

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
DI SMK BATUR JAYA 2 CEPER KLATEN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Diajukan oleh

Harinda Khusnaini

1271101374

**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2016

HALAMAN PERSETUJUAN
SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK BATUR JAYA 2 CEPER
KLATEN

Diajukan oleh
Harinda Khusnaini
1271101374

Telah disetujui dan siap dihadapan untuk diuji oleh dewan penguji

Pembimbing I


Istri Sulistowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

Tanggal : 19 Mei 2016

Pembimbing II


Widya Pratesa A. S.Si. M.Sc
NIK. 690 915 361

Tanggal : 11 Mei 2016

Mengetahui
Kaprodik Teknik Informatika


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tanggal : 19 Mei 2016

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten


Hari :
Tanggal :
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten.

Susunan Dewan Penguji:

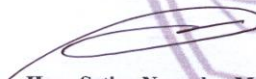
Ketua


Istri Sulistvowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322


Sekretaris


Widya Pratesa A, M.Sc.
NIK. 690 510 316

Penguji I



Heru Setiva Nugraha, M.Kom.
NIK. 690 915 348

Penguji II


Niken Retnowati, M.Sc.
NIK. 690 116 346

Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Dwi Sri Wivanta, M.Kom.
NIK.690 990 118

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : HARINDA KHUSNAINI
N I M : 1271101374
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Perpustakaan Di SMK Batur Jaya 2
Ceper Klaten “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 31 Mei 2016
Yang membuat pernyataan,



(HARINDA KHUSNAINI)

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini untuk ku persembahkan kepada:

Kedua orang tua saya yang selalu menjadi orang tua terbaik, untuk setiap untaian doa, kasih sayang, semangat, pengorbanan, dan selalu setia mendukung segala hal yang saya tekuni

MOTTO

Bacalah Basmallah dengan semangat untuk memulai pekerjaan dan Alhamdulillah dengan rasa senang untuk mengakhiri pekerjaan.

Kebiasaan buruk bisa dihentikan dengan cara jangan pernah memulainya.

Kesuksesan diperoleh dengan bekerja keras, bukan hanya mimpi untuk sukses.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan barokah dan rahmatNYA, sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Sisitem Informasi Perpustakaan Di SMK Batur Jaya 2 Ceper” sebagai salah satu kelulusan dalam menempuh pendidikan di Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Teknik Informatika, Universitas Widya Dharma Klaten.

Atas selesainya tugas akhir ini peneliti ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.kom.
2. Bapak Fajar Budi Hartono, M.eng Ketua Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.kom dosen pembimbing I dan Ibu Widya Pratesa A. S.Si. M.Sc pembimbing II, terima kasih atas segala waktu, perhatian dan bimbingannya sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Dosen-dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Ayah dan Ibu, yang telah memberikan apapun yang dibutuhkan peneliti sebagai bentuk perhatian sebuah keluarga.
6. Adik-adikku Apep, Falah dan Wikan yang selalu memberikan dukungan dan semangatnya hingga tugas akhir ini selesai.

7. Ibu Nur Chasanah S.Ag selaku Kepala perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper, terima kasih atas wawancara dan data serta informasi yang telah diberikan selama penyusunan tugas akhir dilakukan.
8. Special thank's untuk teman-temanku Rizki, Maya, Slamet, Ika, Ida dan teman-teman seperjuangan lainnya yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu.
9. Seluruh pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan hingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas segala bantuannya. Peneliti menyadari akan keterbatasan dan kelemahan dalam ilmu pengetahuan dan pengalaman, sehingga peneliti mengharapkan saran dan kritikan yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Akhir kata tiada lain harapan peneliti, semoga laporan ini dengan segala kekurangannya dapat bermanfaat bagi peneliti dan bagi pembaca (Almamater).

Klaten, 7 Mei 2016

(Harinda Khusnaini)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRAK	vxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
1. Alasan Pemilihan Judul	3
2. Rumusan Masalah	4
3. Batasan Masalah	4
4. Keaslian Penelitian	4
5. Manfaat Penelitian	5
B. Tujuan Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	
A. Tinjauan Pustaka	7
1. SMK Batur Jaya 2 Ceper	7
a) Sejarah Sekolah	7

b) Visi Misi SMK Batur Jaya 2 Ceper	8
c) Perpustakaan	9
2. Penelitian Pendukung	10
B. Landasan Teori	11
1. Sistem	11
2. Informasi	15
3. Sistem Informasi	16
4. Sistem Informasi Perpustakaan	17
C. Perancangan <i>Database</i>	18
1. <i>Database</i>	18
2. Normalisasi	20
3. <i>Keys</i>	21
D. Perancangan Sistem	22
1. Diagram Konteks	22
2. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	23
3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	24
E. Perangkat Lunak Pendukung	26
1. <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	27
2. <i>Microsoft SQL Server 2000</i>	32

