

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA KURSUS
DI BIMBINGAN BELAJAR SMARTGAMA JATINOM**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Drajat Sarjana S1

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Hasnawi Wahyu Prasetyo

1271101335

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA

KLATEN

2016

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA KURSUS
DI BIMBINGAN BELAJAR SMARTGAMA JATINOM**

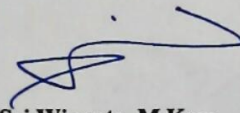
Diajukan Oleh :

Hasnawi Wahyu Prasetyo

1271101335

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing Utama


Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIP. 960 990 118

Tanggal : 8 - 11 - 2016

Pembimbing Pendamping


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tanggal : 8 - 11 - 2016

Mengetahui,

Ketua Program Studi


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

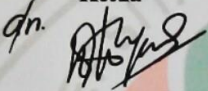
Tanggal : 8 - 11 - 2016

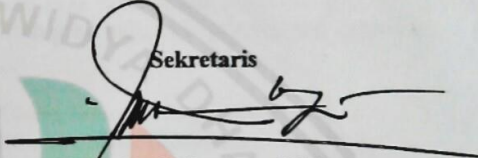
HALAMAN PENGESAHAN


**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten**

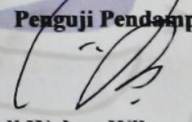
Hari : Kamis
Tanggal : 24 November 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua
dn. 
Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIK. 960 990 118

Sekretaris

Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Penguji Utama

Doni Setyawan, ST, M.Cs
NIK. 690 208 288

Penguji Pendamping

Yudi Wahyu Wibowo, M.Eng
NIK.690 915 357

**Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana, oleh :**


DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M.Si
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : HASNAWI WAHYU PRASETYO
N I M : 1271101335
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus Di
Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, Selasa, 15 Nopember 2016
Yang membuat pernyataan,



(HASNAWI WAHYU PRASETYO)

HALAMAN MOTO

- ❖ Kemalasan adalah kebodohan tubuh, dan kebodohan adalah kemalasan berpikir.

- ❖ Orang jenius adalah mereka yang melihat apa yang belum ada dan membuatnya menjadi nyata.

- ❖ Barang siapa yang tidak pernah melakukan kesalahan, maka dia tidak pernah mencoba sesuatu yang baru.

- ❖ Kegagalan seharusnya merupakan batu loncatan dan bukan batu sandungan.

- ❖ Kemenangan terbesar kita bukanlah karena tidak pernah gagal, melainkan karena bangkit kembali setiap kita jatuh.

- ❖ Banyak kegagalan yang dialami oleh manusia disebabkan mereka tidak mengetahui bahwa mereka telah selangkah lebih dekat dengan kesuksesan, itu (kegagalan) terjadi ketika mereka kemudian menyerah pasrah.

- ❖ Kita seharusnya tidak menunggu inspirasi untuk memulai sesuatu. Tindakan selalu melahirkan inspirasi, sedangkan inspirasi jarang diikuti dengan tindakan.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur atas kehadiran ALLAH SWT. Kupersembahkan karya tulis ini, serta ucapan terima kasih kepada :

- ✓ Kedua orangtuaku bapak Sumaryono (Almarhum) dan ibu Tri Harnani, yang telah mendidikku hingga dewasa ini, yang selalu membimbing dan mendoakanku sehingga dapat menyelesaikan segala urusan dengan lancar termasuk menyelesaikan tugas akhir ini.
- ✓ Kakak-kakakku (Agus Dwi Saptari, Iin Anggraini, Dyah Yuni Astuti, Edhy Cahyo Pambudi, Wiwik Listyarini, Muhammad Joko Pamungkas) terutama mas Edhy yang sudah membiayai pendidikanku sejak bangku STM hingga kuliah ini.
- ✓ Maulida Anggraeni yang tidak lelah memberikan semangat, doa, serta perhatian kepadaku.
- ✓ Teman-teman seperjuanganku Elyas (Eces), Rudi, Yuliana (Mbokdhe), Rifki (Ambon), Irul, Sakka, Naim, Pras (Bean), Rosyid, Adit, Isnaini (Bandeng), Agung (Kacoeng), Yovi, Indra (Gendro), dll yang telah menemaniku semasa kuliah dan memberikan banyak pengalaman tak terlupakan.
- ✓ Anggota Majelis Al-Kahfi (mas Yunianto, Mas Agung, Mas Jono, Mas Udin, Mas Har, Zuliawan, Yudha, Bima, Thoriq, dll) yang telah memberikan doa untuk kelancaran skripsi dan kelulusanku.
- ✓ Kawan-kawan desaku Exan Smart, Arek, Klepon, Ucupt, Dolop, Toni, Fuad, Biting, Mogol, Oyeng, Ompong, Ciro, Yoga, Kemplu, dll yang selalu menjadi penghiburku dikala jenuh dan bosan.

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, berkat limpahan rahmat, hidayah, serta inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada tuntunanku Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus Di Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom" ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

Penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Triyono, Mpd Selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Selaku Dekan Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus menjadi Dosen Pembimbing I yang telah memberikan waktu untuk sarana konsultasi dan pengarahan dalam penyusunan karya tulis ini.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus menjadi Dosen Pembimbing II yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran, untuk memberikan petunjuk dan bimbingan.

4. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmu selama perkuliahan.
5. Bapak, Ibu dan Kakak tercinta yang telah memberikan motivasi, doa dan bantuannya selama ini.
6. Bapak Ikhsan Nur Huda selaku pimpinan Lembaga Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom telah memberi izin dan banyak bantuan dalam penyusunan karya tulis ini.
7. Seluruh teman-temanku yang telah memberikan masukan, semangat, serta banyak bantuan dalam pengerjaan karya tulis ini hingga selesai.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Klaten, 03 November 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SCRIPT PROGRAM	xvii
ABSTRAK	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah	3
4. Keaslian Penelitian	4
5. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian.....	5

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka	6
1. Profil Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom	6
2. Visi dan Misi BimBel Smartgama Jatinom	7
3. Penelitian Terdahulu	7
B. Landasan Teori	8
1. Konsep Sistem Informasi	9
a. Pengertian Sistem	9
b. Pengertian Informasi	9
c. Pengertian Sistem Informasi	10
d. Komponen Sistem Informasi	11
2. Diagram Konteks	12
3. Data Flow Diagram	13
4. Basis Data	14
5. Perancangan Basis Data	15
a. Normalisasi	15
b. ERD (Entity Relationship Diagram).....	17
c. Kardinalitas.....	18
6. Microsoft Visual Studio 2010 Profesional.....	20

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian	25
B. Alat Penelitian	25
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	25

2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	26
C. Jalannya Penelitian	28
1. Pengumpulan Data	29
2. Analisis	30
3. Perancangan Desain Sistem	31
4. Perancangan Database	35
D. Perancangan Interface	47
1. Perancangan Input.....	47
2. Perancangan Output.....	52
E. Kesulitan Yang Dihadapi	54

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	55
B. Pembahasan	97

BAB V. PENUTUP

A. Kesimpulan	100
B. Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jumlah Peserta Kursus Smartgama	2
Tabel 2.1 Simbol-simbol Diagram Konteks.....	12
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	13
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram	18
Tabel 3.1 Rancangan Tabel Petugas	41
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Pendaftar	41
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Paket.....	42
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Transaksi	43
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Detail Transaksi	43
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Tentor	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi One to One	19
Gambar 2.2 Relasi One to Many	19
Gambar 2.3 Relasi Many to Many	20
Gambar 2.4 Tampilan Microsoft Visual Studio 2010 Pro	21
Gambar 2.5 Tampilan Toolbox	22
Gambar 2.6 Tampilan Window Project/ Solution Explorer	23
Gambar 2.7 Tampilan Window Properties	24
Gambar 3.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	29
Gambar 3.2 Diagram Konteks	31
Gambar 3.3 DFD Level 1 SI Pendaftaran	32
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master	33
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi	34
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3 Pelaporan	35
Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram	36
Gambar 3.8 Bentuk Entitas Awal	37
Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk pertama	38
Gambar 3.10 Normalisasi Bentuk kedua	39
Gambar 3.11 Normalisasi Bentuk ketiga	40
Gambar 3.12 Relationship Table	45
Gambar 3.13 Edit Relationship	46
Gambar 3.14 Form Login	47

Gambar 3.15 Form Menu Utama	48
Gambar 3.16 Form Pendaftar	49
Gambar 3.17 Form Paket	50
Gambar 3.18 Form Tentor	50
Gambar 3.19 Form Pembayaran	51
Gambar 3.20 Form Pelaporan	51
Gambar 3.21 Desain Output Laporan Pendaftar	52
Gambar 3.22 Desain Output Data Paket	52
Gambar 3.23 Desain Output Data tentor.....	53
Gambar 3.24 Desain Output Data Pembayaran	54
Gambar 3.25 Desain Kwitansi Pembayaran.....	54
Gambar 4.1 Login Petugas.....	55
Gambar 4.2 Login Petugas Jika Gagal.....	56
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	57
Gambar 4.4 Tampilan Form Pendaftar	58
Gambar 4.5 Form Pendaftar Proses Simpan Data.....	59
Gambar 4.6 Form Pendaftar Validasi Data Belum Lengkap	60
Gambar 4.7 Form Pendaftar Konfirmasi Ubah Data	61
Gambar 4.8 Form Pendaftar Proses Ubah Data Berhasil.....	62
Gambar 4.9 Form Pendaftar Proses Hapus Data.....	63
Gambar 4.10 Form Pendaftar Konfirmasi Hapus	64
Gambar 4.11 Form Pendaftar Proses Hapus Data Berhasil	65
Gambar 4.12 Tampilan Form Tentor	66

Gambar 4.13 Form Tentor Proses Simpan Data	67
Gambar 4.14 Form Tentor Validasi Data Belum Lengkap	68
Gambar 4.15 Form Tentor Konfirmasi Ubah Data	69
Gambar 4.16 Form Tentor Proses Ubah Data Berhasil.....	70
Gambar 4.17 Form Tentor Konfirmasi Hapus Data.....	71
Gambar 4.18 Form Tentor Proses Hapus Data Berhasil	72
Gambar 4.19 Tampilan Form Paket Kursus.....	73
Gambar 4.20 Form Paket Proses Simpan Data	74
Gambar 4.21 Form Paket Validasi Data Belum Lengkap.....	75
Gambar 4.22 Form Paket Konfirmasi Ubah Data	76
Gambar 4.23 Form Paket Proses Ubah Data Berhasil	77
Gambar 4.24 Form Paket Konfirmasi Hapus Data	78
Gambar 4.25 Form Paket Proses Hapus Data Berhasil.....	79
Gambar 4.26 Tampilan Form Petugas	80
Gambar 4.27 Form Paket Proses Simpan Data	81
Gambar 4.28 Form Petugas Validasi Data Belum Lengkap	82
Gambar 4.29 Form Petugas Konfirmasi Ubah Data	83
Gambar 4.30 Form Petugas Petugas Ubah Data Berhasil.....	84
Gambar 4.31 Form Petugas Konfirmasi Hapus Data.....	85
Gambar 4.32 Form Petugas Proses Hapus Data Berhasil	86
Gambar 4.33 Tampilan Form Transaksi	87
Gambar 4.34 Form Transaksi Tambah Data Baru	88

Gambar 4.35 Form Transaksi Pengisian Jumlah Uang.....	89
Gambar 4.36 Form Transaksi Simpan Data Berhasil	90
Gambar 4.37 Kwitansi Pembayaran Untuk Pendaftar	91
Gambar 4.38 Tampilan Form Cetak laporan.....	92
Gambar 4.39 Laporan Data Pendaftar.....	93
Gambar 4.40 Laporan Data Paket Kursus.....	93
Gambar 4.41 Laporan Data Tenaga Kantor	94
Gambar 4.42 Laporan Data Pembayaran	94
Gambar 4.43 Form Cetak Laporan Tahunan.....	96
Gambar 4.44 Laporan Tahunan Data Pendaftar.....	96

