

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DAN AKSESORIES
KOMPUTER BERBASIS WEB DI TOKO AMATEUR COMPUTER**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Sistem Informasi



Oleh

Nugroho Budi Santoso

1171101103

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2015

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan di hadapan Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Diajukan Oleh :

Nama : Nugroho Budi Santoso

Nim : 1171101103

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

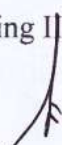
Pembimbing I



Drs. Sri Wiyanta, M. Kom
NIP. 690 990 118

Tanggal : 1 Mei 2016

Pembimbing II

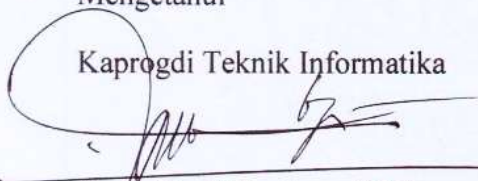


Aryati Wuryandari, S. T
NIK. 690 208 292

Tanggal : 1 Mei 2016

Mengetahui

Kaprodi Teknik Informatika



Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tanggal : 1 Mei 2016

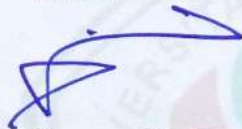
HALAMAN PENGESAHAN

**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten**

Hari :
Tanggal :
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua



**Drs. Sri Wiyanta, M. Kom
NIK. 690 990 118**

Sekretaris



**Aryati Wuryandari, S. T
NIK. 690 208 292**

Penguji I



**Hendro Joko Prasetyo, M. Kom
NIK. 690 903 276**

Penguji II



**Niken Retnowati, M. Sc
NIK. 690 116 364**

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



**Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIK. 690 990 118**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nugroho Budi Santoso
Nim : 1171101103
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi :

Judul : "Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Aksesories
Komputer Berbasis Web Di Toko Amateur Computer"

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi ini.

Klaten, 17 Mei 2016

Yang membuat pernyataan,



(Nugroho Budi Santoso)

HALAMAN MOTTO

- Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.
- Jadilah seperti karang di lautan yang selalu kuat meskipun terus dihantam ombak dan lakukanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan juga untuk orang lain, karena hidup tidak abadi.
- Belajarlah demi keahlian/kepandaian bukan untuk nilai yang bagus, karena keahlian/kepandaian lah yang akan berguna untuk kesuksesan kita, bukan nilai yang bagus yang dapat membawa kita menjadi sukses.
- Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu, Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan, karya ilmiah ini kupersembahkan kepada :

- ▀ Ibu yang tercinta, Ibu Sumarti yang selalu mendo'akan dan mengorbankan segalanya untuk keberhasilanku.
- ▀ Alm. (Ayah) Mochtarom terimakasih atas limpahan kasih sayang selama hidupnya dan memberikan rasa rindu yang berarti.
- ▀ Kakak-kakak tercinta Danang santoso dan Ceicilia Rolly Kurnia, yang selalu memberikan dukungan motivasi.
- ▀ Keponakanku yang tersayang Bayu, Agatha, dan Arditto atas do'anya.

Aku belajar, aku tegar dan aku bersabar hingga aku berhasil. Terima kasih untuk semuanya.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya. Shalawat dan salam kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman nanti. Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DAN AKSESORIES KOMPUTER BERBASIS WEB DI TOKO AMATEUR COMPUTER”**.

Penulisan skripsi ini disajikan untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai gelar Sarjana Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Widya Dharma Klaten.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih atas segala bantuan, dukungan, dan bimbingan dari semua pihak dalam penyusunan skripsi ini, Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.pd Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dan sebagai Pembimbing I yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.

3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Ibu Aryati Wuryandari, ST Pembimbing II yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan petunjuk dan bimbingan sehingga penelitian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
5. Bapak Danang Santoso. Pemilik Toko Amateur Computer yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian di Toko Amateur Computer.
6. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
7. Sahabatku (Viranda, Nofan, Reza, Irma, Tiwi, Winda, Lastri) dan semua sahabatku dimana kalian berada terima kasih atas bantuan selama ini.
8. Teman-teman kerja di Amateur Computer (Mas Teddy Arsanto, Mas Agung, Supriyatin dan Firdinand) terima kasih atas dukungan dan do'anya.
9. Teman-teman seperjuangan angkatan 2011 Teknik Informatika yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam terselesaikannya skripsi ini.
10. Semua pihak yang telah membantuku sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini.

