

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN TUGAS AKHIR
BERBASIS WEB DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S1

Pada Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :

Arimbi Arum Swari

1771100033

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA
KLATEN
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR BERBASIS WEB DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

Diajukan Oleh

Arimbi Arum Swari

1771100033

Telah disetujui dan siap dihadapkan oleh dewan pengaji.

Dosen Pembimbing 1



Istri Sulistyowati, M.Kom

NIK. 690 911 322

Tanggal : 12 Agustus 2021.....

Dosen Pembimbing 2



Mariana Windarti, MT

NIK. 690 116 375

Tanggal : 12 Agustus 2021.....

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Istri Sulistyowati, M.Kom

NIK. 690 911 322

Tanggal : 12 Agustus 2021.....

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Pengaji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten, pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 18 Agustus 2021

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

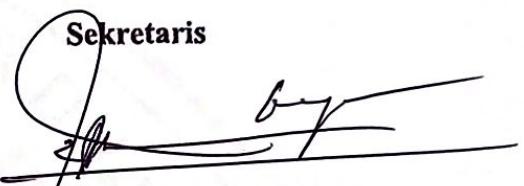
Susunan Dewan Pengaji

Ketua



Dr. Th. Kriswianti N, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

Sekretaris



Fajar Budi Hartono, M.Eng.
NIK. 690 909 299

Anggota I



Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

Anggota II



Mariana Windarti, M.T.
NIK. 690 116 375

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk

memperoleh gelar sarjana oleh :



Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Widya Dharma Klaten

Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arimbi Arum Swari

NIM : 1771100033

Program Studi : Teknik Informatika

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul "**Sistem Informasi Pengolahan Tugas Akhir Berbasis Web di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten**" merupakan karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan karya saya dalam penelitian ini, telah dikutipkan pada daftar pustaka. Apabila di lain waktu terbukti ada penyimpangan, maka penulis bertanggung jawab sepenuhnya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dimaklumi dan digunakan sebagaimana seperlunya.

Klaten, 14 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan



Arimbi Arum Swari

PERSEMBAHAN

Atas segala rahmat dan hidayah Allah SWT yang telah memberikan kemudahan bagi saya dalam menyelesaikan skripsi saya. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orangtua dan nenek saya yang selalu menasehati agar saya lulus tepat waktu serta mendoakan saya disetiap langkah yang saya tempuh.
2. Adik saya yang telah memberikan motivasi agar saya tetap semangat
3. Teman-teman seangkatan Teknik Informatika serta teman seperjuangan di organisasi yang telah memberikan banyak pelajaran serta motivasi untuk saya agar terus berjuang.
4. Almamater tercinta
5. Seluruh pihak yang telah membantu selama proses pembuatan skripsi ini

MOTTO

Ketika kau melakukan usaha mendekati cita-citamu, di waktu yang bersamaan

cita-citamu juga sedang mendekatimu. Alam semesta bekerja seperti itu

(Fiersa Besari, *Garis Waktu*)

Dengan doa dan usaha yang maksimal, hasilnya akan baik pula

(Nadhira Afifa, *Limitless*)

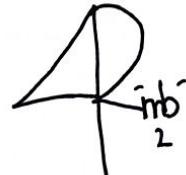
KATA PENGANTAR

Segala puji syukur yang penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Penyusunan tugas akhir yang dilakukan oleh penulis ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa bantuan-bantuan dari berbagai pihak dan dengan segala kesempatan ini penulis, ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H. Triyono, M.Pd selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Ibu Dr. Th. Kriswanti N, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom selaku ketua program studi teknik informatika serta selaku pembimbing I saya, yang telah membimbing saya sehingga saya dapat menyusun tugas akhir ini.
4. Ibu Mariana Windarti, M.T selaku pembimbing II saya, yang telah membimbing saya sehingga saya dapat menyusun tugas akhir ini..
5. Kedua orangtua serta keluarga saya yang selalu mendoakan serta mendukung segala langkah yang saya ambil.
6. Teman-teman Teknik informatika serta teman-teman UKM Granat Angkatan 2017 yang telah memberikan segala dukungan berupa motivasi.

