BEM fakultas Ilmu Komputer.

Kata Kunci : Sistem Informasi Kegiatan Mahasiswa, Bem Fasilkom, Berbasis Web, Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi sebagai sistem yang semakin pesat berkembang telah diimplementasikan dalam mencapai tujuan organisasi, banyak sistem informasi pada instansi ingin mencapai tahap sistem informasi secara cepat, relevan dan akurat. Perkembangan teknologi khususnya dibidang komputer merambah hingga setiap aspek kehidupan yang menghasilkan sebuah pengembangan sistem informasi yang saat ini mudah untuk diakses selain itu, perkembangan teknologi juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual, tetapi tentu semua itu tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer.

Selama ini proses pengelolaan informasi kegiatan mahasiswa khususnya kegiatan di BEM Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten masih menggunakan cara manual. Setiap informasi berupa kegiatan disampaikan dengan media lisan maupun tulisan kepada mahasiswa. Penyampaian dengan cara lisan disampaikan dengan cara mengumpulkan mahasiswa pada satu ruangan dan disampaikan dengan lisan. Informasi kegiatan yang disampaikan secara lisan hanya disampaikan sekali pada saat mahasiswa dikumpulkan hari itu dan tidak diulangi lagi. Media tulis berupa kertas HVS dan Poster juga digunakan dalam penyampaian informasi dengan

cara menempelkannya di mading Fasilkom dan juga membagikannya selebaran kepada setiap mahasiswa, berisi informasi kegiatan yang akan diselenggarakan. Selebaran kertas dapat terdiri beberapa lembar kertas tergantung banyaknya informasi yang akan disampaikan. Penyampaian dengan cara manual mengalami beberapa kendala pada penerapannya diantaranya informasi yang disampaikan secara lisan sering terlupa oleh penerima pesan, demikian juga dengan informasi yang disampaikan secara tertulis, biasanya banyak mahasiswa yang tidak membacanya, penyampaian informasi secara lisan terkadang mengalami keterbatasan waktu, sehingga informasi yang diterima kurang lengkap. Penggunaan media tulisan juga membutuhkan banyak kertas untuk dicetak. Asumsikan 1 lembar HVS untuk 1 mahasiswa dengan jumlah mahasiswa Universitas Widya Dharma Klaten dalam 1 angkatan sekitar 40 mahasiswa maka kertas yang berisi informasi kegiatan sebanyak mahasiswa itu juga.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah website sistem informasi kegiatan mahasiswa yang dapat memudahkan proses penyampaian informasi setiap kegiatan yang akan diadakan oleh BEM Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten. Sistem ini berfungsi menggantikan kumpulan berkas dengan sistem berbasis data komputer yang mampu diakses oleh perangkat komputer manapun juga dan mampu diakses oleh mahasiswa dengan mudah melalui Smartphone. Sistem ini akan dikelola oleh Pengurus BEM Fasilkom agar dapat menampilkan informasi lengkap terkait dengan kegiatan mahasiswa.

Berdasarkan hal tersebut, maka peneliti tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi kegiatan kemahasiswaan yang berbasis web. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu pihak BEM Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten dalam mengelola informasi kegiatan mahasiswa yang akan di sampaikan kepada mahasiswa Fasilkom dan memudahkan mahasiswa Fasilkom untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan yang akan diadakan oleh BEM Fasilkom. Karena itu, peneliti tertarik Mengambil judul "**SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN DI BEM FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**".

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti memberi judul Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan Di BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dengan alasan sebagai berikut :

- a. BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten belum mempunyai aplikasi yang bisa digunakan untuk menginformasikan kegiatan mahasiswa di fasilkom.
- b. Lokasi yang mudah dijangkau, informasi dan data yang diperlukan mudah didapat sehingga menghemat waktu dan biaya pada saat mengumpulkan data dan informasi.

- c. Sistem informasi kegiatan kemahasiswaan yang dibuat diharapkan dapat mempermudah penyebaran informasi kegiatan yang akan diadakan oleh BEM Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada di BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Darma Klaten adalah bagaimana membuat sistem informasi kegiatan mahasiswa yang bisa mempermudah pengurus BEM Fasilkom untuk menginformasikan kegiatan kepada mahasiswa FASILKOM, dan menyimpan informasi dengan cepat dan tepat.