Pada akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum wr.wb

Klaten, Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
ABSTRAK	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	4
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian	5
B. Tujuan Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
A. Tinjauan pustaka	7

1. Amateur Computer.....	7
2. Penelitian Terdahulu	9
B. Landasan Teori.....	10
1. Sistem Informasi	10
2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem	11
3. Perancangan Model.....	14
a. Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	14
b. Data Flow Diagram (<i>DFD</i>)	15
4. Basis Data	16
a. Perancangan Basis Data	17
b. Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>)	18
c. Normalisasi.....	19
5. HTML	23
6. PHP	24
7. MySQL.....	26
8. Website.....	27
a. Domain.....	28
b. Hosting	28
9. Web Server.....	29
10. Web Browser	29
11. Macromedia Dreamweaver	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	32
A. Bahan dan Materi Penelitian	32

B. Alat Penelitian.....	32
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	32
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	35
C. Jalan Penelitian.....	37
1. Pengumpulan Bahan.....	37
2. Perancangan Sistem	39
a. Diagram Konteks	39
b. Data Flow Diagram (<i>DFD</i>).....	41
3. Perancangan Basis Data (<i>database</i>).....	45
a. Perancangan Database Konseptual	45
1) Normalisasi	45
a)Entitas Awal.....	45
b)Bentuk Normal Pertama.....	46
c)Bentuk Normal Kedua	47
d)Bentuk Normal Ketiga	47
2) Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>).....	48
b. Perancangan Database Logik	49
1)Struktur Tabel Admin	50
2)Struktur Tabel Kustomer	50
3) Struktur Tabel Orders	51
4) Struktur Tabel Kategori	51
5)Struktur Tabel Produk.....	52
6)Struktur Tabel Kota	52

7)Struktur Tabel Download.....	53
8)Struktur Tabel Banner.....	53
9)Struktur Tabel Hubungi	54
10)Struktur Tabel Modul	54
11)Struktur Tabel Mod_ym	55
12)Struktur Tabel Orders_detail	56
13)Struktur Tabel Orders_temp	56
14)Struktur Tabel Statistik.....	57
c. Perancangan Database Fisik.....	57
1)Relasi Antar Tabel	57
2)Integritas Referensial	58
4. Desain Interface	59
a. Desain Halaman <i>Login</i> Admin.....	59
b. Desain Form Input Data Daftar Member	59
c. Desain Form Input Data Produk	60
d. Desain Form Transaksi Pemesanan Dan Penjualan	60
e. Desain Form Kategori.....	61
f. Desain Form Detai Produk.....	61
D. Hambatan Dalam Penelitian.....	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Hasil Penelitian	63
1. Halaman Utama.....	63
2. Halaman Profil	64

3. Halaman Cara Pembelian.....	66
4. Halaman Semua Produk.....	67
5. Halaman Keranjang Belanja	69
6. Halaman Download Katalog.....	73
7. Halaman Hubungi Kami	75
8. Halaman <i>Login</i> Admin (Admin).....	76
9. Halaman Ganti <i>Password</i> (Admin).....	79
10. Halaman <i>Setting</i> Profil Toko (Admin).....	80
11. Halaman Modul (Admin).....	81
12. Halaman Kategori Produk (Admin).....	83
13. Halaman Produk.....	84
14. Halaman <i>Order</i> (Admin).....	86
15. Halaman Ongkos Kirim (Admin).....	87
16. Halaman Cara Pembelian (Admin)	88
17. Halaman Hubungi Kami (Admin).....	89
18. Halaman <i>Banner</i> (Admin).....	90
19. Halaman <i>Modul YM</i> (Admin).....	91
20. Halaman <i>Download</i> Katalog (Admin)	93
21. Halaman Pelanggan (Admin).....	94
21. Halaman Laporan (Admin)	95
B. Pembahasan.....	98
BAB V PENUTUP	104
A. Kesimpulan	104

