

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMASARAN MEBEL
BERBASIS WEB PADA CV. TEAK RECYCLE GALLERY KLATEN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

Samoel Adi Nugroho

1271101359

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN**

2016

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMASARAN MEBEL BERBASIS WEB PADA CV. TEAK RECYCLE GALLERY KLATEN

Telah disetujui untuk dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji Tugas Akhir
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

Diajukan oleh :

Nama : SAMOEL ADI NUGROHO

NIM : 1271101359

Pembimbing Utama

Mahmud Yusuf, M.Kom
NIDN. 00080086501

tanggal..... 26 Mei 2016

Pembimbing Pendamping

Fajar Budi Hartono, M.Eng

NIK. 690 909 299

tanggal..... 26 Mei 2016

Mengetahui

Ketua Program Studi

Fajar Budi Hartono, M.Eng

NIK. 690 909 299

tanggal..... 26 Mei 2016

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Pengaji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Jumat
Tanggal : 10 Juni 2016
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten.

Susunan Dewan Pengaji :



Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : SAMOEL ADI NUGROHO
N I M : 1271101359
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : " Sistem Informasi Penjualan Dan Pemasaran Mebel Berbasis Web Pada CV Teak Recycle Gallery Klaten "

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 02 Juni 2016

Yang membuat pernyataan,



(SAMOEL ADI NUGROHO)

MOTTO

- Never stop praying. Even after God gave you what you prayed for.

- Bersabarlah atas segala masalah yang kau hadapi, karena setiap masalah pasti ada jalan keluarnya dan ingatlah pertolongan Tuhan tidak akan pernah terlambat.

- Selalu ada harapan bagi mereka yang berdoa dan selalu ada jalan bagi mereka yang berusaha.

- Hidup itu indah jika kita tahu cara menghargainya.

- Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kekuatan kepadaku (Filipi 4:13)

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah memberkati dan menunutuku, dengan segala ketulusan hati kupersembahkan karya ilmiah ini kepada orang-orang yang mempunyai ketulusan yang senantiasa membimbingku dan menjadi sahabat selama aku dilahirkan kedunia ini.

1. Ayah dan ibunda tersayang, engkaulah guru pertama dalam hidupku, terimakasih atas semua yang telah engkau berikan kepadaku.
2. Semua guru-guruku yang telah memberikan bimbingan dan ilmu yang tidak bisa kuhitung berapa banyaknya.
3. Kakak-kakak dan adikku yang tak henti memberikan semangat, dorongan dan motivasi kepadaku dalam mengerjakan skripsi ini.
4. Semua sahabat-sahabatku seperjuangan di Universitas Widya Dharma Klaten.
5. Dan orang-orang yang mengenalku, yang selalu memotivasi dan menyemangati, terima kasih.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa. Yang telah memberkati, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMASARAN MEBEL BERBASIS WEB PADA CV. TEAK RECYCLE GALLERY KLATEN**”. Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan, bimbingan maupun pengarahan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten dan Dosen Pembimbing II.
3. Bapak Mahmud Yusuf, M.Kom Dosen Pembimbing I, terima kasih untuk bimbingan dan pengarahannya selama penulisan skripsi.
4. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi.
5. Bapak Sismadi dan Ibu Sumini, kedua orang tuaku yang penuh pengertian dan telah memberikan izin untuk melanjutkan studi ke jenjang Sarjana dan tidak putus-putus memberikan dorongan dan doa.

6. Adik-adikku, yang telah memberikan semangat dan do'anya untuk ku.
7. Bapak Yusuf Pimpinan CV. Teak Recycle Gallery Klaten yang telah membantu dan bekerjasama dengan baik terutama dalam proses penelitian Skripsi.
8. Sahabat-sahabatku serta teman-temanku jurusan Teknik Informatika dan semua pihak-pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan selama penulisan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan baik dari segi materi maupun tata bahasa. Oleh karena itu diharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca guna memperbaiki dan pengembangan dimasa yang akan datang.

