

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG PADA TOKO**

**BOLOSERIBU BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Derajat Diploma 3 (D-3)

Program Studi Manajemen Informatika



Oleh

**Zahrotun Nisa**

**1124100352**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2015**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan di hadapan Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Diajukan Oleh:

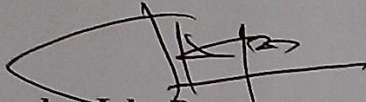
Nama : Zahrotun Nisa

Nim : 1124100352

Program Studi : Manajemen Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

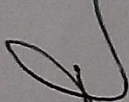
Pembimbing I



**Hendro Joko Prasetyo, M.Kom**  
NIP. 690 903 276

Tanggal : 02 - 11 - 2015

Pembimbing II

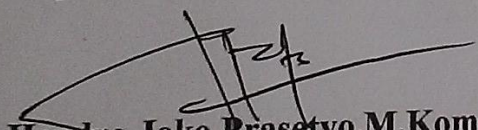


**Doni Setiawan, S.T**  
NIK. 690 208 288

Tanggal : 02 - 11 - 2015

Mengetahui

Kaprodi Manajemen Informatika



**Hendro Joko Prasetyo, M.Kom**  
NIK. 690 903 276

Tanggal : 02 - 11 - 2015

**HALAMAN PENGESAHAN**

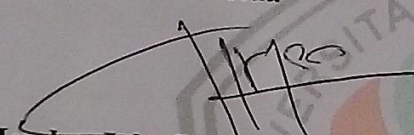
**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji  
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten**

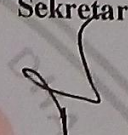
Hari :  
Tanggal :  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

**Susunan Dewan Penguji :**

**Ketua**

**Sekretaris**

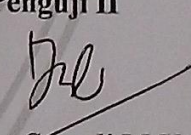
  
**Hendro Joko Prasetyo, M.Kom**  
NIK. 690 903 276

  
**Doni Setiawan, S.T**  
NIK. 690 208 288

**Penguji I**

**Penguji II**

  
**Setiya Nugroho, M.Eng**  
NIK. 690 811 321

  
**Agustinus Suradi, M.Kom**  
NIK. 690 014 344

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Diploma oleh :

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

  
**Drs. Sri Wiyanta, M.Kom**  
NIK. 690 990 118

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : ZAHROTUN NISA  
N I M : 1124100352  
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir:

Judul : Sistem Informasi Pemesanan Barang Pada Toko Bolo  
Seribu Berbasis Web

adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Tugas Akhir ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan Ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir ini.

Klaten, Selasa, 03 Nopember 2015

Yang membuat pernyataan,



( ZAHROTUN NISA )

## HALAMAN MOTTO

- ❖ Jadilah seperti karang yang selalu kuat meskipun terus dihantam ombak dan lakukan hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan untuk orang lain, karena hidup tidak abadi.
- ❖ Wisuda setelah 8 semester adalah kesuksesan yang tertunda
- ❖ Tidak masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya
- ❖ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan . maka apabila kamu telah selesai ( dari suatu urusan ), kerjakanlah dengan sungguh – sungguh (urusan) yang lain. Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.  
(QS. Al-Insyiroh: 6-8)
- ❖ Jangan tunda sampai besok apa yang bisa engkau kerjakan hari ini.
- ❖ Hai orang – orang yang beriman jadikanlah sabar dan sholatmu sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang – orang yang sabar.  
(Albaqoroh:153)
- ❖ "Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh."  
(Andrew Jackson)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT, kupersembahkan karya kecil ini untuk :