B. Saran	104
----------------	-----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Perkembangan usaha (3 tahun terakhir).....	2
Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Diagram Konteks</i>	14
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>DFD</i>	15
Tabel 2.3. Simbol-simbol <i>ERD</i>	18
Tabel 2.4. Script struktur dasar <i>HTML</i>	23
Tabel 2.5. Script program <i>embedded.php</i>	26
Tabel 2.6. Script program <i>non embedded.php</i>	26
Tabel 2.7. Beberapa tipe data pada <i>MySQL</i>	27
Tabel 2.8. Fasilitas-fasilitas pada <i>toolbar</i> yang sering digunakan.....	30
Tabel 2.9. Fasilitas-fasilitas pada <i>insert bar form</i> yang sering digunakan.....	31
Tabel 3.1. Struktur Tabel Admin	50
Tabel 3.2. Struktur Tabel Kustomer.....	51
Tabel 3.3. Struktur Tabel Orders.....	51
Tabel 3.4. Struktur Tabel Kategori	52
Tabel 3.5. Struktur Tabel Produk.....	52
Tabel 3.6. Struktur Tabel Kota.....	53
Tabel 3.7. Struktur Tabel Download.....	53
Tabel 3.8. Struktur Tabel Banner	54
Tabel 3.9. Struktur Tabel Hubungi	54
Tabel 3.10. Struktur Tabel Modul.....	55
Tabel 3.11. Struktur Tabel Mo_ym.....	55

Tabel 3.12. Struktur Tabel Orders_detail.....	56
Tabel 3.13. Struktur Tabel Orders_temp.....	56
Tabel 3.14. Struktur Tabel Statistik	57
Tabel 3.10. Struktur Tabel Modul.....	55
Tabel 4.1. Hasil Kusioner Karyawan	99
Tabel 4.2. Hasil Karyawan Pembeli.....	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	12
Gambar 2.2. <i>Toolbar</i>	30
Gambar 2.3. <i>Insert Bar Form</i>	31
Gambar 3.1. Diagram Konteks.....	40
Gambar 3.2. DFD Level 1	42
Gambar 3.3. DFD Level 2 Proses 1 Admin Entri Data Master.....	42
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 2 Pelanggan Entri Data Master	43
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 2 Transaksi Admin.....	43
Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses 2 Transaksi Pelanggan	44
Gambar 3.7. DFD Level 2 Proses 3 Cetak Laporan.....	44
Gambar 3.8. Entitas Awal	46
Gambar 3.9. Normalisasi Bentuk Pertama	46
Gambar 3.10. Normalisasi Bentuk Kedua.....	47
Gambar 3.11. Normalisasi Bentuk Ketiga	48
Gambar 3.12. Entity RelationshipDiagram (<i>ERD</i>)	49
Gambar 3.13. Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 3.14. Desain Form Halaman Login Admin	59
Gambar 3.15. Desain Form Input Data Daftar Member	59
Gambar 3.16. Desain Form Input Data Produk	60
Gambar 3.17. Desain Form Transaksi Pemesanan Dan Penjualan	60
Gambar 3.18. Desain Form Kategori	61

Gambar 3.19. Desain Form Detail Produk.....	61
Gambar 4.1. Halaman Home.....	63
Gambar 4.2. Halaman Profil	65
Gambar 4.3. Halaman Cara Pembelian	66
Gambar 4.4. Halaman Semua Produk.....	67
Gambar 4.5. Halaman Keranjang Belanja.....	69
Gambar 4.6. Halaman Data Pembeli.....	70
Gambar 4.7. Halaman Download Katalog	74
Gambar 4.8. Halaman Hubungi Kami.....	75
Gambar 4.9. Halaman <i>Login</i> Admin.....	76
Gambar 4.10 Halaman Halaman Utama Admin	78
Gambar 4.11. Halaman Ganti Pasword.....	79
Gambar 4.12. Halaman Setting Profil Toko	80
Gambar 4.13. Halaman Modul.....	82
Gambar 4.14. Halaman Kategori Produk.....	83
Gambar 4.15. Halaman Produk.....	84
Gambar 4.16. Halaman Edit Produk	85
Gambar 4.17. Halaman Order	86
Gambar 4.18. Halaman Ongkos Kirim	87
Gambar 4.19. Halaman Cara Pembelian	88
Gambar 4.20. Halaman Hubungi Kami.....	90
Gambar 4.21. Halaman Banner	91
Gambar 4.22. Halaman Modul YM	92

Gambar 4.23. Halaman Download Katalog	93
Gambar 4.24. Halaman Pelanggan.....	94
Gambar 4.25. Halaman Laporan	95
Gambar 4.26. Tampilan Cetak Laporan Penjualan	97
Gambar 4.27. Grafik Kusioner Karyawan	100
Gambar 4.28. Grafik Kusioner Pembeli.....	102

ABSTRAK

NUGROHO BUDI SANTOSO. 2015. **SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER DAN AKSESORIES KOMPUTER BERBASIS WEB DI TOKO AMATEUR COMPUTER**. Program SI Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.

