

**SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN GURAME BERBASIS
ONLINE**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Diploma III
Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

MUH. ALI AKBAR

1524100479

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN
KLATEN
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN GURAME BERBASIS
ONLINE

Disusun oleh :

MUH. ALI AKBAR

NIM. 1524100479

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

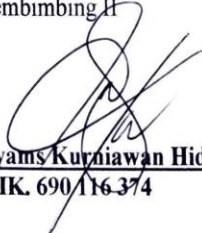
Pembimbing I



Agustinus Suradi, M.Kom
NIK. 690 914 344

Tanggal: Juli 2019

Pembimbing II



Syams Kurniawan Hidavat, M.Kom.
NIK. 690 116 374

Tanggal: Juli 2019

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Hendro Joko Prasetyo, M.Kom
NIK. 690 903 276

Tanggal: Juli 2019

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan Disetujui oleh Dewan Penguji Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari :
Tanggal :
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten


Susunan Dewan Penguji :

Ketua	Sekretaris
 <u>Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.</u> NIK. 690 903 276	 <u>Doni Setyawan, M.Cs.</u> NIK.690 208 288
Anggota I	Anggota II
 <u>Agustinus Suradi, M.Kom.</u> NIK.690 914 344	 <u>Syams Kurniawan Hidayat, M.Kom.</u> NIK.690 116 374

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana (D-3) oleh :



Dean Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Th. Krisyanti N, M.Si.
NIK. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muh. Ali Akbar
NIM : 1524100479
Jurusan/ Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir :

Judul : **“SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN GURAME
BERBASIS ONLINE”**

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Tugas Akhir ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir ini.

Klaten, 14 Agustus 2019

Yang membuat pernyataan,


METERAI
TEMPEL
CE86FAFF917030429
6000
ENAM RIBURUPIAH

(Muh. Ali Akbar)

MOTTO

Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya
(Q.S. Al-Baqarah: 286)

Cukuplah Allah menjadi Penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik Pelindung
(Q.S. Al-Imran: 173)

Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan, maka apabila engkau telah
selesai dari suatu urusan, tetaplah bekerja keras untuk urusan yang lain dan hanya
kepada Allah engkau berharap
(QS. Al-Insyirah: 6-8)

PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

Bapak Abdul Aziz dan Ibu Netty Indriyastuti

“Terimakasih atas doa yang tiada pernah terputus, semangat, motivasi, kerja keras, pengorbanan dan kasih sayang yang tidak ada batasnya.”

Bapak/ Ibu Dosen Manajemen Informatika Universitas Widya Dharma

“Terimakasih telah mendidik, membimbing dan menjembatani dalam menimba ilmu. Semoga Allah menjadikan ilmu yang bermanfaat sebagai amal jariyah yang tiada putus pahalanya.”

Teman-teman seperjuangan

“Terimakasih atas kebersamaan, kepedulian, dan dukungan yang selalu diberikan”

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN GURAME BERBASIS ONLINE”.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan mendapatkan gelar Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Universitas Widya Dharma Klaten. Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bimbingan, pengarahan, petunjuk, dan saran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan perizinan dalam penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika yang telah berkenan untuk memberikan arahan dan bimbingan, sehingga penelitian tugas akhir ini dapat berhasil dengan lancar.
3. Bapak Agustinus Suradi, M.Kom selaku Dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan, sehingga terwujudlah tugas akhir ini.
4. Bapak Syams Kurniawan Hidayat, ST, M.Kom selaku Dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, dukungan, semangat dan saran dalam menyusun skripsi ini.
5. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan penulis. Oleh karena itu, penulis membuka saran dan kritik yang membangun dari para pembaca. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dan semua pihak yang berkepentingan dalam pengembangan ilmu komputer.

Klaten, Juli 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul	2
2. Rumusan Masalah	2
3. Batasan Masalah	3
4. Manfaat Penelitian	3
B. Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	
A. Tinjauan Pustaka.....	5
1. Profil Akbar Fish.....	5
2. Tinjauan Peneliti Terdahulu	6
B. Landasan Teori	7
1. Pengertian Sistem Informasi	7
2. Pengertian Sistem Informasi Pemasaran	8
3. Basis Data (<i>Database</i>)	9
4. Metode Pengembangan Sistem	14
5. Perancangan Sistem	15
6. Internet.....	15
7. World Wide Web (WWW).....	18

8. Web Server	18
9. Web Browser	19
10. Web Site	20
11. Hypertext Markup Language (HTML)	20
12. Tinjauan Perangkat Lunak	21
13. Domain	24

BAB III METODE PENELITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian	25
B. Alat Penelitian	25
1. Perangkat keras (hardware)	26
2. Perangkat Lunak	26
C. Jalannya Penelitian	28
1. Pengumpulan Data	28
2. Pengembangan Sistem.....	29
3. Analisis Sistem.....	30
4. Perancangan Sistem.....	31
5. Perancangan Basis Data	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	55
1. Login Admin.....	55
2. Pengelolaan Data Produk.....	56
3. Pengelolaan Data Order Masuk	59
4. Pengelolaan Data Konfirmasi Pembayaran	60
5. Pengelolaan Laporan Data Produk	62
6. Pengelolaan Laporan Data Kustomer	63
7. Pengelolaan Laporan Data Order	64
8. Halaman Home	64
9. Halaman Login Kustomer	66
10. Halaman Daftar Kostumer	68
11. Menu Produk	69
12. Halaman Keranjang Belanja	71
13. Menu Konfirmasi	73

B. Hasil Pengujian Sistem	75
C. Pembahasan	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	88
B. Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Relasi Satu ke Satu	11
2.2 Relasi Satu ke Banyak	11
2.3 Relasi Banyak ke Banyak	12
2.4 Pengembangan Sistem Waterfall Model	15
2.5 Scrip HTML	20
2.6 Scrip PHP	24
3.1 Tahapan Pengembangan Sistem Metode Waterfall	30
3.2 Diagram Konteks	31
3.3 DFD Level 1	33
3.4 DFD Level 2 Input Data.....	34
3.5 DFD Level 2 Proses Transaksi	34
3.6 DFD Level 2 Proses Laporan	35
3.7 ERD.....	37
3.8 Skema Relasi Sistem	38
3.9 Halaman Login Admin.....	46
3.10 Halaman Menu Admin	47
3.11 Halaman Edit Rekening.....	47
3.12 Daftar Produk.....	48
3.13 Halaman Admin Pemesanan.....	48
3.14 Halaman Detail Pemesanan	49
3.15 Halaman Daftar Pembayaran	50

3.16 Halaman Laporan Data Konsumen	50
3.17 Halaman laporan Produk	51
3.18 Halaman Home	52
3.19 Halaman Produk	53
3.20 Halaman Keranjang.....	54
4.1 Halaman Login Admin.....	55
4.2 Halaman Produk.....	57
4.3 Halaman Tambah Produk	57
4.4 Halaman Order Masuk	59
4.5 Halaman Konfirmasi Pembayaran	60
4.6 Halaman Laporan Data Produk.....	63
4.7 Halaman Laporan Data Kustomer	63
4.8 Halaman Laporan Order	64
4.9 Halaman Cetak Laporan Order	64
4.10 Halaman Menu Home	65
4.11 Halaman Login Kustomer	67
4.12 Halaman Daftar Kustomer	68
4.13 Menu Produk	70
4.14 Halaman Keranjang Belanja.....	71
4.15 Halaman Selesai Belanja	72
4.16 Halaman Konfirmasi	74

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Simbol ERD	10
2.2 Simbol Diagram Konteks	16
2.3 Simbol Data Flow Diagram	17
3.1 Struktur Tabel Data Admin	39
3.2 Struktur Tabel Data Produk.....	40
3.3 Struktur Tabel Data Kustomer	40
3.4 Struktur Tabel Data Konfirmasi Bayar	41
3.5 Struktur Tabel Cara Pesan	42
3.6 Struktur Tabel Data Header	42
3.7 Struktur Tabel Kontak.....	43
3.8 Struktur Tabel Bank	44
3.9 Struktur Tabel Orders.....	44
3.10 Struktur Tabel Orders Detail	45
3.11 Struktur Tabel Video.....	46
4.1 Pengujian Login.....	76
4.2 Pengujian Menu Kustomer	77
4.3 Pengujian Menu Produk.....	80
4.4 Pengujian Menu Pemesanan.....	82
4.5 Pengujian Menu Konfirmasi Pembayaran.....	84

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Hasil Wawancara	
2. Dokumentasi Foto Lokasi Penelitian	

ABSTRAK

Akbar Fish merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan ikan gurame. Saat ini belum ada upaya dari Akbar Fish untuk mempromosikan produk ikan gurame mereka melalui media masa atau media internet. Hal ini kurang efektif untuk meningkatkan produktifitas ikan gurame mereka, masyarakat juga belum banyak mengetahui informasi mengenai jenis ikan yang ditawarkan serta pencapaian target penjualan ikan gurame belum maksimum. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall* yaitu perencanaan, analisis, desain, implementasi dan perawatan.

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah membuat program sistem informasi pemasaran yang bertujuan untuk memberi solusi baru bagi pengelola Akbar Fish dalam hal mempromosikan dan mengelola pemesanan secara online dengan menggunakan media web.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu dan mempermudah Akbar Fish dalam melakukan pemasaran ikan gurame secara online.

Kata kunci : Sistem informasi, *Website*, *Online*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi sangat pesat seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan di bidang teknologi dan komunikasi. Salah satu contohnya adalah internet yang merupakan media penyebaran informasi yang cepat dan akurat. Dengan membuka beberapa situs, maka akan menemukan berbagai informasi yang dibutuhkan. Selain sebagai sarana hiburan, kini internet juga berguna sebagai media untuk bertransaksi secara online. Oleh karena itu, tidak heran jika dimasa sekarang ini banyak perusahaan menggunakan teknologi internet ecommerce dalam memasarkan dan mempromosi produk-produk mereka.