Penulis hanya bisa mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang telah disebutkan, semoga segala kabaikan mendapat pahala dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran untuk penyempurnaan tugas akhir ini. Mudah-mudahan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Klaten, 14 Agustus 2021

A handwritten signature consisting of stylized letters 'A' and 'R' followed by 'imb' and a small '2' at the bottom right.

Arimbi Arum Swari

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
ABSTRAK	xx
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	4
4. Keaslian Penelitian	5
5. Manfaat Penelitian.....	5
a. Bagi Penulis	5
b. Bagi Fakultas Ilmu Komputer.....	5
c. Bagi Pembaca.....	6
B. Tujuan Penelitian	6

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....7

A. Tinjauan Pustaka	7
1. Profil Fakultas Ilmu Komputer	7
2. Sistem Tugas Akhir saat ini di Fakultas Ilmu Komputer	9
3. Penelitian Pendukung.....	9
B. Landasan Teori.....	14
1. Sistem Informasi	14
2. Sistem Informasi Tugas Akhir	15
3. Web	15
4. <i>Page Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	15
5. MySQL.....	16
6. Perancangan Model.....	16
a. Diagram Konteks	16
b. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
7. <i>Database</i>	19
8. Perancangan Basis Data	20
a. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
b. <i>Flowchart</i>	21
c. Kardinalitas	21
d. Kunci Elemen Data (<i>Key</i>)	24
9. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	25
10. XAMPP	26

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN27

A. Bahan dan Materi Penelitian	27
B. Alat Penelitian.....	28
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	28
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	28
C. Jalan Penelitian.....	29
1. Pengumpulan Data	30

a.	Metode Observasi.....	30
b.	Metode Wawancara.....	30
c.	Metode Studi Pustaka.....	31
2.	Pengembangan Sistem	31
3.	Perancangan Sistem	34
a.	Perancangan Diagram Konteks	35
b.	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	36
4.	Perancangan Database.....	40
a.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	41
b.	<i>Flowchart</i> Hak Akses Admin	41
c.	<i>Flowchart</i> Hak Akses Mahasiswa.....	42
d.	Perancangan Database <i>Logic</i>	44
e.	Perancangan Database Fisik.....	53
5.	Perancangan <i>Interface</i>	54
a.	Desain Tampilan Halaman Admin.....	54
1)	Desain Tampilan Registrasi Akun	55
2)	Desain Tampilan Login.....	55
3)	Desain Tampilan Dashboard	55
4)	Desain Tampilan Data Dosen Pembimbing	56
5)	Desain Tampilan Data Pendaftaran TA	57
6)	Desain Tampilan Data TA	58
7)	Desain Tampilan Data Pendaftaran Ujian.....	59
8)	Desain Tampilan Data Jadwal Ujian.....	60
9)	Desain Tampilan Data Hasil Ujian	61
10)	Desain Tampilan Data Pendaftaran Yudisium.....	61
11)	Desain Tampilan Data Yudisium	62
b.	Desain Tampilan Halaman Mahasiswa.....	63
1)	Desain Tampilan Registrasi Akun	63
2)	Desain Tampilan Login.....	64
3)	Desain Tampilan Dahboard.....	64
4)	Desain Tampilan Data Dosen Pembimbing	65

5) Desain Tampilan Data Pendaftaran TA	65
6) Desain Tampilan DataTA	66
7) Desain Tampilan Data Pendaftaran Ujian.....	67
8) Desain Tampilan Data Jadwal Ujian.....	67
9) Desain Tampilan Data Hasil Ujian	68
10) Desain Tampilan Data Pendaftaran Yudisium.....	68
11) Desain Tampilan Data Yudisium.....	69
D. Hambatan Penelitian	70

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... 71

A. Hasil Penelitian	71
1. Hak Akses Mahasiswa	71
a) Halaman Register	71
b) Proses Login.....	73
c) Halaman Dashboard	74
d) Halaman Dosen Pembimbing.....	75
e) Halaman Pendaftaran Judul Tugas Akhir	75
f) Halaman Data Tugas Akhir.....	76
g) Halaman Pendaftaran Ujian Tugas Akhir	77
h) Halaman Jadwal Ujian	78
i) Halaman Hasil Ujian	78
j) Halaman Pendaftaran Yudisium	79
k) Halaman Data Yudisium	79
2. Hak Akses Admin	80
a) Proses Login.....	81
b) Halaman Dashboard	82
c) Halaman Dosen Pembimbing.....	82
d) Halaman Pendaftaran Judul Tugas Akhir	84
e) Halaman Data TA	85
f) Halaman Data Tugas Akhir ACC	86

