

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJULAN BAHAN

BANGUNAN PADA EZY GRIYA DI KARANGWUNI

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Muhammad Agung Santosa

1271101312

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS WIDYA DHARMA

KLATEN

2016

**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJULAN BAHAN
BANGUNAN PADA EZY GRIYA DI KARANGWUNI**

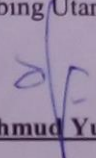
Diajukan Oleh :

Muhammad Agung Santosa

1271101312

Telah disetujui oleh

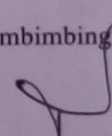
Pembimbing Utama


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom

NIP. 19650808 199103 1001

Tanggal : 11 November 2016.....

Pembimbing Pendamping

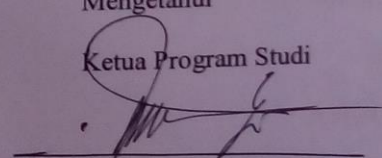

Doni Setyawan, ST

NIK. 690 208 288

Tanggal : 9 November 2016.....

Mengetahui

Ketua Program Studi


Fajar Budi Hartono, M.Eng

NIK. 690 909 299

Tanggal : 14 November 2016.....

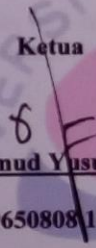
HALAMAN PENGESAHAN

**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.**

Hari : Kamis
Tanggal : 24 November 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten


Susunan Dewan Penguji :

Ketua


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom

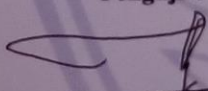
NIP. 1965080819911001

Sekretaris


Doni Setyawan, ST

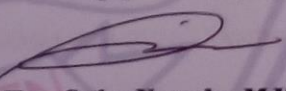
NIK. 690 208 288

Penguji Utama


Muryanto, ST, M.CS.

NIK. 690 903 277

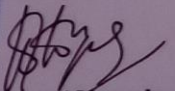
Penguji Pendamping


Heru Setiya Nugraha, M.Kom.

NIK. 690 915 348

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana, oleh :

DEKAN FAKULTA ILMU KOMPUTER


Dr. Th. Kriswianti Nugrahaningsih, M. Si.

Nip. 19590929 198803 2 005

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : MUHAMMAD AGUNG SANTOSA
NIM : 1271101312
PEMBIMBING : 1. Drs.Mahmud Yusuf, M.Kom
2. Doni Setyawan, ST
Judul : **“SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN
PENJULAN BAHAN BANGUNAN PADA
EZY GRIYA DI KARANGWUNI”.**

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa hasil tulisan laporan skripsi yang saya buat adalah murni hasil karya sendiri dan bebas plagiat. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan atau gagasan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya, serta kami bersedia:

1. Dipublikasikan dalam karya Jurnal Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Memberikan Ijin untuk mengganti susunan penulis pada hasil tulisan Skripsi / Karya Tulis saya ini sesuai dengan peran pembimbing skripsi.
3. Diberikan sanksi akademik yang berlaku di Universitas Widya Dharma Klaten termasuk pencabutan gelar ke sarjana yang telah saya peroleh aebagaimana diatur dalam Pedoman Pendidikan Universitas Widya Dharma Klaten, apabila dikemudian hari terbukti bahwa saya seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri,

Demikian surat pernyataan yang saya buat ini tanpa unsur paksaan dari siapapun dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Klaten,
Yang membuat pernyataan

(M Agung Santosa)

HALAMAN MOTO

Sebuah tantangan akan selalu menjadi beban, Jika itu hanya dipikirkan.
Sebuah cita-cita juga adalah beban, Jika itu hanya angan-angan.

Sesuatu akan menjadi kebanggan, Jika sesuatu itu dikerjakan, Dan bukan hanya dipikirkan.

Sebuah cita-cita akan menjadi kesuksesan, Jika kita awali dengan bekerja untuk mencapainya Bukan hanya menjadi impian.

If you fall a thousand times, stand up millions of times because you do not know how close you are to success.

Kesempurnaan adalah hal pertama yang selalu saya pikirkan ketika saya melakukan sebuah pekerjaan namun tidak melupakan kejujuran dalam dalam sebuah proses.