DAFTAR SCRIPT PROGRAM

Script 4.1 Tombol Login	56
Script 4.2 Tombol Simpan Pendaftar	60
Script 4.3 Tombol Ubah Data Pendaftar	62
Script 4.4 Tombol Hapus Data Pendaftar	65
Script 4.5 Tombol Simpan Data Tentor	68
Script 4.6 Tombol Ubah Data Tentor	70
Script 4.7 Tombol Hapus Data Tentor	72
Script 4.8 Tombol Simpan Data Paket	75
Script 4.9 Tombol Ubah Data Paket	77
Script 4.10 Tombol Hapus Data Paket	79
Script 4.11 Tombol Simpan Data Petugas	82
Script 4.12 Tombol Ubah Data Petugas	84
Script 4.13 Tombol Hapus Data Petugas	86
Script 4.14 Tombol Ambil Pendaftar	88
Script 4.15 Tombol Simpan Pembayaran	91
Script 4.16 Tombol Cetak Laporan	95

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA KURSUS DI BIMBINGAN BELAJAR SMARTGAMA JATINOM

Dalam proses pengolahan data pendaftar yang ada di BimBel Smartgama Jatinom masih menggunakan cara manual. Dengan cara manual tentu saja banyak menimbulkan kesulitan bagi petugas, antara lain sulit mencari data, menghitung biaya pendaftaran menggunakan kalkulator dan penyimpanan memakan tempat dan beresiko kehilangan data karena faktor alam.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi pengolahan data pendaftar di BimBel Smartgama Jatinom berbasis komputer yang diharapkan mampu membantu petugas dalam mengolah data pendaftar peserta kursus di BimBel SMARTGAMA Jatinom.

Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall model* yaitu analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, pengoperasian. Pengumpulan data dilakukan dengan metode wawancara dan metode observasi. Bahan dan materi penelitian berupa data pendaftar, data paket, data tentor, dan data pembayaran. Tahapan perancangan yang digunakan meliputi perancangan desain sistem yaitu dengan menggunakan diagram konteks dan DFD (*Data Flow Diagram*), lalu perancangan *database* dan perancangan *interface*. Aplikasi disusun menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2010 Profesional dengan menggunakan *database* Microsoft Access.

Hasil penelitian adalah Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus Di Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom. Dengan adanya Sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif dalam rangka mempermudah dalam pengolahan data pendaftar dan pembuatan laporan secara cepat, mudah dan akurat.

Kata Kunci : Pendaftaran Peserta Kursus, SMARTGAMA Jatinom, *Visual Studio 2010 Professional*, *Microsoft Access 2010*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dengan berkembangnya dunia pendidikan dan ilmu pengetahuan, banyak yang memanfaatkan peluang itu untuk membuka tempat kursus atau Bimbingan Belajar (BimBel) untuk para pelajar dengan tujuan memperoleh penghasilan. Pihak-pihak tersebut berani menggunakan berbagai cara dalam pemasaran dan hal lain yang berfungsi untuk menunjang usaha seperti pengolahan data, sistem pembelajaran, manajemen keuangan, dan lain-lain.

Untuk itu diperlukan suatu sistem komputerisasi agar penginputan data lebih mudah, efektif, dan efisien. Oleh karena itu perlu adanya suatu aplikasi sistem informasi agar dapat menunjang sistem komputerisasi pengolahan data tersebut.

Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom adalah salah satu BimBel di kecamatan Jatinom, kabupaten Klaten. Dalam menangani penginputan serta pengolahan data peserta kursus, SMARTGAMA masih menggunakan cara manual atau dengan menulis semua data pada buku berkas lalu di simpan di lemari buku sehingga menimbulkan kelemahan seperti pengolahan data yang memakan waktu dan tenaga, media yang memakan tempat, penyimpanan yang kurang aman, serta sulitnya mencari data pada berkas lama karena faktor penempatan yang tidak tepat.

Dengan masalah tersebut Bimbingan Belajar SMARTGAMA membutuhkan suatu sistem data yang terkomputerisasi agar membantu memecahkan masalah tersebut. Dengan pertimbangan itu maka penulis mengambil judul skripsi “**Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus di Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom**”. Adapun jumlah peserta kursus di Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom 5 tahun terakhir bisa dilihat pada tabel 1.1 di bawah ini.

Tabel 1.1 Jumlah Peserta Kursus Smartgama

Kelas	2011/2012	2012/2013	2013/2014	2014/2015	2015/2016
I	4	5	4	3	6
II	5	5	6	3	4
III	3	4	5	4	4
IV	9	8	8	10	9
V	12	14	14	15	10
VI	20	21	25	23	24
Jumlah	53	57	62	58	57

Sedangkan untuk jumlah Tentor (Tenaga Kantor) yang dimiliki Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom saat ini adalah 10 orang.

