

SISTEM INFORMASI
KAWASAN WISATA PEMANCINGAN 100 JANTI
BERBASIS WEB DI KLATEN

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh
Warit Pujiyanto
1471101607

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN
2020

HALAMAN PERSETUJUAN


Diajukan untuk dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas
Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Diajukan oleh :

Nama : Warit Pujiyanto
Nim : 1471101607
Progrtam Studi : Ilmu Komputer


Telah disetujui oleh :

Pembimbing I


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

Tanggal... 19 - 08 - 2020

Pembimbing II


Arvati Wurvandari, M.Kom
NIK. 690 208 292

Tanggal... 19 - 08 - 2020

Mengetahui
Ketua Program Studi


Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Tanggal... 19 - 08 - 2020

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu
Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari : Jumat

Tanggal : 21 Agustus 2020

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua

Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

Sekretaris

Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.
NIK. 690 903 276

Anggota I

Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 19650808 199103 1 001

Anggota II

Arvati Wuryandari, M.Kom.
NIK. 690 208 292

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana oleh:

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Th. Kriswanti N, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : WARIT PUJIYANTO
NIM : 1471101607
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN 100 JANTI BERBASIS WEB DI KLATEN”** adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditujukan dalam Daftar Pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan Ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, Selasa, 17-12-2019
Yang membuat pernyataan,



(WARIT PUJIYANTO)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alkhamdulillah dengan berkat Allah SWT, Taburan Cinta dan Kasih Sayang-Mu telah memberikan kekuatan, membekaliku dengan ilmu. Atas karunia yang Engkau berikan yang luar biasa besarnya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Tugas akhir skripsi ini kupersembahkan kepada:

- ❖ Bapak Drs. Mahmud, M. Kom dan Ibu Aryati Wuryandari, M. Kom tercinta yang dengan penuh kasih sayang, keikhlasan dan kesabaran telah mendidik dan membimbing penulis dari kecil hingga dewasa, dan kepada beliau berdua semoga Allah SWT meridhoi segala amal ibadah dan dilipat gandakan-Nya.
- ❖ Bapak dan Ibuku serta teman-teman tercinta berkat do'a, dukungan dan semangatnya saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dan terima kasih kupersembahkan untukmu.
- ❖ Kakak-kakak tingkat dari Jurusan Teknik Informatika yang membantuku dan memberikan ilmunya.
- ❖ Semua Dosen Fakultas Ilmu Komputer. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M. Kom dan Ibu Aryati Wuryandari, M. Kom yang telah membimbing saya selama penyusunan Skripsi.
- ❖ Teman-teman TI A, B, & C seangkatan Universitas Widya Dharma Klaten semoga kita tetap bersatu dalam persahabatan yang indah dan tak terlupakan.
- ❖ Almameterku, Unversitas Widya Dharma Klaten.

Terima Kasih Semuanya.....!!

MOTTO

“ Kesuksesan seseorang terletak bukan pada kenyataan bahwa ia tak pernah jatuh dalam perjalanannya, melainkan terletak pada kenyataan bahwa ia akan bangkit dan berdiri setelah ia terjatuh”

“jangan pernah menghina kekurangan orang lain, karena tidak menutup kemungkinan kekurangan kita adalah kelebihan mereka”

(Warit Pujiyanto)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, kasih dan karunia-NYA penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PEMANCINGAN DAN WISATA PEMANCINGAN 100 JANTI BERBASIS WEB”** dapat terselesaikan sesuai pada waktunya. Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada program sarjana Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dengan baik.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis banyak mendapat do'a, dukungan, bimbingan, semangat, masukan dari berbagai pihak langsung maupun tidak langsung. Maka pada kesempatan ini penulis hendak mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas segala anugrah, berkat, dan bimbingannya yang telah diberikan kepadaku, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd., selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Dr. Th. Kriswianti N, M.Si., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

4. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom selaku Ketua Jurusan Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
5. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M. Kom selaku Dosen Pembimbing utama yang selalu memberikan bimbingan dan arahan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
6. Ibu Aryati Wuryandari, M. Kom selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang banyak memberikan bantuan dan dengan sabar meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
7. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma, terima kasih atas materi-materi perkuliahan yang diberikan kepada penulis selama studi.
8. Orang Tua yang telah memotivasi saya dan membiayai kuliah, serta senantiasa mendo'akan saya dan seseorang yang selalu mengisi hati saya.
9. Bapak Sopyan selaku Manager yang telah mengizinkan serta membantu pengambilan data di Kawasan Wisata Pemancingan 100 Janti. Terkhusus kepada seluruh manager yang menjadi responden dalam penelitian ini, terima kasih telah membantu serta meluangkan waktu untuk menyebarkan kuisisioner.
10. Para responden jajarman Manajer Kawasan Wisata Pemancingan 100 Janti, yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi kuisisioner.
11. Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Hadi Prayitno dan Ibu Surani, terima kasih atas segala doa, pengorbanan, serta kesabaran dalam mendukung keberhasilan studi penulis.

12. Antok, yang tak pernah lelah mendengar keluh kesahku dan memberikan dukungan, motivasi serta semangat sehingga menjadikan penulis menjadi lebih tangguh.
13. Seluruh teman-teman seperjuangan di Fakultas Ilmu Komputer angkatan 2014. Terima kasih atas bantuannya selama ini dan juga telah membuat hari-hari selama di kampus menjadi lebih indah dan berarti.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari pembaca sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan kedepannya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Klaten, Juli 2020

Penulis

Warit Pujiyanto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
1. Rumusan Masalah.....	2
2. Batasan Masalah	3
3. Manfaat Penelitian	3
B. Tujuan Penelitian	

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka	5
---------------------------	---

1. Pemancingan Dan Wisata Pemancingan 100 Janti	5
2. Penelitian Terdahulu	6
B. Landasan Teori.....	7
1. Sistem Informasi	7
2. Perancangan Sistem	8
3. Perancangan Model	9
4. Pengertian Basis Data	11
a) Normalisasi	12
b) Relasi antar table	13
5. <i>My Structure Query Language</i> (My SQL)	15
6. <i>Hypertext PreProcessor</i> (PHP).....	15
7. <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	15
8. Adobe Photoshop	16
9. Web Browser.....	16
10. Domain	16
11. Hosting	16
12. Website.....	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian	18
B. Alat Penelitian	18
1. Perangkat Keras (Hardware).....	18
2. Perangkat Lunak (Software)	19

A. Jalan Penelitian	20
1. Pengumpulan Data	20
2. Perancangan Sistem	22
3. Perancangan Basis Data	28
4. Perancangan Desain Interface	42
B. Kesulitan yang Dihadapi	50

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	51
1. Halaman Utama <i>Website</i>	51
2. Halaman <i>Login</i>	52
3. Halaman <i>Register</i>	54
4. Halaman Admin	56
5. Halaman Pengunjung	89
B. Pembahasan	96

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	100
B. Saran	101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol yang digunakan pada diagram konteks	9
Tabel 2.2 Simbul-simbol yang digunakan pada DFD	10
Tabel 3.1 Struktur Tabel User	35
Tabel 3.2 Struktur Tabel Profile	36
Tabel 3.3 Struktur Tabel Meja	37
Tabel 3.4 Struktur Tabel Galery	37
Tabel 3.5 Struktur Tabel Wahana	38
Tabel 3.6 Struktur Tabel Pengunjung	38
Tabel 3.7 Struktur Tabel Transaksi Menu	39
Tabel 3.8 Struktur Tabel Transaksi Wahana	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi Antar Tabel One to One	14
Gambar 2.2 Relasi Tabel One To Many	14
Gambar 2.3 Relasi Antar Tabel Many to Many	14
Gambar 3.1 Diagram Konteks	22
Gambar 3.2 DFD Level 1	24
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses Rekam Data Master	25
Gambar 3.4 DFD Level 2 Rekam Data Transaksi	26
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Laporan	27
Gambar 3.6 Entitas Awal	29
Gambar 3.7 Normalisasi 1NF	30
Gambar 3.8 Normalisasi 2NF	31
Gambar 3.9 Normalisasi 3NF	33
Gambar 3.10 Entity Relationship Diagram	34
Gambar 3.11 Hubungan Antar Tabel	41
Gambar 3.12 Halaman Utama	42
Gambar 3.13 Halaman Profile	43
Gambar 3.14 Halaman Input User	43
Gambar 3.15 Halaman Registrasi Pengunjung	44
Gambar 3.16 Halaman Input Data Meja	44

