SISTEM INFORMASI PENJUALAN

DI TOKO BUKU DAN ALAT TULIS KANTOR GUNUNGAN KLATEN

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Diploma III
Program Manajemen Informatika

Disusun oleh :

Abdul Muluk

1324100433

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA

KLATEN

2016

SISTEM INFORMASI PENJUALAN

DI TOKO BUKU DAN ALAT TULIS KANTOR GUNUNGAN KLATEN

Diajukan oleh
Abdul Muluk
1324100433

telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing I

Hendro Joko Prasetyo, M.Kom Tanggal 16 Nopember 2016

NIK. 690 903 276

Pembimbing II

Fajar Budi Hartono, M.Eng Tanggal 16 Nopember 2016

NIK. 690 909 299

Mengetahui

Ketua Program Studi

Hendro Joko Prasetyo, M.Kom Tanggal 16 Nopember 2016

NIK. 690 903 276

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Kamis
Tanggal : 24 Nopember 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji:

Ketua	**Sekretaris**
Hendro Joko Prasetyo, M.Kom.	**Fajar Budi Hartono, M.Eng.**
NIK. 690 903 276	**NIK. 690 909 299**
Penguji I	**Penguji II**
Agustinus Suradi, M.Kom.	**Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng.**
NIK. 690 914 344	**NIK. 690 116 362**

Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya oleh :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si.
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	:	ABDUL MULUK
N I M	:	1324100433
Jurusan / Program Studi	:	Manajemen Informatika
Fakultas	:	Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir :

Judul	:	"Sistem Informasi Penjualan Di Toko Buku Dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten"

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Tugas Akhir ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir ini.

Klaten, 18 Nopember 2016
Yang membuat pernyataan,

METERAI TEMPEL
TGL. 20
81B9BAEF248822558
6000
ENAM RIBU RUPIAH

(ABDUL MULUK)

MOTTO

1. Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia. (HR. Ahmad)

2. Barang siapa yang menunjuki kepada kebaikan maka dia akan mendapatkan pahala seperti pahala orang yang mengerjakannya. (H.R. Muslim)

3. Barang siapa yang menanam kebaikan, niscaya ia akan memetik kebahagiaan. Barang siapa yang menanam keburukan, niscaya ia akan menuai penyesalan. Setiap yang menanam akan mendapatkan sesuai apa yang ia tanam. (Abdullah bin Mas'ud)

PERSEMBAHAN

Pada kesempatan ini penulis panjatkan puji syukur kepada Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Selanjutnya tugas akhir ini dipersembahkan kepada :

1. Kedua orang tuaku yang tiada pernah berhenti berdo'a dan memberi semangat.
2. Kakakku yang selama ini memberi bantuan dalam berbagai hal.
3. Teman-temanku selama ini memberi semangat dan masukan dalam mengerjakan tugas akhir ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Studi Diploma 3 (D3) Manajemen Informatika di Universitas Widya Dharma Klaten.

Selesainya penyusunan tugas akhir ini sudah barang tentu dengan bantuan, nasehat, dukungan, saran, dan bimbingan serta petunjuk dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. H. Sri Wiyanta, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus Pembimbing I yang telah membantu dan membimbing dalam membuat tugas akhir ini.
4. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng selaku Pembimbing II yang telah membantu dan membimbing dalam membuat tugas akhir ini.
5. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang memberikan berbagai ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Bapak Poniman Hadi Suwito selaku Pimpinan Toko Gunungan Klaten yang telah memberikan persetujuan dan memberikan berbagai informasi untuk melakukan penelitian.
7. Saudara Angga Patria beserta seluruh karyawan Toko Gunungan Klaten yang memberikan berbagai informasi dan data untuk melakukan penelitian.
8. Seluruh keluarga tercinta yang telah mendukung secara moril dan materiil kepada penulis.
9. Semua pihak yang membantu menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan baik dari segi materi maupun tata bahasa. Oleh karena itu, diharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Klaten, 14 Nopember 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN..... ii

HALAMAN PENGESAHAN iii

HALAMAN PERNYATAAN..... iv

HALAMAN MOTTO v

HALAMAN PERSEMBAHAN..... vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR ISI..... ix

DAFTAR TABEL..... xiii

DAFTAR GAMBAR..... xiv

ABSTRAK xviii

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang..... 1

1. Alasan Penulisan Judul..... 3

2. Keaslian Penelitian..... 4

3. Rumusan Masalah 4

4. Batasan Masalah..... 4

5. Manfaat Penelitian..... 5

B. Tujuan Penelitian 6

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka 7

1. Tentang Toko Buku dan ATK Gunungan Klaten 7

2. Struktur Organisasi Perusahaan 8

3. Sistem Penjualan 10

4. Peneliti Terdahulu 11

B. Landasan Teori 12

1. Pengertian Sistem Informasi Penjualan..... 12

a. Sistem..... 12

b. Informasi 12

c. Sistem Informasi 13

d. Sistem Informasi Penjualan 13

2. Kriteria Informasi Yang Berkualitas 14

3. Teori Penjualan Menurut Ahli..... 15

4. Pengembangan Perangkat Lunak 15

5. Desain Sistem 18

a. Diagram Konteks *(Context Diagram)*..... 19

b. *Data Flow Diagram* (DFD) 20

6. Basis Data 21

a. Perancangan Basis Data 22

b. *Entity Relationship Diagram* (ERD)..... 23

c. Normalisasi 26

7. Microsoft Visual Basic 2010 .NET 29

8. Microsoft SQL Server 2008 31

9. Crystal Report 31

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian..... 34

B. Alat Penelitian..... 34

1. Perangkat keras (*Hardware*) 34

2. Perangkat lunak (*Software*) 35

C. Jalan Penelitian 36

1. Pengumpulan Data 36

2. Analisis Sistem 38

3. Perancangan Sistem..... 41

4. Perancangan Basis Data 47

5. Perancangan *User Interface* 62

D. Uji Sistem 78

1. *White Box Testing*..... 79

2. *Black Box Testing*..... 80

E. Kesulitan Yang Dihadapi..... 82

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian..... 83

B. Pembahasan 112

BAB V. PENUTUP

A. Kesimpulan 114

B. Saran 115

DAFTAR PUSTAKA 116

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-Simbol pada Diagram Konteks. 19

Tabel 2.2. Simbol-Simbol pada DFD..... 20

Tabel 2.3. Simbol-Simbol pada ERD..... 23

Tabel 3.1. Tabel Barang 52

Tabel 3.2. Tabel Pemasok 53

Tabel 3.3. Tabel Jual 53

Tabel 3.4. Tabel Beli 54

Tabel 3.5. Tabel Satuan Barang 54

Tabel 3.6. Tabel Jenis Barang 55

Tabel 3.7. Tabel Rincian Jual..... 55

Tabel 3.8. Tabel Rincian Beli 56

Tabel 3.9. Tabel Petugas 56

Tabel 3.10. Tabel Instansi 57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi Toko Gunungan Klaten. 9

Gambar 2.2. Metode *Waterfall*..... 16

Gambar 2.3. *One to one relationship 2 file* 24

Gambar 2.4. *One to many relationship 2 file* 25

Gambar 2.5. *Many to many relationship 2 file*..... 25

Gambar 2.6. *Many to one relationship 2 file* 25

Gambar 3.1. Diagram Konteks..... 42

Gambar 3.2. DFD Level 1..... 43

Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 44

Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 2 45

Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 3 46

Gambar 3.6. Bentuk Normal Pertama 48

Gambar 3.7. Bentuk Normal Kedua..... 49

Gambar 3.8. Bentuk Normal Ketiga 50

Gambar 3.9. ERD..... 51

Gambar 3.10. Relasi Antar Tabel..... 58

Gambar 3.11. Desain *Form Login*..... 62

Gambar 3.12. Struktur Menu Admin. 63

Gambar 3.13. Struktur Menu Kasir..... 64

Gambar 3.14. Desain *Form* Data Petugas..... 64

Gambar 3.15. Desain *Form* Data Barang..... 65

Gambar 3.16. Desain *Form* Data Satuan Barang. 65
Gambar 3.17. Desain *Form* Data Jenis Barang. 66
Gambar 3.18. Desain *Form* Data Pemasok 66
Gambar 3.19. Desain *Form* Transaksi 67
Gambar 3.20. Desain *Form* Data Penjualan 67
Gambar 3.21. Desain *Form* Data Pembelian 68
Gambar 3.22. Desain *Form Entry* Petugas 68
Gambar 3.23. Desain *Form Entry* Barang. 69
Gambar 3.24. Desain *Form Entry* Satuan Barang 69
Gambar 3.25. Desain *Form Entry* Jenis Barang. 70
Gambar 3.26. Desain *Form Entry* Pemasok 70
Gambar 3.27. Desain Laporan Daftar Barang 71
Gambar 3.28. Desain Laporan Daftar Pemasok 72
Gambar 3.29. Desain Laporan Transaksi Pembelian 73
Gambar 3.30. Desain Laporan Transaksi Penjualan 74
Gambar 3.31. Desain Nota Penjualan 75
Gambar 3.32. Desain Laporan Barang Telaris 76
Gambar 3.33. Desain Laporan Omset Harian 77
Gambar 3.34. Desain Laporan Omset Bulanan 78
Gambar 3.35. Pengujian Logika *Sintaks* 79
Gambar 3.36. Pengujian Kesalahan Pengetikan 80
Gambar 3.37. Pengujian Tampilan 81
Gambar 3.38. Pengujian Tombol 82

Gambar 4.1. Proses *Login* 84

Gambar 4.2. Tampilan Menu Utama..... 85

Gambar 4.3. Menu File 85

Gambar 4.4. Menu Master Data..... 86

Gambar 4.5. Menu Transaksi 86

Gambar 4.6. Menu Daftar 87

Gambar 4.7. Menu Laporan 87

Gambar 4.8. Menu *Window* 88

Gambar 4.9. Menu Akun..... 89

Gambar 4.10. Menu Bantuan 89

Gambar 4.11. *Toolbar* 90

Gambar 4.12. Pengolahan Data Petugas 91

Gambar 4.13. *Form Entry* Petugas..... 91

Gambar 4.14. Pengolahan Data Barang 92

Gambar 4.15. *Form Entry* Barang..... 93

Gambar 4.16. Pengolahan Satuan Barang..... 94

Gambar 4.17. *Form Entry* Satuan Barang..... 95

Gambar 4.18. Pengolahan Jenis Barang..... 96

Gambar 4.19. *Form Entry* Jenis Barang..... 96

Gambar 4.20. Pengolahan Data Pemasok 97

Gambar 4.21. *Form Entry* Pemasok..... 98

Gambar 4.22. Proses Transaksi Pembelian 99

Gambar 4.23. Proses Transaksi Penjualan 100

Gambar 4.24. Pengolahan Data Pembelian 102

Gambar 4.25. Pengolahan Data Penjualan 103

Gambar 4.26. Laporan Daftar Barang 104

Gambar 4.27. Laporan Daftar Pemasok 105

Gambar 4.28. Laporan Transaksi Pembelian 106

Gambar 4.29. Laporan Transaksi Penjualan 107

Gambar 4.30. Nota Penjualan 108

Gambar 4.31. Laporan Barang Terlaris 109

Gambar 4.32. Laporan Omset Harian 110

Gambar 4.33. Laporan Omset Bulanan 111

Gambar 4.34. Tampilan Tentang 112

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO BUKU DAN ALAT TULIS KANTOR GUNUNGAN KLATEN

Pengolahan data di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten masih dengan cara manual tentunya akan menimbulkan permasalahan diantaranya terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi dan lambatnya dalam pembuatan laporan. Oleh karena itu, perlu dibangun sistem untuk mempermudah petugas dalam pengolahan data dan pembuatan laporan. Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sistem informasi penjualan di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten yang berbasis *desktop*, sehingga dapat memudahkan petugas dalam pengolahan data dan pembuatan laporan sehingga menjadi lebih cepat, akurat dan berkualitas.

Pengumpulan data dilakukan dengan metode studi pustaka, metode wawancara dan metode obsevasi. Bahan dan materi penelitian berupa informasi data barang, informasi data pemasok, nota pembelian dan nota penjualan. Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall model* yaitu analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, pengoperasian. Aplikasi disusun menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic .NET. Hasil penelitian ini adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk pengolahan transaksi pembelian dan penjualan di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten. Sistem ini diharapkan dapat membantu petugas dalam pengolahan data transaksi pembelian maupun penjualan, dan pembuatan laporan yang lebih baik lagi.

Kata Kunci: ***Sistem, Informasi, Penjualan, Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten.***

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi dalam hal ini berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia.

Seiring perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini, pengolahan data dapat dilakukan dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang kita butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta dengan biaya yang kita keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat. Sistem informasi juga suatu perangkat lunak yang diciptakan sebagai sarana untuk membantu dalam proses berlangsungnya bisnis, salah satu sistem informasi yang banyak di implementasikan adalah sistem berbasis desktop.

Di TOKO BUKU DAN ATK (Alat Tulis Kantor) GUNUNGAN KLATEN penulis mengambil sebuah gambaran dari sebuah permasalahan pada sistem penjualan dan pembelian buku dan alat tulis kantor yang terjadi. Sebelumnya, dalam sistem penjualan dan pembelian di toko tersebut hanya dapat di lakukan

secara manual untuk melakukan semua transaksi penjualan buku dan alat tulis kantor sampai melakukan pencatatan biaya perawatan. Transaksi rata-rata Rp. 15.000.000 per hari dengan lebih dari 400 produk buku dan alat tulis. Tidak ada rekap laporan yang dilakukan. Pada pengolahan data pembelian pengelola toko membuatkan secara manual, dengan tulis tangan di kertas. Hal ini menyebabkan tidak efisiennya pengelolaan biaya pembelian dan juga pemesanan produk karena sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungan. Sedangkan dalam pengelolaan data penjualan produk, pembuatan laporan hanya dibuatkan secara garis besar yaitu berapa jumlah uang didapat setiap harinya. Selain itu juga ada masalah-masalah lain yang sering muncul seperti hilangnya faktur-faktur pembelian maupun faktur-faktur penjualan yang merupakan bukti-bukti dari transaksi-transaksi yang dilakukan.

Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi penjualan buku dan alat tulis kantor yang tidak membuang banyak waktu, tenaga dan membantu petugas pada saat melakukan transaksi penjualan buku dan alat tulis kantor. Penulis melihat beberapa kekurangan dalam bidang penjualan dan pembelian di atas, maka dari itu penulis mencoba memberikan pandangan dan solusi dengan membuat sistem informasi penjualan buku dan alat tulis kantor. Dalam pembuatan perancangan ini pertama penentuan tabel apa saja yang akan ditampilkan dalam Sistem Informasi Penjualan Di Toko Buku Dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten mulai dari data barang, data pemasok dan data penjualan dan pembelian. Berdasarkan dari masalah di atas penulis akan memberikan sebuah solusi yang akan dibahas pada masalah yang terjadi berupa aplikasi penjualan dalam bentuk Tugas Akhir

(TA) dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO BUKU DAN ALAT TULIS KANTOR GUNUNGAN KLATEN".**

1. Alasan Pemilihan Judul

Berdasarkan permasalahan yang ada pada toko tersebut, peneliti mengambil judul Sistem Informasi Penjualan di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten dengan alasan sebagai berikut:

a. Alasan Objektif

1) Toko Gunungan belum memiliki sebuah perangkat lunak khusus yang digunakan untuk mengelola transaksi sehari-hari.
2) Lokasi penelitian mudah dijangkau dan informasi serta data yang berhubungan dengan judul skripsi mudah diperoleh sehingga menghemat biaya dan waktu.
3) Perangkat lunak yang akan dibangun ini diharapkan dapat mengurangi kesulitan dalam pencatatan transaksi secara manual dan pemrosesan data agar lebih cepat dan akurat.

b. Alasan Subjektif

Judul Sesuai dengan ilmu yang dipelajari oleh peneliti, sehingga mendorong peneliti untuk melakukan penelitian dan mempraktekkan ilmu yang didapat di bangku kuliah ke dalam dunia kerja nyata.

2. Keaslian Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian pada TOKO BUKU DAN ATK GUNUNGAN, melakukan wawancara langsung dengan pemilik serta mengamati langsung informasi yang mendukung penelitian. Penulis ingin membuat hasil sistem informasi yang berupa aplikasi yang bermanfaat dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO BUKU DAN ALAT TULIS KANTOR GUNUNGAN KLATEN".**

3. Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada latar belakang tersebut, maka secara garis besar rumusan masalah yang diselesaikan adalah "Bagaimana merancang sistem informasi penjualan buku dan alat tulis agar proses pencatatan data lebih akurat, sehingga informasi yang dihasilkan lebih berkualitas dan dapat membantu proses pembuatan laporan"

4. Batasan Masalah

Penulis dapat melihat adanya suatu arti yang umum sehingga tidak terlihat adanya suatu pembatasan. Karenanya penulis bermaksud membatasi masalah yang dirasakan dapat menghambat kelancaran penulis, sedangkan pembatasan tersebut dituangkan dalam batasan yang wajar yaitu :

a. Informasi data pembelian
b. Informasi data penjualan
c. Informasi data barang
d. Informasi data pemasok

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian laporan ini adalah :

a. Bagi Peneliti

Menambah wawasan pengetahuan terapan dalam pengolahan data dan dapat menganalisa permasalahan-permasalahan baik secara teori atau pun praktek dan dapat mengembangkan ilmu yang dimiliki dengan kebutuhan di dunia kerja

b. Bagi Toko Gunungan Klaten

1) Sebagai bahan pertimbangan bagi Toko Gunungan apabila ingin menerapkan perangkat lunak aplikasi pengelolaan penjualan berbasis komputer.
2) Memberikan alternatif baru dalam hal pengelolaan transaksi yang terjadi di Toko Gunungan.

c. Bagi Universitas Widya Dharma

1) Memberikan Referensi bagi mahasiswa lain yang akan menyusun tugas akhir.
2) Menjadi bahan masukan berkaitan dengan mata kuliah yang di ajarkan selama kuliah.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan yang akan dicapai. Adapun tujuan dalam penelitian ini di antaranya sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem yang selama ini berjalan agar masalah-masalah yang dihadapi dapat ditemukan solusi sebagai bahan pertimbangan untuk perbaikan.
2. Membuat sistem informasi penjualan di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten yang berbasis *desktop* sehingga bisa memudahkan petugas dalam pengolahan data dan pembuatan laporan sehingga menjadi lebih cepat, akurat dan berkualitas..
3. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar Diploma 3 pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian penulis dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka peneliti menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan Sistem Informasi Penjualan di Toko Buku dan Alat Tulis Kantor Gunungan Klaten ini agar menjadi lebih baik dan lebih sempurna.

A. Kesimpulan

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan instrumen penelitian yang disertai dengan analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang digunakan untuk mengelola transaksi pembelian dan transaksi penjualan di Toko Gunungan Klaten yang bersifat *single user* dengan bahasa pemrograman *Visual Basic* .NET, dengan aplikasi ini diharapkan proses pencatatan data lebih akurat, sehingga informasi yang dihasilkan lebih berkualitas dan dapat membantu proses pembuatan laporan. Adapun manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini bagi Toko Gunungan Klaten ialah meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data pembelian dan penjualan.

B. Saran

Sebagai bagian penutup dari tugas akhir ini, dengan adanya kesimpulan atas penelitian yang telah dilakukan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam usaha mengembangkan sistem informasi perpustakaan ke depannya. Adapun saran untuk pengembangan ke depannya demi penyempurnaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang sudah dibangun bisa dikembangkan menjadi *multi user* sehingga bisa mempercepat proses pengolahan data dan transaksi.
2. Sistem informasi yang sudah dibangun hanya dapat digunakan untuk transaksi tunai, untuk itu sistem ini bisa dikembangkan untuk pengelolaan transaksi tidak tunai.
3. Sistem informasi yang sudah dibangun belum mendukung penggunaan *barcode scanner*. Agar proses transaksi lebih cepat maka sistem ini perlu dikembangkan dengan dukungan *barcode scanner*.

DAFTAR PUSTAKA

Daryanto, 2003. *Pengetahuan Dasar Ilmu Komputer*, Yrama Widya, Bandung.

Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Informatika, Bandung.

Green, Doctor, 2015. *Model Waterfall*, metodepengembangansistem.blogspot.co.id, diakses 15 Februari 2016

Hidayatullah, Priyanto. 2014. *Visual Basic .Net Membuat Aplikasi Database dan Program Kreatif.* Informatika, Bandung.

Indrajani, 2014. *Pengantar Sistem Basis Data Case Study All In One*. Elex Media Komputerindo, Jakarta.

Jogiyanto, HM. 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kristanto, Harianto, 1999. *Konsep dan Perancangan Database.* ANDI, Yogyakarta

Kresnha, 2010, *Pengertian Crystal Report dan Kelebihannya*. equilina.blogspot.co.id diakses 15 Februari 2016

Madcoms, 2003. *Aplikasi Database Visual Basic.net dengan Crystal Report***.** Andi Offset, Yogyakarta.

Madcoms. 2004. *Aplikasi Visual Basic 6.0 untuk Membuat Sistem Informasi Perkantoran*. Andi Offset, Yogyakarta

Pramana, Hengky, 2004. *Aplikasi Penjualan Berbasis Access*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Pardosi, Mico, 2005. *Bahasa Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, Dua Selaras, Surabaya.

Romlay, Marshall B. 2006. *Sistem Informasi Management. Edisi ke-9*. Buku Salemba Empat, Jakarta.

Rickyanto, Isak. 2003. *Membuat Aplikasi Windows dengan Visual Basic.NET.* Elex Media Komputerindo, Jakarta.

Wikipedia. 2016. *Microsoft SQL Server*. id.wikipedia.org diakses 15 Februari 2016