Toko Amteur Computer merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang penjualan dan jasa, toko ini membutuhkan pengolahan data yang tepat agar tercipta efisien dan keakuratan data yang dapat mendukung proses operasional, manajemen dan pengambilan keputusan.

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi sistem informasi penjualan komputer dan aksesories komputer berbasis web di toko Amateur Computer yang dapat memudahkan admin toko dalam mengolah data penjualan dan memudahkan kustomer yang akan memesan atau membeli barang di toko Amateur Computer.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara, observasi, analisa data, evaluasi dan studi pustaka. Pemrograman disusun menggunakan PHP, desain database dan tabel disusun menggunakan MySQL dan desain aplikasi disusun menggunakan Macromedia Dreamweaver CS5. Sistem informasi penjualan komputer dan aksesories komputer berbasis web di toko Amateur Computer yang dibuat penulis yang siap dikembangkan.

Kata kunci: Penjualan, berbasis *web*, *PHP*, *MySQL*, *Macromedia CS5*

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman dibidang teknologi, perusahaan-perusahaan makin dipicu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk tetap bertahan dan memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras. *Internet* merupakan suatu media yang sudah tidak asing lagi diberbagai belahan dunia yang memiliki banyak fungsi. Akhir-akhir ini penggunaan *internet* yang menjurus kepada *cyberspace* kelihatannya akan mendominasi seluruh kegiatan di atas permukaan bumi dimasa kini dan masa datang dan secara umum akan berubah menjadi alat untuk persaingan antara perusahaan yang satu dengan yang lainnya. Ini pun akan membawa dampak yang sangat besar bagi perusahaan. Dampak pada aspek persaingan adalah terbentuknya tingkat kompetisi yang semakin tajam. Globalisasi ekonomi juga membuat perubahan menjadi konstan, pesat, radikal, dan serentak sehingga perusahaan harus memiliki kemampuan yang cepat untuk beradaptasi terhadap perubahan yang terjadi, sehingga perusahaan akan mampu bersaing dengan para kompetitornya.

Evolusi yang terjadi pada *internet* merupakan satu fenomena yang paling menarik dalam kemajuan teknologi yang terjadi sekarang. Satu aspek yang boleh dibilang utama dalam evolusi ini adalah munculnya *electronic commerce (e-commerce)* dalam lingkungan bisnis. *E-commerce*

mengubah hampir semua fungsi bisnis area dan setiap kegiatannya, mulai dari transaksi jual belinya sampai periklanannya, dengan lahirnya *E-commerce* ini memudahkan konsumen untuk dapat melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang ketempatnya.

Amateur Computer merupakan sebuah toko yang melayani penjualan komputer dan beberapa aksesoris komputer lainnya serta untuk pelayanan perbaikannya. Dalam melakukan kegiatannya, *Amateur Computer* masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya masih belum maksimal, dengan masalah yang dihadapi oleh toko *Amateur Computer*, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis *web*, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja, dengan demikian toko *Amateur Computer* dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Tabel 1.1 Perkembangan usaha (3 tahun terakhir)

Bulan Tahun	Januari - Maret	April - September	Oktober - Desember
2012	34 Juta	30 Juta	35 Juta
2013	35 Juta	32 Juta	36 Juta
2014	36 Juta	31 Juta	38 Juta

Berdasarkan segala kelebihan yang bisa didapatkan dengan adanya teknologi komputer maka peneliti tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi penjualan komputer dan aksesoris komputer berbasis *web* di toko *Amateur Computer* untuk mengelola proses pemasaran dan penjualan secara *online*. Dimana nantinya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dalam pelaksanaan pemasaran dan penjualan. Peneliti membahas dan merancang suatu sistem informasi pada *Amateur Computer* dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Aksesoris Komputer Berbasis Web Di Toko Amateur Computer”**.

1. Alasan Pemilihan Judul

Di dalam penelitian ini peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Aksesoris Komputer Berbasis *Web* Di Toko *Amateur Computer*” adalah dikarenakan pada toko *Amateur Computer* belum terdapat sistem informasi pemasaran dan penjualan yang berbasis *web*.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka peneliti menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah merancang dan mengimplementasikan sistem pemasaran dan penjualan berbasis *web* pada toko *Amateur Computer*.

3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka peneliti membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut :

- a. Sistem Informasi ini digunakan untuk media pemasaran dan penjualan komputer dan aksesoris komputer beserta pelayanannya.
- b. Sistem informasi ini memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa fasilitas *chatting* antara pelanggan dengan admin, layanan pemesanan *online*, dan juga ada menu untuk menampilkan informasi terbaru agar pelanggan dapat mengetahui informasi tersebut dengan mudah.
- c. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Dreamweaver* sebagai desain untuk bertatap muka, dan menggunakan MySQL sebagai *database* nya.

4. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini peneliti belum pernah menjumpai penelitian yang sama, sehingga peneliti mengambil tema Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Aksesoris Komputer Berbasis Web Di Toko Amateur Computer.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Penulis

1. Peneliti dapat menerapkan langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan wawasan agar dapat sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa.
2. Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

1. Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.
2. Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

c. Bagi toko *Amateur Computer*

1. Meningkatkan mutu pelayanan kepada masyarakat umum khususnya bagi pelanggan.
2. Memperluas jaringan promosi, mempermudah dan mempercepat transaksi antara pihak *Amateur Computer* dengan pelanggan.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Statra 1 Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Peneliti dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah petugas atau karyawan dalam mengolah data barang penjualan dan mempermudah bagi pelanggan yang akan melihat daftar barang yang ada dan membeli barang tersebut.

BAB V

PENUTUP

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya penulis akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan agar menjadi lebih baik lagi dibandingkan dengan sistem milik penulis yang sederhana ini.

A. Kesimpulan

Hasil penelitian adalah sistem informasi penjualan komputer dan aksesoris komputer berbasis *web* di toko Amateur Computer. Dari pembahasan pada bab sebelumnya diambil kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat mempermudah bagi admin toko Amateur Computer dalam mengolah data penjualan barang dan mempermudah bagi kustomer yang akan memesan atau membeli barang secara *online*, selain itu kustomer dapat melihat barang tersedia atau tidak secara *online*.

B. Saran

Dengan adanya kesimpulan yang telah diambil di atas, maka dapat dikemukakan beberapa saran dari penulis yang dapat menjadi pertimbangan dalam mengembangkan hingga menyempurnakan sistem informasi penjualan komputer dan aksesoris komputer berbasis *web* di toko Amateur Computer, yaitu sebagai berikut :

1. Diperlukan pelatihan dan juga pengarahan terlebih dahulu bagi pengguna yang hendak menggunakan dan mengoperasikan sistem penjualan berbasis *web* ini agar tidak terjadi kesalahan dalam mengolah data – data serta informasi yang akan dihasilkan.
2. Sistem pengolahan ini masih belum memiliki fitur ganti admin yang mungkin bisa ditambahkan agar lebih mempermudah dalam pergantian admin.
3. Dikarenakan belum adanya fitur pencadangan dan pemulihan *database*, pengguna bisa melakukan alternatif pencadangan dengan cara menyalin semua data aplikasi sistem ke penyimpanan lain (seperti : flashdisk, hardisk external dan sebagainya) untuk mengantisipasi hal-hal yang tidak diinginkan. Seperti kerusakan perangkat keras maupun perangkat lunak komputer yang bisa menyebabkan hilangnya data penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggi. 2012. "*Pengertian Domain dan Hosting Indonesia*". 07 Januari 2015. <http://jembelisme.com/pengertian-domain-dan-hosting-indonesia>
- Fathansyah. 2007. "*Basis Data*". Informatika. Bandung
- Jogiyanto. 2005. "*Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*". Penerbit Andi. Yogyakarta
- Kendall, K.E, Kendall, J.E. 2003. "*Analisis dan Perancangan Sistem*". Prenhallindo. Jakarta
- Kristanto, Andri. 2003. "*Perancangan sistem Informasi dan Aplikasinya*". Gava Media. Yogyakarta
- Nugroho, Bunafit. 2004. "*Database Relasional dengan MySQL*". Andi, Yogyakarta.
- Roger S. Pressman, 2002. "*Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*". Andi Offset Yogyakarta
- Setiawan. 2011. "*Sistem Informasi Penjualan Online Kerajinan Souvenir pada Rumah Kerajinan Babatok Klaten*". Universitas Widya Dharma. Klaten
- Setiawan, A. 2004. "*Pemrograman HTML*". Yrama Widya. Bandung
- Wahana, 2009. "*Menggunakan Adobe Dreamweaver CS4*". Andi Offset. Yogyakarta
- Wahid, F. 2005. "*Kamus Istilah Teknologi Informasi*". Andi Offset. Yogyakarta
- Yasin, Verdi. 2008. "*Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*". Mitra Wacana Media. Jakarta