Klaten,.....2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LISTING PROGRAM	xvii
ABSTRAK	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
1. Alasan Penulisan Judul	2
2. Rumusan Masalah	3
3. Keaslian Penelitian	3
4. Batasan Masalah	3
5. Manfaat Penelitian	4
B. Tujuan Penelitian	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka	6
---------------------------	---

1. Sekilas Tentang CV. Teak Reyclle Galery Klaten	6
2. Tujuan Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran Mebel ..	7
3. Penelitian Pendukung	8
B. Landasan Teori	9
1. Pengertian Sistem	9
2. Pengertian Informasi	11
3. Pengertian Sistem Informasi	12
4. Pengertian Sistem Penjualan	12
5. Pengertian Sistem Pemasaran/Marketing	12
6. Konsep Dasar SDLC	14
7. Diagram Alir Data	17
8. Basis Data	19
a. Normalisasi	19
b. <i>Entity Relationship Diagram</i>	20
9. Pengertian MySQL	22
10. Pengertian Web	23
11. Komponen Penyusun Web	24
12. Pemrograman HTML	26
13. Pemrograman PHP	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan Dan Materi Penelitian	29
B. Alat-alat Dalam Penelitian	29
1. Perangkat Keras (<i>Hadrware</i>)	29

2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	31
C. Jalan Penelitian	33
1. Pengumpulan Data	33
2. Perancangan Sistem	34
3. Perancangan Basis Data	38
4. Perancangan <i>Interface</i>	51
5. Desain Tampilan <i>Interface</i>	53
D. Kesulitan Yang Dihadapi	70

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	71
1. Proses Pada Administrator	71
a. Proses Login Admin.....	71
b. Pengolahan Data <i>Member</i>	74
c. Pengolahan Data Barang	75
d. Pengolahan Data Kategori.....	79
e. Pengolahan Data Transaksi	82
f. Pengolahan Data Konfirmasi	83
g. Pengolahan Data Bank	87
h. Pengolahan Data Kota	90
i. Pengolahan Data Pengiriman	93
j. Pengolahan Data Barang Terjual	96
k. Pengolahan Data Admin	98
2. Proses Pada <i>Member</i>	101

a.	Proses Daftar dan <i>Login Member</i>	101
b.	Proses <i>History Order</i>	103
c.	Proses Ubah Data <i>Member</i>	108
3.	Proses Pada <i>Home</i>	110
a.	Halaman <i>Home</i>	110
b.	Proses Pembelian Produk	114
B.	Pembahasan	118

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A.	KESIMPULAN	119
B.	SARAN	119

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Data Flow Diagram (DFD)	18
Tabel 2.2	Simbol Entity Relationship Diagram	21
Tabel 2.3	Tabel Macam-Macam Tag HTML	27
Tabel 3.1	Struktur Tabel Admin	43
Tabel 3.2	Struktur Tabel Bank	43
Tabel 3.3	Strukrur Tabel Detail Transaksi	44
Tabel 3.4	Struktur Tabel Kategori	44
Tabel 3.5	Struktur Tabel Konfirmasi	45
Tabel 3.6	Struktur Tabel Kota	46
Tabel 3.7	Struktur Tabel Member	46
Tabel 3.8	Struktur Tabel Pengiriman	47
Tabel 3.9	Struktur Tabel Produk	47
Tabel 3.10	Struktur Tabel Transaksi	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Dasar Sistem	9
Gambar 3.1	Diagram Konteks	35
Gambar 3.2	DFD Level 1 Proses Input Data dan Output Data	37
Gambar 3.3	Entitas Awal	39
Gambar 3.4	Normal Pertama	39
Gambar 3.5	Normal Kedua	40
Gambar 3.6	Normal Ketiga	41
Gambar 3.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
Gambar 3.8	Relasi Tabel	50
Gambar 3.9	Tabel Referential Integrity Update	51
Gambar 3.10	Struktur Menu	52
Gambar 3.11	Tampilan Login Admin	53
Gambar 3.12	Halaman Utama Admin	54
Gambar 3.13	Halaman Data Member	55
Gambar 3.14	Halaman Data Barang	55
Gambar 3.15	Halaman Data Kategori	56
Gambar 3.16	Halaman Data Transaksi	57
Gambar 3.17	Halaman Data Konfirmasi	57
Gambar 3.18	Halaman Data Bank	58
Gambar 3.19	Halaman Data Kota	58
Gambar 3.20	Halaman Data Pengiriman	59

Gambar 3.21	Halaman Data Barang Terjual	59
Gambar 3.22	Halaman Pengolahan Data Admin	60
Gambar 3.23	Halaman Daftar dan Login Member	61
Gambar 3.24	Halaman History Order	61
Gambar 3.25	Halaman Ubah Data Member	62
Gambar 3.26	Halaman Home	63
Gambar 3.27	Halaman Produk	63
Gambar 3.28	Halaman Tentang Kami	64
Gambar 3.29	Halaman Kontak	65
Gambar 3.30	Halaman Tata Cara Belanja dan Konfirmasi	65
Gambar 3.31	Halaman Keranjang Belanja	66
Gambar 3.32	Halaman Konfirmasi Pembayaran	67
Gambar 3.33	Halaman Detail Transaksi dan Pengiriman	68
Gambar 3.34	Halaman Laporan Transaksi	69
Gambar 3.35	Halaman Nota	69
Gambar 4.1	Halaman Login Admin	72
Gambar 4.2	Halaman Data Member	73
Gambar 4.3	Halaman Tambah Data Barang	75
Gambar 4.4	Halaman Data Barang	77
Gambar 4.5	Halaman Tambah Data Kategori	78
Gambar 4.6	Halaman Data Kategori	80
Gambar 4.7	Halaman Data Transaksi	81
Gambar 4.8	Halaman Tambah Data Konfirmasi	83
Gambar 4.9	Halaman Data Konfirmasi	85

Gambar 4.10	Halaman Tambah Data Bank	86
Gambar 4.11	Halaman Data Bank	88
Gambar 4.12	Halaman Tambah Data Kota	90
Gambar 4.13	Halaman Data Kota	91
Gambar 4.14	Halaman Tambah Data Pengiriman	93
Gambar 4.15	Halaman Data Pengiriman	94
Gambar 4.16	Halaman Data Barang Terjual	96
Gambar 4.17	Halaman Tambah Data Admin	98
Gambar 4.18	Halaman Data Admin	99
Gambar 4.19	Halaman Daftar dan Login Data Member	101
Gambar 4.20	Halaman Proses History Order	103
Gambar 4.21	Halaman Detail Transaksi dan Pengiriman	104
Gambar 4.22	Halaman Detail Konfirmasi	106
Gambar 4.23	Halaman Ubah Data Member	108
Gambar 4.24	Halaman Home Untuk Pengunjung	111
Gambar 4.25	Halaman Home Untuk Member	112
Gambar 4.26	Halaman Produk	113
Gambar 4.27	Halaman Keranjang Belanja	115

DAFTAR LISTING PROGRAM

Kode Program 4.1 Proses Login Admin	72
Kode Program 4.2 Proses Data Member	73
Kode Program 4.3 Proses Tambah Data Barang	75
Kode Program 4.4 Proses Data Barang	77
Kode Program 4.5 Proses Tambah Data Kategori	79
Kode Program 4.6 Proses Data Data Kategori	80
Kode Program 4.7 Proses Cetak dan Print Data Transaksi	82
Kode Program 4.8 Proses Tambah Data Konfirmasi	83
Kode Program 4.9 Proses Data Konfirmasi	85
Kode program 4.10 Proses Tambah Data Bank	87
Kode Program 4.11 Proses Data Bank	88
Kode Program 4.12 Proses Tambah Data Kota	90
Kode Program 4.13 Proses Data Kota	91
Kode Program 4.14 Proses Tambah Data Pengiriman	93
Kode Program 4.15 Proses Data Pengiriman	94
Kode Program 4.16 Proses Data Barang terjual	96
Kode Program 4.17 Proses Tambah Data Admin	98
Kode Program 4.18 Proses Data Admin	99
Kode Program 4.19 Daftar dan Login Data Member	101
Kode Program 4.20 Proses Detail Transaksi dan Pengiriman	104
Kode Program 4.21 Proses Detail Konfirmasi	106
Kode Program 4.22 Proses Ubah Data member	109
Kode Program 4.23 Script Halaman Keranjang Belanja	115

ABSTRAK

Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran Mebel Berbasis Web pada CV. Teak Recycle Gallery Klaten

CV. Teak Recycle Gallery ingin memperluas daerah pemasaran dan menjaring pelanggan baru yang notabene para pengguna internet. Proses penjualan yang melibatkan pemilik dan pembeli dari luar kota secara bertatap muka atau melalui telepon, membuat waktu kerja terbuang. Adanya keterbatasan waktu pelayanan pelanggan karena tidak dapat dilakukan setiap saat. Website yang digunakan belum dapat digunakan dengan optimal dan terlihat sederhana sehingga kurang menarik bagi pengunjung.

Sebuah sistem informasi dapat menjadi satu alternatif. Sistem informasi yang menarik bagi pengunjung, sehingga dapat memudahkan transaksi penjualan dan pelayanan terhadap pelanggan serta diharapkan dapat memperluas daerah pemasaran dan akhirnya dapat meningkatkan laba perusahaan.