Gambar 3.17 Halaman Input Menu.....	45
Gambar 3.18 Halaman Input Wahana.....	45
Gambar 3.19 Halaman Input Pemesanan Tiket.....	46
Gambar 3.20 Halaman Input Pemesanan Wahana.....	46
Gambar 3.21 Halaman Daftar Menu.....	47
Gambar 3.22 Halaman Daftar Wahana.....	47
Gambar 3.23 Laporan Daftar Wahana.....	48
Gambar 3.24 Laporan Daftar Menu.....	48
Gambar 3.25 Laporan Transaksi Menu.....	49
Gambar 3.26 Laporan Transaksi Wahana.....	49
Gambar 3.27 Print Out Nota.....	49
Gambar 4.1 Halaman Utama Website.....	52
Gambar 4.2 Halaman Login.....	53
Gambar 4.3 Halaman Registrasi.....	55
Gambar 4.4 Halaman Admin.....	57
Gambar 4.5 Halaman User.....	58
Gambar 4.6 Form Tampilan Data User.....	58
Gambar 4.7 Form Edit Data User.....	60
Gambar 4.8 Form Hapus Data User.....	61
Gambar 4.9 Tampilan Data Pengunjung.....	62
Gambar 4.10 <i>Form</i> Tambah Data Menu.....	63

Gambar 4.11 <i>Form</i> Edit Data Menu	65
Gambar 4.12 <i>Form</i> Hapus Data Menu	67
Gambar 4.13 <i>Form</i> Tambah Data Meja	68
Gambar 4.14 <i>Form</i> Edit Data Meja.....	69
Gambar 4.15 <i>Form</i> Hapus Data Meja	71
Gambar 4.16 <i>Form</i> Tambah Data Tiket Wisata.....	72
Gambar 4.17 <i>Form</i> Edit Data Tiket	74
Gambar 4.18 <i>Form</i> Hapus Data Tiket.....	76
Gambar 4.19 <i>Form</i> Tambah Data Transaksi Wahana.....	77
Gambar 4.20 <i>Form</i> Hapus Data Transaksi.....	79
Gambar 4.21 Laporan Data Menu.....	80
Gambar 4.22 Laporan Data Wahana.....	82
Gambar 4.23 Laporan Data Transaksi	83
Gambar 4.24 Laporan Data Transaksi Wahana	84
Gambar 4.25 Laporan Data Transaksi Menu	86
Gambar 4.26 Print Nota	88
Gambar 4.27 Halaman Pemesanan Tiket.....	90
Gambar 4.28 Halaman Pemesanan Menu	91
Gambar 4.29 Halaman Daftar Menu	93
Gambar 4.30 Halaman Galery.....	94

ABSTRAK

SISTEM INFROMASI KAWASAN WISATA PEMANCINGAN 100 JANTI BERBASIS WEB DI KLATEN

Pemancingan 100 Janti dalam pengelolaan pembelian masih menggunakan proses manual melalui pencatatan di buku seperti daftar transaksi makanan atau tiket yang bersifat sementara kemudian di *input* ke *excel* oleh pegawai. Tetapi pengelolaan data tersebut masih belum tertata dan belum terorganisir dengan baik. Media penyampaian informasi di Pemancingan 100 Janti masih berupa brosure dokumen fisik seperti selebaran, baner. Akibatnya banyak kendala yang dihadapi oleh pihak pemancingan dalam urusan *administrasi* sehingga penyajian informasinya masih kurang cepat dan tepat.

