

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN
BERBASIS DESKTOP DI SMP NEGERI 2 KLATEN**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Disusun Oleh:

RIZA WIDYANINGSIH

1171101234

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2016

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
BERBASIS DESTOP DI SMP NEGERI 2 KLATEN**

Diajukan oleh :

Riza Widyaningsih

1171101234

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi
pada tanggal : 26 Januari 2016

Pembimbing I

Drs. Sri Wiyanta, M.Kom
NIP. 690 990 118

Tanggal : 10 November 2015

Pembimbing II

Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

Tanggal : 5 Januari 2016

Mengetahui,
Ketua Progdil Teknik Informatika

Fajar Budi Hartono, M.Eng.
NIK. 690 909 299

HALAMAN PENGESAHAN

**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten**

Hari : Senin
Tanggal : 21 Maret 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua

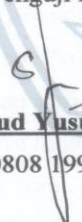
Sekretaris

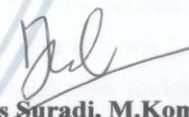

Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.
NIK. 690 990 118


Fajar Budi Hartono, M.Eng.
NIK. 690 909 299

Penguji I

Penguji II


Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 19650808 199103 1 001


Agustinus Suradi, M.Kom.
NIK. 690 914 344

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.
NIK. 690 990 118

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Riza Widyarningsih
NIM : 1171101234
Pembimbing : 1. Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.
2. Fajar Budi Hartono, M.Eng.
Judul : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS DESKTOP DI SMP NEGERI 2 KLATEN”.**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa hasil tulisan laporan Skripsi yang saya buat adalah murni hasil karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan atau gagasan oranglain yang saya ambil dengan cara menyalin atau menirunya seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya, serta kami bersedia :

1. Dipublikasikan dalam karya Jurnal Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharna Klaten.
2. Memberikan ijin untuk mengganti susunan penulis pada hasil tulisan Skripsi / Karya Tulis saya ini sesuai dengan peranan pembimbing skripsi.
3. Diberikan sanksi akademik yang berlaku di Universitas Widya Dharma Klaten termasuk pencabutan gelar kesarjanaan yang telah saya peroleh sebagaimana diatur dalam Pedoman Pendidikan Universitas Widya Dharma Klaten, apabila dikemudian hari terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain yang seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri. Demikian surat pernyataan yang saya buat ini tanpa ada unsur paksaan dari siapapun dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Klaten, 26 Januari 2016

Yang membuat pernyataan



Riza Widyarningsih

MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakan dengan sungguh-sungguh (urusan yang lain) dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap”. (QS : Al-Insyirah ayat 6 – 8)

*“Jadikan sabar dan sholat sebagai penolongmu, dan sesungguhnya yang demikian itu sungguh berat, kecuali bagi orang-orang yang khusyu’“
(QS. Al Baqarah : 45)*

“Aku bisa! Aku pasti bisa! Aku harus bisa! (penulis)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan rasa syukur kehadiran Allah SWT, karya sederhana ini kupersembahkan kepada :

1. Ibuku tersayang yang telah membesarkan dan mendidikku dengan cinta, kesabaran dan pengorbanannya, yang senantiasa memberikan doa dan dukungan sepenuhnya kepadaku.
2. Almarhum Bapak, aku berharap engkau disana bisa melihatku dalam setiap langkahku, doaku selalu untukmu.
3. Suamiku yang selalu dengan sabar membimbingku, memberikan doa, semangat baik material dan spiritual dan dukungan setiap langkahku.
4. Anak-anakku yang menjadi inspirasiku, memberikan kekuatan kepadaku.
5. Kakak dan adik-adikku yang selalu memberikan doa, semangat baik material dan spiritual dalam setiap langkahku.
6. Tante Ana, Mega, Dewi, Om Jhen, Pak Mukhsin yang selalu memberi semangat, meluangkan waktu untuk mendampingi dan memberikan doa
7. Mbak Destary Putri dan Mas Faisal Adi Nugraha yang telah memberikan perhatian, doa, semangat dan bantuan dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Bapak Doni Setyawan, M.Kom. selaku dosen pembimbing akademik yang telah membimbing, memberikan ilmu selama menempuh studi.
9. Mas Lilik Haryanto yang telah membantu dalam pengumpulan data, semangat dan doa.
10. Seluruh sahabat yang selalu kekal abadi dalam ingatanku.
11. Almamater

