

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS

CLIENT SERVER DI TOKO TRI MAKMUR JAYA

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Ihsan Perkasa

1271101407

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA

KLATEN

2016

HALAMAN PERSETUJUAN

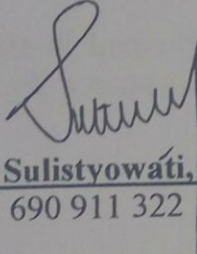
Diajukan untuk dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Diajukan oleh

Nama : Ihsan Perrkasa
NIM : 1271101407
Program Studi : Teknik Informatika

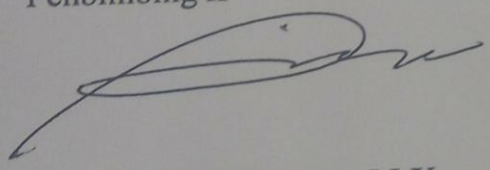
Telah disetujui oleh :

Pembimbing I


Istri Sulistyowati, M.Kom
NIK. 690 911 322

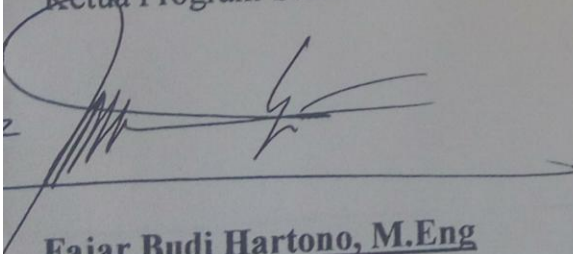
Tanggal 05 NOV 2016

Penbimbing II


Heru Setiya Nugraha, M.Kom
NIK. 690 915 348

Tanggal 02 NOV 2016

Mengetahui
Ketua Program Studi


Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tanggal 02 NOV 2016

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Hari / Tanggal : Kamis, 24 November 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji

Ketua,

Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

Sekretaris,

Heru Setiya Nugraha, M.Kom.
NIK. 690 915 348

Penguji I,

Yudi Wahyu Wibowo, M.Eng.
NIK. 690 915 357

Penguji II,

Niken Retnowati, M.Sc.
NIK. 690 116 364

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M. Si
NIP. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : IHSAN PERKASA
N I M : 1271101407
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Client Server Di Toko Tri Makmur Jaya “

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, Rabu, 09 Nopember 2016
Yang membuat pernyataan,

METERAI
TEMPEL

F5A46ADF163700653

6000

(IHSAN PERKASA)

PERSEMBAHAN

Karya sederhana ini mungkin tidak sebanding dengan segala perhatian, cinta dan kasih sayang dari orang-orang yang selalu berada di sisi saya yang senantiasa memberikan dukungan, semangat dan doa agar saya selalu berusaha melakukan yang terbaik dalam hidup.

Meskipun demikian dengan setulus hati saya persembahkan karya ini untuk :

- Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga setiap langkah yang saya lakukan dalam penyusunan Skripsi ini senantiasa mendapatkan kemudahan dan kelancaran.
- Ayah, Ibu, adik-adik yang tidak pernah bosan-bosan untuk selalu mendukung dan mendoakan saya setiap saat.
- Keluarga besarku yang selalu memberikan doa dan semangat untukku.
- Semua teman – teman TI angkatan 2012 terimakasih atas dukungan kalian selama ini.
- Saudara-saudaraku “Tante, Om, Pakdhe dan Budhe yang selalu mendoakan dan motivasi buat saya selama ini.
- Bapak Ibu Dosen Universitas Widya Dharma Klaten, khususnya Fakultas Ilmu Komputer yang telah mengajar dan memberikan banyak ilmu dan pengalaman yang bermanfaat bagi saya selama menempuh pendidikan di Universitas Widya Dharma Klaten.

MOTTO

- **Ketikan banyak orang memilih jalan yang salah jangan pernah takut untuk memilih jalan yang benar walaupun sendiri.**
- **Ketenangan dan kesabaran adalah kunci kesuksesan dalam menghadapi masalah.**
- **Hidup bukan hanya di dunia saja setelah kita mati masih ada kehidupan yang lebih kekal.**

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas Nikmat-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan karya tulis ini dengan judul : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS CLIENT SERVER DI TOKO TRI MAKMUR JAYA”**.

Pembuatan karya tulis ini bertujuan untuk melengkapi syarat penyusunan skripsi pada program studi Strata-1 Teknik Informatika. Selain itu dengan adanya karya tulis ini diharapkan dapat menjadi sarana bagi mahasiswa memahami antara teori dan implementasi.

Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd Selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan saran-saran, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi ini.

5. Bapak Heru Setya Nugraha, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan saran-saran, sehingga terwujudnya Skripsi ini.
6. Kepada Keluargaku , Bapak , Ibu, Kakak dan Saudara yang senantiasa mendo'akan, membimbing, memberikan cinta, kasih sayang dan memberikan motivasi yang tak henti-henti.
7. Semua teman – teman kelas TI C dan TI D terima kasih sudah menjadi keluargaku 4 tahun ini. Insyaallah pertemanan persahabatan kita akan selalu terkenang di hati sampai berhasil meraih cita-cita kita.
8. Bapak Tri selaku pemilik dari Toko Tri Makmur Jaya yang sudah memberikan tempat untuk melakukan penelitian.

Dalam menyelesaikan pembuatan karya tulis ini dengan sebaik-baiknya. Peneliti menyadari bahwa peneliti tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, peneliti menerima segala kritik dan saran demi kebaikan karya tulis ini.

Akhirnya peneliti berharap semoga pembuatan karya tulis ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan bagi orang lain.

Klaten, 20 November 2016

Peneliti

DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------------|-----|
| JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| SURAT PERNYATAAN | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| MOTTO | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |
| ABSTRAK | xix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1. Alasan Pemilihan Judul | 2 |
| 2. Rumusan Masalah | 3 |
| 3. Batasan Masalah..... | 3 |
| 4. Keaslian Penelitian | 3 |
| 5. Manfaat Penelitian | 4 |
| a. Bagi Peneliti | 4 |

| | |
|---|----------|
| b. Bagi Universitas Widya Dharma | 4 |
| c. Bagi Tri Makmur Jaya | 5 |
| B. Tujuan Penelitian | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI | 6 |
| A. Tinjauan Pustaka | 6 |
| 1. Tinjauan Tentang Toko Tri Makmur Jaya | 6 |
| 2. Tinjauan Sistem di Toko Tri Makmur Jaya | 7 |
| 3. Penelitian Pendukung | 8 |
| B. Landasan Teori | 9 |
| 1. Konsep Sistem Informasi | 9 |
| a. Sistem | 10 |
| b. Informasi | 12 |
| c. Sistem Informasi | 13 |
| 2. Basis Data | 14 |
| a. Entitas | 14 |
| b. Atribut | 15 |
| c. Record | 15 |
| d. Data Value | 15 |

| | |
|--|-----------|
| e. Kunci (Key) | 15 |
| 3. Desain Sistem | 16 |
| a. Diagram Konteks | 16 |
| b. Data Flow Diagram (DFD) | 17 |
| 4. Perancangan Database | 19 |
| a. Normalisasi | 19 |
| b. Entity Relationship Diagram (ERD) | 20 |
| 5. Microsoft Visual Foxpro | 23 |
| a. Command Window | 23 |
| b. Project Manager | 24 |
| c. Table | 25 |
| d. Form | 25 |
| e. Report | 26 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 27 |
| A. Bahan Penelitian | 27 |
| B. Alat Penelitian | 27 |
| 1. Hardware (Perangkat Keras) | 27 |
| 2. Software (Perangkat Lunak) | 29 |

| | |
|--|----|
| C. Jalan Penelitian | 30 |
| 1. Pengumpulan Data | 30 |
| a. Observasi | 30 |
| b. Wawancara | 30 |
| c. Studi Pustaka | 31 |
| 2. Perancangan Desain Sistem | 31 |
| a. Diagram Konteks..... | 32 |
| b. DFD (Data Flow Diagram) | 32 |
| 3. Perancangan Database | 36 |
| a. Perancangan Database Konseptual | 36 |
| b. Perancangan Database Logic | 44 |
| c. Perancangan Data Fisik | 30 |
| 4. Desain Tampilan Interface | 51 |
| a. Desain Input | 51 |
| b. Desain Output | 55 |
| D. Kesulitan Yang Dihadapi..... | 59 |