Orang yang belajar dari kesalahan adalah orang yang berani sukses.
Tiada hari untuk mengeluh, tiada hari tanpa belajar

Belajar tidak selalu dari buku, lingkungan juga bisa membuat kita mengambil pelajaran.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat ALLAH SWT, Kupersembahkan karya kecil yang sangat sederhana dan tak sempurna ini, serta ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada :

- ✓ Kedua orang tuaku Bapak Zubaidi dan Ibu Warsini, yang sudah mendoakan dan merestui segala perjalanan hidupku, yang selalu memberikan wejangan-wejangan yang begitu bermanfaat, sehingga dapat menyelesaikan segala urusan dengan baik termasuk tugas akhir ini.
- ✓ Buat Teman-teman TI A / B Khususnya yang paling berperan dalam penyusunan skripsi ini (Adit D'dark, HWP, Ainun, Sakka Handsome, Mr.Bean, Elyas, Ocid, Ambon, Si ree, Bandeng, Rudi, Irult08, Daus gembel). Mereka Yang selalu aku banggakan dan yang selalu bisa aku handalkan, bagiku mereka keluargaku. Semoga kita eratkan persahabatan kita. Setiap pertemuan pasti akan datang waktu perpisahan, tapi perpisahan dikehidupan yang kekal. Amin ya Rabbal'alamin, Selamat berjuang teman-teman dengan ilmu yang kita miliki dan semangat yang baik untuk mencapai hasil yang terbaik.
- ✓ Buat Dosen pembimbing I, Bapak Drs.Mahmud Yusuf, M.Kom yang selalu dapat menjawab pertanyaan saya mengenai perkembangan naskah yang sedang saya susun.
- ✓ Buat Dosen pembimbing II, Bapak Doni Setyawan, ST yang selalu dapat mempermudah dalam penyusunan naskah sripsi saya.
- ✓ Untuk Almamaterku (Uniersitas Widya Dharma Klaten) dan Negeri ini yang telah banyak memberiku ilmu dan pengalaman, kami akan selalu melakukan yang terbaik untuk ibu pertiwi agar tidak lagi menangis.

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Salam dan salawat semoga selalu tercurah pada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Bahan Bangunan Pada EZY GRIYA Di Karangwuni" ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

Penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr.Triyono, Mpd Selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs.Sri Wiyanta, M.Kom Selaku Dekan Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Drs.Mahmud Yusuf, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I, yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran, untuk memberikan petunjuk dan bimbingan.

5. Bapak Doni Setyawan, ST Selaku Dosen Pembimbing II, yang juga telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran, untuk memberikan petunjuk dan bimbingan.
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan bekal ilmu selama perkuliahan.
7. Bapak, Ibu dan Adik tercinta yang telah memberikan motivasi, doa dan bantuannya selama ini.
8. Bapak Yuris Sariffudin yang telah memberi izin dan bantuan dalam pelaksanaan penyusunan laporan.
9. Seluruh teman-temanku yang telah memberikan masukan dan memberi semangat serta arahan hingga tersusunya laporan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Klaten, 3 November 2016

Penulis

(M Agung Santosa)

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
ABSTRAK	xviii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	4
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian.....	5

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
A. Tinjauan Pustaka	7
1. Penelitian Pendukung	7
2. Profil EZY GRIYA di karangwuni	8
3. Tinjauan tentang sistem informasi pembelian dan penjualan	9
B. Landasan Teori	10
1. Pengertian Sistem	10
2. Pengertian Informasi	10
3. Kualitas Informasi	10
a. <i>Akurat</i>	10
b. <i>Up to Date dan tepat waktu</i>	11
c. <i>Relevan</i>	11
d. <i>Lengkap</i>	11
e. <i>Jelas</i>	11
4. Basis Data.....	11
5. Data Flow Diagram	12
6. Entyty Relationship Diagram.....	14
7. Microsoft Visual Foxpro 9.0.....	17
8. Diagram Konteks.....	22
9. Relasi Tabel.....	22
10. Normalisasi.....	22