g) Halaman Pendaftaran Ujian Tugas Akhir	87
h) Halaman Jadwal Ujian	88
i) Halaman Hasil Ujian	90
j) Halaman Pendaftaran Yudisium	90
k) Halaman Data Yudisium	91
B. Pembahasan.....	93
1. Pengujian Hasil <i>Black Box</i>	93
a) Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Admin.....	93
b) Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Mahasiswa.....	99
2. Pengujian Terhadap Pengguna.....	101
a) Hasil Pengujian <i>usability</i> Admin	101
b) Hasil Pengujian <i>usability</i> Mahasiswa	102

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 104

A. Kesimpulan	104
B. Saran.....	105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Perbedaan Penelitian Terdahulu dengan penelitian Penulis.....	11
2.2 Simbol Diagram Konteks	17
2.3 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	18
2.4 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	20
3.1 Rancangan Tabel Pengguna	44
3.2 Rancangan Tabel Pengguna Mahasiswa	45
3.3 Rancangan Tabel Dosen.....	46
3.4 Rancangan Tabel Pendaftaran TA	46
3.5 Rancangan Tabel TA.....	48
3.6 Rancangan Tabel Pendaftaran Ujian	49
3.7 Rancangan Tabel Jadwal Ujian.....	50
3.9 Rancangan Tabel Hasil Ujian.....	51
3.9 Rancangan Tabel Pendaftaran Yudisium	52
3.10 Rancangan Tabel Yudisium	53
4.1 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Admin.....	93
4.2 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Mahasiswa.....	98
4.3 Kuesioner untuk admin	101
4.4 Kuesioner untuk mahasiswa.....	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kardinalitas Relasi Satu ke Satu	22
2.2 Kardinalitas Satu ke Banyak	22
2.3 Kardinalitas Banyak ke Satu	23
2.4 Banyak ke Banyak.....	24
3.1 Pengembangan Sistem Model RAD.....	32
3.2 Diagram Konteks	35
3.3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	37
3.4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 1	38
3.5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 2	39
3.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Proses 3	40
3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	41
3.8 <i>Flowchart</i> Hak Akses Admin.....	41
3.9 <i>Flowchart</i> Hak Akses Mahasiswa.....	43
3.10 Relasi Antar Tabel	53
3.11 Desain Tampilan Registrasi Akun	54
3.12 Desain Tampilan Login.....	55
3.13 Desain Tampilan Dashboard	56
3.14 Desain Tampilan Dosen Pembimbing.....	56
3.15 Form Input Data Dosen Pembimbing	57
3.16 Desain Tampilan Daftar Judul TA	57
3.17 Desain Tampilan Data TA	58

3.18	Form Input Data TA.....	58
3.19	Desain Tampilan Pendaftaran Ujian	59
3.20	Desain Tampilan Tambah Jadwal Ujian	59
3.21	Desain Tampilan Jadwal Ujian	60
3.22	Form Input Hasil Ujian	60
3.23	Desain Tampilan Hasil Ujian.....	61
3.24	Desain Tampilan Pendaftaran Yudisium	62
3.25	Desain Input Konfirmasi Yudisium	62
3.26	Desain Tampilan Data Yudisium	63
3.27	Desain Tampilan Registrasi	63
3.28	Desain Tampilan Login.....	64
3.29	Desain Tampilan Dashboard.....	65
3.30	Desain Tampilan Dosen Pembimbing.....	65
3.31	Desain Form Pendaftaran TA.....	66
3.32	Desain Tampilan Data TA	66
3.33	Desain Form Pendaftaran Ujian	67
3.34	Desain Tampilan Jadwal Ujian	68
3.35	Desain Tampilan Hasil Ujian	68
3.36	Desain Form Pendaftaran Yudisium	69
3.37	Desain Tampilan Data Yudisium	70
4.1	Halaman Login.....	72
4.2	Halaman Register	72

