

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER
DI SAPTO COMPUTER**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mencapai derajat Sarjana S-1
Program Studi Teknik Informatika



Oleh

Sriyanto

0971100873

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2015

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER
DI SAPTO COMPUTER

Diajukan untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas
Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

Diajukanoleh :

Nama : SRIYANTO

Nim : 0971100873

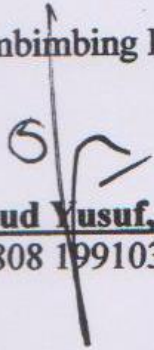
Jurusan : Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Klaten, Desember 2015

Telah disetujui:

Pembimbing I


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

Pembimbing II


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Mengetahui

Ketua Jurusan


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : SRIYANTO
N I M : 0971100873
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi :

Judul : Sistem Informasi Penjualan Komputer Di Sapto
Computer

Adalah benar-benar karya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan Ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 30 Januari 2016

Yang membuat pernyataan,



(SRIYANTO)


HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji Skripsi
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Selasa
Tanggal : 26 Januari 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji

Ketua



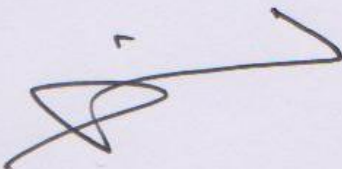
Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

Sekretaris



Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Penguji I



Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIK. 690 990 118

Penguji II



Hendro Joko P., M.Kom
NIK. 690 903 276

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh:



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIK. 690 990 118

HALAMAN MOTTO

1. Manusia yang paling baik adalah orang yang banyak manfaatnya untuk orang lain.
2. Sesuatu yang belum dikerjakan seringkali tampak mustahil, kita baru yakin setelah berhasil melakukannya dengan baik.
3. *Man jadda wa jada*: “Barang siapa yang bersungguh-sungguh, maka ia akan mendapatkannya”.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Bapak dan ibu yang terhormat.
2. Istriku tercinta yang selalu memberikan doa dan dorongan untuk senantiasa berusaha ke arah yang lebih baik.
3. Anak-anakku tersayang.
4. Teman-temanku terimakasih atas masukan, dukungan, dan semangatnya.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Dengan selesainya penyusunan skripsi ini sudah barang tentu bantuan, nasehat, saran, dan bimbingan serta petunjuk dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof.Dr.H.Triyono,M.Pd Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs Sri Wiyanta, M.Kom Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Drs.Mahmud Yusuf, M.Kom sebagai pembimbing pertama, yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi. Beliau rela mencurahkan perhatian dan bimbingan, sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
5. Bapak Sapto Ariyadi dan karyawan yang telah membantu dan bekerja sama dengan baik terutama dalam proses penelitian Skripsi.
6. Rekan-rekan jurusan Teknik Informatika serta semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan selama penulisan Skripsi ini. Semoga amal baik anda semua mendapat ganjaran yang baik dari Allah SWT

Akhirnya ucapan terima kasih disampaikan juga kepada semua pihak, yang telah berkenan memberikan bantuan baik moril maupun materiil, sehingga dapat memperlancar penelitian skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan dan pahala yang setimpal sesuai dengan jasa dan bantuan yang telah diberikan, demi terwujudnya penelitian skripsi ini.

Meskipun waktu, tenaga dan pikiran telah dicurahkan, namun perlu disadari bahwa dalam penelitian skripsi ini masih kurang sempurna dan masih banyak kelemahannya, oleh sebab itu dengan rendah hati peneliti menerima saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak demi lebih sempurnanya penyusunan skripsi ini.

Klaten, 31 Desember 2015

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
ABSTRAKSI.....	xvii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Penelitian Judul.....	2
a. Alasan Obyektif.....	2
b. Alasan Subyektif.....	2
2. Keaslian Penelitian.....	3
3. Rumusan Masalah.....	3
4. Batasan Masalah.....	3
5. Manfaat Penelitian.....	4
a. Bagi Penulis.....	4
b. Bagi Sapto Computer.....	4