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	25
A. Bahan dan Materi Penelitian	25
B. Alat Penelitian	25
1. Perangkat Keras (Hardware)	25
2. Perangkat Lunak(Software)	26
C. Jalan Penelitian.....	27
1. Pengumpulan Data	27
a. Observasi/Pengamatan	27
b. Wawancara.....	27
2. Perancangan Sistem.....	28
a. Diagram Konteks	28
b. DFD Level 1 Proses Input Data	29
c. DFD Level 2 Proses 2 Data Transaksi	30
d. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan	31
3. Perancangan Database	32
a. Perancangan Database konseptual	32
1) Entitas awal	33
2) Normalisasi	33
3) Entity Relationship Diagram (ERD)	36
b. Perancangan Database Logik	38
1) Struktur Tabel Login.....	38
2) Struktur Tabel Barang	38
3) Struktur Tabel Detail_Beli	39

4) Struktur Tabel Detail_Jual	39
5) Struktur Tabel Detail_Retur.....	40
6) Struktur Tabel Pembelian.....	40
7) Struktur Tabel Penjualan.....	41
8) Struktur Tabel ReturBeli	41
9) Struktur Tabel Supplier	42
c. Perancangan Database Fisik.....	42
4. Perancangan Interface	44
a. Perancangan input	44
b. Perancangan Output	50
D. Kesulitan-kesulitan dalam penelitian	58
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
A. Hasil Penelitian	59
1. Proses Login.....	59
2. Tampilan Menu Utama	61
3. Proses Menu Data	62
a. Proses Input Data Barang	63
b. Proses Input Data Supplier	66
c. Proses Input Kategori	68
4. Proses Menu Transaksi	70
a. Proses Transaksi Pembelian.....	71
b. Proses Transaksi Retur Pembelian	73

c. Proses Transaksi Penjualan.....	75
5. Proses Menu Laporan	78
a. Laporan Cetak Stok Barang.....	79
b. Laporan Cetak Daftar Supplier.....	80
c. Laporan Kategori Produk.....	81
d. Laporan Cetak Transaksi Pembelian.....	81
e. Laporan Cetak Transaksi Retur Pembelian	84
f. Laporan Cetak Transaksi Penjualan.....	87
g. Laporan Cetak Pendapatan	90
h. Laporan Cetak Barang Terlaris.....	95
6. Form User	95
7. Form Bantuan.....	96
a. Help.....	97
b. Form Pembuat	97
B. Pembahasan.....	98
BAB V. PENUTUP.....	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran.....	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

LISTING PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi One To One	16
Gambar 2.2 Relasi One To Many	17
Gambar 2.3 Relasi Many To Many	17
Gambar 2.4 Tampilan Project Manager	20
Gambar 2.5 Tampilan Form Desain	20
Gambar 2.6 Tampilan Windows Properties	21
Gambar 2.7 Tampilan Form Control	21
Gambar 2.8 Tampilan Jendela Database Design	22
Gambar 3.1 Diagram Konteks	28
Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses Input Data	29
Gambar 3.3 DFD level 2 Proses 2 Data Transaksi	31
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan	31
Gambar 3.5 Bentuk Entitas Awal	33
Gambar 3.6 Bentuk Normal Pertama	34
Gambar 3.7 Bentuk Normal Kedua	34
Gambar 3.8 Bentuk Normal Ketiga	35
Gambar 3.9 Entity Relationship Diagram	37
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel	43
Gambar 3.11 Integritas Referensial	43
Gambar 3.12 Desain Form Login	45
Gambar 3.13 Desain Form Menu Utama	45
Gambar 3.14 Desain Form Barang	47
Gambar 3.15 Desain Form Pembelian	47
Gambar 3.16 Desain Form Penjualan	48

Gambar 3.17 Desain Form Retur	49
Gambar 3.18 Desain Form Supplier	49
Gambar 3.19 Desain Form User	50
Gambar 3.20 Desain Form Kategori	50
Gambar 3.21 Desain Laporan Beli	51
Gambar 3.22 Desain Laporan Jual	51
Gambar 3.23 Desain Laporan Nota Beli	52
Gambar 3.24 Desain Laporan Nota Jual	52
Gambar 3.25 Desain Laporan Nota Retur	53
Gambar 3.26 Desain Laporan Pendapatan	53
Gambar 3.27 Desain Laporan Retur	54
Gambar 3.28 Desain Laporan Stok	54
Gambar 3.29 Desain Laporan Supplier	55
Gambar 3.30 Desain Laporan Produk Terlaris	56
Gambar 3.31 Desain Laporan Produk Kategori	57
Gambar 4.1 Form Login	58
Gambar 4.2 Informasi Kesalahan	59
Gambar 4.3 Form Menu Utama	60
Gambar 4.4 Form Menu Data Master	60
Gambar 4.5 Form Input Data Barang	61
Gambar 4.6 Form Input Supplier	64
Gambar 4.7 Form Input Kategori	68
Gambar 4.8 Form Menu Transaksi	70
Gambar 4.9 Form Menu Transaksi Pembelian	70
Gambar 4.10 Form Transaksi Retur Pembelian	72
Gambar 4.11 Form Transaksi Penjualan	74
Gambar 4.12 Form Menu Laporan	79
Gambar 4.13 Laporan Stok Barang	80
Gambar 4.14 Laporan Daftar Supplier	80

Gambar 4.15 Laporan Cetak Kategori Barang.....	81
Gambar 4.16 Form Menu Cetak Transaksi Pembelian	81
Gambar 4.17 Laporan Transaksi Pembelian	86
Gambar 4.18 Form Menu Cetak Transaksi Retur Pembelian	86
Gambar 4.19 Laporan Transaksi Retur Pembelian	87
Gambar 4.20 Form Menu Cetak Transaksi Penjualan	87
Gambar 4.21 Laporan Transaksi Penjualan	90
Gambar 4.22 Form Menu Cetak Pendapatan	90
Gambar 4.23 Laporan Pendapatan	93
Gambar 4.24 Form Menu Cetak Produk Terlaris.....	94
Gambar 4.25 Laporan Cetak Produk Terlaris	95
Gambar 4.26 Form Menu User	95
Gambar 4.27 Form User.....	96
Gambar 4.28 Form Menu Bantuan.....	96
Gambar 4.29 Help	97
Gambar 4.30 Form Tentang Pembuat	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol- Simbol Yang Digunakan Pada DFD	13
Tabel 2.2 Simbol- Simbol Yang Digunakan Pada ERD	14
Tabel 3.1 Struktur Tabel Login	38
Tabel 3.2 Struktur Tabel Barang	38
Tabel 3.3 Struktur Tabel Detail_Beli	39
Tabel 3.4 Struktur Tabel Detail_Jual	39
Tabel 3.5 Struktur Tabel Detail_Retur	40
Tabel 3.6 Struktur Tabel Pembelian	40
Tabel 3.7 Struktur Tabel Penjualan	41
Tabel 3.8 Struktur Tabel ReturBeli	41
Tabel 3.9 Struktur Tabel Supplier	41

ABSTRAK

EZY GRIYA di karangwuni adalah salah satu dari sekian banyak usaha bisnis yang bergerak dalam pembelian dan penjualan bahan bangunan, dimana dalam pengolahan transaksi sehari-hari yang terjadi pada EZY GRIYA di karangwuni masih secara manual, yaitu dengan pencacatan dibuku saja. Dengan menggunakan cara manual tentu saja menimbulkan banyak kesulitan bagi pengelola EZY GRIYA di karangwuni terutama dalam hal pendataan barang, Kondisi seperti ini membuat data yang ada tidak tertib atau tersimpan dengan baik, tidak efektif dan tidak efisien dalam pencarian dan penggunaan kembali data. Juga menyebabkan barang tidak terkontrol dengan baik. Tentu saja pengelola harus mengecek barang setiap hari.

Tujuan dari penelitian yang peneliti lakukan adalah memberikan alternatif baru untuk mengelola data dan barang pada EZY GRIYA di karangwuni. Metode penelitian memakai *observasi* dan wawancara secara langsung. Bahan dan materi yang diperoleh pada saat melakukan penelitian diantaranya informasi barang, informasi supplier, informasi penjualan, informasi pembelian. Aplikasi dan *database* disusun menggunakan *Software Microsoft Visual Foxpro 9.0*.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi penjualan pada EZY GRIYA di karangwuni. Sistem ini dapat mempermudah dan mempercepat pengelolaan data-data yang ada pada EZY GRIYA di karangwuni seperti data barang, data supplier, transaksi pembelian, transaksi retur pembelian, transaksi penjualan dengan cepat akurat, dan efisien. Hasil laporan dilengkapi dengan laporan stok barang, laporan daftar supplier, laporan pembelian, laporan retur pembelian, laporan penjualan, laporan pendapatan, laporan produk terlaris.

Keyword: Sistem Informasi Penjualan, EZY GRIYA di Karangwuni, Microsoft Visual Foxpro 9.0

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era perkembangan kehidupan manusia saat ini sangat tinggi, yang ditunjang oleh beberapa aspek diantaranya teknologi, ekonomi, hiburan dan lain-lain, memaksa setiap orang untuk berkecimpung dalam bidangnya untuk terus mengembangkan diri mengikuti perkembangan zaman agar terus bersaing dalam kehidupan. Manusia maupun perusahaan harus melakukan suatu tindakan yang sesuai agar dapat bersaing. Tindakan yang akan diambil oleh manusia maupun perusahaan memerlukan adanya informasi yang mendukung, agar tindakan tersebut sesuai dengan kebutuhan.

Semakin berkembangnya kemampuan komputer dalam mengolah data berdampak semakin banyaknya alternatif pemecahan masalah yang salah satunya dalam sistem informasi. Pada masa lampau apabila seseorang melakukan suatu kegiatan harus mengeluarkan banyak tenaga dan waktu sedangkan hasil kerja tidak selamanya sesuai dengan yang diharapkan, namun dengan berkembangnya teknologi sekarang ini, seseorang tidak harus banyak membuang tenaga dan waktu serta hasilnya sangat memuaskan. Dengan adanya komputer dan program aplikasi yang dapat mendukung proses pengolahan data, banyak mengubah keadaan sehingga dapat dilakukan penginputan data yang membuat pengaturan data lebih mudah, baik itu penyimpanan data, pembuatan laporan maupun pencarian data.

EZY GRIYA solusi rumah yang beralamatkan Jl. Raya Jogja-solo ini adalah sebuah perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan dan pembelian bahan bangunan. Perusahaan ini berdiri pada tanggal 11 Juli tahun 2011. EZY GRIYA merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan bahan-bahan bangunan dan peralatan bangunan. Kurang lebih 50 jenis barang berupa semen gresik, paku beton, cat dinding, besi, peralon, kuas cat, kloset, kawat strimin, tampungan air, ember kecil, sendok tukang, batako, plafon banyak lagi jenis barang lainnya. Di EZY GRAHA kurang lebih 30 pelanggan setiap minggu membeli perlengkapan bahan-bahan dan peralatan bangunan. Meskipun perusahaan ini belum lama berdiri namun dalam proses bisnisnya pada semua bagian dilakukan secara manual atau belum terkomputerisasi. Pencatatan data transaksi penjualan bahan bangunan pada perusahaan ini masih dicatat dan diarsipkan dalam bentuk berkas. Karena proses pencatatan masih dilakukan secara manual yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan data transaksi penjualan, sehingga kinerja pada EZY GRIYA belum efektif dan efisien. Selain itu juga ada masalah - masalah lain yang sering muncul dalam transaksi pembelian maupun penjualan tersebut.

Berdasarkan observasi yang penulis lakukan pada EZY GRIYA dibutuhkan sebuah sistem informasi yang mampu mengolah data informasi pembelian dan penjualan bahan bangunan serta pembuatan laporannya guna meminimalisir kesalahan yang sering terjadi pada perusahaan tersebut. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah *database* yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan

terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya dan juga memudahkan untuk melakukan perhitungan penjualan dalam jumlah banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan dilakukan secara efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian diatas, maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mempermudah dalam pencatatan, penyimpanan data serta pembuatan laporan di EZY GRIYA, maka penulis mengangkat permasalahan tersebut ke dalam sebuah skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN BAHAN BANGUNAN PADA EZY GRIYA DI KARANGWUNI"**

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti mengambil judul : Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Bahan Bangunan Pada EZY GRIYA Di Karangwuni. Dengan alasan sebagai berikut :

- a. Pengolahan data penjualan dan pembelian bahan bangunan pada holcim di karangwuni kurang akurat.
- b. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu untuk melakukan pengolahan data pembelian dan penjualan.

2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan yang disampaikan diatas maka dapat dirumuskan untuk pembatasan ruang lingkup pembahasan permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan dan pembelian bahan bangunan pada EZY GRIYA di karangwuni, sehingga

pembelian dan penjualan bahan bangunan pada EZY GRIYA di Karangwuni menjadi akurat.

3. Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya masalah yang akan diteliti perlu adanya pembatasan masalah agar penyelesaian masalah mampu memberikan solusi tepat pada sasaran, penulis membatasi permasalahan sebagai tersebut :

- a. Pengolahan Data Barang
- b. Pengolahan Data Pembelian Barang
- c. Pengolahan Data Penjualan Barang
- d. Pengolahan Data Supliyer
- e. Pengolahan Data Petugas
- f. Tidak membahas retur pembelian dan penjualan

4. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah dipecahkan oleh penulis lainnya. Sehingga hal tersebut menarik perhatian penulis untuk mengusulkan sistem baru yang terkomputerisasi dalam sebuah penelitian tugas akhir.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain :

- a. Bagi Penulis
 - 1) Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan di Universitas Widya Dharma Klaten.

- 2) Mengukur kemampuan penulis dalam mencari, mendata, mengetahui, menganalisa, membuat program dan membuat laporan yang tersusun baik dan sistematis.
 - 3) Mengembangkan pengetahuan dan wawasan penulis terutama dalam dunia Teknologi Informasi, sehingga dapat meningkatkan kualitas pribadi penulis.
- b. Bagi EZY GRIYA di Karangwuni
- 1) Mempermudah dalam mengolah data pembelian dan penjualan
 - 2) Mempermudah dalam membuat laporan
 - 3) Dapat mengurangi terjadinya banyak kesalahan
- c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten
- 1) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan untuk meningkatkan mutu pendidikan.
 - 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada fakultas ilmu komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

B. Tujuan Penelitian

Setiap penelitian memiliki sebuah tujuan, tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar Sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten.

2. Meningkatkan kemudahan dan mempercepat pengolahan data pembelian dan penjualan pada EZY GRIYA di karangwuni.
3. Membuat sebuah program aplikasi yang dapat mempermudah petugas dalam pengolahan data pembelian dan penjualan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian, analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka untuk bab selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak EZI GRIYA di Karangwuni untuk menerapkan dan mengembangkan atau menyempurnakan sistem penjualan ini agar penjualan bahan bangunan lebih baik.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada EZY GRIYA di Karangwuni dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi penjualan bahan bangunan pada EZY GRIYA, sehingga memberikan alternatif baru di EZY GRIYA dalam mengelola transaksi sehari-hari yang terjadi dengan menggunakan media komputer.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang ingin peneliti sampaikan di bagian akhir ini yaitu :

1. Sistem perlu ditambahkan fasilitas *back up data*, hal ini sangat penting untuk mencegah kemungkinan kehilangan dan kerusakan data yang telah tersimpan dalam *database*.

2. Mempertimbangkan kebutuhan dan ruang lingkup Sistem Pembelian dan Penjualan bahan bangunan saat ini, sifatnya yang berbasis *single user* adalah paling sesuai, namun jika di masa mendatang kebutuhan telah berkembang dan mengingat kemajuan sistem informasi dan teknologi komputer yang pesat, pengembangan dengan *multi user* perlu dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2005. *Pengenalan Teknologi Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Andi, (2003). *Menggunakan Visual Foxpro 7.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Fatansyah, 2012. *Basis Data*, Informatika, Bandung.
- Firgiawansyah, Irwan, S. IP. 2005. *Tips Membangun Aplikasi Cantik dengan Menggunakan Microsoft Visual FoxPro 9.0*. Yogyakarta: Andi
- H.M. Jogiyanto, 2005. *Analisis dan Desain*, Yogyakarta : Andi Offseet.
- Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A, 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A, 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*.Gava Media, Yogyakarta.
- Risa Hadi, 2014. *Sistem Informasi Penjualan dan pembelian pada cv. Hanafi Begel*.Universitas Widya Dharma.
- Sutanta, Edhy, *Perancangan Basis Data*, Penerbit Graha Ilmu, 2003.
- Wahana Komputer. (2007). *Pemrograman Database dengan Visual Foxpro 9.0*. Yogyakarta: Andi Offset.