4.3	Notifikasi Berhasil Register Akun	73
4.4	Notifikasi Username Sudah Terdaftar.....	73
4.5	Halaman Login.....	74
4.6	Halaman Dashboard.....	75
4.7	Halaman Dosen Pembimbing.....	75
4.8	Halaman Pendaftaran Judul TA	76
4.9	Halaman Data Tugas Akhir.....	77
4.10	Halaman Pendaftaran Ujian	77
4.11	Halaman Jadwal Ujian	78
4.12	Halaman Hasil Ujian.....	79
4.13	Halaman Pendaftaran Yudisium	79
4.14	Halaman Data Yudisium.....	80
4.15	Proses Registrasi Akun	81
4.16	Halaman Login Admin.....	81
4.17	Halaman Dashboard.....	82
4.18	Halaman Dosen Pembimbing.....	83
4.19	Halaman Input Dosen Pembimbing	83
4.20	Halaman Export PDF	84
4.21	Pendaftaran Judul TA.....	84
4.22	Halaman Export PDF Daftar TA	85
4.23	Halaman Data TA	85
4.24	Halaman Input Data TA	86

4.25	Halaman Data TA ACC	86
4.26	Halaman Export Laporan TA ACC.....	87
4.27	Halaman Data Pendaftaran Ujian TA	87
4.28	Halaman Konfirmasi Jadwal Ujian	88
4.29	Halaman Export Laporan Pendaftar Ujian.....	88
4.30	Halaman Jadwal Ujian	89
4.31	Halaman Input Hasil Ujian	89
4.32	Halaman Export Laporan Jadwal Ujian	89
4.33	Halaman Hasil Ujian.....	90
4.34	Halaman Export Laporan Hasil Ujian.....	90
4.35	Halaman Pendaftaran Yudisium	91
4.36	Halaman Konfirmasi Yudisium	91
4.37	Halaman Data Yudisium	92
4.38	Halaman Export Laporan Yudisium	92

DATA LAMPIRAN

Lampiran

- 01 Surat Izin Penelitian
- 02 Form Pendaftaran Tugas Akhir
- 03 Form Pendaftaran Ujian Tugas Akhir
- 04 Hasil Laporan Dari Sistem
- 05 Kuesioner Pengujian Sistem
- 06 Kode Program

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat alternatif baru yang dapat mempermudah mahasiswa dalam mengajukan judul Tugas Akhir/Skripsi, melakukan pendaftaran ujian/sidang, melakukan pendaftaran yudisium serta mengakses data TA, jadwal ujian dan hasil ujian dan tujuan lain dari penelitian ini yaitu juga untuk mempermudah admin dalam mengelola data-data tentang Tugas Akhir/Skripsi mahasiswa. Tugas Akhir maupun skripsi merupakan karya tulis ilmiah yang disusun oleh mahasiswa sebagai persyaratan dalam menyelesaikan studinya di suatu perguruan tinggi.

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Rapid Application Development* (RAD) dengan sistem pengujian *black box testing* beserta kuesioner. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP *Native* dengan hasil akhir berupa Sistem informasi Tugas Akhir yang dapat mengelola laporan pendaftaran judul, laporan data tugas akhir, laporan pendaftaran ujian, laporan jadwal ujian, laporan hasil ujian, laporan pendaftaran yudisium dan laporan yudisium.

Keyword : Tugas Akhir, Sistem Informasi Tugas Akhir, Fakultas Ilmu Komputer, RAD, *Blackbox Testing*.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi maupun teknologi saat ini sudah semakin berkembang dengan pesat. Seiring dengan perkembangan tersebut, kebutuhan akan informasi yang cepat, akurat dan relevan sangatlah diperlukan. Perkembangan teknologi informasi sudah banyak dimanfaatkan oleh beberapa bidang, salah satunya yaitu bidang pendidikan. Pada bidang pendidikan khususnya pada tingkat perguruan tinggi, penggunaan *website* pada sistem informasi merupakan salah satu contoh dari penerapan perkembangan teknologi informasi dalam mengelola beberapa data-data di suatu perguruan tinggi. Penerapan perkembangan teknologi informasi berupa penggunaan *website* juga sudah banyak diterapkan oleh beberapa perguruan tinggi. Namun, di Universitas Widya Dharma khususnya di Fakultas Ilmu Komputer masih belum optimal dalam menerapkan perkembangan teknologi informasi sehingga perlu adanya pengoptimalan dalam penerapan perkembangan teknologi di Fakultas Ilmu Komputer agar bisa bersaing dalam era perkembangan teknologi di masa ini.