BAB III METODE PENELITIAN

A. Bahan Penelitian	34
B. Alat Penelitian	34
1. Komponen Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	34

2. Komponen Perangkat lunak (Software)	35
C. Jalan Penelitian	35
1. Metode Pengumpulan Data	36
2. Perancangan Desain Sistem	37
3. Perancangan <i>Database</i>	41
D. Uji Sistem	57
1. <i>White Box Testing</i>	58
2. <i>Black Box Testing</i>	59
E. Kesulitan Yang Dihadapi	60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	61
1. <i>Form Login</i>	62
2. <i>Form Menu Utama</i>	62
3. <i>Input Data</i>	63
a. <i>Form Data Anggota</i>	63
b. <i>Form Data Buku</i>	64
c. <i>Form Peminjaman</i>	66
d. <i>Form Pengembalian</i>	66
e. <i>Form Buku Belum Kembali</i>	68
f. <i>Form Cari Buku</i>	68
g. <i>Form Tambah User ID</i>	70
h. <i>Form Bebas Perpustakaan</i>	70
4. <i>Output Data</i>	71

a. Laporan Data Anggota	71
b. Laporan Data Buku	72
c. Laporan Data Peminjaman Buku	72
d. Laporan Data Pengembalian Buku	73
e. Laporan Buku Yang Belum Dikembalikan	73
f. Surat Peringatan Pengmbalian Buku.....	74
g. Surat Keterangan Bebas Perpustakaan.....	74
B. Pembahasan	75
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	77
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Anggota.....	19
Tabel 2.2. Simbol-simbol Yang Digunakan Pada Diagram Konteks.....	22
Tabel 2.3.Simbol-Simbol Yang Digunakan Pada DFD	23
Tabel 2.4.Simbol-Simbol Yang Digunakan Pada ERD	24
Tabel 3.1. Entitas Awal	42
Tabel 3.2. Normalisasi Bentuk Pertama.....	43
Tabel 3.3. Normalisasi Bentuk Kedua	44
Tabel 3.4. Normalisasi Bentuk Ketiga	45
Tabel 3.5. Struktur Tabel Anggota.....	47
Tabel 3.6. Struktur Tabel Buku.....	47
Tabel 3.7. Struktur Tabel Kembali.....	48
Tabel 3.8. Struktur Tabel Pinjam	49
Tabel 3.9. Struktur Tabel Petugas	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Elemen-Elemen Sistem menurut Andri Kristanto.....	13
Gambar 2.2. Bentuk Relasi <i>One To One</i>	25
Gambar 2.3. Bentuk Relasi <i>One To Many</i>	26
Gambar 2.4. Bentuk Relasi <i>Many To Many</i>	26
Gambar 2.5. Tampilan Awal	28
Gambar 2.6. Baris Menu	28
Gambar 2.7. <i>Toolbar</i>	28
Gambar 2.8. <i>Form</i>	29
Gambar 2.9. <i>Window Code</i>	30
Gambar 2.10. <i>Toolbox</i>	30
Gambar 2.11. <i>Project Explore</i>	31
Gambar 2.12. <i>Properties</i>	31
Gambar 2.13. <i>SQL Server 2000</i>	32
Gambar 3.1. <i>Waterfall Model</i> Somerville	36
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	38
Gambar 3.3. DFD Level 1 Proses	39
Gambar 3.4. DFD Level 2 <i>Input Data</i>	40
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses Transaksi.....	40
Gambar 3.6. DFD Level 2 Pembuatan Laporan.....	41
Gambar 3.7. <i>Entity Relationship Diagram</i>	45
Gambar 3.8. Relasi Antar Tabel.....	46

Gambar 3.9. Desain <i>Form Login</i>	50
Gambar 3.10. Desain <i>Form Login Anggota</i>	50
Gambar 3.11. Desain <i>Form Menu Utama</i>	51
Gambar 3.12. Desain <i>Form Data Anggota</i>	51
Gambar 3.13. Desain <i>Form Buku</i>	52
Gambar 3.14. Desain <i>Form Peminjaman</i>	52
Gambar 3.15. Desain <i>Form Pengembalian</i>	53
Gambar 3.16. Desain <i>Form Peringatan</i>	53
Gambar 3.17. Desain <i>Form Tambah User ID</i>	54
Gambar 3.18. Desain <i>Form Bebas Perpus</i>	54
Gambar 3.19. Desain <i>Form Cari Buku</i>	55
Gambar 3.20. Laporan Data Anggota	55
Gambar 3.21. Laporan Data Buku	56
Gambar 3.22. Laporan Data Peminjaman	56
Gambar 3.23. Laporan Data Pengembalian	57
Gambar 3.24. Laporan Buku Belum Kembali	57
Gambar 3.25. Kesalahan Dalam Penulisan Logika.....	58
Gambar 3.26. Kesalahan Pengetikan	58
Gambar 3.27. Pengujian Tampilan.....	59
Gambar 3.28. Pengujian Tombol	60
Gambar 4.1. <i>Form Login</i>	62
Gambar 4.2. Tombol Cari Buku.....	62
Gambar 4.3. <i>Form Menu Utama</i>	63

