

# **SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO KELONTONG ANUGRAH BESOLE**

Skripsi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Untuk Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

**Novia Dyah Karisman**

**1271101360**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2016**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Diajukan untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir  
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Diajukan oleh :

Nama : Novia Dyah Karisman  
NIM : 1271101360  
Program Studi : Teknik Informatika

Telah disetujui oleh :

Pembimbing I

  
**Drs. Sri Wivanta, M.Kom**  
NIK. 690 990 118

Tanggal... 30 Mei 2016 .....

Pembimbing II

  
**H. Murvanto, ST**  
NIK. 690 903 277

Tanggal... 30 Mei 2016 .....

Mengetahui,

Ketua Program Studi

  
**Fajar Budi Hartono, M.Eng**  
NIK. 690 909 299

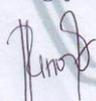
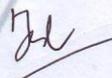
Tanggal... 31 Mei 2016 .....

**HALAMAN PENGESAHAN**

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji  
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Selasa  
Tanggal : 24 Mei 2016  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten.

**Susunan Dewan Penguji :**

Ketua	Sekretaris
 <u>Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.</u> NIK. 690 990 118	 <u>H. Murvanto, ST</u> NIK. 690 903 277
Penguji I	Penguji II
 <u>Niken Retnowati, M.Sc.</u> NIK. 690 116 364	 <u>Agustinus Suradi, M.Kom.</u> NIK. 690 914 344

Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

  
**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**  
  
Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.  
NIK. 690 990 118

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : NOVIA DYAH KARISMAN  
N I M : 1271101360  
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Kelontong  
Anugrah Besole“

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 24 Mei 2016  
Yang membuat pernyataan,



( NOVIA DYAH KARISMAN)

## **MOTTO**

1. Man Jadda Wa Jada
2. Jangan menyerah karena Allah tahu apa yang kita butuhkan, bukan apa yang kita inginkan.
3. Ilmu yang bermanfaat adalah ilmu yang diamalkan.
4. Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
5. Jangan pernah berhenti berjuang mempertahankan apa yang kita yakini itu adalah milik kita, walaupun begitu banyak ujian untuk memilikinya.

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Kupersembahkan karya tulis ini serta ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayahNya, sehingga Tugas Akhir ini dapat selesai.
2. Bapak dan Ibu yang senantiasa mendo'akan, membimbing, memberikan kasih sayang, memberikan motivasi dan semangat. Kasih sayangmu tak akan tergantikan sampai kapanpun.
3. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom, Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dan Dosen pembimbing I.
4. Bapak H. Muryanto, ST Dosen Pembimbing II.
5. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng, Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
6. Semua Dosen, Karyawan dan semua yang berada di Universitas Widya Dharma Klaten yang sudah kenal sama saya.

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum wr. wb*

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Dengan selesainya penyusunan skripsi ini sudah tentu bantuan, nasehat, saran dan bimbingan serta petunjuk dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada yang terhormat :

7. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayahNya, sehingga Tugas Akhir ini dapat selesai.
8. Bapak dan Ibu yang senantiasa mendo'akan, membimbing, memberikan kasih sayang, memberikan motivasi dan semangat. Kasih sayangmu tak akan tergantikan sampai kapanpun.
9. Kakak-kakakku Mas Bowo, Mas Irwan, adikku Marito dan segenap keluarga besar dan saudara-saudari untuk do'a dan motivasinya.
10. Mas Wahyu Anto Purnomo yang selalu memberikan do'a, semangat, dan kasih sayang yang tulus.
11. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dan Dosen pembimbing I yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran.
12. Bapak H. Muryanto ST. Dosen pembimbing II yang telah rela melancarkan bimbingan sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
13. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng, Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.

14. Semua Dosen Karyawan dan semua yang berada di Universitas Widya Dharma Klaten yang sudah kenal sama saya.
15. Sahabat-sahabat dekatku di desa Elis, Ajeng, Puri, Agri, Topik, dan yang lainnya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.
16. Sahabat-sahabat dekatku dikampus Marni, Anisak, Maya, Ibnu, Rista, Mamah dede, Septi, Agung dan kakak-kakak terdekat dikampus Mbak Itha, Mas Adit, Mas Aris, Mas Tri, Mas Wahyu dan yang lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu terima kasih atas semuanya.
17. Semua teman-teman kelas TI C dan D yang sudah menjadi seperti keluargaku selama 4 tahun ini.
18. Teman-teman organisasi BEM Fakultas Ilkom.