Tugas akhir maupun skripsi merupakan karya tulis ilmiah yang disusun oleh mahasiswa sebagai syarat dalam menyelesaikan studinya di suatu perguruan tinggi. Tugas akhir diajukan oleh mahasiswa yang

menempuh studi Diploma dan skripsi diajukan oleh mahasiswa yang menempuh studi Sarjana. Pembuatan tugas akhir/skripsi juga dapat dijadikan sebagai tolak ukur dalam mengetahui tingkat pengetahuan dari mahasiswa selama menempuh masa studi. Dalam penyusunan tugas akhir maupun skripsi ada langkah-langkah yang harus ditempuh terlebih dahulu yaitu : 1). Pengajuan judul; 2). Melakukan bimbingan Tugas Akhir/Skripsi; 3). Pendaftaran ujian Tugas Akhir/Skripsi; 4). Ujian Tugas Akhir/Skripsi; 5). Pendaftaran yudisium.

Pengelolaan data tugas akhir/skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten masih menggunakan sistem manual. Mahasiswa harus mengambil formulir terlebih dahulu untuk pengajuan judul, pendaftaran ujian/sidang, serta pendaftaran yudisium. Sistem manual tersebut memiliki kelemahan yaitu kurang efisien dalam segi waktu, dikarenakan mahasiswa harus mengambil formulir pendaftaran dikampus terlebih dahulu dan juga setelah mengisi formulir tersebut, mahasiswa harus mengumpulkan Kembali formulir tersebut ke kasi fakultas.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis bermaksud untuk merancang Sistem Informasi Tugas Akhir di Fakultas Ilmu Komputer yang dapat diakses oleh mahasiswa yang mengambil tugas akhir/skripsi, admin, serta dosen. Sistem tersebut akan mempermudah mahasiswa dalam mengajukan judul, pendaftaran ujian/sidang serta mempermudah dosen dalam memantau jadwal ujian dan mempermudah admin dalam mengelola data-data tugas akhir/skripsi mahasiswa.

1. Alasan Pemilihan Judul

Alasan penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten” yaitu :

- a. Sistem tugas akhir selama ini masih dikelola dengan menggunakan sistem manual, sehingga kurang efisien bagi mahasiswa.
- b. Dengan adanya perancangan sistem informasi TA di Fakultas Ilmu Komputer diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam melakukan semua proses TA seperti pendaftaran judul TA, pendaftaran ujian, maupun pendaftaran yudisium serta membantu admin dalam mengelola data-data terkait proses TA.
- c. Mengembangkan sistem sebelumnya yaitu dari sistem manual menjadi sistem berbasis web sehingga dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka perumusan masalah nya adalah :

- a. Bagaimana merancang Sistem Informasi Tugas Akhir di Fakultas Ilmu Komputer yang dapat memudahkan mahasiswa dalam pengajuan judul serta mendaftar ujian/sidang dan yudisium tanpa keterbatasan tempat dan waktu?

b. Bagaimana merancang Sistem Informasi Tugas Akhir di Fakultas Ilmu Komputer yang dapat memudahkan admin dalam mengelola informasi berupa data-data yang berkaitan dengan Tugas Akhir/Skripsi?

3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka penulis membuat batasan masalah untuk menghindari adanya pelebaran masalah dalam perancangan sistem agar sistem dapat sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan - batasan masalah yang digunakan dalam sistem ini yaitu:

- a. Sistem ini berfokus pada proses yang berhubungan dengan Tugas Akhir/Skripsi seperti pengajuan judul, proses bimbingan, pendaftaran ujian/sidang, dan pendaftaran yudisium.
- b. Sistem ini dapat diakses oleh mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir/Skripsi serta admin di Fakultas Ilmu Komputer.
- c. Input dari sistem informasi Tugas Akhir/Skripsi ini adalah berupa pengajuan judul oleh mahasiswa, pembagian judul serta dosen pembimbing, pendaftaran ujian/sidang, jadwal ujian, hasil ujian, pendaftaran yudisium dan data yudisium.
- d. Output dari sistem informasi Tugas Akhir/Skripsi ini adalah berupa laporan pendaftaran judul, laporan pembagian judul serta dosen pembimbing, laporan pendaftaran ujian, laporan jadwal ujian, laporan

hasil ujian/sidang, laporan pendaftaran yudisium dan laporan data yudisium.