1. Alasan Pemilihan Judul

Didalam penelitian ini peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus di Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom” dengan tujuan untuk mempermudah admin dalam mengolah data pendaftaran dan biaya.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat sebuah sistem informasi penerimaan peserta Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom yang bisa mempermudah bagi admin dalam menginputkan data secara mudah dan lebih efisien?

3. Batasan Masalah

Dengan rumusan masalah diatas, maka dibuat batasan permasalahan agar aplikasi tidak luas cakupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah:

- a. Pengolahan data Pendaftar, beserta laporan
- b. Data Paket kursus, beserta laporan
- c. Data Pembayaran, beserta laporan
- d. Data Tentor, beserta laporan

4. Keaslian Penelitian

Tugas Akhir dengan judul **“Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kursus di Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom”** yang dibuat merupakan sebuah penelitian dengan objek Bimbingan Belajar SMARTGAMA Jatinom yang sebelumnya belum pernah ada penelitian yang sama dengan objek ini.

5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang penulis lakukan dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

a. Bagi Penulis

Penelitian ini bermanfaat bagi penulis untuk menambah wawasan pengetahuan dalam menerapkan suatu program aplikasi dengan menggunakan *Visual Studio 2010 Professional*.

b. Bagi SMARTGAMA Jatinom

Hasil penelitian yang penulis buat yang berupa aplikasi sirkulasi ini akan bermanfaat dan digunakan sebagai pengolahan data.

c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai tambahan pustaka bagi universitas, di samping itu dapat memperkenalkan Universitas Widya Dharma Klaten kepada masyarakat umum.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat rancangan sistem baru yang berupa aplikasi pendaftaran dengan tujuan antara lain :

1. Untuk membantu admin dalam penginputan dan mengolah data peserta, data paket kursus, data tenaga kantor, dan data yang lain dalam Bimbingan Belajar tersebut.
2. Meminimalisir kerusakan data oleh faktor alam dan mengurangi penggunaan tempat dan tenaga untuk menyimpan data.
3. Mempercepat pencarian data berkas yang sudah lama tidak dibuka agar tidak memakan waktu dalam pencarian.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan perangkat lunak untuk pengolahan data pendaftaran peserta kursus di Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom ini agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tugas akhir ini maka dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi pendaftaran peserta kursus di Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom. Sehingga sistem ini dapat mempermudah dan mempercepat pengelolaan data-data yang ada di Bimbingan Belajar Smartgama Jatinom seperti data pendaftar, data paket, data Tentor, dan mampu melakukan transaksi pembayaran, serta pembuatan laporan yang sebelumnya masih manual.

B. Saran

Saran-saran yang peneliti sampaikan untuk pengembangan perangkat lunak pada masa mendatang adalah :

1. untuk pengembangan di masa mendatang akan lebih baik lagi jika aplikasi disusun berbasis *web*, sehingga lebih memudahkan admin untuk

menginputkan data secara *online*, serta memungkinkan bagi pemilik untuk melihat laporan dengan cara *online*.

2. Untuk mengembangkan dimasa mendatang jika menggunakan program *desktop*, akan lebih baik program berbasis *client & server* pada mesin yang berbeda sehingga admin yang berbeda bisa menginputkan data secara bersamaan.
3. Mungkin akan lebih baik lagi jika menggunakan sistem multi-user, yaitu admin/ petugas mempunyai hak akses yang berbeda (beda level/ tingkatan).

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2007. *Paduan Lengkap Microsoft Access*. Yogyakarta : Andi dengan Madcoms.
- Fatansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung : Penerbit Informatika
- Farlianti. 2011. *Sistem Informasi Bimbingan Belajar New Newtron Berbasis Web*. Klaten : Universitas Widya Dharma
- Nurzain. 2015. *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru MI Muhammadiyah Basin*. Klaten : Universitas Widya Dharma
- Jogiyanto. 1997. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kadir. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset
- Kristanto. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Kristanto. 2008. *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Wahana. 1999. *Basis Data*. Bandung : Penerbit Informatika
- Wahana Komputer. 2010. *Belajar Pemrograman Visual Basic 2010*. Yogyakarta : Andi Offset