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya. Sholawat serta salam semoga selalu tercurah kepada junjungan nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat dan umatnya yang selalu setia hingga akhir zaman. Atas petunjuk dan kemudahan dari Allah SWT, penulis telah dapat menyelesaikan karya sederhana ini dengan judul **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS DESKTOP DI SMP NEGERI 2 KLATEN.**

Skripsi ini ditulis dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Jurusan Teknik Informatika pada Program Sarjana Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tulus kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Triyono, M.Pd. selaku Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus sebagai Pembimbing Utama yang telah meluangkan waktu memberikan bimbingan kepada penulis hingga terselesaikannya skripsi ini.

3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten sekaligus sebagai Pembimbing Pendamping yang telah meluangkan waktu memberikan bimbingan kepada penulis hingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah membimbing dan memberikan ilmu selama menempuh studi.
5. Seluruh Staf Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu kelancaran administrasi.
6. Ibu Dra. Woro Subaningsih, M.Si. selaku Kepala SMP Negeri 2 Klaten yang telah memberikan izin dan bantuan dalam penyusunan laporan.
7. Seluruh keluarga besar SMP Negeri 2 Klaten yang telah memberikan banyak bantuan dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Seluruh teman-teman jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Dharma 2011 yang telah memberikan motivasi dan kerjasama yang baik selama menempuh studi.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan doa, dukungan dan bantuannya hingga terselesaikan skripsi ini.

Penulis sudah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik, namun penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan dikarenakan keterbatasan pengetahuan, kemampuan dan waktu yang penulis

miliki. Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat, khususnya bagi semua pihak yang terkait dan bagi pembaca pada umumnya.

Klaten, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah	3
3. Batasan Masalah.....	4
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
A. Tinjauan pustaka.....	7
1. Sistem Informasi Perpustakaan dan Aplikasinya.....	7

2.	Penelitian Terdahulu	8
B.	Landasan Teori	9
1.	Teori Sistem Informasi.....	9
a.	Sistem	9
1).	Karakter Sistem	10
2).	Klasifikasi Sistem	13
3).	Kriteria Sistem yang Baik	15
b.	Informasi.....	16
c.	Sistem Informasi	16
2.	Normalisasi	17
3.	Data Flow Diagram (DFD)	19
4.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
5.	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	26
6.	<i>Microsoft SQL Server 2000</i>	32
7.	<i>Crystal Report</i>	33
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	34
A.	Bahan dan Materi Penelitian	34
B.	Alat Penelitian	34
1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	35
2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	36
C.	Jalannya Penelitian.....	38
1.	Pengumpulan Data	38
2.	Perancangan Desain Sistem	39
a.	Diagram Konteks	39

b. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	41
3. Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	45
a. Database Konseptual	46
b. Perancangan Database Logic	48
c. Perancangan Database Fisik	51
4. Perancangan <i>Interface</i>	52
D. Kesulitan yang Dihadapi	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	60
A. Hasil Penelitian	60
1. Proses Login	61
2. <i>Form</i> Menu Utama Program	63
3. Menu Data Anggota	64
4. Menu Data Buku	71
5. Menu Transaksi	77
6. Menu Laporan	84
7. Menu Tentang	87
8. Menu Keluar	89
B. Pembahasan	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	97
A. Kesimpulan	91
B. Saran.....	92

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kardinalitas Relasi <i>One to One</i>	24
Gambar 2.2	Kardinalitas Relasi <i>One to Many</i>	25
Gambar 2.3.	Kardinalitas Relasi <i>Many to Many</i>	26
Gambar 2.4	<i>Title Bar</i>	28
Gambar 2.5	<i>Menu Bar</i>	28
Gambar 2.6	<i>Tool Bar</i>	29
Gambar 2.7	<i>Tool Box</i>	29
Gambar 2.8	<i>Project Explorer</i>	30
Gambar 2.9	<i>Properties Window</i>	30
Gambar 2.10	<i>Form Layout Window</i>	31
Gambar 2.11	<i>Form</i>	31
Gambar 2.12	<i>Code Window</i>	31
Gambar 2.13	Tampilan SQL Server 2000	33
Gambar 3.1	Diagram Konteks	40
Gambar 3.2.	DFD Level 1 Sistem Informasi Perpustakaan	42
Gambar 3.3.	DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master	43
Gambar 3.4	DFD Level 2 Rekam Transaksi	44
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Laporan	45
Gambar 3.6	Bentuk Normal Pertama	47
Gambar3.7	Bentuk Normal Kedua	47
Gambar 3.8	Bentuk Normal Ketiga	48