- ☞ Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Widiyono dan Ibu Amriyah yang selalu mendoakan dan mengorbankan segalanya untuk keberhasilanku.
- ☞ Adikku Nur Arief Akbar, terima kasih atas do'a dan semangat untukku, Aku mungkin bukan seorang kakak yang patut untuk kau teladani tapi aku hanya berusaha sebisaku untuk menjadi kakak yang terbaik buatmu.
- ☞ Segenap keluarga besar yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan do'anya.
- ☞ Para pendidik dari sekolah dasar sampai perguruan tinggi, terima kasih atas ilmu yang telah diberikan demi mewujudkan masa depan yang lebih cerah.
- ☞ Mas Fathur Rohman, terima kasih atas semua kebaikanmu, tak ada kata lelah untuk selalu menemaniku dimanapun, kapanpun dan berusaha membuatku selalu tersenyum.
- ☞ Sahabatku ( Nurus Saroyah, Novita, Irma, Riska, Yaya, Aris, Endah, Anis, Farida, Imah, Ira, Arifah, Umi, Tiwi, Mas Tri) dan semua sahabatku dimana pun berada terima kasih atas motivasi, doa, dan semangat kalian untukku.
- ☞ Teman-teman Paduan Suara Mahasiswa (Cesy Choir) terima kasih atas dukungan dan do'anya. Terima kasih pelatih Mas Yoyo atas ilmu yang diberikan.
- ☞ Teman-teman seperjuangan angkatan 2011 Mangemen Informatika yang sudah duluan wisuda, terimakasih atas semangat yang tiada henti kalian berikan kepadaku dan semua kenangan kita .

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman nanti. Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “ **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG PADA TOKO BOLOSERIBU BERBASIS WEB**”.

Penulisan skripsi ini disajikan untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai gelar Diploma-III Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Widya Dharma Klaten.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih atas segala bantuan, dukungan, dan bimbingan dari semua pihak dalam penyusunan skripsi ini, Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, Mpd Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom Ketua Program Studi Manajemen Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom Pembimbing I yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.

5. Bapak Doni Setiawan, ST Pembimbing II yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantuku sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Pada akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, Oktober 2015

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>ABSTRAK</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
1. Alasan Memilih Judul .....	2
2. Rumusan Masalah .....	2
3. Batasan Masalah.....	3
4. Manfaat Penelitian .....	3
B. Tujuan Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b> .....	5
A. Tinjauan pustaka .....	5
1. Toko Boloseribu.....	5
2. Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web Pada	

Toko Boloseribu .....	5
3. Penelitian Terdahulu .....	6
B. Landasan Teori.....	6
1. Sistem Informasi .....	6
2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	7
3. Perancangan Model.....	10
a. Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ).....	10
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	11
4. Basis Data .....	12
a. Perancangan Basis Data .....	13
b. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
c. Normalisasi .....	15
5. HTML .....	19
6. PHP .....	20
7. MySQL.....	22
8. Website.....	23
a. Domain.....	24
b. Hosting .....	24
9. Web Server.....	24
10. Web Browser.....	24
11. Macromedia Dreamweaver .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
A. Bahan dan Materi Penelitian .....	28

B. Alat Penelitian.....	28
1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	28
2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	30
C. Jalan Penelitian.....	32
1. Pengumpulan Bahan.....	32
2. Perancangan Sistem .....	34
a. Diagram Konteks .....	34
b. DFD Level 1.....	35
3. Perancangan Basis Data ( <i>database</i> ).....	44
a. Perancangan Database Konseptual .....	44
1) Normalisasi .....	45
a) Entitas Awal.....	45
b) Bentuk Normal Pertama.....	46
c) Bentuk Normal Kedua .....	47
d) Bentuk Normal Ketiga .....	48
b. Perancangan Database Logik .....	49
1) Struktur Tabel Admin .....	50
2) Struktur Tabel Provinsi .....	50
3) Struktur Tabel Kategori .....	51
4) Struktur Tabel Barang.....	51
5) Struktur Tabel Pelanggan.....	52
6) Struktur Tabel Pemesanan .....	53
7) Struktur Tabel Pemesanan Item .....	53