Semoga Allah SWT memberikan balasan dan pahala yang setimpal sesuai dengan jasa dan bantuan yang telah diberikan, demi terwujudnya penelitian skripsi ini.

Meskipun waktu, tenaga dan pikiran telah dicurahkan, namun perlu disadari bahwa dalam penelitian skripsi ini masih kurang sempurna dan masih banyak kelemahannya, oleh sebab itu dengan rendah hati peneliti menerima saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak demi lebih sempurnanya penyusunan skripsi ini.

Klaten, Mei 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
ABSTRAK .....	xiv

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	2
2. Rumusan Masalah .....	2
3. Batasan Masalah.....	2
4. Keaslian Penelitian .....	3
5. Manfaat Penelitian.....	3
B. Tujuan Penelitian.....	4

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka .....	5
1. Profile Toko Kelontong Anugrah Besole.....	5
2. Analisa Sistem Informasi Penjualan Toko Kelontong Anugrah Besole .....	5
3. Penelitian Pendukung.....	6
B. Landasan Teori.....	7
1. Sistem Informasi .....	7
a. Sistem .....	7
b. Informasi.....	8

c. Sistem Informasi.....	8
2. Kriteria Informasi Yang Berkualitas .....	8
3. Penjualan Barang.....	9
4. Basis Data.....	9
5. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	11
6. Normalisasi.....	11
a. Bentuk Normalisasi Tidak Normal .....	12
b. Bentuk Normal Pertama (1NF) .....	12
c. Bentuk Normal Kedua (2NF) .....	12
d. Bentuk Normal Ketiga (3NF).....	12
7. Diagram Konteks.....	13
8. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	13
9. Microsoft Visual FoxPro 9.0.....	14

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan dan Materi Penelitian .....	19
B. Alat Penelitian .....	19
1. Perangkat Keras (Hardware) .....	19
2. Perangkat Lunak (Software).....	20
C. Jalan Penelitian.....	21
1. Pengumpulan Data .....	21
2. Perancangan Desain Sistem .....	22
a. Diagram Konteks .....	22
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	23
3. Perancangan Database.....	25
a. Perancangan Database Konseptual .....	25
1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
2. Normalisasi .....	26
a. Entitas awal.....	26
b. Normalisasi Bentuk Pertama .....	27
c. Normalisasi Bentuk Kedua .....	28
d. Normalisasi Bentuk Ketiga .....	29

b. Perancangan Database Logik .....	30
c. Perancangan Database Fisik .....	33
1. <i>Relationship Tabel</i> .....	33
2. <i>Referential Integrity</i> .....	34
3. Rancangan Desain Interface.....	36
D. Hambatan / Kesulitan.....	46

#### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian .....	47
1. <i>Login User</i> .....	47
2. Halaman Utama.....	49
3. Form Data Barang .....	49
4. Form Data Supplier .....	52
5. Form Transaksi Pembelian.....	54
6. Form Retur Beli.....	57
7. Form Transaksi Penjualan.....	59
8. Menu Laporan .....	62
9. Form <i>Create User</i> .....	62
10. Tentang.....	63
11. Laporan Daftar Supplier.....	64
12. Laporan Stok Barang.....	65
13. Laporan Pembelian.....	65
14. Laporan Penjualan.....	66
15. Laporan Pendapatan .....	67
B. Pembahasan.....	67

#### BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	69
B. Saran.....	69

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan project manager.....	17
Gambar 2.2 Tampilan Jendela Database Desainer.....	17
Gambar 2.3 Tampilan Windows Properties .....	18
Gambar 2.4 Tampilan Form Control.....	19
Gambar 2.5 Tampilan Form Designer .....	19
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	23
Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses Input Data .....	24
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master .....	25
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Data Pengelolaan Laporan.....	26
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram .....	27
Gambar 3.6 Entitas Awal .....	28
Gambar 3.7 Normalisasi Bentuk Pertama.....	29
Gambar 3.8 Normalisasi Bentuk Kedua.....	30
Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk Ketiga .....	31
Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel.....	35
Gambar 3.17 <i>Referential Integrity Updating</i> .....	36
Gambar 3.18 <i>Referential Integrity Deleting</i> .....	36
Gambar 3.19 <i>Referential Integrity Inserting</i> .....	37
Gambar 3.20 Desain Form Login .....	38
Gambar 3.21 Desain Form Barang .....	39
Gambar 3.22 Desain Form Pembelian .....	40
Gambar 3.23 Desain Form Retur beli .....	41
Gambar 3.24 Desain Form Penjualan .....	42
Gambar 3.25 Desain Form Suplier .....	42
Gambar 3.26 Desain Laporan Stok Barang.....	43
Gambar 3.27 Desain Laporan Supplier.....	44
Gambar 3.28 Desain Laporan Pembelian.....	45
Gambar 3.29 Desain Laporan Retur Pembelian.....	46

Gambar 3.30 Desain Laporan Penjualan.....	47
Gambar 4.1 Form Tampilan Login .....	48
Gambar 4.1 Login user.....	49
Gambar 4.2 Form Halaman Utama .....	50
Gambar 4.3 Tampilan Form Data Barang.....	51
Gambar 4.3 Data Barang.....	52
Gambar 4.4 Tampilan Form Data Supplier.....	53
Gambar 4.4 Data Supplier.....	55
Gambar 4.5 Tampilan Form Transaksi Pembelian .....	56
Gambar 4.5 Transaksi pembelian.....	57
Gambar 4.6 Tampilan Form Transaksi Retur Pembelian.....	58
Gambar 4.6 Retur beli .....	59
Gambar 4.7 Tampilan Form Transaksi Penjualan.....	60
Gambar 4.7 Transaksi penjualan.....	62
Gambar 4.8 Tampilan Menu Laporan .....	63
Gambar 4.9 Tampilan Create User.....	63
Gambar 4.9 Create user.....	64
Gambar 4.10 Tampilan Tentang .....	65
Gambar 4.11 Laporan Daftar Supplier.....	65
Gambar 4.12 Laporan Stok Barang.....	66
Gambar 4.13 Laporan Pembelian.....	67
Gambar 4.14 Laporan Penjualan.....	68
Gambar 4.15 Laporan Pendapatan .....	69

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol Diagram Konteks.....	4
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan pada DFD .....	15
Tabel 3.10 Struktur Tabel Petugas .....	31
Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang.....	32
Tabel 3.12 Struktur Tabel Penjualan.....	32
Tabel 3.13 Struktur Tabel Pembelian.....	33
Tabel 3.14 Struktur Tabel Suplier.....	33
Tabel 3.15 Struktur Tabel Retur beli.....	34

## ABSTRAK

Berdagang merupakan hal yang banyak diminati oleh semua orang, oleh sebab itu ada berbagai jenis usaha penjualan dan kebanyakan penjualan masih menggunakan sistem manual. Salah satunya Toko Kelontong AB mengalami kendala waktu dalam melakukan proses penjualan barang, hal ini disebabkan oleh kurangnya sarana yang dapat membantu toko untuk mempermudah dan mempercepat proses penjualan sehingga laporan yang seharusnya sudah jadi masih dalam proses pengolahan data.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan pada Toko Kelontong AB yang berbasis komputer, sehingga bisa mempermudah pihak toko dalam mengelola transaksi penjualan dan pembelian barang.

Metodologi penelitian yang digunakan adalah observasi dan wawancara. Bahan dan materi penelitian adalah berupa informasi data supplier, barang, pembelian, penjualan dan retur beli.

Hasil penelitian ini adalah sistem informai penjualan toko anugrah dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Foxpro 9.0*. Sistem ini mengelola data barang, supplier, penjualan, pembelian dan retur beli. Dengan adanya sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif pihak toko untuk memepermudah dalam penjualan.

**Kata kunci** : *Toko Kelontong Anugrah Besole, Sistem Informasi, Penjualan. Microsoft Visual Foxpro 9.0.*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Komputer adalah sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain. Dengan disediakannya fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Toko Kelontong AB adalah sebuah usaha berorientasi laba yang bergerak pada penjualan kebutuhan sehari-hari. Barang-barang yang di jual di toko ini meliputi barang-barang untuk kebutuhan sehari-hari. (Beras, Gula pasir, Sabun, Sampo, Telur, Deterjen, Minuman, Makanan ringan, dll). Barang-barang yang dijual di Toko Kelontong AB dari hasil pembelian Toko Kelontong AB sendiri, tidak terdapat barang-barang yang sifatnya titipan dari pihak lain. Rata-rata transaksi penjualan barang per-hari pada Toko Kelontong AB mencapai sekitar 50-100 transaksi.