	c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten.....	4
	B. Tujuan Penelitian.....	4
BAB II.	TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
	A. Tinjauan Pustaka.....	6
	1. Sisten Informasi.....	6
	2. Gambaran Umum Mengenai Sapto Computer.....	6
	a. Letak Geografis Sapto Computer.....	7
	b. Visi dan Misi Sapto Computer.....	8
	c. Struktur Organisasi Sapto Computer.....	8
	3. Penelitian Pendukung.....	8
	B. Landasan Teori.....	9
	1. Pengertian Sistem Informasi.....	9
	a. Sistem.....	10
	b. Informasi.....	10
	c. Sistem Informasi.....	10
	2. Teori Penjualan Barang.....	11
	3. <i>Data Flow Diagram</i>	11
	4. Basis Data.....	13
	5. Relasi.....	13
	6. Normalisasi.....	15
	7. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	17
	8. Microsoft Visual Foxpro 9.0.....	19
BAB III.	METODOLOGI PENELITIAN.....	22

A. Bahan dan Materi.....	22
B. Alat.....	22
1. Perangkat Keras (<i>hardware</i>).....	22
2. Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	23
C. Jalan Penelitian.....	24
1. Pengumpulan Data.....	24
a. Wawancara.....	24
b. Observasi.....	24
c. Analisis Data.....	25
d. Evaluasi.....	25
2. Perancangan Sistem.....	25
a. Diagram Konteks.....	26
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Aplikasi Penjualan.....	27
c. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Aplikasi Penjualan.....	28
3. Perancangan Database.....	30
a. Perancangan Database Konseptual.....	30
b. Perancangan Database Logik.....	36
c. Perancanga Database Fisik.....	41
4. Perancangan Desain.....	42
a. Desain <i>Input</i>	43
b. Desain <i>Output</i>	48

	c. Desain Struktur Menu Utama.....	52
	D. Hambatan.....	53
BAB IV.	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
	A. Hasil Penelitian.....	54
	1. Proses Login.....	55
	2. Proses Menu Data.....	58
	3. Proses Menu Transaksi.....	67
	4. Proses Menu Laporan.....	79
	5. Proses Menu Hak Akses.....	86
	6. Proses Menu Bantuan.....	87
	7. Proses Menu Keluar.....	88
	B. Pembahasan	89
BAB V.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
	A. Kesimpulan.....	93
	B. Saran	93

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Sapto Computer.....	8
Gambar 2.2	Simbol DFD.....	12
Gambar 2.3	Simbol ERD.....	19
Gambar 3.1	Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan.....	26
Gambar 3.2	DFD level 1 Sistem Informasi Penjualan	27
Gambar 3.3	DFD level 2 Proses 1 Sistem Informasi Penjualan.....	28
Gambar 3.4	DFD level 2 Proses 2 Sistem Informasi Penjualan.....	29
Gambar 3.5	DFD level 2 Proses 3 Sistem Informasi Penjualan.....	29
Gambar 3.6	Entitas Awal	30
Gambar 3.7	Normalisasi Bentuk Pertama	32
Gambar 3.8	Normalisasi Bentuk Kedua.....	33
Gambar 3.9	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	34
Gambar 3.10	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	35
Gambar 3.11	Relationship Diagram.....	41
Gambar 3.12	Integrity Referential.....	42
Gambar 3.13	Desain Input Menu Login.....	43
Gambar 3.14	Desain Tampilan Menu Utama.....	44
Gambar 3.15	Desain Input Stok Barang.....	44
Gambar 3.16	Desain Input Pemasok.....	45
Gambar 3.17	Desain Input Pembelian.....	45
Gambar 3.18	Desain Retur Pembelian	46
Gambar 3.19	Desain Input Penjualan	46