3. Batasan Masalah

Agar penelitian dalam rencana skripsi ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu :

- a. Menampilkan kegiatan mahasiswa yang akan diadakan oleh BEM Fasilkom.
- b. Membuat pendaftaran anggota secara online.
- c. Menampilkan foto-foto dokumentasi kegiatan yang sudah terlaksana.
- d. Menampilkan data pengurusan BEM Fasilkom.
- e. Menampilkan data anggota BEM Fasilkom.
- f. Menampilkan forum diskusi mahasiswa Fasilkom.

- g. Perubahan data utama hanya bisa dilakukakan oleh *administrator* sistem.
- h. Sistem informasi yang akan dikembangkan dilengkapi dengan *Login* untuk *Administrator* dan *Mahasiswa*

4. Keaslian Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti belum pernah menjumpai penelitian yang serupa dengan obyek yang sama dengan peneliti. Obyek yang dimaksud adalah BEM Fasilkom Universitas Widya Dharma Klaten. sehingga peneliti mengambil tema “SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN DI BEM FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN”. Terbukti dengan belum adanya website di BEM Fasilkom yang menginformasikan kegiatan kemahasiswaan.

5. Manfaat Penelitian

Dari penulisan skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi Peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur wawasan agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi dan dapat memberikan pengalaman tersendiri.

b. Bagi Universitas Widya Dharma

- 1) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan agar dapat ditingkatkan.
- 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi BEM Fasilkom

- 1) Memberikan alternatif baru bagi BEM Fasilkom dalam menyajikan informasi kegiatan kemahasiswaan.
- 2) Memberikan alternatif baru bagi mahasiswa dalam mencari informasi tentang kegiatan kemahasiswaan di Fasilkom.
- 3) Sebagai pertimbangan bagi Fasilkom apabila ingin menerapkan sistem informasi kegiatan kemahasiswaan menggunakan web.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Sastra 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

- 1) Membuat sebuah sistem informasi kegiatan kemahasiswaan berbasis *web* di BEM Fasilkom, sehingga mempermudah pihak BEM untuk menginformasikan kegiatan yang akan diadakan BEM Fasilkom.
- 2) Peneliti dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan *instrument* penelitian yang disertai dengan uji coba dan penyempurnaan *instrument* penelitian, sampai dengan pengumpulan data, pengolahan dan analisis data. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan Di BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Dari pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Website sistem informasi kegiatan *online* dapat menjadi sarana alternatif dalam mempermudah pihak BEM untuk menginformasikan kegiatan yang akan diadakan BEM Fasilkom.
2. Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan dimulai dari tahap analisis sistem untuk mengetahui masalah-masalah, hambatan-hambatan serta kebutuhan-kebutuhan sistem, selanjutnya tahap desain sistem dimana desain menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) sebagai model fungsional dan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk menggambarkan model data, selanjutnya masuk tahap *coding* dimana dalam tahap ini desain yang telah dibuat dibuat dikonversikan ke dalam bahasa pemrograman *PHP*, *MySQL* sebagai *databasenya*, selanjutnya

masuk tahap *testing*, yaitu pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat dan tahap akhir yaitu implementasi untuk melihat seberapa besar tingkat keunggulan sistem ini.

B. Saran

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, dapat diberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Sistem perlu ditambahkan fasilitas *back up data*, hal ini sangat penting untuk mencegah kemungkinan kehilangan dan kerusakan data yang telah tersimpan dalam *database*.
2. Sistem ini hanya dibatasi pada BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten, kedepannya bisa digunakan oleh seluruh BEM di Universitas Widya Dharma Klaten.

DAFTAR PUSTAKA

- Arif, M. Rudianto. 2011. *Program Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Kristanto, A. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Kadir, A. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogtakarta : Andi Offset.
- Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Informatika. Bandung.
- Nugroho. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho, B. 2004. *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho, B.2008. *Latihan membuat aplikasi WEB dengan PHP*. Yogyakarta : AndI &Madcoms.
- Wahana, 2004. "*Membuat Website Interaktif dengan Macromedia Dreamwaever MX*". Yogyakarta : Andi Offset.
- Simarmata, J.dan Paryudi, I.2006.*Basis Data*. Andi offset. Yogyakarta.
- Kusrin. 2008. *Strategi Perancangan dan Pengolahan Basis Data*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Setiawan, A.2004.*Mudah, Tepat, Singkat Pemrograman HTML*. Bandung: Rama Widya.
- Peranginangin, K.(2006). *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: PT.Andi Yogyakarta.