Pengumpulan data dilakukan dengan metode kajian pustaka, metode wawancara, dan metode observasi. Metode pengembangan system dari system informasi menggunakan metode *SDLC*, sedangkan metode aliran data yang dipakai adalah metode terstruktur, yaitu DFD (*Data Flow Diagram*) dalam menggambarkan model fungsional dan normalisasi untuk menggambarkan model data.

Hasil penelitian ini berupa aplikasi berbasis web yang digunakan untuk membantu penjualan dan pemasaran CV. Teak Recycle Gallery, dengan menggunakan web editor Code Lobster PHP *Edition Professional* versi 4.5.2 dan *MySQL* sebagai *database* nya. Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran Berbasis Web pada CV. Teak Recycle Gallery Klaten di harapkan mampu membantu dalam peningkatan laba perusahaan.

Kata kunci :*Sistem Informasi, Penjualan dan Pemasaran , Code Lobster PHP Edition Professional versi 4.5.2*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Salah satu cara meningkatkan luas daerah pemasaran adalah dengan menggunakan internet. Pemakaian teknologi internet pada saat ini telah sangat meluas dan memasyarakat. Teknologi internet yang berkembang dengan pesat dirasakan sangat dibutuhkan di berbagai bidang usaha. Tanpa adanya internet, pelayanan pelanggan yang terpisah jarak dan waktu dapat dipastikan mengalami masalah dan kesulitan dalam hal waktu dan biaya transaksi. Internet dapat membantu perusahaan untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat, hal ini membawa perusahaan dapat mudah dalam melayani dan memberikan informasi kepada konsumennya dengan menggunakan sistem penjualan online sehingga perusahaan dapat melakukan penjualan dan pemasaran dengan lebih efektif, dan efisien.

Penulis tertarik untuk membahas salah satu masalah penjualan dan pemasaran produk mebel, sehingga penjualan dan pemasaran mebel dapat dilakukan melalui internet dengan berbasis web. Penulis memilih melakukan penelitian di CV. Teak Recycle Gallery Klaten. Saat ini sistem penjualan dan pemasaran di CV. Teak Recycle Gallery masih mengutamakan sistem manual yaitu penjualan dan pemasaran yang dilakukan secara langsung atau tatap muka dengan mengandalkan *show room* walau sudah memiliki website perusahaan tapi belum dioptimalkan. Adapun permasalahan yang dihadapi

oleh CV. Teak Recycle Gallery dengan penjualan & pemasaran secara manual antara lain.

Perusahaan ingin memperluas daerah pemasaran dan menjaring pelanggan baru yang notabene para pengguna internet. Proses penjualan yang melibatkan pemilik dan pembeli dari luar kota secara bertatap muka atau melalui telepon, membuat waktu kerja terbuang. Adanya keterbatasan waktu pelayanan pelanggan karena tidak dapat dilakukan setiap saat. Website yang digunakan belum dapat digunakan dengan optimal dan terlihat sederhana sehingga kurang menarik bagi pengunjung.

Media internet dianggap sesuai untuk menyelesaikan permasalahan tersebut karena keunggulan yang dimilikinya, maka penulis sangat tertarik untuk membuat sistem penjualan dan pemasaran berbasis web (online) dengan tampilan yang lebih menarik agar penjualan mebel pada CV. Teak Recycle Gallery lebih efektif dan efisien.

Pada kesempatan pembuatan tugas akhir ini, penulis berusaha untuk merancang sistem informasi penjualan dan pemasaran berbasis web untuk dapat memudahkan kelancaran usaha di CV. Teak Recycle Gallery. Maka penulis mengangkat topik tentang sistem informasi yang berjudul "**Sistem Informasi Penjualan & Pemasaran Mebel Berbasis Web Pada CV. Teak Recycle Gallery Klaten**".

1. Alasan Penulisan Judul

Dalam penulisan ini penulis memilih judul Sistem Informasi Penjualan & Pemasaran Mebel Berbasis Web Pada CV. Teak Recycle

Gallery Klaten dengan alasan dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memberi kemudahan kepada perusahaan dalam hal penjualan dan pemasaran produknya.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, masalah yang dirumuskan oleh penulis adalah bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada CV. Teak Recycle Gallery berbasis web yang menarik bagi pengunjung, sehingga dapat memudahkan transaksi penjualan dan pelayanan terhadap pelanggan serta diharapkan dapat memperluas daerah pemasaran dan akhirnya dapat meningkatkan laba perusahaan.

3. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian, penulis belum pernah menjumpai penelitian dengan objek yang sama, sehingga penulis mengambil tema Sistem Informasi Penjualan & Pemasaran Mebel Berbasis Web Pada CV. Teak Recycle Gallery Klaten.

4. Batasan Masalah

Agar tujuan utama tercapai dan pembahasan tidak meluas serta tidak menjadikan adanya penyimpangan permasalahan, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dikaji sebagai berikut :

Sistem yang dibahas melingkupi informasi tentang profil perusahaan, katalog produk, transaksi pemesanan dan laporan. Transaksi penjualan dapat dilakukan jika pembeli sudah menjadi seorang pelanggan

CV. Teak Recycle Gallery. Order akan dikirimkan jika sudah ada pembayaran dan konfirmasi dari pihak pembeli.

- Sistem pembayaran adalah transfer bank melalui rekening perusahaan.
- Sistem dibangun menggunakan PHP dan MySQL.
- Menggunakan browser (Google Chrome Version 47.0.2526.106), text editor (Codelobster PHP Edition 4.5.2) dan XAMPP 3.2.1 untuk membuat program aplikasi.

5. Manfaat Penelitian

Penulis berharap bahwa tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi :

a) Penulis

Menambah pengetahuan dan wawasan penulis dibidang pembuatan suatu program sistem informasi berbasis web serta untuk menyelesaikan tugas akhir yang menjadi salah satu syarat kelulusan di Universitas Widya Dharma Klaten.

b) Akademik (Universitas Widya Dharma Klaten)

Diharapkan dapat menambah perbendaharaan buku-buku karya ilmiah di perpustakaan akademik baik secara kualitas maupun kuantitas. Sebagai bahan refrensi bagi mahasiswa lainnya dalam melakukan penelitian selanjutnya.

c) Perusahaan

Dapat membantu memperluas area pemasaran, mempermudah dan meningkatkan kegiatan penjualan mebel di CV. Teak Recycle Gallery.

d) Masyarakat

Mempermudah pembeli untuk melakukan transaksi tanpa harus bertatap muka secara langsung.

B. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi terkomputerisasi yang berbasis web yang meliputi katalog produk, transaksi penjualan dan pembuatan laporan yang diharapkan dapat menambah omset penjualan mebel di CV. Teak Recycle Gallery. Dan akhirnya dapat meningkatkan laba perusahaan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian penulis menyimpulkan dan saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak CV. Teak Recycle Gallery agar dapat menyempurnakan dan mengembangkan program ini sehingga menjadi lebih baik lagi.

A. KESIMPULAN

Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran Mebel Berbasis Web Pada CV.Teak Recycle Gallery Klaten. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara *online* tentang layanan dan produk CV.Teak Recycle Gallery.

B. SARAN

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, dapat diberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Objek penelitian lebih luas yaitu tidak hanya mengacu pada informasi penjualan produk saja melainkan seluruh organisasi sosial yang ada.
2. Dari segi tampilan halaman web, diharapkan untuk bisa disempurnakan lagi agar lebih menarik.
3. Ditambahkan menu yang sesuai dengan kebutuhan sehingga masyarakat lebih cepat untuk menangkap informasi yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

Al Fatta, H. 2007. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Fatansyah, 2012. *Basis Data* (Bandung: Informatika).

Jogiyanto HM, 1995. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Kadir, A. 2008. *Dasar Pemrograman Web Menggunakan PHP(Revisi)*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Kadir, A. 2010. *Mudah Mempelajari Database MySQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Kusrini, 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

MADCOMS, 2009. *Aplikasi Program PHP dan MySQL untuk Membuat Website Interaktif*, Penerbit Andi, Yogayakarta.

Nugroho, B. 2007. *Membuat Aplikasi Penjualan Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL*, Penerbit Ardana Media, Yogyakarta.

Nugroho, B. 2007. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL*, Penerbit Gava Media, Yogyakarta.

Peranginangin, K. 2006. *Aplikasi WEB dengan PHP dan My SqI*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Purwanto, Yudi. 2001. *Singkat Tepat Jelas Pemrograman WEB dengan PHP*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Robert N. Anthony, Dearden, J. *Management Control System* (Edisi keempat)

Rudyanto Arief, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Sunarfrihantano, Bimo. 2003. *PHP dan MySQL untuk Web*.

Yogyakarta : Penerbit Andi Offset.