

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA N 1 CEPER**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Diajukan oleh

Rizki Wijayanti

1271101350

**TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

**2016**

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA N 1 CEPER

Diajukan oleh  
Rizki Wijayanti  
1271101350

Telah disetujui dan siap dihadapan untuk diuji oleh dewan penguji

Pembimbing I

  
**Istri Sulistyowati, M.Kom**  
NIK. 690 811 321

Tanggal : 16-05-2016

Pembimbing II

  
**Fera Tri Wulandari, M.Kom**  
NIK. 690 510 316

Tanggal : 17-05-2016

Mengetahui  
Kaprodik Teknik Informatika

  
**Fajar Budi Hartono, M.Eng**  
NIK. 690 909 299

Tanggal : 17-05-2016

**HALAMAN PENGESAHAN**

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji  
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari :  
Tanggal :  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten.

**Susunan Dewan Penguji:**

**Ketua**

Istri Sulistyowati, M.Kom  
NIK. 690 911 322

**Sekretaris**

Fera Tri Wulandari, M.Kom  
NIK. 690 510 316

**Penguji I**

Murvantp. S.T  
NIK. 690 903 277

**Penguji II**

Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng  
NIK. 690 116 362

Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**

Drs. Sri Wiyanta, M.Kom.  
NIK.690 990 118

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : RIZKI WIJAYANTI  
N I M : 1271101350  
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Perpustakaan SMA N 1 Ceper“

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 30 Mei 2016

Yang membuat pernyataan,



( RIZKI WIJAYANTI)

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Allah S. W. T yang selalu memberikan rahmat serta Hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Dengan ridhomu, Kupersembahkan tugas akhir ini kepada Ayah Dan Ibuku tercinta Terima kasih atas do'a – do'aNya kasih dan cinta kalian yang buat aku semangat menjalani hidup. Serta Kakakku dan Adikku terima kasih atas Do'a nya dan motivasi nya

## **MOTTO**

Jangan menyerah sebelum mencoba...

Man Jadda wa Jadda...

Hidup lebih indah jika kita selalu bersyukur...

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, Karena berkat rahmat dan anugrah karuniaNya. Setelah melalui beberapa upaya dan proses akhirnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan Judul “ SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA N 1 CEPER ” dapat selessai dengan tepat waktu. Adapun yang menjadi maksud dari penulisan ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Sarjana (S1) pada Universitas Widya Dharma Klaten.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini ijinkan penulis mengucapkan terima kasih.

Ucapkan terimakasih tersebut disampaikan kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmatnya dan jalan kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd, Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
4. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
5. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom, selaku pembimbing I yang telah membantu selama penyusunan Tugas Akhir ini dan terima kasih atas bimbingannya.
6. Ibu Fera Tri Wulandari, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah membantu selama penyusunan Tugas Akhir dan ini terima kasih atas bimbingannya.

7. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Bapak Sukartono dan Ibu Umisiyah, kedua orang tuaku yang selalu memotivasi dan memberikan do'a kepadaku.
9. Mas Tomi dan mbak Ana, yang telah memberikan semangat juga kepada adikku anissa yang selalu memotivasiku.
10. Bapak Drs. Agus Cahyana, B.S dan Ibu Desinta Siwi Yunarwati, S.Pd selaku Kepala Sekolah dan Petugas Perpustakaan di SMA N 1 Ceper yang telah membantu dengan baik terutama dalam proses penelitian Tugas Akhir.
11. Sahabat-sahabatku Maya, Rinda, Ida, Ika, Slamet dan teman-temanku jurusan Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan tugas akhir ini . Mudah-mudahan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, pembaca dan semua pihak yang membutuhkan.