| | |
|---|-----------|
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 60 |
| A. Hasil Penelitian | 60 |
| 1. Login User | 60 |
| 2. Halaman Utama | 62 |
| 3. Proses Daftar Barang | 64 |
| 4. Proses Daftar Supplier | 67 |
| 5. Proses Transaksi Pembelian | 69 |
| 6. Proses Transaksi Retur Pembelian | 70 |
| 7. Proses Transaksi Penjualan | 72 |
| 8. Proses Pengelolaan Laporan | 73 |
| B. Pembahasan | 78 |
| 1. Pembahasan Aplikasi | 78 |
| 2. Pengujian Aplikasi | 82 |
| BAB V PENUTUP | 88 |
| A. Kesimpulan | 88 |
| B. Saran | 88 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Simbol-simbol pada Diagram Konteks | 17 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol pada DFD | 18 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol pada ERD | 21 |
| Tabel 3.1 Tabel Pembelian..... | 37 |
| Tabel 3.2 Tabel Retur Pembelian | 37 |
| Tabel 3.3 Tabel Penjualan..... | 38 |
| Tabel 3.4 Tabel Pembelian..... | 38 |
| Tabel 3.5 Tabel Retur Pembelian | 39 |
| Tabel 3.6 Tabel Penjualan..... | 39 |
| Tabel 3.7 Tabel Barang..... | 40 |
| Tabel 3.8 Tabel Pemasok | 40 |
| Tabel 3.9 Tabel Login..... | 40 |
| Tabel 3.10 Tabel Pembelian..... | 40 |
| Tabel 3.11 Tabel Penjualan..... | 41 |
| Tabel 3.12 Tabel Barang | 41 |
| Tabel 3.13 Tabel Pemasok | 41 |
| Tabel 3.14 Tabel Login..... | 42 |
| Tabel 3.15 Tabel Pembelian..... | 42 |
| Tabel 3.16 Tabel Retur Pembelian | 42 |
| Tabel 3.17 Tabel Penjualan..... | 43 |
| Tabel 3.18 Rancangan Tabel Petugas | 45 |

| | |
|---|----|
| Tabel 3.19 Rancangan Tabel Barang | 46 |
| Tabel 3.20 Rancangan Tabel Supplier | 46 |
| Tabel 3.21 Rancangan Tabel Detail Beli | 47 |
| Tabel 3.22 Rancangan Tabel Detail Retur | 48 |
| Tabel 3.23 Rancangan Tabel Retur Beli | 48 |
| Tabel 3.24 Rancangan Tabel Penjualan | 49 |
| Tabel 3.25 Rancangan Tabel Detail Jual | 49 |
| Tabel 3.26 Rancangan Tabel Pembelian | 50 |
| Tabel 4.1 Pengujian Dengan Metode Black Box | 82 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Relasi Satu ke Satu | 22 |
| Gambar 2.2 Relasi Satu ke Banyak | 22 |
| Gambar 2.3 Relasi Banyak ke Banyak | 22 |
| Gambar 2.4 Tampilan jendela Command Window | 24 |
| Gambar 2.5 Tampilan jendela Project Manager..... | 24 |
| Gambar 2.6 Tampilan jendela Table | 25 |
| Gambar 2.7 Tampilan jendela Form..... | 25 |
| Gambar 2.8 Tampilan jendela Report..... | 26 |
| Gambar 3.1 diagram konteks | 32 |
| Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses Penjualan Barang | 33 |
| Gambar 3.3 DFD Level 2 proses 1 Rekam Data Maaster..... | 34 |
| Gambar 3.4 DFD Level 2 proses 2 Rekam Data Transaksi | 35 |
| Gambar 3.5 DFD Level 2 proses 3 Pengelolaan Laporan | 36 |
| Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram..... | 44 |
| Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel..... | 50 |
| Gambar 3.8 Referential Integrity Update..... | 51 |
| Gambar 3.9 Desain Form Login..... | 52 |
| Gambar 3.10 Desain Form Menu Utama | 52 |
| Gambar 3.11 Desain Form Barang | 53 |
| Gambar 3.12 Desain Form Supplier | 53 |
| Gambar 3.13 Desain Form Pembelian | 54 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.14 Desain Form Retur Beli | 54 |
| Gambar 3.15 Desain Form Penjualan | 55 |
| Gambar 3.16 Desain Form User Akses | 55 |
| Gambar 3.17 Desain Laporan Daftar Barang..... | 56 |
| Gambar 3.18 Desain Laporan Supplier..... | 56 |
| Gambar 3.19 Desain Laporan Pembelian | 57 |
| Gambar 3.20 Desain Laporan Retur Pembelian..... | 57 |
| Gambar 3.20 Desain Laporan Retur Penjualan | 58 |
| Gambar 3.20 Desain Laporan Retur Pendapatan | 58 |
| Gambar 4.1 Tampilan form login | 61 |
| Gambar 4.2 Tampilan proses login gagal | 61 |
| Gambar 4.3 Halaman utama aplikasi..... | 62 |
| Gambar 4.4 Submenu Data | 62 |
| Gambar 4.5 Submenu Transaksi..... | 63 |
| Gambar 4.6 Submenu Pelaporan | 63 |
| Gambar 4.7 Tampilan proses petugas..... | 64 |
| Gambar 4.8 Submenu Bantuan..... | 64 |
| Gambar 4.9 Tampilan Form Daftar Barang | 65 |
| Gambar 4.10 Tampilan Form dalam Proses Penyimpanan Daftar Barang .. | 66 |
| Gambar 4.11 Tampilan Form dalam Proses Penyimpanan Daftar Barang yang gagal..... | 66 |
| Gambar 4.12 Tampilan Form Daftar Supplier | 67 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.13 Tampilan Form dalam Proses Penyimpanan Daftar Supplier | 68 |
| Gambar 4.14 Tampilan Form Proses Penghapusan Ddaftar Supplier | 69 |
| Gambar 4.15 Tampilan Form Proses Pembelian Barang | 70 |
| Gambar 4.16 Tampilan Form Retur Pembelian | 71 |
| Gambar 4.17 Tampilan Form Nota Retur Pembelian | 71 |
| Gambar 4.18 Tampilan Form Penjualan | 72 |
| Gambar 4.19 Tampilan Form Nota Penjualan | 73 |
| Gambar 4.20 Tampilan Laporan Stok Barang | 74 |
| Gambar 4.21 Tampilan Laporan Data Supplier | 74 |
| Gambar 4.22 Tampilan Laporan Pembelian | 75 |
| Gambar 4.23 Tampilan Laporan Retur Pembelian | 76 |
| Gambar 4.24 Tampilan Laporan Penjualan | 77 |
| Gambar 4.25 Tampilan Laporan Pendapatan | 78 |

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS

CLIENT SERVER DI TOKO TRI MAKMUR JAYA

Perkembangan teknologi sangat diharapkan untuk masa sekarang ini karena semakin banyak perusahaan swasta, instansi dan institusi pendidikan sangatlah tinggi akan kebutuhannya untuk dijadikan layanan informasi. Dalam penelitian ini akan mencoba membuat Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Client Server* Di Toko Tri Makmur Jaya saat ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual. Diantara faktor yang terkait dari sistem manual tersebut adalah kurangnya informasi secara luas, sistem analisis penjualan yang kurang efisien dan beberapa faktor lainnya.

Metode yang digunakan dalam perancangan perangkat lunak ini adalah metode *Waterfall*. Bahan dan materi penelitian berupa nota penjualan, laporan penjualan barang, dan informasi daftar barang. Aplikasi dan *database* disusun menggunakan *Microsoft Visual Foxpro 9.0*.

Penelitian ini akan menghasilkan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Client Server* di Toko Tri Makmur Jaya yang memiliki *interface* sesuai, sehingga dapat memberikan kemudahan saat melakukan proses transaksi dan membuat laporan.

Kata Kunci : *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Client Server di Toko Tri Makmur Jaya, Microsoft Visual Foxpro 9.0*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan informasi telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan-perusahaan atau instansi-instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Perkembangan teknologi informasi pada masa prasejarah mendapatkan informasi yang mereka peroleh dengan cara menggambarkan dinding gua. Selain menggunakan gambar gua, orang pada zaman dahulu menggunakan asap untuk komunikasi, sedangkan pada zaman modern telah diciptakan alat-alat dan sistem yang canggih untuk mempermudah manusia melakukan komunikasi. Sebagai contoh yaitu surat kabar, telepon, TV dan komputer.

Sistem informasi yaitu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

Toko TRI MAKMUR JAYA adalah salah satu toko yang menyediakan berbagai barang yang di butuhkan masyarakat umum, dimana dalam proses penjualannya sistem yang digunakan merupakan

sistem secara manual atau masih tulis tangan dan laporan-laporan yang dihasilkan hanya disimpan dalam bentuk dokumen sebagai arsip. Sementara data-data penjualan tersebut sangat penting bagi toko.