Gambar 4.4. <i>Form</i> Anggota	63
Gambar 4.5. <i>Form</i> Buku	65
Gambar 4.6. <i>Form</i> Peminjaman	66
Gambar 4.7. <i>Form</i> Pengembalian	67
Gambar 4.8. <i>Input</i> Data Pengembalian	67
Gambar 4.9.Proses Pengembalian.....	68
Gambar 4.10. <i>Form</i> Buku Belum Kembali	68
Gambar 4.11. <i>Form</i> Cari Buku	69
Gambar 4.12. Informasi Detail Buku.....	69
Gambar 4.13 <i>Form</i> Tambah <i>User ID</i>	70
Gambar 4.14. <i>Form</i> Bebas Perpustakaan.....	71
Gambar 4.15.Laporan Data Anggota	71
Gambar 4.16. Laporan Data Buku	72
Gambar 4.17.Laporan Peminjaman Buku.....	72
Gambar 4.18.Laporan Pengembalian Buku	73
Gambar 4.19.Laporan Buku Yang Belum Dikembalikan.....	73
Gambar 4.20.Surat Peringatan Pengmbalian Buku.....	74
Gambar 4.21. Surat Keterangan Bebas Perpustakaan.....	75

ABSTRAK

Pengolahan data pada SMK Batur Jaya 2 Ceper masih menggunakan cara manual. Dengan cara manual menyebabkan kesulitan bagi petugas perpustakaan dalam mengolah data peminjaman, pengembalian maupun pembuatan laporan yang kurang terperinci yang dapat menyebabkan penyampaian informasi kurang cepat dan tepat,

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan *Database SQL Server 2000* di Perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper, untuk meningkatkan kemudahan dalam pengolahan data *input* atau *output* diperpustakaan .

Sistem Informasi Perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper dikembangkan dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan *SQL Server 2000* dengan tahapan pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan model *Waterfall* dengan referensi Sommerville. Metode penelitian memakai observasi dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi berupa data barang, laporan data anggota, laporan data buku, laporan transaksi peminjaman dan pengembalian.

Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Batur Jaya 2 Ceper sudah terbangun sesuai dengan kebutuhan administrasi dan pengarsipan koleksi buku di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper . Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu petugas dalam mengolah data transaksi peminjaman maupun pengembalian, dan pembuatan laporan yang lebih baik.

Kata Kunci: **Sistem Informasi Perpustakaan, *Microsoft Visual Basic 6.0*, *SQL Server 2000*, *SDLC (System Development Life Cycle)***

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi di dunia yang saat ini berkembang dengan sangat cepat. Satu diantara perkembangan teknologi informasi adalah kemajuan sistem informasi. Informasi dapat diperoleh dengan cepat, akurat dan mudah diketahui oleh *user* dengan adanya sistem informasi yang baik. Melalui sebuah sistem informasi berbasis teknologi komputer, *user* diberikan kemudahan dalam mengerjakan suatu pekerjaan atau mengakses sebuah sistem informasi yang akhirnya memberikan dampak pekerjaan menjadi mudah, efektif dan efisien. Pekerjaan yang tadinya harus dikerjakan manual kini digantikan dengan penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer atau CBIS (*Computer Base Information System*).

Salah satu implementasi sistem informasi di dunia pendidikan adalah sistem informasi perpustakaan. Perpustakaan mulai menggunakan sistem informasi perpustakaan sebagai bagian penting untuk meningkatkan kinerja petugas perpustakaan. Penggunaan sistem informasi di perpustakaan menjadi hal yang tidak terhindarkan bagi perpustakaan dalam menghadapi globalisasi informasi dan perkembangan teknologi informasi. Perpustakaan harus dapat menentukan sistem informasi yang mampu terimplementasi dengan baik dan mampu diterima penggunanya.