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk membuat sebuah sistem yang dapat memudahkan pihak Pemancingan 100 Janti dalam mengelola data transaksi dan dalam menyampaikan informasi.

Pengumpulan data dilakukan dengan metode wawancara dan metode *observasi*. Tahapan perancangan yang digunakan meliputi perancangan desain sistem yaitu dengan menggunakan diagram konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD), Perancangan *database* yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan normalisasi, perancangan desain fisik. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* , *My SQL* dan dengan bantuan aplikasi *Adobe Dreamweaver CS3*.

Hasil penelitian ini adalah Sistem Informasi Pemancingan dan Wisata Pemancingan Berbasis *Web* di Pemancingan 100 Janti. Sistem ini mudah digunakan, informasinya sesuai dengan pihak Pemancingan inginkan, kecepatan aksesnya cepat, laporannya sesuai dengan yang pihak Pemancingan inginkan sehingga diharapkan sistem ini dapat membantu pihak sekolah dalam pengelolaan data dan menyampaikan informasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pemancingan dan Wisata Pemancingan, Pemancingan 100 Janti Klaten, Adobe Dreamweaver CS 3, PHP, My SQL.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya sistem informasi saat ini, banyak pebisnis yang ingin mencapai tahap sistem informasi secara cepat, relevan dan akurat. Pesatnya pertumbuhan ilmu pengetahuan teknologi khususnya di bidang komputer disetiap aspek kehidupan, penggunaan teknologi komputer dan teknologi komunikasi yang menghasilkan sebuah penggabungan sistem informasi yang mudah untuk di akses tanpa adanya batasan waktu dan jarak dengan menggunakan jaringan internet. Tidak terkecuali pengelolaan obyek wisata.

Kecamatan Tulung merupakan kecamatan berada di Kabupaten Klaten, lokasinya bersebelahan provinsi Jawa Tengah. Terdapat wisata baru berupa spot foto yakni Pemancingan Wisata Kuliner 100 Janti yang merupakan sebuah Pemancingan yang terdapat di daerah Janti, Kecamatan Tulung, Kabupaten Klaten. Saat ini Pemancingan Wisata 100 Janti dilengkapi berbagai fasilitas seperti tempat makan sejumlah beberapa tempat, kolam renang, dan teater. Menjadi nilai tambah Pemancingan Janti ialah lokasinya berada di ketinggian sehingga dapat secara jelas melihat keindahan alam. Tak hanya melihat keindahan daerah Janti Klaten dari ketinggian, pengunjung berada di lokasi wisata Pemancingan Janti Klaten bisa menikmati panorama kawasan perkotaan Klaten dan destinasi wisata lainnya. Namun dalam melakukan promosi, pihak pengelola belum menggunakan media online

seperti *website* sehingga promosi hanya melalui mulut ke mulut, ini menyebabkan jangkauan informasi hanya kepada penduduk lokal. Selain itu pemesanan tiket yang ada selama ini masih manual yaitu pengunjung datang langsung untuk membeli tiket, ini membutuhkan banyak waktu sehingga menimbulkan antrian yang panjang.

Maka diperlukan sebuah *website* pengelolaan obyek wisata yang dapat digunakan untuk mempromosikan obyek supaya dikenal masyarakat luas dan media untuk melakukan pemesanan tiket masuk secara online, maka penulis mengambil judul "SISTEM INFORMASI PEMANCINGAN DAN WISATA PEMANCINGAN 100 JANTI BERBASIS WEB".

1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, dirumuskan masalah sebagai berikut : "Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu mempromosikan dan melakukan pemesanan tiket dan makanan secara online?"

2. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pemesanan online ini adalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem ini hanya mencakup tentang promosi objek wisata dan pemesanan tiket masuk dan makanan.

- b. Sistem pembayaran tidak dilakukan secara online, tetapi dilakukan saat pengunjung datang ke objek dengan menunjukkan bukti pemesanan.

3. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian tugas akhir ini adalah :

- a. Bagi Peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah agar dapat di jadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa dalam merancang dan membangun sistem informasi

- b. Bagi Objek Wisata Pemancingan 100 Janti

Memberikan kemudahan dalam melakukan promosi kepada masyarakat luas dan memudahkan calon pengunjung untuk memesan tiket masuk dan makanan.

- c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka di perpustakaan Universitas Widya Dharma khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa lain.

B. Tujuan Penelitian

Dalam penulisan ini peneliti mengambil judul sistem Informasi Pemancingan dan Wisata Pemancingan 100 Janti berbasis web dengan tujuan agar dapat mendesain *website* atau media promosi berbasis web agar dikenal oleh masyarakat luas dan memberikan kemudahan bagi calon pengunjung untuk melakukan pemesanan tiket masuk dan makanan secara online.

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan dari hasil penelitian serta pembahasan yang peneliti lakukan mengenai “Sistem Informasi Pemancingan Dan Wisata Pemancingan 100 Janti Berbasis Web” maka pada akhir pembahasan, peneliti akan memberikan suatu kesimpulan dan saran sebagai berikut:

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat dikemukakan beberapa kesimpulan. Adapun kesimpulan yang dimaksud adalah:

1. Berdasarkan hasil penelitian ini dan pembahasab tugas akhir ini, maka peneliti menyimpulkan bahwa penelitian ini mampu menghasilkan sebuah Sistem Informasi Pemancingan 100 Janti Dan Wisata Pemancingan dan Wisata Pemancingan 100 Janti Berbasis Web di Pemancingan 100 Janti.
2. Adapun tujuan dibuatnya sistem ini adalah agar sistem dapat membantu dalam pekerjaan di Pemancingan 100 Janti pada pengelolaan data pengunjung, untuk mempermudah dan mempercepat dalam menyampaikan informasi seputar Pemancingan 100 Janti.
3. Kelebihan dari sistem ini adalah mampu memesan tiket wisata maupun memesan makanan secara online, dan kemudahan dalam mengoperasikannya. Sedangkan kekurangannya adalah tampilan sistem yang masih sederhana serta beberapa fitur yang masih

Belum lengkap.

B. Saran

Saran yang peneliti sampaikan sistem ini masih perlu dikembangkan lebih lanjut karena pada sistem ini masih belum ada fasilitas *backup* data mungkin kedepan bisa ditambahkan untuk fasilitas *backup* data. Diadakan penelitian untuk menggunakan sistem ini dikarenakan sebagai pihak pemencingan masih ada yang kurang dalam memahami sistem ini, baik mengenai penggunaanya maupun sebagai *administrator*.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul, Kadir. 2002. *Pemrograman WEB Mencakup : HTML CSS JAVA SCRIPT & PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Abdul, Kadir. 2009. *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung : Informatika.

Hakim, Lukmanul. 2009. *Jalan Pintas menjadi Master PHP*. Yogyakarta : Lokomedia

Jogiyanto. 2005. *Metodelogi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi

Madcoms, 2006. *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Setiawan, A, 2004, *Pemrograman HTML*, YRAMA WIDYA, Bandung.

Sutabri, 2004, *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset

Ardiyantoro, Nofan, 2015. *Sistem Informasi Pemasaran, Penjualan, dan Pembelian Berbasis Web di Zocky Games Klaten*. Klaten: Universitas Widya Dharma.

Al-Bahra bin Ladjamudin, 2004. *Konsep Sistem Basis Data dan Implimentasinya*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.

Sutanta, Eddy.2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Kusrini.2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.

Simarmata, Janner.2007. *Perencanaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi.

Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta