

**SISTEM INFORMASI ABSENSI GURU DAN KARYAWAN  
DI SMP N 1 MANISRENGGO KLATEN MENGGUNAKAN  
MICROSOFT VISUAL FOXPRO 9.0.**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan  
Mencapai Derajat Diploma III  
Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**Elis Sriwidarti**

**1324100421**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA**

**KLATEN**

**2016**

**SISTEM INFORMASI ABSENSI GURU DAN KARYAWAN  
DI SMP N 1 MANISRENGGO KLATEN MENGGUNAKAN  
MICROSOFT VISUAL FOXPRO 9.0.**


Diajukan oleh :

**Elis Sriwidarti**

**1324100421**

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing I

  
**Istari Sulistyowati, M.Kom**  
NIK.690 911 322

Tanggal : 19-10-2016

Pembimbing II

  
**Doni Setyawan, S.T**  
NIK. 690 208 288

Tanggal : 19-10-2016

Mengetahui

Ketua Jurusan

  
**Hendro Joko Prasetyo, M.Kom**  
NIK.690 903 276

Tanggal : 19-10-2016

## HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji  
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Rabu  
Tanggal : 26 Oktober 2016  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

### Susunan Dewan Penguji :

**Ketua**

**Istri Sulistyowati, M.Kom**  
NIK. 690 811 321

**Sekretaris**

**Doni Setyawan, S.T**  
NIK. 690 208 288

**Penguji I**

**Hendro Joko Prasetyo, M.Kom**  
NIK. 690 903 276

**Penguji II**

**Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng**  
NIK. 690 116 362

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan Sebagai salah satu persyaratan  
Untuk meraih gelar Diploma III oleh :



**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Drs. H.Sri Wivanta, M.Kom**  
NIK. 690 990 118

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : ELIS SRIWIDARTI  
N I M : 1324100421  
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir :

Judul : “ Aplikasi Sistem Informasi Absensi Guru Dan Karyawan SMP N I Manisrenggo Klaten Menggunakan Microsoft Visual Foxpro 9.0 “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Tugas Akhir ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir ini.

Klaten, 26 Oktober 2016

Yang membuat pernyataan,



( ELIS SRIWIDARTI)

## **MOTTO**

*Gantungkan cita-citamu setinggi langit.*

*Belajar ilmu tidak mengenal akan batas usia.*

## **PERSEMBAHAN**

Dengan segala ketulusan hati kupersembahkan karya ilmiah ini kepada:

1. Ayah dan ibunda tersayang.
2. Semua Dosen-dosen yang telah memberikan bimbingan dan ilmu.
3. Kakak-kakak dan adikku yang tak henti memberikan semangat.
4. Semua sahabat-sahabatku seperjuangan di Universitas Widya Dharma Klaten.

## **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan puji syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah, dan InayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI ABSENSI GURU DAN KARYAWAN DI SMP N 1 MANISRENGGO KLATEN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL FOXPRO 9.0.” Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan, bimbingan maupun pengarahan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Hendro Joko Prasetyo, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih untuk bimbingan dan pengarahannya selama penulisan skripsi.
4. Bapak Doni Setyawan. S.T selaku Dosen Pembimbing II, terima kasih untuk bimbingan dan pengarahannya selama penulisan skripsi.
5. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi.

6. Ayah, Ibu, Kakak-kakak dan adikku yang telah memberikan semangat dan do'anya untuk ku.
7. Teman-temanku jurusan Manajemen Informatika dan semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan selama penulisan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan baik dari segi materi maupun tata bahasa. Oleh karena itu diharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca guna memperbaiki dan pengembangan dimasa yang akan datang.

Klaten,.....2016

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
ABSTRAK .....	xix

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Penulisan Judul.....	2
2. Rumusan Masalah .....	3
3. Batasan Masalah .....	3
4. Keaslian Penelitian .....	3
5. Manfaat Penelitian.....	4
B. Tujuan Penelitian.....	5