8) Struktur Tabel Keranjang Belanja.....	54
9) Struktur Tabel Konfirmasi .....	54
c. Perancangan Database Fisik.....	55
1) Relasi Antar Tabel .....	56
4. Desain Interface .....	57
a. Desain Halaman <i>Login Admin</i> .....	57
b. Desain Halaman Utama Pengunjung .....	58
c. Desain Halaman <i>Login Pelanggan</i> .....	59
d. Desain Halaman Keranjang Belanja .....	60
e. Desain Halaman Proses Transaksi .....	61
f. Desain Halaman Cetak Pemesanan Barang .....	62
D. Hambatan Dalam Penelitian.....	63
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
A. Hasil Penelitian .....	64
1. Proses <i>Login</i> Halaman Admin .....	64
2. Menguji Validasi Data yang kosong .....	66
3. Menampilkan Halaman Utama Admin .....	67
4. Menampilkan Halaman Utama Pengunjung .....	69
5. Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	70
6. Halaman Keranjang Belanja .....	72
7. Halaman Proses Transaksi .....	74
8. Halaman Konfirmasi Belanja.....	76
9. Halaman Tampil Transaksi .....	78

10. Halaman Cetak Pemesanan Barang .....	79
B. Pembahasan.....	80
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>81</b>
A. Kesimpulan .....	81
B. Saran .....	82

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-simbol Diagram Konteks.....	10
Tabel 2.2. Simbol-simbol DFD .....	11
Tabel 2.3. Simbol-simbol ERD .....	14
Tabel 2.4. Script struktur dasar HTML.....	19
Tabel 2.5. Script program embedded.php .....	21
Tabel 2.6. Script program non embedded.php .....	21
Tabel 2.7. Beberapa tipe data pada MySQL .....	21
Tabel 2.8. Fasilitas-fasilitas pada <i>toolbar</i> yang sering digunakan .....	26
Tabel 2.9. Fasilitas-fasilitas pada <i>insert bar form</i> yang sering digunakan.....	27
Tabel 3.1. Struktur Tabel Admin .....	49
Tabel 3.2. Struktur Tabel Provinsi .....	50
Tabel 3.3. Struktur Tabel Kategori .....	50
Tabel 3.4. Struktur Tabel Barang.....	51
Tabel 3.5. Struktur Tabel Pelanggan.....	51
Tabel 3.6. Struktur Tabel Pemesanan .....	52
Tabel 3.7. Struktur Tabel Pemesanan_item .....	53
Tabel 3.8. Struktur Tabel Keranjang Temp_Keranjang.....	53
Tabel 3.9. Struktur Tabel Konfirmasi .....	54

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	8
Gambar 2.2. <i>Toolbar</i> .....	25
Gambar 2.3. <i>Insert Bar Form</i> .....	26
Gambar 3.1. Diagram Konteks.....	35
Gambar 3.2. DFD Level 1 .....	36
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses Data Admin.....	37
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Data Kategori.....	38
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Data Barang .....	39
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Data Sub Barang.....	40
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Data <i>Login Admin</i> .....	41
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Data Pesan .....	42
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Data Konfirmasi .....	42
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Data Pelanggan .....	43
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Data <i>Login Pelanggan</i> .....	44
Gambar 3.12. Entitas Awal .....	45
Gambar 3.13. Normalisasi Bentuk Pertama.....	46
Gambar 3.14. Normalisasi Bentuk Kedua.....	47
Gambar 3.15. Normalisasi Bentuk Ketiga .....	48
Gambar 3.16. Relasi Antar Tabel.....	55
Gambar 3.17. Desain Halaman <i>Login Admin</i> .....	56
Gambar 3.18. Desain Halaman Utama Pengunjung.....	57

Gambar 3.19. Desain Halaman <i>Login</i> Pelanggan .....	58
Gambar 3.20. Desain Halaman Keranjang Belanja .....	59
Gambar 3.21. Desain Halaman Proses Transaksi .....	60
Gambar 3.22. Desain Halaman Cetak Pemesanan Barang .....	61
Gambar 4.1. Halaman Login Admin.....	63
Gambar 4.2. Halaman Menguji Validasi Data .....	65
Gambar 4.3. Halaman Utama Admin.....	66
Gambar 4.4. Halaman Utama Pengunjung.....	69
Gambar 4.5. Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	70
Gambar 4.6. Halaman Keranjang Belanja.....	71
Gambar 4.7. Halaman Proses Seleksi .....	73
Gambar 4.8. Halaman Konfirmasi Belanja.....	75
Gambar 4.9. Halaman Tampil Transaksi .....	77
Gambar 4.10 Halaman Cetak Pemesanan Barang.....	78