Keadaan inilah yang mendorong penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat program aplikasi untuk mempermudah pengelolaan transaksi penjualan barang.

Untuk itu dalam penyusunan tugas akhir peneliti mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO KELONTONG ANUGRAH BESOLE”**

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti mengambil judul Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Kelontong AB dengan alasan sebagai berikut :

- a. Toko Kelontong AB belum memiliki sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola transaksi penjualan barang.
- b. Sistem informasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengelola Toko Kelontong AB dalam mengelola transaksi penjualan barang-barangnya.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah Apakah sistem informasi penjualan yang akan dibangun bisa mempermudah pengelola transaksi penjualan pada Toko Kelontong AB ?

3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka dibuat batasan permasalahan agar aplikasi tidak meluas cakupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan masalah dalam aplikasi ini adalah :

- a. Input data barang.
- b. Input data supplier.
- c. Input data beli.

- d. Input data retur beli.
- e. Input data jual.
- f. Laporan barang.
- g. Laporan supplier.
- h. Laporan beli.
- i. Laporan retur beli.
- j. Laporan jual.
- k. Laporan laba.

#### 4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini belum pernah menjumpai penelitian serupa dengan objek yang sama, sehingga peneliti mengambil tema Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Kelontong AB dengan menggunakan Microsoft Visual Foxpro 9.0 .

#### 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Bagi Toko Kelontong AB
  - 1) Memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pelaporan data transaksi penjualan barang.
  - 2) Sebagai bahan pertimbangan apabila ingin menerapkan sistem informasi yang berbasis komputer untuk mengelola transaksi penjualan barang.
- b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

- 1) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.
- 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi Peneliti

- 1) Peneliti dapat menerapkan langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa .
- 2) Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

## **B. Tujuan Penelitian**

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat program sistem informasi yang bertujuan untuk memberi solusi baru bagi pengelola pelayanan penjualan barang di Toko Kelontong AB berbasis komputer.
2. Peneliti dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Widya Dharma Klaten.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Penjualan di TOKO KELONTONG ANUGRAH BESOLE yang menggunakan software aplikasi Microsoft Visual Foxpro 9.0. Dari sistem ini diharapkan lebih membantu pengolahan data yang ada di Toko Kelontong AB. Dari pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian pada TOKO KELONTONG ANUGRAH BESOLE penulis dapat menyimpulkan bahwa dalam segi pembuatan laporan dapat berjalan dengan lancar, teratur dan efisien.
2. Aplikasi pengolah data penjualan ini memudahkan pencatatan, pembuatan nota dan pembuatan laporan penjualan di TOKO KELONTONG ANUGRAH BESOLE.
3. Aplikasi ini juga memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi sehingga efisien waktu.

#### **B. Saran**

Dari kesimpulan diatas, ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan di bagian akhir ini, yaitu :

1. Sebaiknya pihak Toko menggunakan komputerisasi dalam setiap sistem pengolahan datanya.

2. Sistem ini masih bersifat *single user* yang masih sederhana sehingga masih dapat dikembangkan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aziz Abdul, 2013. *Sistem Informasi Penjualan Obat pada Apotik Cahaya ehat Klaten*, Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Daniel Siahaan. 2012. *Analisa Kebutuhan Dalam Rekayasa Perangkat Lunak*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Dewi Kumala Erma. 2013 “*Sistem Informasi Penjualan pada Toko Kelontong Berkah Jaya*” Universitas Widya Dharma Klaten.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kadir, A. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, A. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media
- Kristanto, H, Ir. 1996. *Konsep Perancangan Database*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho. 2011. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nurmawati. 2014 “*Sistem Informasi Penjualan pada Toko Kelontong Koko Klaten*” Universitas Widya Dharma Klaten.
- Rini Novita, 2010. *Sistem Informasi Penjualan Barang Toko Sumber Urip*, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.