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini peneliti pernah menjumpai penelitian yang serupa, namun dengan sistem yang berbeda dengan peneliti. Perbedaan tersebut terletak pada *framework* yang digunakan peneliti yaitu menggunakan *framework* CSS yaitu bootstrap serta penambahan fitur pendaftaran yudisium dan data yudisium.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari laporan penelitian ini adalah :

a. Bagi Penulis

- 1) Untuk menambah wawasan dari penelitian di lapangan, khususnya tentang pemrograman berbasis website.
- 2) Memenuhi syarat untuk mencapai tingkat sarjana dan untuk menerapkan ilmu yang telah didapat disaat kuliah.

b. Bagi Fakultas Ilmu Komputer

- 1) Memberikan alternatif baru dalam mengakses serta mengelola data-data yang berkaitan dengan Tugas Akhir/Skripsi.
- 2) Sebagai sarana yang akan mendukung dalam proses pembuatan Tugas Akhir/Skripsi.

c. Bagi Pembaca

- 1) Sebagai bahan referensi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer dalam penyusunan proposal Tugas Akhir/Skripsi.
- 2) Sebagai bahan referensi pembelajaran dalam meningkatkan pemahaman tentang pemrograman web

B. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian “Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten sebagai berikut :

- a. Membuat alternatif baru untuk mempermudah mahasiswa dalam mengajukan judul Tugas Akhir/Skripsi, melakukan pendaftaran ujian/sidang, melakukan pendaftaran yudisium serta mengakses data TA, jadwal ujian dan hasil ujian.
- b. Untuk mempermudah admin dalam mengelola data-data tentang Tugas Akhir/Skripsi mahasiswa.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis tentang proses pengolahan tugas akhir di Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Widya Dharma Klaten, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dapat memberikan kemudahan bagi admin dalam mengelola laporan tugas akhir serta memberi kemudahan bagi mahasiswa saat mendaftar judul, mendaftar ujian dan mendaftar yudisium secara online.
2. Sistem ini menghasilkan output berupa laporan pendaftaran judul, laporan data tugas akhir, laporan pendaftaran ujian, laporan jadwal ujian, laporan hasil ujian, laporan pendaftaran yudisium dan laporan data yudisium.

B. Saran

Untuk penelitian yang akan datang maka penulis memberikan beberapa masukan sebagai berikut.

1. Sistem dapat ditambahkan fitur notifikasi yang akan dikirimkan ke email/whatsapp jika ada bimbingan yang belum diperiksa.
2. Sistem dapat dikembangkan menjadi sistem yang berbasis android, agar lebih mudah diakses melalui smartphone.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple - Web Programming*. PT Elex Media Komputindo. <https://doi.org/716050881>
- Anggaeni, P., & Sujatmiko, B. (2013). Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web (Studi Kasus D3 Manajemen Informatika Te Ft Unesa). *Jurnal Manajemen Informatika*, 2(2), 37–45.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.278>
- Falani, A. Z. (2010). Perancangan Basis Data. *Fakultas Ilmu Komputer Universitas Narotama, Surabaya*.
- Habibie, F. H., Bambang Eka Purnama, & Ramadian Agus Triyono. (2014). Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa Kerja Khusus Smk Ganesha Tama Boyolali. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 5(2), 77–83. <http://bep.ejurnal.net/index.php/nas/article/view/85>
- Indrajani. (2011). *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta Elex Media komputindo 2011.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambah). *Jti*, 9(1), 50–57.

Sastypratiwi, H., & Dwiyani, A. (2016). Perancangan Aplikasi Daring Bimbingan Tugas Akhir. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 2(1), 50–53.

<https://doi.org/10.26418/jp.v2i1.15536>

Sukamto, & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) 2015. In *Informatika Bandung*. Informatika.

Yuhefizar Mooduto, H. R. H. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla* (Revisi Cet). PT Elex Media Komputindo.