Gambar 3.20	Desain Input Pelanggan.....	47
Gambar 3.21	Desain Input Retur Penjualan.....	47
Gambar 3.22	Desain Input Servis masuk.....	48
Gambar 3.23	Desain Laporan Pembelian.....	48
Gambar 3.24	Desain Laporan Penjualan.....	49
Gambar 3.25	Desain Nota Pembelian	49
Gambar 3.26	Desain Nota Penjualan	50
Gambar 3.27	Desain Stok Barang	50
Gambar 3.28	Desain <i>Output</i> Nota servis.....	50
Gambar 3.29	Desain <i>Output</i> Retur Pembelian	51
Gambar 3.30	Desain <i>Output</i> Retur Penjualan	51
Gambar 3.31	Desain <i>Output</i> Pelanggan	51
Gambar 3.32	Desain <i>Output</i> Laporan Servis.....	52
Gambar 3.33	Struktur Menu Utama	52
Gambar 4.1	Tampilan Login	56
Gambar 4.2	Tampilan Informasi Kesalahan.....	56
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama.....	58
Gambar 4.4	Tampilan Menu Data.....	58
Gambar 4.5	Tampilan Proses <i>Form</i> Barang	59
Gambar 4.6	Tampilan Proses <i>Form Supplier</i>	61
Gambar 4.7	Tampilan Proses <i>Form</i> Pelanggan	63
Gambar 4.8	Tampilan Proses <i>Form</i> Jenis Barang	65
Gambar 4.9	Tampilan Menu Transaksi	67
Gambar 4.10	Tampilan Proses Transaksi Pembelian.....	68

Gambar 4.11	Proses Transaksi Penjualan	70
Gambar 4.12	Proses <i>Form</i> Retur Pembelian.....	72
Gambar 4.13	Proses <i>Form</i> Retur penjualan.....	74
Gambar 4.14	Proses Form Servis Masuk.....	76
Gambar 4.15	Proses Form Servis Keluar.....	78
Gambar 4.16	Laporan Stok Barang.....	80
Gambar 4.17	Laporan Daftar <i>Supplier</i>	81
Gambar 4.18	Laporan Daftar Pelanggan.....	81
Gambar 4.19	Laporan Pembelian.....	82
Gambar 4.20	Laporan Retur Pembelian.....	83
Gambar 4.21	Laporan Penjualan.....	83
Gambar 4.22	Laporan Retur Penjualan.....	84
Gambar 4.23	Laporan Servis Yang Belum Diambil.....	85
Gambar 4.24	Laporan Servis Yang Sudah Diambil.....	85
Gambar 4.25	Proses <i>Form</i> Buat <i>User</i>	86
Gambar 4.26	Tampilan Menu Bantuan.....	87
Gambar 4.27	Tampilan Bantuan	88
Gambar 4.28	Tampilan Tentang	88

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Struktur Tabel Login	36
Tabel 3.2	Struktur Tabel Pembelian	36
Tabel 3.3	Struktur Tabel Penjualan	37
Tabel 3.4	Struktur Tabel Barang	37
Tabel 3.5	Struktur Tabel Supplier	38
Tabel 3.6	Struktur Tabel Pelanggan	38
Tabel 3.7	Struktur Tabel Retur Jual	39
Tabel 3.8	Struktur Tabel Retur Beli	39
Tabel 3.9	Struktur Tabel Tipe Jenis	40
Tabel 3.10	Struktur Tabel Jasa Servis	40

ABSTRAK

Sistem Informasi Penjualan Komputer di Sapto Computer Klaten

Sapto Computer merupakan salah satu bentuk usaha yang menjual barang-barang yang pada umumnya diperlukan oleh masyarakat untuk memenuhi kebutuhan dibidang Teknologi Informasi (TI). Sampai saat ini jumlah pelanggan yang semakin meningkat, bisa dikatakan jumlah pelanggan di Sapto Computer tersebut dalam sehari kurang lebih 45 orang. Tetapi dalam sistem penjualan dengan *microsoft excel* nota tentu saja banyak menimbulkan kesulitan bagi pemilik dalam pencatatan informasi persediaan barang dan pemrosesan data penjualan hingga pembuatan laporan.

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan di Sapto Computer, sehingga bisa membantu dan mempermudah dalam pengolahan data barang.

Metodologi penelitian yang digunakan adalah observasi dan wawancara. Bahan dan materi penelitian adalah berupa informasi data barang, data pemasok dan nota penjualan. Desain aplikasi dan database disusun menggunakan *Microsoft Visual Foxpro 9.0*. Hasil penelitian berupa aplikasi sistem informasi penjualan komputer.

Dengan adanya sistem informasi penjualan di Sapto Computer mempermudah dalam mengelola data. Informasi dan laporan tentang data barang dapat dilayani dengan cepat dan tepat. Pegawai tidak perlu lagi mencari arsip lama untuk membuat laporan yang dibutuhkan, dan juga bisa langsung dicetak dengan menggunakan printer.

Kata Kunci : ***Sistem Informasi Penjualan Komputer, Microsoft Visual Foxpro 9.0. dan Sapto Computer***

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sistem informasi merupakan suatu hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan. Dengan adanya sistem informasi dalam perusahaan maka diharapkan segala tindakan atau kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan akan berjalan dengan baik dan terkontrol. Sapto Computer adalah toko komputer yang bergerak dalam bidang penjualan dan perbaikan komputer serta menyediakan berbagai aksesoris dan periperalnya. Dengan demikian toko juga memerlukan sistem informasi yang baik sehingga toko dapat berjalan dengan baik.

Selama ini Sapto Computer mengatur sistem informasi secara komputerisasi tetapi masih menggunakan aplikasi Microsoft excel dan menggunakan nota untuk penjualan komputer. Sapto Computer belum memanfaatkan teknologi komputer secara optimal. Hal ini tentu akan menghambat pengelolaan data secara optimal. Berdasarkan hasil observasi diperoleh salah satu fakta bahwa transaksi penjualan setiap hari lebih dari 30 transaksi dan servis masuk lebih dari 15 buah setiap hari. Sapto Computer terdiri dari 4 karyawan, 3 karyawan menangani bagian servis dan 1 karyawan bagian administrasi. Bagian administrasi bertugas mencatat transaksi harian, merekap stok barang, mencatat barang servis yang masuk, serta membuat laporan harian dan bulanan kepada pimpinan. Permasalahan di Sapto Computer adalah memerlukan waktu yang lama dalam pembuatan laporan karena harus membuka rekap stok, nota penjualan, dan nota servis yang ada sehingga pekerjaan menjadi kurang efektif.

Berdasarkan latar belakang tersebut di atas, maka penulis mengangkat permasalahan tersebut kedalam sebuah skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DI SAPTO COMPUTER”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Adapun yang menjadi alasan peneliti dalam pemilihan judul penelitian ini adalah:

a. Alasan Obyektif

Kemajuan teknologi dan informasi yang bisa dimanfaatkan untuk membantu pekerjaan administrasi toko komputer. Kegiatan administrasi khususnya administrasi penjualan membutuhkan kemudahan dalam pengelolaannya, mudah pemahamannya dan bisa ditangani oleh tenaga-tenaga administrasi Sapto Computer yang minimal dalam pengetahuan tentang teknologi informasi (TI). Pembuatan Sistem Informasi penjualan dengan Visual Foxpro diharapkan mampu menjadi salah satu solusi bagi permasalahan tersebut.

b. Alasan Subyektif

Judul penelitian sesuai dengan ilmu yang dipelajari peneliti sehingga mendorong peneliti untuk melakukan penelitian dan mempraktekkan ilmu yang didapat dibangku kuliah ke dalam dunia kerja.

Penelitian dilakukan dilokasi penelitian yaitu di SAPTO COMPUTER Jl.Cemara No.03 Klaten. yang lokasinya dekat dengan tempat tinggal

peneliti sehingga data diperoleh dengan cepat, mudah dan langsung dari sumbernya sehingga data lebih akurat.

2. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah dipecahkan oleh peneliti lain. Penelitian skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DI SAPTO COMPUTER”** merupakan solusi dari peneliti yang berupa sistem informasi yang terkomputerisasi yang benar-benar belum pernah diteliti dan dikembangkan pada SAPTO COMPUTER sebelumnya.

3. Rumusan Masalah

Dalam skripsi peneliti dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan komputer di Sapto Computer, sehingga permasalahan-permasalahan yang dihadapi selama ini dapat diatasi.

4. Batasan Masalah

Agar penulisan skripsi ini tidak menyimpang dari tujuan penulisan dan masalah yang diambil tidak terlalu luas maka penelitian akan dibatasi pada :

- a. Sistem menangani pendataan barang, pembelian barang, servis, dan transaksi penjualan barang.
- b. Laporan yang dibuat meliputi laporan penjualan, pembelian, servis, dan laporan stok barang.

5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang akan dilakukan penulis dapat diklarifikasikan sebagai berikut :

a. Bagi Penulis

Memberikan pengetahuan dan pengalaman dalam menerapkan teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah khususnya dalam merancang dan membangun sistem informasi. Dan mengembangkan pengetahuan dan wawasan peneliti terutama dalam dunia Teknologi Informasi, sehingga dapat meningkatkan kualitas pribadi peneliti.

b. Bagi Sapto Computer

Sebagai alat yang memudahkan Sapto Computer dalam melakukan transaksi penjualan dan dapat membackup laporan penjualan dari pencatatan transaksi penjualan yang dilakukan Sapto Computer dengan secarik kertas(nota) serta untuk mengetahui stok barang yang masih tersedia.

c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai tambahan pustaka Universitas, disamping itu penelitian ilmiah ini dapat memperkenalkan Universitas Widya Dharma Klaten kepada masyarakat umum.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian dalam pembuatan sistem informasi penjualan computer di Sapto Computer adalah :

1. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Dapat mengidentifikasi tujuan pengembangan sistem, memahami kebutuhan *client* (pengguna sistem).
3. Menganalisis sistem yang selama ini berjalan agar masalah-masalah yang dihadapi dapat ditemukan solusi sebagai bahan pertimbangan untuk perbaikan.
4. Meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data penjualan komputer di Sapto Computer.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi penjualan komputer di Sapto Computer Klaten agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan skripsi ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Untuk mengatasi permasalahan yang ada di Sapto Computer yaitu dengan membangun aplikasi sistem informasi penjualan komputer yang berguna untuk mengelola data, dengan aplikasi ini dapat membantu kelancaran dan kemudahan dalam penjualan komputer dan servis di Sapto Computer Klaten.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas, ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan di bagian akhir ini, yaitu:

1. Sebaiknya pihak Kasir penjualan menggunakan komputerisasi dalam setiap sistem pengolahan datanya.
2. Dalam pelaksanaan sistem ini, sebaiknya pihak yang menggunakan aplikasi ini agar selalu dapat mengikuti perkembangan dari sistem penjualan yang

berjalan di Sapto Computer. Hal ini dipandang penting sebagai bahan masukan untuk menganalisa permasalahan-permasalahan baru yang akan terjadi, sehingga sistem ini dapat dikembangkan sesuai kebutuhan. Misalnya sistem informasi ini masih bersifat *single user*, baiknya nanti dapat dikembangkan ke *multi user*.

3. Sistem ini hanya menangani data barang, pembelian barang, penjualan barang, servis komputer serta laporannya, dan tidak menangani hutang-piutang sehingga perlu dikembangkan kembali.
4. Tampilan *interface* masih sangat sederhana, sebatas kemampuan peneliti, sehingga masih dapat dikembangkan dan diperbaiki kembali.

DAFTAR PUSTAKA

- Bagus Permadi, 2010. *Sistem Informasi Penjualan Pupuk pada CV.HASIL BUMI KLATEN*.
- Fathansyah. 2007. *Basis Data*. Informatika, Yogyakarta
- Firgiawansyah, Irwan. 2005. *Tip Membangun Aplikasi Cantik Dengan Menggunakan MS Visual FoxPro 9.0*. Yogyakarta: Penerbit Adi Offset.
- Hariato Kristanto. 1998. *Konsep dan Perancangan Database Edisi Kedua*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Jogiyanto, 2003. *Sistem Teknologi Informasi*. Andi, Yogyakarta
- Jogiyanto, 2000. *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan praktek Aplikasi Bisnis*, Andi, Yogyakarta
- Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta. Gava Media
- Kristanto, Harianto, Ir, 1994. *Konsep & Perancangan Database*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Leman, 1998. *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, Jakarta, PT. Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia
- Mulyanto, Agus. 2009, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta
- Simarmata , 2010. "*Rekayasa Perangkat Lunak*". Yogyakarta : Andi
- Supardi, Ir Yuniar, 2013. "*Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Foxpro 9*". Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Suryantoro, Sigit. 2005. *Seri Panduan Lengkap Microsoft Foxpro 9.0*. Andi. Yogyakarta
- Sutabri, Tata. S.Kom., MM. 2004. *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Wahana Komputer, 2007. "*Pemrograman Database dengan Visual FoxPro 9.0*". Yogyakarta : Andi