Klaten, April 2016

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK.....	xvi

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul.....	3
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah .....	3
4. Keaslian Penelitian.....	4
5. Manfaat Penelitian .....	5
B. Tujuan Penelitian .....	5

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka.....	6
1. Profil SMA N 1 Ceper .....	6
2. Sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan .....	7
3. Penelitian terdahulu .....	8
B. Landasan Teori.....	8
1. Sistem .....	8
2. Informasi.....	11
3. Sistem Informasi .....	12
C. Basis Data .....	13
D. Perancangan Sistem .....	15
a. Diagram Konteks .....	15
b. Data Flow Diagram .....	16
E. Perancangan Database.....	17
1. Entity Relationship .....	19
2. Relasi .....	20
F. Microsoft Visual Basic 6.0.....	21
G. Microsoft Sql Server 2000 .....	26

## BAB III METODE PENELITIAN

A. Bahan dan Materi .....	28
B. Alat Penelitian.....	28
a. Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ) .....	28
b. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	29
C. Jalan Penelitian .....	29
1. Pengumpulan Bahan .....	30

2. Perancangan Sistem .....	31
3. Perancangan Database .....	34
4. Perancangan Interface.....	42
D. Uji Sistem.....	49
1. Black Box Testing.....	49
2. White Box Testing .....	50
E. Kesulitan yang Dihadapi .....	52

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian.....	53
1. Form Login User .....	53
2. Menu Utama.....	54
3. Pengolahan Data Anggota.....	55
4. Pengolahan Data Kategori .....	56
5. Pengolahan Data Buku.....	57
6. Pengolahan Data Peminjaman .....	57
7. Pengolahan Data Pengembalian .....	58
8. Pengolahan Katalog Buku.....	59
9. Laporan Data Anggota .....	59
10. Laporan Data Buku .....	60
11. Laporan Inventori Buku .....	61
12. Laporan Data Transaksi Peminjaman.....	61
13. Laporan Data Transaksi Pengembalian.....	61
B. PEMBAHASAN .....	62

#### **BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	64
---------------------	----

B. Saran.....	65
---------------	----

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Buku.....	14
Tabel 2.2. Simbol diagram konteks .....	16
Tabel 2.3 Simbol yang digunakan pada DFD .....	16
Tabel 2.4 Simbol yang digunakan pada ERD .....	19
Tabel 3.1. Struktur tabel login .....	38
Tabel 3.2. Struktur tabel anggota.....	39
Tabel 3.3. Struktur tabel data kategori.....	39
Tabel 3.4 . Struktur tabel buku.....	40
Tabel 3.5. Struktur tabel peminjaman.....	40
Tabel 3.6. Struktur tabel pengembalian .....	41

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bagan Sistem Informasi yang sedang berjalan .....	7
Gambar 3.1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	30
Gambar 3.2. Diagram Kontek .....	31
Gambar 3.3. DFD Level 1 Proses Sistem Informasi Perpustakaan.....	32
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses Pengolahan data Sistem Informasi Perpustakaan	32
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses Transaksi Sistem Informasi Perpustakaan .....	33
Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses Laporan Sistem Informasi Perpustakaan .....	34
Gambar 3.7. Entitas Awal .....	35
Gambar 3.8. Normal Pertama .....	35
Gambar 3.9. Bentuk Normal Kedua.....	36
Gambar 3.10. Bentuk Normal Ketiga .....	37
Gambar 3.11. ER-Diagram .....	37
Gambar 3.12. Relasi Tabel.....	41
Gambar 3.13. Desain form login .....	42
Gambar 3.14. Desain Menu Utama .....	43
Gambar 3.15. Desain form Anggota .....	43
Gambar 3.16. Desain form Data Kategori .....	44
Gambar 3.17. Desain form Buku .....	44

Gambar 3.18. Desain form peminjaman .....	45
Gambar 3.19. Desain form pengembalian .....	45
Gambar 3.20. Desain form informasi buku.....	46
Gambar 3.21. Desain Report Data Anggota .....	46
Gambar 3.22. Desain Report Data Kategori .....	47
Gambar 3.23. Desain Report Data Buku.....	47
Gambar 3.24. Desain Report Data Peminjaman .....	48
Gambar 3.25. Desain Report Data Pengembalian.....	48
Gambar 3.26. Contoh Pengujian Tampilan.....	49
Gambar 3.27. Pengujian Fungsi Tombol .....	50
Gambar 3.28. Pengujian Logika sintaks .....	51
Gambar 3.29. Contoh Menguji Kesalahan Pengetikan .....	51
Gambar 4.1. Form Login User .....	54
Gambar 4.2. Menu Utama.....	54
Gambar 4.3. Tampilan Form Data Anggota .....	55
Gambar 4.4. Tampilan Form Data Kategori .....	56
Gambar 4.5. Tampilan Form Data Buku.....	57
Gambar 4.6. Tampilan Form Data Peminjaman .....	58
Gambar 4.7. Tampilan Form Data Pengembalian.....	58
Gambar 4.8. Tampilan Form Katalog Buku .....	59

Gambar 4.9. Laporan Data Anggota .....	60
Gambar 4.10. Laporan Data Buku Per Kategori .....	60
Gambar 4.11. Laporan Data Buku .....	60
Gambar 4.12. Laporan Inventori Buku .....	61
Gambar 4.13. Laporan Transaksi Peminjaman .....	61
Gambar 4.14. Laporan Transaksi Pengembalian .....	61



## **ABSTRAK**

### **SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA N 1 CEPER**

Dalam pengolahan data saat ini masih ditangani secara manual sehingga pelayanan yang ada kurang cepat, seperti pencarian buku yang lama ketika diperlukan, sehingga dapat menimbulkan kesalahan pencatatan dan dapat menyebabkan permasalahan lain seperti lambatnya pelayanan peminjaman atau pengembalian buku.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sistem informasi perpustakaan di SMA 1 CEPER adalah pembuatan aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan tanpa menyulitkan petugas saat peminjaman dan pengembalian dan pembuatan laporan serta mempermudah pengunjung mencari informasi tentang buku.

Untuk memperoleh data dilakukan secara langsung melalui observasi dan wawancara secara langsung. Adapun jalan penelitian yang dilakukan adalah dengan menggunakan metode *SDLC* yaitu analisis, perancangan, pengkodean, pengujian, pengoperasian. Bahan dan materi penelitian berupa laporan data anggota, laporan data buku, laporan transaksi peminjaman dan pengembalian. Aplikasi database disusun menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*

Hasil peneliti yang diperoleh dari metode peneliti yang dilakukan di SMA N 1 CEPER tersebut adalah dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi peminjaman maupun pengembalian, dan pembuatan laporan yang lebih baik serta membantu anggota dalam proses pencarian buku perpustakaan.

*Keyword : Sistem Informasi, Perpustakaan, SMA N 1 CEPER .*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Perkembangan ilmu semakin meningkat di segala bidang, itu begitu cepat dengan kemajuan-kemajuan baru yang akan mengarahkan manusia kepada suatu bentuk kehidupan yang serba modern. Seiring dengan perkembangan itu, kebutuhan akan informasi yang cepat, akurat dan relevan sangat dibutuhkan. Sumber-sumber informasi pun berkembang beraneka ragam seperti media masa, media elektronik dan media lain yang menyajikan informasi dengan cepat dan mudah didapat.

Salah satu bidang yang berkembang dengan cepat adalah bidang pendidikan, bidang pendidikan merupakan faktor yang penting bagi bangsa dalam menunjang suksesnya pembangunan. Dunia pendidikan merupakan faktor yang penting bagi bangsa dalam menunjang suksesnya pembangunan. Dunia pendidikan di negara kita akan maju bila di dukung sarana dan prasarana di dalam proses belajar mengajar. Salah satu prasarana yang mendukung proses belajar dan mengajar dalam pendidikan adalah buku. Buku merupakan sumber informasi yang sangat penting dalam pendidikan. Untuk itu pengelolaan buku dalam sebuah lembaga biasanya di tempatkan dalam wadah tersendiri yang disebut perpustakaan.

Perpustakaan sekolah merupakan bagian penting dalam penyedia layanan sarana dan prasarana yang menunjang kegiatan minat membaca

para siswa. Perpustakaan-perpustakaan yang ada saat ini dapat kita amati bahwa keberadaannya sedikit kurang diperhatikan. Perpustakaan yang terdapat pada lembaga pendidikan tidak terkecuali sekolah SMA N 1 CEPER. Sekolah ini dalam mengelola untuk di pinjam oleh pelajar yang ada di sekolah. Diantaranya, Buku materi adapun diantaranya jumlah buku tersebut terdapat jumlah 10460 exemplar, sedangkan jumlah anggota perpustakaan 404 orang terdiri dari kelas X, XI, XII karena semua terlibat dalam anggota perpustakaan, dalam setiap hari rata-rata ada 10 orang.

Dalam pengolahan data saat ini masih ditangani secara manual sehingga pelayanan yang ada kurang cepat, seperti pencarian buku yang lama ketika diperlukan, sehingga dapat menimbulkan kesalahan pencatatan dan dapat menyebabkan permasalahan lain seperti lambatnya pelayanan peminjaman atau pengembalian buku. Harapannya dengan adanya rencana pembuatan aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan tanpa menyulitkan petugas saat peminjaman dan pengembalian dan pembuatan laporan serta mempermudah pengunjung mencari informasi tentang buku.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis mengangkat permasalahan tersebut ke dalam sebuah skripsi dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan di SMA N 1 Ceper”. Hal ini dilakukan sebagai harapan untuk mempermudah para siswa dalam mencari informasi mengenai buku yang diharapkan, sekaligus mempermudah pencatatan

untuk pihak sekolah supaya tidak terjadi kesalahan dalam penulisan manual.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dalam penelitian ini peneliti mengambil judul Sistem Informasi perpustakaan di SMA N 1 Ceper dengan alasan sebagai berikut :

- a. Belum terdapat sistem informasi perpustakaan di SMA N 1 Ceper.
- b. Sistem Informasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi petugas dalam hal menangani penacatatan data transaksi.

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut dapat disimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mempermudah petugas dalam pengolahan data, pembuatan laporan dan penyampaian informasi secara cepat dan tepat.

### **3. Batasan Masalah**

Sistem informasi perpustakaan ini, memerlukan pembatasan masalah untuk memperjelas.

Adapun batasan masalah sistem ini adalah:

1. Cetak laporan semua transaksi peminjaman, semua pengembalian laporan semua data anggota, laporan semua data buku.
2. Input data meliputi data buku, data anggota, data transaksi berupa transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

#### 4. Keaslian Penelitian

Penelitian yang serupa tentang Sistem Informasi Perpustakaan ini pernah diteliti oleh Wijaya (2015), dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan SD N 1 Mojayan klaten” yang dibuat dengan menggunakan *Microsoft Visual FoxPro 9.0.* Penelitian yang serupa tentang Sistem Informasi Perpustakaan ini pernah diteliti oleh Nugroho (2011), dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan di SMP N 2 Karangnom Berbasis Dekstop” dengan menggunakan *Microsoft Visual FoxPro 9.0.*, dan pernah dilakukan oleh Fathullah (2012), dengan judul “Sistem Informasi pada Perpustakaan Karisma Mts. Ma’arif NU 3 Plompong Bumiayu” yang dibuat menggunakan *Microsoft Visual FoxPro 9.0.* Kedua penelitian tersebut membahas tentang data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian buku, dimana kedua penelitian tersebut bersifat single user yaitu terdapat satu petugas saja yang menjalankan sistem ini.

Dengan objek yang berbeda penelitian yang sejenis dengan mengambil objek SMA N 1 Ceper dan sistem informasi yang akan peneliti menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *SQL Server 2000* dengan pembahasan data anggota, data buku, transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian dan pembuatan laporan, program yang akan dibuat bersifat multiuser sehingga petugas dapat mengelola transaksi perpustakaan, dan siswa dapat melihat informasi buku.

## **5. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian berikut ini adalah:

### 1. Bagi SMA N 1 Ceper

Menjadikan hasil penelitian ini sebagai menerapkan sistem perpustakaan baru yang berbasis teknologi berbasis komputer dan peningkatan pelayanan bagi para siswa atau anggota perpustakaan.

### 2. Bagi penulis

Penelitian ini bermanfaat bagi penulis menerapkan dalam program Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 yang penulis buat melaksanakan penelitian.

### 3. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai pustaka tambahan bagi universitas, disamping itu dapat memperkenalkan Universitas Widya Dharma kepada masyarakat umum dengan mendokumentasikannya agar dapat dijadikan pembanding bagi mahasiswa lainnya dalam penyusunan sebuah skripsi.

## **B. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat rancangan sistem baru bertujuan sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui secara jelas bagaimana peminjaman dan pengembalian buku yang ada di perpustakaan SMA N 1 Ceper.
2. Untuk membuat sistem yang bisa membantu petugas untuk mempercepat proses transaksi.



## **BAB V**

### **PENUTUP**

Dari beberapa uraian tentang penelitian penulis dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka untuk bab selanjutnya penulis akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak SMA N 1 Ceper agar dapat menyempurnakan dan mengembangkan program ini sehingga menjadi lebih baik.

#### **A. Kesimpulan**

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan instrument penelitian yang disertai dengan analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan yang digunakan untuk mengelola transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian buku di perpustakaan SMA N 1 Ceper bahasa pemrograman Visual Basic, dengan aplikasi ini diharapkan informasi yang dihasilkan akan lebih berkualitas, lebih cepat dan dapat membantu proses pembuatan laporan, karena sistem informasi mempunyai banyak keuntungan, terutama dalam hal pengolahan data. Dari pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam penulisan skripsi dan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA N 1 Ceper dengan menggunakan bahasa pemrograman sudah berjalan dengan baik sesuai perencanaan yang diharapkan.



2. Hasil penelitian pada perpustakaan SMA N 1 Ceper, penulis dapat menyimpulkan khususnya dari segi pengolahan data dan pembuatan laporan, sistem lama dalam melakukan pengolahan data dan pembuatan laporan masih dengan cara manual. Sedangkan dalam sistem baru sangat mudah dan cepat dalam pengolahan data dan pembuatan laporan. Sehingga dapat mempermudah kerja petugas perpustakaan.
3. Dalam menggunakan sistem baru, memudahkan Anggota dalam mencari informasi buku di perpustakaan karena anggota bisa langsung mencari sendiri informasi lewat katalog buku.
4. Informasi yang dihasilkan bersifat cepat karena pada saat dibutuhkan sewaktu-waktu laporan dapat langsung diambil.

## **B. Saran**

Kesimpulan penelitian yang telah dilakukan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan atau data untuk mempertimbangkan lebih lanjut dalam usaha meningkatkan proses sistem informasi perpustakaan yang ada di SMA N 1 Ceper. Adapun saran untuk pengembangan kedepannya demi penyempurnaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan sistem baru agar lebih baik dan bisa berjalan secara optimal.
2. Agar sistem ini dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan sumberdaya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik.

3. Dalam semua pihak yang terlibat dalam hal ini perlu melakukan peninjauan terhadap sistem yang diusulkan agar dapat mempertimbangkan baik dan buruknya sehingga dapat berfungsi sebagaimana yang diharapkan.
4. Pengguna sistem informasi pengolahan data hendaknya memperhatikan bagaimana sistem ini berjalan, sehingga dalam penggunaannya tidak mengalami masalah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah. 2007. *Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Fatthullah. 2012. *Sistem Informasi Perpustakaan Kharisma Mts. Ma'arif NU 3 Plompong Bumiayu*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Imam. A.W. 2005. *SQL SERVER 2000: Implementasinya dalam Pemograman Visual Basic dan Cristal Report*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, A. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, Bunafit. & Indriyanna, indah. 2007. *Membuat Aplikasi Database SQL Server 2000 dengan Vmonal Basic 6.0*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, Yuni P. 2011. *Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri Ngawen*. Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Wijaya. 2015. *Sistem Informasi Perpustakaan SD N 1 Mojayan Klaten*. Klaten: Universitas Widya Dharma.