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

A. Tinjauan Pustaka .....	6
1. Profil SMP N 1 Manisrenggo Klaten .....	6
2. Visi dan Misi SMP N 1 Manisrenggo Klaten.....	7
3. Profil Absensi Guru dan karyawan SMP N 1 Manisrenggo.....	7
4. Penelitian Pendukung .....	8
B. Landasan Teori .....	9
1. Konsep Sistem Informasi .....	9
2. Basis Data .....	13
3. Metode Pengembangan Sistem.....	15
4. Desain Sistem .....	18
a. Diagram Konteks .....	19
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	20
5. Perancangan Database .....	21
a. Normalisasi .....	21
b. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
6. Microsoft Visual FoxPro 9.0 .....	26

## **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Bahan dan Materi Penelitian .....	30
B. Alat Penelitian .....	30
1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	30
2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	31
C. Jalannya Penelitian .....	32

1. Metode Pengumpulan Data .....	33
2. Perancangan Sistem.....	34
a. Diagram Konteks .....	34
b. DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	35
3. Perancangan Database .....	39
a. Perancangan Database Konseptual .....	39
1). <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	39
2). Normalisasi .....	40
b. Perancangan Database Logik.....	42
c. Perancangan Sistem Fisik .....	46
1). <i>Table Relation</i> .....	47
2). <i>Referential integrity</i> .....	47
3). Perancangan Interface.....	49
D. Uji Sistem.....	59
E. Kesulitan Yang Dihadapi.....	67

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	68
1. <i>Login</i> .....	68
2. Tampilan Menu Utama.....	70
3. Pengolahan Data Pegawai .....	70
4. Pengolahan Data Jabatan .....	73
5. Pengolahan Absensi.....	76
6. Pengolahan Ijin .....	77

7. Laporan Data Pegawai.....	79
8. Laporan Kehadiran Pegawai.....	80
9. Laporan Pegawai Tidak Hadir.....	80
10. Laporan Tidak Hadir Per-Pegawai.....	81
11. Laporan Pegawai Terlambat.....	82
12. Laporan Pegawai Terlambat Per-Pegawai.....	82
13. Laporan Pegawai Ijin.....	83
14. Laporan Ijin Per-Pegawai.....	83
15. Laporan Rekap Absensi.....	84
B. Pembahasan.....	85
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	87
B. Saran.....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Pegawai .....	14
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Diagram Konteks .....	19
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada DFD .....	21
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada ERD .....	24
Tabel 3.1 Struktur tabel pegawai .....	43
Tabel 3.2 Struktur tabel absen.....	44
Tabel 3.3 Struktur tabel jabatan .....	44
Tabel 3.4 Struktur tabel login .....	45
Tabel 3.5 Struktur tabel jadwal .....	45
Tabel 3.6 Struktur tabel ijin .....	46

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	18
Gambar 2.2 Bentuk relasi satu ke satu .....	25
Gambar 2.3 Bentuk relasi satu ke banyak .....	26
Gambar 2.4 Bentuk relasi banyak ke banyak .....	26
Gambar 2.5 Tampilan Jendela <i>Command Window</i> .....	27
Gambar 2.6 Tampilan Jendela <i>Project Manager</i> .....	27
Gambar 2.7 Tampilan Jendela <i>Table</i> .....	28
Gambar 2.8 Tampilan Jendela <i>Form</i> .....	28
Gambar 2.9 Tampilan Jendela <i>Report</i> .....	29
Gambar 3.1 <i>Proses Penggambaran SDLC</i> .....	32
Gambar 3.2 Diagram Konteks .....	34
Gambar 3.3 DFD Level 1 Sistem Informasi Absensi Pegawai .....	35
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master .....	36
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi .....	37
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan .....	38
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	39
Gambar 3.8 Bentuk Tidak Normal .....	40
Gambar 3.9 Bentuk Normal Pertama .....	41
Gambar 3.10 Bentuk Normal Kedua .....	41
Gambar 3.11 Bentuk Normal Ketiga .....	42