Akbar Fish merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan ikan gurame. Saat ini belum ada upaya dari Akbar Fish untuk mempromosikan produk ikan gurame mereka melalui media masa atau media internet. Hal ini kurang efektif untuk meningkatkan produktifitas ikan gurame mereka, masyarakat juga belum banyak mengetahui informasi mengenai jenis ikan yang ditawarkan serta pencapaian target penjualan ikan gurame belum maksimum.

Melalui fasilitas Internet, dapat membantu Akbar Fish dalam melakukan ikan gurame secara online agar pelanggan dapat mengetahui informasi lokasi dan jenis-jenis ikan gurame yang ditawarkan oleh Akbar Fish,

harga serta cara pemesanannya. Dengan adanya sistem pemasaran yang dilakukan secara online ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan usaha dan meningkatkan penjualan.

Dari uraian diatas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN GURAME BERBASIS ONLINE DI AKBAR FISH”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Pemasaran Ikan Gurame Berbasis Online di Akbar Fish” adalah dikarenakan pada Akbar Fish belum terdapat sistem informasi pemasaran, dan pemesanan yang berbasis web.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem pemasaran dan pemesanan pada Akbar Fish ?.

3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut :

- a. Sistem Informasi disini digunakan untuk media pemasaran dan pemesanan ikan gurame beserta pelayanannya.

- b. Sistem informasi ini memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa layanan pemesanan online, dan juga ada menu untuk menampilkan informasi terbaru agar pelanggan dapat mengetahui informasi tersebut dengan mudah dan juga terdapat video tentang cara pembibitan dan pemeliharaan ikan gurame.
- c. Sistem pembayaran dapat dilakukan dengan cara datang langsung ke Akbar Fish atau melalui transfer ke rekening yang sudah dituju.
- d. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Dreamweaver sebagai desain untuk bertatap muka, dan menggunakan MySQL sebagai database nya

4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

a. Bagi Akbar Fish

1. Meningkatkan mutu pelayanan kepada masyarakat umum khususnya bagi konsumen.
2. Memperluas jaringan promosi, mempermudah dan mempercepat transaksi pemesanan antara pihak Akbar Fish dengan pelanggan.

b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

1. Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.

2. Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi Peneliti

1. Peneliti dapat menerapkan langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa .
2. Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

B. Tujuan penelitian

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Diploma III Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat program sistem informasi pemasaran yang bertujuan untuk memberi solusi baru bagi pengelola Akbar Fishdalam hal mempromosikan dan mengelola pemesanan secara online dengan menggunakan media web.
2. Peneliti dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB V

Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan sebuah kesimpulan. Kesimpulan tersebut adalah sbagai berikut :

1. Aplikasi yang dirancang ini dapat membantu dan mempermudah Akbar Fish dalam melakukan pemasaran ikan gurame secara online agar pelanggan dapat mengetahui informasi tentang produk-produk yang ada dalam Akbar Fish beserta detail produk dan jenis-jenis ikan gurame yang ditawarkan oleh Akbar Fish.
2. Di aplikasi juga bisa menampilkan video tutorial tentang ikan, harga serta cara pemesanannya. Dengan adanya sistem pemasaran yang dilakukan secara online ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan usaha dan meningkatkan penjualan.

Saran

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada pembuatan program ini, maka diperlukan penyampaian beberapa saran untuk kesempurnaan sistem ini untuk waktu selanjutnya. Adapun saran-saran tersebut antara lain :

1. Sistem yang dibuat belum berbasis mobile untuk itu perlu dibuat sistem aplikasi berbasis mobile sehingga kustomer dapat mengakses melalui aplikasi handphone kustomer.
2. Laporan hanya laporan pemesanan bisa ditambahkan laporan pendapatan atau laba rugi untuk mengetahui keuntungan Akbar Fish.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiyantoro, Novan. 2016. *Sistem Informasi Pemasaran, Penjualan Dan Pembelian Berbasis Web Di Zocky Games*. Universitas Widya Dhrama Klaten.
- Istiqomaliyah, Yunita. 2014. *Sistem Informasi Penjualan Erdeve AHRS Racing Store Berbasis Web*. Universitas Widya Dharma Klaten.
- Santosa, Yohanes Budi. 2012. *Sistem Informasi UD. Avira Jaya Berbasis Web*. Universitas Widya Dharma Klaten.
- Abdul, Kadir. 2002. *Pemrograman WEB Mencakup : HTML CSS JAVA SCRIPT & PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Abdul, Kadir. 2009. *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Hakim, Lukmanul. 2009. *JalanPintas Menjadi Master PHP*. Yogyakarta : Lokomedia
- Jogiyanto. 2005. *Metodelogi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Madcoms, 2006. *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Setiawan, A, 2004, *Pemrograman HTML, YRAMA WIDYA*, Bandung.
- Sutabri, 2004. *Analisa Sisstem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2004. *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Sutanta, Edhy. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.
- Simarmata, Janner. 2007. *Perencanaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.