Untuk mengatasi atau mengantisipasi terjadinya kerusakan maupun kehilangan data, maka perlu dibuat suatu program atau sistem yang dapat menjaga keamanan data sertadapat menghasilkan suatu laporan yang diinginkan pemilik toko, sehingga jika data-data tersebut digunakan sewaktu-waktu maka sangatlah mudah untuk mendapatkannya dan tidak memakan waktu yang lama.

Sistem yang baik sangatlah dibutuhkan oleh Toko TRI MAKMUR JAYA demi meningkatkan kemajuan toko itu sendiri dan menghindari timbulnya berbagai masalah baik di dalam maupun diluar toko. Oleh karena itu penulis mencoba menerapkan suatu program yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut diatas dengan menuangkannya dalam Laporan Tugas Akhir (Skripsi) dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Client Server di Toko TRI MAKMUR JAYA”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Client Server di Toko TRI MAKMUR JAYA”**. dengan alasan sebagai berikut :

- a. Toko TRI MAKMUR JAYA dalam melakukan pengolahan penjualannya masih menggunakan media yang sederhana seperti kalkulator.
- b. Perancangan aplikasi pengelolaan laporan hasil penjualan produk ini dapat mempermudah pengelola dalam mengelola penjualan produk pada Toko TRI MAKMUR JAYA.

2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana membuat Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Multi User di Toko TRI MAKMUR JAYA.

3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Permasalahan dibatasi pada pembuatan sistem informasi penjualan barang, khususnya pada pengelolaan data transaksi penjualan barang.
- b. Pengguna aplikasi adalah pekerja kasir dan pemilik.
- c. Aplikasi yang di pakai adalah Visual Foxpro 9.0.

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini belum pernah menjumpai penelitian serupa dengan obyek yang sama, sehingga peneliti mengambil tema **Perancangan Sistem Informasi Penjualan**

Berbasis Client Server di Toko TRI MAKMUR JAYA

menggunakan Microsoft Visual Foxpro 9.0.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

a. Bagi Peneliti

- 1) Peneliti dapat menerapkan langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa .
- 2) Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

- 1) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.
- 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi TRI MAKMUR JAYA

- 1) Memberikan alternatif baru dalam hal pengolahan data penjualan produk.
- 2) Mempermudah penyampaian informasi ke pelanggan dengan perangkat lunak.
- 3) Sebagai pertimbangan bagi pengelola apabila ingin menerapkan perangkat lunak.

B. Tujuan penelitian

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk menerapkan program aplikasi yang berbasis *client server* dalam bidang jual beli agar dapat memudahkan pengelolaan toko.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis *client-server* Pada Toko Tri Makmur Jaya yang dapat memudahkan pengelolaan penjualan dan meningkatkan kinerja petugas.
2. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara detail tentang barang-barang yang tersedia di Toko Tri Makmur Jaya sehingga dapat memudahkan petugas untuk melakukan berbagai transaksi.

B. Saran

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, dapat diberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Sistem perlu ditambahkan fasilitas *back up data*, hal ini sangat penting untuk mencegah kemungkinan kehilangan dan kerusakan data yang telah tersimpan dalam *database*.
2. Sistem perlu adanya fasilitas pesanan, sehingga jika ada pesanan data dapat di masukkan ke sistem.

3. Dari segi tampilan halaman aplikasi, diharapkan untuk bisa disempurnakan lagi agar lebih menarik.
4. Diperlukan sumber daya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa dan Salahuddin M, (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak* (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.
- Andri Kristanto (2008 : 1).*Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media.
- Dwi Suratmat, (2012)“*Komputerisasi Transaksi Servis Motor Studi Kasus Indra Motor Klaten*” Universitas Widya Dharma Klaten.
- Ir. Yuniar Supardi “ *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan FoxPro 9.0* “,PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto. 1993. Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur. [http : // Solid.cz.cc/?p=73](http://Solid.cz.cc/?p=73), diakses 30-5-2011.
- Jogiyanto, H. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Edisi Ke 3*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kristanto, A. (2003). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi*. Yogyakarta : Gava Media.
- Kristianto, Harianto, 1990, “*Konsep dan Perancangan Database*”, Andi Offset, Yogyakarta.
- McLeod, Ray Jr, (1995). *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta : PT. Prenhalindo Media, Yogyakarta.
- Muhammad Fuat Nashori, 2006, “*Komputerisasi Penjualan Pada HP dan Aksesoris Klaten*”, Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Nurmawati, 2012 “*Sistem Informasi Penjualan Pada Laba-Laba Mart Kecamatan Cawas*” Universitas Widya Dharma Klaten.