

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEBEL
UD. MULYA SARI JAYA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S1
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Eko Haryanto

1271101295

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN
2016**

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEBEL UD. MULYA SARI JAYA

Diajukan oleh :

Eko Haryanto

1271101295

Telah Disetujui oleh Dewan Pembimbing untuk Dipertahankan di Hadapan

Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Widya Dharma Klaten

Pembimbing I

Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom

NIP. 19650808 199103 1 00 1

Tanggal : 25 - 05 - 2016

Pembimbing II

Aryati Wuryandari, ST

NIK. 690 208 292

Tanggal : 21 - 05 - 2016

Mengetahui

Ketua Program Studi

Fajar Budi Hartono, M.Eng

NIK. 690 909 299

Tanggal :

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan Disetujui oleh Dewan Pengaji Skripsi

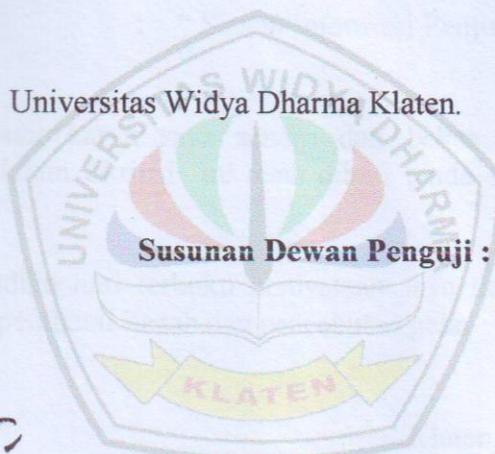
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari :

Tanggal :

Tempat :

Universitas Widya Dharma Klaten.



Susunan Dewan Pengaji :

Ketua

Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.

NIP. 19650808 199103 1 00 1

Pengaji I

Sekretaris

Aryati Wuryandari, ST

NIK. 690 208 292

Pengaji II

Agustipus Suradi, M.Kom

NIK. 690 914 344

Heru Setiya Nugraha, M.Kom

NIK. 690 915 348

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk

memperoleh gelar Sarjana Oleh:

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Drs. Sri Wiyanta, M.Kom

NIK. 690 990 118

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : EKO HARYANTO
N I M : 1271101295
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : " Sistem Informasi Penjualan Mebel UD Mulya Sari Jaya
"

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 31 Mei 2016
Yang membuat pernyataan,



(EKO HARYANTO)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada Allah SWT, yang selalu memberikan rahmad, taufiq serta hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi ini. Selanjutnya persembahan ini ditujukan kepada :

1. Ayah dan Ibu yang telah mendidik, mengasuh, dan mendoakan saya sampai bisa seperti sekarang ini.
2. Kekasih Hati yang memberikan semangat dan motivasi.
3. Segenap keluarga besarku yang telah memberi dorongan moril dan spiritual.

MOTTO

“Dia memberikan hikmah (Ilmu yang berguna)
kepada siapa yang dikehendaki-Nya. Barang siapa yang mendapat hikmah itu
sesungguhnya ia telah mendapat kebajikan yang banyak.
Dan tiadalah yang menerima peringatan melainkan orang-orang yang berakal.”
(Q.S. Al Baqarah : 269)

“Jika kamu bersungguh-sungguh, kesungguhan itu untuk kebaikanmu sendiri”
(Q.S. Al Ankabut : 6)

“Selalu ada Allah untuk orang yang sabar”
(Q.S. Al Anfal : 66)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta Hidayah-Nya. Salam serta sholawat tak lupa peneliti kirimkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEBEL UD. MULYA SARI JAYA**”

Dalam penyusunan Skripsi ini, tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak.

Untuk itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd, Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Aryati Wuryandari, ST selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan, sehingga terwujudnya Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi.

7. Bapak Sriyono selaku pemilik toko mebel UD. Mulya Sari Jaya yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membantu dalam menyediakan data yang saya perlukan.
8. Kedua orang tuaku dan kedua Adikku, terima kasih cinta, doa, kasih sayang dan dukungannya.
9. Untuk Rikha Agustina yang selalu memberikan semangat dan dukungan.
10. Semua teman – teman TI A Erna, Eka, Aini, Arlina, Deden, Tika, Tika Ayu, Tatik, Endro, Isnaini, Bagio, Khoirul, Agung, Rahma yang bersedia membantu dan mendukung saya.
11. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang membantu pikiran dan tenaga.

Peneliti menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat peneliti harapkan demi kesempurnaan Skripsi ini. Akhirnya peneliti berharap semoga Skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi peneliti khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xviii
ABSTRAK	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	2
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Penelitian.....	3
5. Manfaat Penelitian.....	4
a. Bagi UD. Mulya Sari Jaya	4
b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten.....	4
c. Bagi Peneliti	4

B. Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	
A. Tinjauan Pustaka	5
1. Tinjauan UD. Mulya Sari Jaya	5
a. Visi UD. Mulya Sari Jaya.....	5
b. Misi UD. Mulya Sari Jaya	5
2. Gambaran sistem yang selama ini berjalan	5
3. Penelitian Pendukung	6
B. Landasan Teori.....	7
1. Sistem.....	7
a) Komponen Sistem	7
b) Batasan Sistem.....	7
c) Lingkunga Luar Sistem	7
d) Penghubung Sistem	7
e) Masukkan Sistem.....	8
f) Keluaran Sistem.....	8
g) Pengolah Sistem	8
h) Sasaran Sistem.....	8
2. Informasi	9
3. Sistem Informasi	11
4. Penjualan	11
5. Sistem Informasi Penjualan.....	11
6. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	11

7. <i>Context Diagram</i> (Diagram Konteks)	12
8. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	13
9. Perancangan Basis Data	15
a. Perancangan Basis Data Konseptual	16
a) Normalisasi.....	16
b) <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	20
b. Perancangan Basis Data Logik	21
c. Perancangan Basis Data Fisik	21
1) Relasi satu-ke-satu (<i>one-to-one</i>).....	22
2) Relasi satu-ke-banyak (<i>one-to-many</i>).....	23
3) Relasi banyak-ke-satu (<i>many-to-one</i>).....	23
4) Relasi banyak-ke-banyak (<i>many-to-many</i>).....	24
10. <i>Microsoft Visual Foxpro</i>	24
11. Skala <i>Likert</i>	25

BAB III METODOLOGI PENENLITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian	26
B. Alat Penelitian	26
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	26
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	27
C. Jalannya Penelitian	28
1. Pengumpulan Data	28
a. Observasi	28
b. Wawancara	28

2.	Analisis Data	29
3.	Perancangan Sistem.....	29
a.	Diagram Konteks.....	30
b.	DFD Level 1 Pengolahan Data Penjualan pada Mebel UD. Mulya Sari Jaya.....	30
c.	DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master.....	31
d.	DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi	32
e.	DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan.....	33
4.	Perancangan <i>Database</i>	34
a.	Perancangan <i>Database</i> Konseptual	34
1)	Entitas Awal.....	34
2)	Normalisasi	38
3)	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
b.	Perancangan <i>Database</i> Logik.....	39
1)	Struktur Tabel Barang.....	39
2)	Struktur Tabel Supplier.....	40
3)	Struktur Tabel Pembelian	40
4)	Struktur Tabel Retur Pembelian	41
5)	Struktur Tabel Detail Retur Pembelian.....	42
6)	Struktur Tabel Detail Pembelian	42
7)	Struktur Tabel Penjualan	43
8)	Struktur Tabel Detail Penjualan.....	43
9)	Struktur Tabel Petugas.....	44

c. Perancangan <i>Database</i> Fisik	45
5. Rancangan Menu	46
6. Perancangan <i>Interface</i>	47
D. Kesulitan Yang Dihadapi	57

IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	58
1. Proses Login	58
2. Tampilan Menu Utama.....	60
3. Proses Menu Data.....	61
a. Proses <i>Input</i> Data Barang	61
b. Proses <i>Input</i> Data Supplier	63
4. Proses Menu Transaksi.....	66
a. Proses Transaksi Pembelian	66
b. Proses Transaksi Retur Pembelian	68
c. Proses Transaksi Penjualan	70
5. Proses Menu Laporan.....	73
a. Laporan Cetak Stok Barang.....	74
b. Laporan Cetak Daftar Supplier.....	74
c. Laporan Cetak Transaksi Pembelian	75
d. Laporan Cetak Transaksi Retur Pembelian	81
e. Laporan Cetak Transaksi Penjualan	84
f. Laporan Cetak Pendapatan	89
6. <i>Form User</i>	95

7. <i>Form</i> Bantuan.....	95
a. <i>Help</i>	95
b. <i>Form</i> Tentang Pembuat	96
B. Pembahasan.....	96

V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	102
B. Saran	102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

LISTING PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>System Development Life Cycle (SDLC) Waterfall</i>	12
Gambar 2.2 Relasi satu-ke-satu.....	22
Gambar 2.3 Relasi satu-ke-banyak	23
Gambar 2.4 Relasi banyak-ke-satu	24
Gambar 2.5 Relasi banyak-ke-banyak	24
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	30
Gambar 3.2 DFD Level 1 Pengolahan Data Penjualan pada UD. Mulya Sari Jaya	31
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master	32
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi.....	32
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan	33
Gambar 3.6 Entitas Awal	34
Gambar 3.7 Bentuk Normal Pertama.....	35
Gambar 3.8 Bentuk Normal Kedua.....	36
Gambar 3.9 Bentuk Normal Ketiga	37
Gambar 3.10 <i>Entity Relationship Diagram</i>	38
Gambar 3.11 Relasi Tabel.....	45
Gambar 3.12 Integritas Referensial	46
Gambar 3.13 Rancangan Menu.....	47
Gambar 3.14 <i>Form Login</i>	48
Gambar 3.15 Desain <i>Form Barang</i>	48
Gambar 3.16 Desain <i>Form Supplier</i>	49
Gambar 3.17 Desain <i>Form Pembelian</i>	50
Gambar 3.18 Desain <i>Form Retur Pembelian</i>	50
Gambar 3.19 Desain <i>Form Penjualan</i>	51
Gambar 3.20 Desain <i>Form Petugas</i>	52
Gambar 3.21 Desain <i>Report Stok Barang</i>	52
Gambar 3.22 Desain <i>Report Supplier</i>	53

Gambar 3.23 Desain <i>Report</i> Pembelian	53
Gambar 3.24 Desain <i>Report</i> Penjualan	54
Gambar 3.25 Desain <i>Report</i> Nota Beli	54
Gambar 3.26 Desain <i>Report</i> Nota Jual.....	55
Gambar 3.27 Desain <i>Report</i> Nota Retur Beli.....	55
Gambar 3.28 Desain <i>Report</i> Pendapatan	56
Gambar 3.29 Desain <i>Report</i> Retur Pembelian	57
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	59
Gambar 4.2 Informasi Kesalahan.....	60
Gambar 4.3 <i>Form</i> Menu Utama	60
Gambar 4.4 <i>Form</i> Menu Data	61
Gambar 4.5 <i>Form Input</i> Barang	61
Gambar 4.6 <i>Form Input</i> Supplier	64
Gambar 4.7 <i>Form</i> Menu Transaksi	66
Gambar 4.8 <i>Form</i> Transaksi Pembelian.....	66
Gambar 4.9 <i>Form</i> Transaksi Retur Pembelian.....	68
Gambar 4.10 <i>Form</i> Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 4.11 <i>Form</i> Menu Laporan	73
Gambar 4.12 Laporan Stok Barang.....	74
Gambar 4.13 Laporan Daftar Supplier.....	75
Gambar 4.14 <i>Form</i> Menu Cetak Transaksi Pembelian.....	75
Gambar 4.15 Laporan Transaksi Pembelian	77
Gambar 4.16 Grafik Pembelian.....	78
Gambar 4.17 <i>Form</i> Menu Cetak Transaksi Retur Pembelian	81
Gambar 4.18 Laporan Transaksi Retur Pembelian	83
Gambar 4.19 <i>Form</i> Menu Cetak Transaksi Penjualan	84
Gambar 4.20 Laporam Transaksi Penjualan	86
Gambar 4.21 Grafik Penjualan.....	86
Gambar 4.22 <i>Form</i> Menu Cetak Pendapatan.....	89
Gambar 4.23 Laporan Pendapatan	91
Gambar 4.24 Grafik Pendapatan	91

Gambar 4.25 <i>Form User</i>	95
Gambar 4.26 <i>Help</i>	95
Gambar 4.27 <i>Form Tentang Pembuat</i>	96

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram Konteks.....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	14
Tabel 2.3 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	20
Tabel 2.4 Skala Penilaian Untuk Pernyataan Positif dan Negatif	25
Tabel 3.1 Struktur Tabel Barang	39
Tabel 3.2 Struktur Tabel Supplier.....	40
Tabel 3.3 Struktur Tabel Pembelian.....	41
Tabel 3.4 Struktur Tabel Retur Pembelian.....	41
Tabel 3.5 Struktur Tabel Detail Retur Pembelian.....	42
Tabel 3.6 Struktur Tabel Detail Pembelian.....	42
Tabel 3.7 Struktur Tabel Penjualan.....	43
Tabel 3.8 Struktur Tabel Detail Penjualan	44
Tabel 3.9 Struktur Tabel Petugas	44
Tabel 4.1 Struktur Tabel Jawaban Menurut Pengguna	99
Tabel 4.2 Struktur Tabel Jawaban Menurut Pengguna	100
Tabel 4.3 Struktur Tabel Jawaban Menurut Pengguna	100
Tabel 4.4 Struktur Tabel Jawaban Menurut Pengguna	101
Tabel 4.5 Struktur Tabel Jawaban Menurut Pengguna	101

ABSTRAK

Mebel UD. Mulya Sari Jaya adalah salah satu dari sekian banyak usaha bisnis yang bergerak dalam penjualan mebel, dimana dalam pengolahan transaksi sehari-hari yang terjadi pada Mebel UD. Mulya Sari Jaya masih secara manual, yaitu dengan pencatatan di buku saja. Dengan menggunakan cara manual tentu saja menimbulkan banyak kesulitan bagi pengelola Mebel UD. Mulya Sari Jaya terutama dalam hal pendataan barang. Kondisi seperti ini membuat data yang ada tidak tertib atau tersimpan dengan baik, tidak efektif dan tidak efisien dalam pencarian dan penggunaan kembali data. Juga menyebabkan barang tidak terkontrol dengan baik. Tentu saja pengelola harus mengecek setiap barang.

Tujuan dari penelitian yang penenliti lakukan adalah Memberikan alternatif yang baru untuk mengelola data dan barang di UD. Mulya Sari Jaya. Metode penelitian memakai *observasi* dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi yang diperoleh pada saat melakukan penelitian diantaranya informasi barang, informasi supplier, informasi pembelian, informasi penjualan. Aplikasi dan *database* disusun menggunakan *software Microsoft Foxpro 9.0*.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi penjualan mebel UD. Mulya Sari Jaya. Sistem ini dapat mempermudah dan mempercepat pengelolaan data-data yang ada di UD. Mulya Sari Jaya seperti data barang, data supplier, transaksi pembelian, transaksi retur pembelian, transaksi penjualan dengan cepat, akurat, dan efisien. Hasil Laporan dilengkapi dengan laporan stok barang, laporan daftar supplier, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan retur pembelian, grafik pembelian, grafik penjualan dan grafik pendapatan.

Keyword: Sistem Informasi Penjualan, Mebel UD. Mulya Sari Jaya, Microsoft Visual Foxpro 9.0

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Komputer sebagai alat bantu dalam mengolah segala jenis pekerjaan dan mempunyai tingkat kemampuan proses yang tinggi dan daya tampung data yang besar. Selain itu komputer juga bisa digunakan dalam pembuatan suatu program aplikasi pembuatan laporan dan pengolahan data agar dapat dengan mudah dan cepat dalam penyelesaian pekerjaan, sehingga dalam pembuatannya laporan yang semula dilakukan secara manual menjadi lebih efektif dan efisien. Melihat pesatnya perkembangan teknologi informasi saat ini, sebagai badan usaha cenderung menggunakan teknologi komputer sebagai alat untuk mempermudah dalam menyampaikan informasi yang ada.

Mebel UD. Mulya Sari Jaya merupakan salah satu badan usaha, dimana dalam usaha ini pengusaha menyediakan segala bentuk produksi seperti mebel yang berada di wilayah Kabupaten Klaten. Produk yang ditawarkan sangat banyak pilihan, dimana semua produk yang dipasarkan menggunakan bahan utama Kayu Jati, namun tidak menutup kemungkinan untuk penggunaan material lain seperti Kayu Mahoni, Mindi, Bayur, Munggur, Akasia, atau jenis kayu lainnya yang bisa dipergunakan untuk pembuatan mebel lainnya.

Mebel UD. Mulya Sari Jaya adalah salah satu dari sekian banyak usaha bisnis yang bergerak dalam penjualan mebel, dimana dalam pengolahan transaksi sehari-hari yang terjadi pada Mebel UD. Mulya Sari Jaya masih

secara manual, yaitu dengan pencatatan di buku saja. Dengan menggunakan cara manual tentu saja menimbulkan banyak kesulitan bagi pengelola Mebel UD. Mulya Sari Jaya terutama dalam hal pendataan barang. Kondisi seperti ini membuat data yang ada tidak tertib atau tersimpan dengan baik, tidak efektif dan tidak efisien dalam pencarian dan penggunaan kembali data. Juga menyebabkan barang tidak terkontrol dengan baik. Tentu saja pengelola harus mengecek setiap barang. Rata-rata penjualan mebel di UD. Mulya Sari Jaya berjumlah kurang lebih 2 transaksi setiap minggu dan setiap bulan kurang lebih ada 10 transaksi. Dan rata-rata konsumen membeli 100 sampai 200 barang setiap transaksi.

Berdasarkan segala kelebihan yang bisa didapatkan dengan adanya teknologi komputer maka peneliti tertarik untuk membuat sebuah software yang akan digunakan untuk mengelola transaksi yang terjadi pada Mebel UD. Mulya Sari Jaya.

1. Alasan Pemilihan Judul

Ada beberapa alasan sehingga penulis memilih judul di atas.

Alasan-alasan tersebut adalah:

- a. UD. Mulya Sari Jaya masih menggunakan perangkat manual.
- b. Lokasi penelitian mudah dijangkau dan informasi serta data yang berhubungan dengan judul skripsi mudah diperoleh sehingga menghemat biaya dan waktu dalam mengumpulkan data dan informasi penelitian.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, peneliti menyimpulkan pokok masalah yang dihadapi adalah: Bagaimanakah membuat sistem informasi penjualan dan pembelian mebel agar mempermudah proses pengelolaan transaksi penjualan dan pembelian pada UD.MULYA SARI JAYA ?

3. Batasan Masalah

Guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut:

- a. Sistem menangani pengolahan data barang, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan
- b. Retur dari pemilik toko ke supplier, retur dilakukan saat ada kiriman dari supplier yang tidak sesuai dengan pesanan.
- c. Program bersifat *single user*.
- d. Tidak ada retur dari *customer* ke toko

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini peneliti belum pernah menjumpai penelitian serupa dengan objek yang sama, sehingga keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa, penelitian Tugas Akhir dengan judul “*Sistem informasi Penjualan Mebel UD. Mulya Sari Jaya*” dengan pembuatan sistem menggunakan *Microsoft Visual Foxpro 9.0*.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

a. Bagi UD.Mulya Sari Jaya

Dapat membantu perubahan dalam pengelolaan transaksi penjualan mebel sehari-hari dengan pelanggan.

b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka diperpustakaan umum Universitas Widya Dharma khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi Peneliti

Peneliti dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa

B. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Memberikan alternatif baru bagi UD. Mulya Sari Jaya dalam hal megelola transaksi sehari-hari yang terjadi dengan menggunakan media komputer.
2. Untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan untuk meraih gelar Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian, analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka untuk bab selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak Mebel UD. Mulya Sari Jaya menerapkan dan mengembangkan atau menyempurnakan sistem penjualan ini agar penjualan mebel lebih baik.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada UD. Mulya Sari Jaya dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi penjualan mebel UD. Mulya Sari Jaya, sehingga memberikan alternatif baru di UD. Mulya Sari Jaya dalam mengelola transaksi sehari-hari yang terjadi dengan menggunakan media komputer.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang ingin peneliti sampaikan di bagian akhir ini yaitu :

1. Sistem perlu ditambahkan fasilitas *back up data*, hal ini sangat penting untuk mencegah kemungkinan kehilangan dan kerusakan data yang telah tersimpan dalam *database*.

2. Mempertimbangkan kebutuhan dan ruang lingkup Sistem Penjualan Mebel
saat ini, sifatnya yang berbasis *single user* adalah paling sesuai, namun
jika di masa mendatang kebutuhan telah berkembang dan mengingat
kemajuan sistem informasi dan teknologi komputer yang pesat,
pengembangan dengan *multi user* perlu dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. (2003). *Menggunakan Visual Foxpro 7.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Assauri, S. (1999). *Manajemen Produksi dan Operasi*. Jakarta: LPFE UI.
- Fathansyah. (2007). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hartono M, J. (1990). *Sistem Informasi Berbasis Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hartono M, J. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hartono M, J. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A. (2003). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Medika.
- Rosa, A., & M, S. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV.ALFABETA.
- Sutarman, S. M. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Wahana Komputer. (2007). *Pemrograman Database dengan Visual Foxpro 9.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Yasin, V. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta: Mitra Wacana Media.