## ABSTRAK

### ZAHROTUN NISA. 2015. **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG PADA TOKO BOLOSERIBU BERBASIS WEB.**

Program D-III Managemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Sistem Informasi pemesanan barang pada Toko Boloseribu Berbasis Web. Laporan ini mencoba menjawab pertanyaan apakah perusahaan sudah menerapkan sistem informasi pemesanan barang secara efektif. Data dikumpulkan melalui wawancara dan observasi.

Sistem informasi pemesanan barang di Toko Boloseribu masih menggunakan sistem sederhana yaitu dengan cara manual melalui komunikasi telepon saja sehingga sistem informasi menjadi tidak efektif dan efisien.

Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa Toko tidak menerapkan sistem informasi yang tepat dalam menangani pengolahan data calon nasabah. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah perusahaan sebaiknya menggunakan sistem informasi yang baru, yaitu Sistem informasi yang menggunakan bahasa pemrograman.

**Kata kunci:** Pemesanan Barang, berbasis *web*, *PHP*, *MySQL*, *Macromedia Dreamweaver 8.0*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Pada era kemajuan teknologi seperti sekarang ini, manusia dapat melakukan pertukaran informasi dengan cepat. Walaupun dipisahkan ribuan mil dari tempat kita berada. Hal ini dimungkinkan karena semakin berkembangnya teknologi yang bertujuan untuk memudahkan pekerjaan manusia. Internet merupakan salah satu dari hasil berkembangnya teknologi informasi. Internet merupakan jaringan komputer secara global yang dapat menghubungkan seluruh pengguna komputer dengan jaringan keseluruhan dunia untuk melakukan penggalian dan pertukaran informasi secara tepat dan akurat.

Menyikapi persaingan persaingan yang semakin kompetitif pada setiap bisnis, memunculkan ide untuk membuat sistem informasi pemesanan. Pemesanan berbasis web menngambarkan cakupan yang luas mengenai teknologi informasi, proses dan praktek dalam transaksi bisnis online tanpa menggunakan alat transaksi manual.

Dengan menggunakan sistem Pemesanan berbasis website, perusahaan dapat memasarkan suatu produk atau jasa kepada konsumen dengan jangkauan keseluruhan Dunia.

Toko Boloseribu sebagai salah satu toko yang memiliki sejumlah pelanggan yang cukup banyak mendapati kendala dalam hal tidak optimlanya

layanan dan transaksi Toko. Hal ini disebabkan karena sistem transaksi bisnis dalam toko ini belum berjalan secara online. Melalui layanan pemesanan online ini dapat memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi secara lengkap mulai dari informasi tentang nama dan gambar produk yang tersedia hingga transaksi pemesanan dan metode pengiriman barang. Ditoko boloseribu jumlah barang yang terjual pada bulan juni adalah 120 barang yaitu memperoleh sebesar 7.000.000, pada bulan juli adalah 160 barang yaitu memperoleh 11.200.000, pada bulan agustus adalah 180 barang yaitu memperoleh 12.600.000. sehingga jumlah keseluruhan barang yang terjual 3bulan terakhir adalah 450 sandal dan sepatu yaitu sebesar 32.200.000

Penyusun skripsi ini memanfaatkan internet, teknologi informasi dan multimedia yang ada untuk membangun suatu aplikasi “**Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web**” guna mengatasi kendala yang ada pada Toko Boloseribu.

## **1. Alasan Pemilihan Judul**

Didalam penelitian ini penulis memberi judul “Sistem Pemesanan Barang Pada Toko BoloSeribu Berbasis Web” dengan alasan:

Media pemesanan secara online ini merupakan media yang mudah dan dapat memberikan informasi seluas – luasnya mengenai katalog produk yang ada beserta harganya sehingga dapat mendukung proses pemesanan yang telah ada.

## **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang akan diajukan, maka permasalahan yang akan dikaji adalah Bagaimana membuat sistem yang dapat mempermudah pengelola dalam mengolah data barang dan dapat mempermudah pelanggan dalam memesan barang tanpa harus datang ke tempat?

## **3. Batasan Masalah**

Untuk menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut :

- a. Sistem informasi yang dibuat hanya meliputi sistem pemesanan barang pada Toko BoloSeribu
- b. Pembayaran transaksi dilakukan secara offline, dimana pembeli melakukan transfer uang secara manual ke rekening yang sudah ditentukan.

## **4. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi penulis
  - 1) Mengasah kemampuan dalam mengaplikasikan ilmu yang diperoleh saat di bangku perkuliahan
  - 2) Menjadi pribadi yang tanggap akan masalah dan solusi pada saat memasuki dunia kerja

- b. Bagi Universitas
  - 1) Menjalin kerjasama antara instansi
  - 2) Menjadi bahan masukan berkaitan dengan mata kuliah yang diajarkan selama perkuliahan
- c. Bagi Toko BoloSeribu
  - 1) Menghasilkan sistem yang tepat untuk menunjang kemajuan perusahaan
  - 2) Proses pemesanan barang dan pengiriman barang menjadi lebih efektif dan efisien.

## **B. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

Membangun sistem informasi yang dapat mempermudah proses pengolahan dan penyimpanan data dan dapat dilakukan secara cepat dan tidak memakan banyak tempat karena data-data tersebut disimpan dalam database dan memudahkan masyarakat untuk memesan barang pada Toko BoloSeribu.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan web ini agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

#### **A. Kesimpulan**

Hasil penelitian adalah sistem informasi pemesanan barang pada toko boloseribu berbasis web. Dari pembahasan pada bab sebelumnya diambil kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat mempermudah pengelola dalam mengolah data barang dan dapat mempermudah pelanggan dalam memesan barang tanpa harus datang ke tempat.

#### **B. Saran**

Saran yang dapat penulis berikan guna pengembangan sistem pemesanan berbasis web ini yang lebih lagi adalah:

1. Sistem yang diusulkan ini memfokuskan pada pembahasan mengenai pemesanan terhadap barang saja dan belum memperhatikan aspek multimedia, oleh karena itu penulis menyarankan aplikasi web ini dapat dikembangkan secara lebih sempurna.

2. Sistem pemesanan berbasis web ini perlu dilengkapi dengan sistem keamanan yang lebih baik lagi seperti dengan mengaktifkan control security system untuk perkembangan selanjutnya.
3. Website ini memerlukan SDM yang handal dan kompeten dalam Maintenace website agar tidak terlihat sederhana dan mampu meningkatkan daya tarik yang tinggi bagi setiap pengunjungnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Kadir. 2002. *Dasar Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP*. Andi Offset. Yogyakarta
- Anggi, 2012. *Pengertian Domain dan Hosting Indonesia*. <http://jembelisme.com/pengertian-domain-dan-hosting-indonesia>. html: 18 November 2012 Jam 21.00 WIB
- Ardhana, YM Kusuma. 2012. *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jasakom. Jakarta
- Fathansyah, 2007. *Basis Data*. Informatika. Bandung
- Jogiyanto, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta
- Kendall, K.E, Kendall, J.E, 2003. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Prenhallindo. Jakarta
- Kristanto, Andri, 2003. *Perancangan sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media. Yogyakarta
- Nugroho, Bunafit. 2013. *Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver*. Gava Media. Yogyakarta
- Nugroho, Bunafit. 2004. *Database Relasional dengan MySQL*. Andi, Yogyakarta.
- Prasetyo, D. 2003. *Administrasi Database Server MySQL*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Setiawan, A. 2004. *Pemrograman HTML*. Yrama Widya. Bandung
- Wahana, 2009. *Menggunakan Adobe Dreamweaver CS4*. Andi Offset. Yogyakarta
- Wahid, F. 2005. *Kamus Istilah Teknologi Informasi*. Andi Offset. Yogyakarta
- Yasin, Verdi, 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Mitra Wacana Media. Jakarta