Gambar 3.9	Relasi Antar Tabel	51
Gambar 3.10	Rancangan <i>Form Input Login</i>	52
Gambar 3.11	Rancangan <i>Form Menu Utama Program</i>	53
Gambar 3.12	Rancangan <i>Form Data Anggota</i>	54
Gambar 3.13	Rancangan <i>Form Update Data Anggota</i>	54
Gambar 3.14	Rancangan <i>Form Data Buku</i>	55
Gambar 3.15	Rancangan <i>Form Transaksi Peminjaman</i>	56
Gambar 3.16	Rancangan <i>Form Transaksi Pengembalian</i>	56
Gambar 3.17	Rancangan Laporan Data Anggota	57
Gambar 3.18	Rancangan Laporan Data Buku	57
Gambar 3.19	Rancangan Laporan Kategori Buku	58
Gambar 3.20	Rancangan Kartu Anggota	58
Gambar 3.21	Rancangan Laporan Penyusutan Buku	59
Gambar 4.1	<i>Form Login</i>	61
Gambar 4.2	Tampilan Gagal <i>Login</i>	63
Gambar 4.3	Menu Utama Program	63
Gambar 4.4	Menu Data Anggota	64
Gambar 4.5	<i>Form Tambah Data Anggota</i>	66
Gambar 4.6	<i>Form Update Data Anggota</i>	67
Gambar 4.7	<i>Form Hapus Data Anggota</i>	70
Gambar 4.8	<i>Form Data Buku</i>	71
Gambar 4.9	<i>Form Tambah pada Data Buku</i>	72
Gambar 4.10	<i>Form Update pada Data Buku</i>	74

Gambar 4.11 <i>Form Hapus Data</i>	76
Gambar4.12 <i>Form Peminjaman</i>	77
Gambar 4.13 <i>Form Pengembalian</i>	80
Gambar 4.14 <i>Form Penyusutan Buku</i>	82
Gambar 4.15 <i>Form Laporan</i>	84
Gambar 4.16 <i>Form Help</i>	87
Gambar 4.17 <i>Form Tentang Program</i>	88
Gambar 4.18 <i>Form Keluar</i>	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol DFD	20
Tabel 2.2	Simbol-simbol ERD	21
Tabel 3.1	Rancangan Tabel Data Anggota	49
Tabel 3.2	Rancangan Tabel Data Peminjaman	49
Tabel 3.3.	Rancangan Tabel Data Buku	50
Tabel 3.4.	Rancangan Tabel Kategori	50

ABSTRAK

Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten.

Perancangan sistem informasi perpustakaan ini bertujuan untuk membantu dalam proses pengolahan data, transaksi, pembuatan laporan agar masalah-masalah dalam bidang pelayanan perpustakaan dapat ditemukan solusi, selama ini dalam pelayanan terhadap siswa, guru, karyawan dan Dinas Pendidikan masih menggunakan cara lama yaitu pencatatan manual dengan menggunakan buku.

Metodologi penelitian yang digunakan untuk pengumpulan data serta untuk menyelesaikan suatu masalah meliputi observasi dan wawancara. Alat yang digunakan pada penelitian ini *hardware* berupa satu buah laptop, satu buah printer dan *software* berupa *Microsoft Visual Basic 6.0*. untuk penyimpanan *database* menggunakan *SQL Server 2000* dan penyusunan laporan menggunakan *Crystal Report 8.5*.

Hasil penelitian tugas akhir ini bahwa Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten dapat membantu petugas perpustakaan dalam proses pelayanannya lebih cepat, akurat dan efisien. Sehingga siswa, guru dan karyawan serta Dinas Pendidikan dapat merasakan kepuasan atas pelayanan yang lebih cepat.

Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten setelah dibuat, kemudian diterapkan sehingga dapat membantu memecahkan masalah pada bidang kepustakaan. Pustakawanpun harus menguasai atau mempelajari program tersebut. Program yang masih *single user* bisa dikembangkan menjadi *multi user* agar warga sekolah bisa mengakses sistem tersebut.

Kata Kunci : *Microsoft Visual Basic 6.0., SQL Server 2000, Crystal Report 8.5.*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Institusi pendidikan merupakan salah satu pelayanan yang membutuhkan kecepatan dan keakuratan data, sehingga pelayanan terhadap siswa, orang tua maupun masyarakat menjadi optimal. Perpustakaan sekolah merupakan sarana informal siswa, guru dan karyawan untuk menambah pengetahuan dan wawasan, serta berperan penting dalam memenuhi buku di sekolah. Fasilitas perpustakaan yang baik tidak hanya di ukur dari banyaknya literatur yang tersedia, namun juga dari pelayanan peminjaman dan pengembalian buku.

Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 2 Klaten merupakan salah satu sekolah terbaik di Kabupaten Klaten Provinsi Jawa Tengah. Perpustakaan menyediakan berbagai macam literatur yang dapat dipinjam oleh siswa, guru maupun karyawan. Perpustakaan SMP Negeri 2 Klaten mempunyai 2.438 judul buku yang dikategorikan diantaranya buku fiksi 446 judul, non fiksi 1929 judul dan referensi 63 judul, sehingga mempunyai 12.659 eksemplar, bahkan arsip skripsi dari mahasiswa yang pernah mengadakan penelitian di SMP Negeri 2 Klaten. Dalam 1 hari perpustakaan sekolah dikunjungi 10 pengunjung, jadi rata-rata jumlah pengunjung per minggu sekitar 60 pengunjung. Tetapi tidak semua pengunjung melakukan peminjaman buku, dalam per minggu rata-rata terdapat 25 peminjam buku perpustakaan. Setiap pengunjung yang meminjam buku,

diberikan tenggang waktu pengembalian selama 1 minggu dan bisa memperpanjang selama 2 x 1 minggu dan jika melebihi waktu yang ditentukan akan dikenakan denda sebesar Rp 500,00 per hari. Apabila buku yang dipinjam hilang, maka pihak perpustakaan mengenakan sanksi dengan mengganti buku tersebut sesuai dengan judul buku, penerbit, tahun terbit dan pengarang. Anggota Perpustakaan mempunyai hak untuk meminjam buku sebanyak 3 buku dalam 1 kali peminjaman. Perpustakaan tersebut mempunyai 1 orang petugas/pustakawan dengan kualifikasi pendidikan S1 Perpustakaan. Pencatatan dalam peminjaman buku meliputi nama siswa, Pengelolaan data buku, peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan masih menggunakan buku dan program *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*, sehingga dalam penyajian, pencatatan, pengolahan data kurang efektif dan efisien.

Sistem manual yang digunakan tersebut mengakibatkan lamanya pelayanan terhadap siswa, guru, karyawan bahkan Dinas Pendidikan Kabupaten Klaten dan Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Tengah yang rentan terhadap kesalahan dan penyimpanan data. Hal ini dianggap kurang efisien dan efektif karena dalam pencatatan data tersebut akan membutuhkan waktu yang cukup lama. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut diatas, maka penulis mencoba merancang dan membuat sistem dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS DESKTOP DI SMP NEGERI 2 KLATEN”** yang bertujuan agar bisa membantu dalam pelayanan baik warga

sekolah maupun Dinas Pendidikan, bisa melakukan kegiatan peminjaman buku dengan baik, cepat dan tepat.

1. Alasan Pemilihan Judul

Didalam penelitian ini penulis mengambil judul Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten dengan alasan sebagai berikut :

- a. SMP Negeri 2 Klaten belum memiliki sebuah perangkat lunak aplikasi yang digunakan untuk mengelola data-data perpustakaan.
- b. Perangkat lunak aplikasi yang akan dibangun diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan SMP Negeri 2 Klaten terutama dalam mengelola data-data perpustakaan baik data anggota, data buku, data sirkulasi dan sanksi keterlambatan pengembalian buku.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut

- a. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi di perpustakaan SMP Negeri 2 Klaten?
- b. Bagaimana menerapkan sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 2 Klaten yang memberikan kemudahan pada saat peminjaman dan

pengembalian pustaka?

3. Batasan Masalah

Batasan masalah dari perumusan masalah di atas adalah sebagai berikut :

- a. Pengolahan data anggota dan data buku.
- b. Pengolahan data peminjaman buku.
- c. Pengolahan data pengembalian buku, perhitungan denda keterlambatan pengembalian buku dan penggantian buku yang hilang atau rusak.

4. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah diteliti dan dipecahkan oleh penulis lain, sehingga penulis mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten”**.

5. Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi peneliti bermanfaat untuk meningkatkan pemahaman pengetahuan yang diperoleh semasa kuliah dengan mengaplikasikan pada kasus nyata

dan memenuhi salah satu syarat kelulusan yang sesuai dengan kurikulum di program studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.

- b. Bagi SMP Negeri 2 Klaten bermanfaat dalam hal pengolahan, penyimpanan, penyajian dan pelayanan kepustakaan di perpustakaan sekolah.
- c. Bagi siswa, guru/karyawan dan masyarakat mendapat kemudahan dalam meminjam dan mengembalikan buku-buku dan mendapat informasi yang disusun secara sistematis.
- d. Bagi Universitas bermanfaat untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang ada sesuai dengan kebutuhan industri dan sebagai masukan untuk penyempurnaan kurikulum dimasa datang.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya :

1. Memenuhi persyaratan kelulusan dalam menempuh pendidikan Strata 1 di Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Turut mengembangkan misi Universitas sebagai penghasil lulusan yang berkualitas, profesional dan disiplin serta mampu menerapkan ilmu pengetahuan teknologi dan seni.
3. Memberikan alternatif baru bagi SMP Negeri 2 Klaten dalam hal :

- a. Merancang dan membuat sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMP Negeri 2 Klaten.
- b. Memudahkan para siswa, guru/karyawan, masyarakat dalam memperoleh informasi buku yang ada di perpustakaan.
- c. Memudahkan pustakawan dalam menambah data pustaka/buku, data anggota, data peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan serta dalam pelayanan kepada Dinas Pendidikan Kabupaten Klaten dan Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Tengah.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan uraian tentang penelitian dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya serta questioner yang diisi oleh responden (pustakawan), maka untuk bab selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi SMP Negeri 2 Klaten untuk menerapkan dan mengembangkan atau menyempurnakan sistem informasi perpustakaan ini agar pengelolaan data perpustakaan lebih baik.

A. Kesimpulan

Dengan selesainya Sistem Informai Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten, maka penulis memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 2 Klaten, langkah-langkah yang dilakukan pertama kali adalah melakukan observasi dan wawancara, setelah data-data sudah didapatkan maka dibuat suatu desain sistem kemudian dilanjutkan dengan penulisan kode program yang nantinya program tersebut akan diuji kemudian diterapkan.
2. Sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat dan diterapkan, dapat memecahkan masalah-masalah dalam proses pelayanan, peminjaman dan pengembalian buku, pengelolaan data-data perpustakaan sampai pembuatan

laporan secara *efektif* dan *efisien*. Sehingga dalam proses pelayanan akan lebih mudah dan cepat.

B. Saran

Terdapat beberapa hal yang perlu dikembangkan demi kelancaran operasional secara umum pada SMP Negeri 2 Klaten yaitu :

1. Petugas perpustakaan hendaknya mempelajari program ini terlebih dahulu agar dalam pemanfaatannya dapat dilakukan secara maksimal.
2. Aplikasi tersebut masih *single user* hendaknya *multi user* dengan menyediakan beberapa komputer agar siswa, guru dan karyawan bisa mengakses sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Burhanudin.2012. *Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 3 Klaten Utara*, Skripsi, Fakultas Teknik Informasika, Jurusan Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Hanif, Al. Fatta. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, A.2005. *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristanto, Andri. 2007. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gava Media, Yogyakarta.
- Kristanto, H. 2004. *Konsep dan Perancangan Database*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Madcoms.2010. *Mahir dalam 7 hari Microsoft Visual Basic 6.0 dan Crystal Report 2008*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Oetomo, B.S.D.2002. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Perpustakaan Nasional RI.1992.*Panduan Penyelenggaraan Perpustakaan Daerah*, Perpustakaan Nasional RI, Jakarta
- Ramadhan, A. 2004. Seni Penuntun Praktis Ms. Visual Basic
- Siswanto.2013. *Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 1 Jogonalan*, Skripsi, Fakultas Teknik Informasika, Jurusan Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma, Klaten.
- Sugiyanto, M.2007.Microsoft Visio 2007 dan diagramnya, Salemba, Jakarta.