SMK Batur Jaya 2 Ceper merupakan salah satu sekolah kejuruan yang menyediakan perpustakaan guna menghasilkan Sumber Daya Manusia

(SDM) yang berkualitas yang dikelola oleh sekolah dengan menunjuk petugas perpustakaan sebagai pustakawan.

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang kegiatan belajar para siswa. Keberadaan perpustakaan sangat membantu untuk menambah pengetahuan dan wawasan untuk para siswa di sekolah, dengan meningkatnya fungsi perpustakaan maka diharapkan juga akan memberikan layanan pendidikan yang maksimal bagi para siswa. Dalam memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan adalah sistem pengolah data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolah data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat digunakan untuk pencarian buku, pengolahan dan penyimpanan.

Hasil dari observasi yang peneliti lakukan di perpustakaan sekolah terdapat permasalahan di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper. Masalah yang ditemukan di perpustakaan adalah administrasi perpustakaan yang masih dilakukan secara manual. Dari pencarian buku, peminjaman buku, pengembalian buku, pencatatan daftar buku, nama buku dan kode buku. Beberapa hal yang menyebabkan pelayanan di perpustakaan kurang cepat dikarenakan, sering kali para siswa melakukan transaksi di perpustakaan seperti pengembalian buku, peminjaman buku pada saat bel istirahat sudah selesai, karena waktu istirahat hanya 15 menit. Sehingga menyebabkan banyaknya antrian, yang rata-rata pengunjungnya ± 15 pengunjung per-hari, mengingat dimana semua kegiatan di perpustakaan masih manual. Saat ini

perpustakaan sekolah memiliki \pm 13.299 eksbuku, dan jumlah anggota \pm 598 anggota.

Dari permasalahan-permasalahan diatas, mengakibatkan kesalahan yang terjadi pada administrasi perpustakaan menjadi besar, seperti rekap peminjaman, rekap pengembalian, rekap data buku, dan rekap laporan. Selain itu waktu yang dibutuhkan untuk melakukan admisitrase menjadi terhambat karena semuanya masih dilakukan secara manual, sehingga akan berdampak pada penurunan kinerja pustakawan di SMK Batur Jaya 2 Ceper.

Mengatasi masalah yang terjadi di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper, peneliti membuat sistem informasi perpustakaan berbasis *Microsoft Visual Basic 6.0* dengna *database* menggunakan *SQL SERVER 2000*.

Sehubungan dengan hal tersebut peneliti mengambil pembangunan sistem informasi untuk dijadikan bahan penulisan tugas akhir dengan judul “**Sistem Informasi Perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper**”.

1. Alasan Pemilihan Judul

Dalam penelitian ini peneliti mengambil judul Sistem Informasi Perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper dengan alasan sebagai berikut:

- 1) Belum adanya sistem informasi perpustakaan di SMK Batur Jaya 2 Ceper.
- 2) Sistem Informasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat membantu memberikan kemudahan dalam membuat laporan pengolahan data perpustakaan.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas, maka peneliti dapat mengidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang sistem informasi yang dapat memenuhi kebutuhan kegiatan administrasi perpustakaan dengan sistem komputerisasi di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper?
- b. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat memenuhi kebutuhan kegiatan administrasi perpustakaan dengan sistem komputerisasi di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper?

3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah tugas akhir ini sebagai berikut:

- a. Sistem informasi perpustakaan yang digunakan untuk kegiatan administrasi perpustakaan di SMK Batur Jaya 2 Ceper menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*.
- b. Menggunakan *database SQL Server 2000*.
- c. *Input* data meliputi data buku, data anggota, data peminjaman dan data pengembalian.
- d. *Output* laporan semua transaksi peminjaman, semua pengembalian laporan semua data anggota, laporan semua data buku.

4. Keaslian Penelitian

Sepengetahuan peneliti, penelitian ini belum pernah diteliti oleh peneliti lain. Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah dipecahkan oleh peneliti

lain. Sehingga disini peneliti mengambil judul “**Sistem Informasi Perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper**”.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat-manfaat yang diperoleh adalah sebagai berikut:

a. Bagi SMK Batur Jaya 2 CEPER

- 1) Menjadikan hasil penelitian ini sebagai penerapan sistem perpustakaan baru yang berbasis teknologi komputer.
- 2) Membantu dalam pembuatan laporan dipergustakaan tersebut.
- 3) Memberikan kemudahan untuk proses *input* data master, transaksi dan laporan sehingga *output* yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat, sehingga tidak ada kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.
- 4) Mempercepat saat pencarian buku perpustakaan dengan kode-kode tertentu.

b. Bagi Peneliti

Peneliti dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari, sehingga dapat mengetahui penguasaan materi dan kemampuan agar dapat menjadi mahasiswa yang berkualitas.

c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai pustaka tambahan bagi universitas, disamping itu dapat memperkenalkan Universitas Widya Dharma kepada masyarakat umum.

d. Bagi Pembaca

Untuk memberikan referensi dan tambahan informasi bagi pengguna dan mahasiswa lain yang akan menyusun tugas akhir.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan yang akan dicapai. Adapun tujuan dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut :

1. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Menganalisis sistem yang selama ini berjalan agar masalah-masalah yang dihadapi dapat ditemukan solusi sebagai bahan pertimbangan untuk perbaikan.
3. Membuat aplikasi sistem informasi perpustakaan di SMK Batur Jaya 2 Ceper untuk meningkatkan kemudahan dalam pengolahan data *input* atau *output* di perpustakaan tersebut.

BAB V

PENUTUP

A. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian sistem informasi perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Rancangan sistem informasi dalam penelitian ini sudah dapat memenuhi kegiatan administrasi perpustakaan dengan sistem komputerisasi perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper.
2. Sistem informasi untuk kegiatan administrasi perpustakaan dengan sistem komputerisasi di perpustakaan SMK Batur Jaya 2 Ceper sudah terbangun sesuai dengan kebutuhan dari pihak perpustakaan sekolah SMK Batur Jaya 2 Ceper.
3. Sistem informasi melakukan unjuk kerja dengan merespon tiap masukan yang diberikan tanpa terjadi kesalahan kemudian memberikan interaksi ke pengguna dengan menampilkan data sesuai masukan yang diberikan.

B. SARAN

Sistem informasi perpustakaan yang telah peneliti buat ini terbuka untuk dapat dikembangkan lagi oleh peneliti lain pada tahap penelitian selanjutnya. Terdapat beberapa saran bagi peneliti selanjutnya berkaitan dengan pengembangan sistem informasi perpustakaan ini, antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi perpustakaan yang peneliti buat masih dalam bentuk aplikasi *desktop*, untuk tahap pengembangan selanjutnya diharapkan peneliti lain

dapat mengembangkan sistem informasi perpustakaan dalam aplikasi yang berbentuk *web*.

2. Perlunya pengadaan sarana dan prasarana yang menunjang dalam pemakaian aplikasi perpustakaan ini, seperti adanya fasilitas *hardware* dan *software* yang akan menunjang pemakaian aplikasi perpustakaan ini serta pengarahan kepada petugas perpustakaan dalam penggunaan aplikasi ini, supaya aplikasi akan dapat dirasakan lebih optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Basuki, Sulistyono. 1991. *Pengantar Ilmu Pusaka*. Jakarta: PT. Gramedia Utama.
- Fathansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Harmawan. 2009. *Evaluasi Sistem Otomatisasi Perpustakaan Sekolah*. Medan: USU Institutional.
- Husein, Fakhri & Wibowo, Amin. 2002. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: UPP AMP YKPN.
- Imam. A.W. 2005. *SQL SERVER 2000: Implementasinya dalam Pemrograman Visual Basic dan Crystal Report*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Indrajit, Richardus Eko. 2002. *Kriteria Penjamin Perangkat Lunak*. Diakses dari <http://eko-indrajit.com/downloads-9/downloads-2/> pada tanggal 9 Maret 2016.
- Jogiyanto, Hartono (1993). *Analisis dan Desain: Sistem Informasi Edisi I*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, Hartono 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kendall, K.E & Kendall, J.E. 2006. *Analisis dan Perancangan Sistem. Jilid I, Edisi kelima Bahasa Indonesia*. PT. INDEKS. Jakarta.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplsinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Kurnaidi, Adi. 2002. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*. Jakarta: Elex Media Koputindo.
- Nugraha, Muh Luthfi Arif. 2015. *Sistem Informasi Pengolahan Data Perpustakaan SMP Negeri 1Trucuk*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Nugroho, Bunafit & Indriyanna Indah 2007. *Membuat Aplikasi Database SQL Server dengan Visual Basic 6.0*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pauline, K.C & Ramon, A.M. 2007. *Schaum Outlines: Dasar-Dasar Database Rasional*. Jakarta: Erlangga.

Sutabri, Tata 2005. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Software, Lutfian. 2009. *Product Feature: Sistem Informasi Perpustakaan (SIP)*.
Diakses dari http://blog.ub.ac.id/component/13502/docman/doc_download/5-sistem-informasi-perpustakaan.html blog universitas Brawijaya: Jawa Timur
pada tanggal 21 Maret 2016

Yakub. 2008. *Sistem Basis Data: Tutorial Konseptual*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
Relasional. Jakarta: Erlangga.