Gambar 3.12 Relasi Tabel.....	47
Gambar 3.13 Batasan <i>Integritas</i> .....	48
Gambar 3.14 <i>Integritas Updating</i> .....	48
Gambar 3.15 <i>Integritas Deleting</i> .....	49
Gambar 3.16 <i>Integritas Inserting</i> .....	49
Gambar 3.17 Desain <i>Form Login</i> .....	50
Gambar 3.18 Desain <i>Form Utama</i> .....	50
Gambar 3.19 Desain <i>Form Absensi</i> .....	51
Gambar 3.20 Desain <i>Form Pegawai</i> .....	52
Gambar 3.21 Desain <i>Form Jabatan</i> .....	52
Gambar 3.22 Desain <i>Form Ijin</i> .....	53
Gambar 3.23 Desain <i>Form Jadwal</i> .....	54
Gambar 3.24 Desain Laporan Data Pegawai .....	54
Gambar 3.25 Desain Laporan Kehadiran Pegawai .....	55
Gambar 3.26 Desain Laporan Pegawai Tidak Hadir .....	56
Gambar 3.27 Desain Laporan Tidak Hadir Per-Pegawai.....	56
Gambar 3.28 Desain Laporan Pegawai Terlambat .....	57
Gambar 3.29 Desain Laporan Terlambat Per-Pegawai.....	57
Gambar 3.30 Desain Laporan Pegawai Ijin .....	58
Gambar 3.31 Desain Laporan Ijin Per-Pegawai.....	58
Gambar 3.32 Desain Laporan Rekap Absensi .....	58
Gambar 3.33 Pengujian Logika <i>Sintaks</i> .....	60
Gambar 3.34 Pengujian Kesalahan pengetikan.....	61

Gambar 3.35 Pengujian tampilan.....	62
Gambar 3.36 Saat proses absen.....	62
Gambar 3.37 Tampilan absen masuk.....	63
Gambar 3.38 Tampilan Absensi Terlambat.....	63
Gambar 3.39 Tampilan Absensi Pulang.....	64
Gambar 3.40 Pengujian tombol.....	65
Gambar 3.41 Spesifikasi komputer yang digunakan peneliti.....	66
Gambar 3.42 Spesifikasi komputer untuk pengujian.....	66
Gambar 4.1 <i>Login</i> .....	69
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	70
Gambar 4.3 Pengolahan Data Pegawai.....	71
Gambar 4.4 Pengolahan Data Jabatan.....	74
Gambar 4.5 Pengolahan Absensi.....	76
Gambar 4.6 Pengolahan Ijin.....	77
Gambar 4.7 Laporan Data Pegawai.....	79
Gambar 4.8 Laporan Kehadiran Pegawai.....	80
Gambar 4.9 Laporan Pegawai Tidak Hadir.....	81
Gambar 4.10 Laporan Tidak Hadir Per-Pegawai.....	81
Gambar 4.11 Laporan Pegawai Terlambat.....	82
Gambar 4.12 Laporan Pegawai Terlambat Per-Pegawai.....	83
Gambar 4.13 Laporan Pegawai Ijin.....	83
Gambar 4.14 Laporan Ijin Per-Pegawai.....	84
Gambar 4.15 Laporan Rekap Absensi.....	85



## ABSTRAK

Sampai saat ini di SMP N 1 Manisrenggo Klaten belum terdapat komputerisasi absensi untuk guru dan karyawan. Guru dan karyawan absen dengan cara mengisi daftar hadir pada lembar yang disediakan oleh bagian tata usaha. data absen dengan cara tanda tangan pada kertas daftar hadir bisa sangat diragukan, dikarenakan sama sekali tidak terdapat identifikasi guru dan karyawan yang mengisi absen. Guru dan karyawan bisa melakukan kecurangan dalam proses absensi seperti titip absen, serta pada saat terlambat dengan tidak mencatat jam masuk yang sebenarnya. Oleh karena itu dapat mempermudah dalam melakukan rekab absensi guru dan karyawan setiap bulannya.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah Membuat aplikasi Sistem Informasi Laporan Absensi Guru dan Karyawan di SMP N 1 Manisrenggo Klaten sehingga meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data kehadiran guru dan karyawan.

Metode penelitian memakai observasi dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi penelitian berupa Laporan Pegawai, Laporan Jabatan, Laporan Absen, Laporan Jadwal. Metode pengembangan sistem menggunakan waterfall model yaitu analisis sistem, desain sistem, implementasi system, operasi dan pemeliharaan. Aplikasi disusun menggunakan bahasa pemrograman *visual foxpro*.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi atau program sistem informasi absensi guru dan karyawan SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten yang sudah didesain dan dibuat untuk membantu kerja dalam melakukan pengolaan data transaksi absensi masuk kerja maupun pulang kerja.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Absensi Guru Dan Karyawan, SMP Negeri*

**1 Manisrenggo Klaten.**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi semakin pesat menuntut masyarakat untuk dapat menggunakan komputer. Hal tersebut dikarenakan setiap aspek kehidupan telah terkomputerisasi. Karena bila terkomputerisasi dan didukung *software* dan sumber daya manusia yang baik maka masyarakat akan semakin cepat dan mudah mendapatkan informasi.

Keunggulan sistem komputerisasi adalah dalam bidang pengolahan data. Pendataan maupun olah data baik dari input maupun output data memiliki keakuratan dan ketelitaian. Pengolahan data sangat bermanfaat bagi instansi atau pengguna yang bekerja pada pengolahan data.

SMP N 1 Manisrenggo adalah salah satu sekolah dasar yang terdapat di Kabupaten Klaten. Saat ini SMP N 1 Manisrenggo memiliki 38 pegawai yaitu 30 guru dan 8 karyawan. sampai saat ini belum terdapat komputerisasi absensi untuk guru dan karyawan. Karena tidak terdapat identifikasi guru dan karyawan yang mengisi absen. Guru dan karyawan bisa melakukan kecurangan dalam proses absensi seperti menitipkan absen, serta pada saat terlambat dengan tidak mencatat jam masuk yang sebenarnya. sistem absensi yang digunakan saat ini menimbulkan kesulitan saat petugas membuat laporan absensi guru dan karyawan yang

ditujukan kepada kepala sekolah. Oleh karena itu perlu dipertimbangkan untuk melakukan komputerisasi pada kegiatan absensi guru dan karyawan.

Berdasarkan hal tersebut, peneliti tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi laporan absensi guru dan karyawan di SMP N 1 Manisrenggo Klaten. Pengadaan sistem informasi laporan absensi ini diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan rekab absensi guru dan karyawan setiap bulannya. Pegawai selalu datang dan pulang tepat pada waktunya karena dalam sistem ini terdapat dua kali proses absensi yaitu masuk dan pulang. Begitu juga sistem ini membuat guru dan karyawan disiplin waktu dalam mengajar karena sistem ini menggunakan pengaturan waktu absen secara otomatis. Oleh karena itu peneliti mengambil judul **“SISTEM INFORMASI LAPORAN ABSENSI GURU DAN KARYAWAN DI SMP N 1 MANISRENGGO KLATEN”**.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dalam penelitian ini peneliti mengambil judul Sistem Informasi Laporan Absensi Guru dan Karyawan SMP N 1 Manisrenggo Klaten dengan alasan sebagai berikut :

- a. Belum terdapat sistem informasi laporan absensi guru dan karyawan pada SMP N 1 Manisrenggo Klaten.

- b. Sistem Informasi yang akan dibangun diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk membuat laporan rekap absensi guru dan karyawan.

## **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut dapat disimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat system informasi laporan absensi guru dan karyawan yang membuat guru dan karyawan disiplin waktu dalam mengajar dan menimalisir terjadinya kesalahan pengolahan data, sehingga hasil data yang diolah dapat dijadikan laporan yang valid, serta membutuhkan waktu yang tidak lama?

## **3. Batasan Masalah**

Agar tidak keluar dari permasalahan maka, peneliti perlu membatasi permasalahan ini hanya pada :

- a. Pengolahan data guru dan karyawan.
- b. Pengolahan data absensi guru dan karyawan.
- c. Pengisian absensi bisa dilakukan dengan cara mengisikan nomor kode pegawai melalui alat input yaitu keyboard.

## **4. Keaslian Penelitian**

Sepengetahuan peneliti, penelitian ini belum pernah diteliti oleh peneliti lain. Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah dipecahkan oleh peneliti lain. Oleh karena itu peneliti mengambil judul “**Sistem Informasi**

## **Laporan Absensi Guru dan Karyawan di SMP N 1 Manisrenggo Klaten”.**

### **5. Manfaat Penelitian**

Peneliti mengharapkan agar dalam penelitian ini dapat memberikan manfaat. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### **a. Bagi Peneliti**

- 1) Menerapkan teori-teori yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan di Universitas Widya Dharma Klaten dengan dunia kerja.
- 2) Menambah wawasan dan pengetahuan peneliti dalam pembuatan program aplikasi yang efektif.

#### **b. Bagi Universitas Widya Darma Klaten**

- 1) Menambah literature perpustakaan dan bahan pertimbangan yang berhubungan dengan skripsi maupun tugas akhir.
- 2) Merupakan sumbangan pikiran terhadap ilmu pengetahuan khususnya komputer.

#### **c. Bagi SMP N 1 Manisrenggo Klaten**

Memberikan sarana untuk mempermudah melakukan absensi guru dan karyawan sehingga lebih cepat dan efisien.

#### **d. Bagi Pembaca**

Untuk memberikan referensi dan tambahan informasi bagi pengguna dan mahasiswa lain yang akan menyusun tugas akhir.

## **B. Tujuan Penelitian**

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan yang akan dicapai. Adapun tujuan dalam penelitian ini di antaranya sebagai berikut :

1. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar Diploma 3 pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Menganalisis sistem yang selama ini berjalan agar masalah-masalah yang dihadapi dapat ditemukan solusi sebagai bahan pertimbangan untuk perbaikan.
3. Membuat aplikasi Sistem Informasi Laporan Absensi Guru dan Karyawan di SMP N 1 Manisrenggo Klaten sehingga meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data kehadiran guru dan karyawan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Dari beberapa uraian tentang penelitian penulis dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka peneliti menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi Sistem Informasi Laporan Absensi Guru Dan Karyawan Di SMP N 1 Manisrenggo Klaten ini agar menjadi lebih baik dan lebih sempurna.

#### **A. Kesimpulan**

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan instrument penelitian yang disertai dengan analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Absensi yang digunakan untuk mengelola transaksi absensi masuk kerja dan transaksi absensi pulang kerja di SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten yang berbasis *multi user* dengan bahasa pemrograman *Visual foxpro*, dengan aplikasi ini diharapkan proses absensi lebih cepat, data yang dihasilkan akan lebih berkualitas dan dapat membantu proses pembuatan laporan. Adapun manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini bagi SMP N 1 Manisrenggo Klaten ialah meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data kehadiran guru dan karyawan.

## B. Saran

Sebagai bagian penutup dari skripsi ini, Dengan adanya kesimpulan atas penelitian yang telah dilakukan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam usaha mengembangkan sistem informasi perpustakaan kedepannya. Adapun saran untuk pengembangan kedepannya demi penyempurnaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan kinerja maka diperlukan peralatan pendukung (*hardware*) yang lebih baik sehingga dapat berjalan lebih *optimal*.
2. Dalam kelancaran operasional kerja secara umum di dalam instansi atau sekolah perlu mengadakan atau memahami program secara menyeluruh, terarah dan terpadu. .
3. Agar sistem ini dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan sumber daya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik. Dengan mengadakan pelatihan SDM bagi karyawan maupun guru untuk penguasaan sistem yang baru.
4. Penulis ingin menyampaikan saran yang mungkin dapat berguna bagi pihak yang ingin mengembangkan sistem ini. Jika menggunakan tema yang sama dengan penulis, maka penulis menyarankan untuk menyempurnakan pada inputan absensi.



## DAFTAR PUSTAKA

- Aryanto, SE., AK, 2001. *Pengolahan Data Base dengan Microsoft Visual Foxpro 6.0*. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Daryanto, Drs. 2003. *Pengetahuan Dasar Ilmu Komputer*. Bandung : Yrama Widya.
- Fathansyah, 1999. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Firgiawansyah Irwan, 2005. *Aplikasi cantik dengan menggunakan Microsoft Visual Foxpro 9,0* Yogyakarta : Andi Offset
- Haer Talib, 2003. *Palikasi Inventory Control Dengan Microsoft Visual Foxpro7.0*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Inge Martina, 2001. *Microsoft Visual Foxpro 6.4*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, HM. 2005. *Analisis & Disain Sistem Informasi Pendekatan TerstrukturTeori dan Prakteik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, H, Ir., 1994. *Konsep Perancangan Database*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Jakarta : Gava Media.
- Nugroho, Adi, Wahyu, Eko. 2015. *Sistem Informasi Absensi di SMP N 2 Karanganom Berbasis Destop*. Klaten : Universitas Widya Dharma.
- Pratama, Dea, Rian. 2014. *Universitas Widya Dharma Klaten dengan judul “Komputerisasi Absensi Staf dan Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten*. Klaten : Universitas Widya Dharma.
- Rosa dan Shalahuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula.