

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2 BAYAT**

**KABUPATEN KLATEN**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana

Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh :

**Slamet Widodo**

**1271101358**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS WIDYA DHARMA**

**KLATEN**

**2016**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2 BAYAT KABUPATEN KLATEN

Diajukan oleh :  
**Slamet Widodo**  
**1271101358**

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing Utama



**Istri Sulistyowati M.Kom**

**NIK. 690 911 322**

tanggal... 12-05-2016 .....

Pembimbing Pendamping



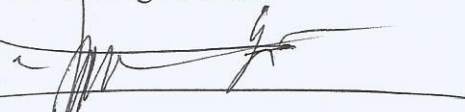
**Fera Tri Wulandari, M.Kom**

**NIK. 690 510 316**

tanggal... 16-04-2016 .....

Mengetahui

Ketua Program Studi



**Fajar Budi Hartono, M.Eng**

**NIK. 690 909 299**

tanggal... 12-05-2016 .....

## HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Kamis  
Tanggal : 26 Mei 2016  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten.

### Susunan Dewan Penguji :

**Ketua**

**Istri Sulistyowati, M. Kom**  
NIK. 690 911 322

**Sekretaris**

**Fera Tri Wulandari, M.Kom**  
NIK. 690 510 316

**Penguji I**

**Fajar Budi Hartono, M.Eng**  
NIK. 690 909 299

**Penguji II**

**Agustinus Suradi, M.Kom**  
NIK. 690 914 344

Tugas Akhir ini telah diterima dan diserahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :

**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**



**Drs. H. Sri Wiyanta, M.Kom.**

NIK.690 990 118



## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : SLAMET WIDODO  
N I M : 1271101358  
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat  
Kabupaten Klaten“

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 26 Mei 2016

Yang membuat pernyataan,



( SLAMET WIDODO)

**MOTTO :**

1. Barang siapa berjalan untuk menuntut ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga. (H.R. Muslim)
2. Kalau mau pandai belajarliah.  
Kalau mau kaya bekerjalah.  
Kalau mau bahagia mencintailah dengan setia. (Mario teguh)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini kupersembahkan kepada :

1. Ayah dan Ibuku tercinta.
2. Kakakku tersayang.
3. Keponakanku tercinta.
4. Teman-teman TI C dan TI D

## **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan puji syukur alhamdulillah kehadirat Allah SWT. Yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah, dan InayahNya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini dibuat guna memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan di Universitas Widya Dharma Klaten.

Dengan selesainya penyusunan skripsi ini sudah barang tentu bantuan, nasehat, dukungan, saran, dan bimbingan serta petunjuk dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada yang terhormat :

1. Bapak Drs. H. Sri Wiyanta, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom selaku Pembimbing I yang telah membantu dan membimbing dalam membuat skripsi ini.
4. Ibu Fera Tri Wulandari, M.kom selaku Pembimbing II yang telah membantu dan membimbing dalam membuat skripsi ini.
5. Bapak Sunarto, S.Pd selaku Kepala Sekolah SMP Negeri 2 Bayat yang telah memberikan persetujuan dan memberikan berbagai informasi untuk melakukan penelitian.
6. Ibu Nuriati Tri W, A.Md selaku Petugas Perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat yang memberikan berbagai informasi dan data untuk melakukan penelitian.

7. Seluruh keluarga tercinta yang telah mendukung secara moril dan materiil kepada penulis.
8. Semua pihak yang membantu menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan baik dari segi materi maupun tata bahasa. Oleh karena itu diharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan skripsi ini.

Klaten, Mei 2016

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>ABSTRAK</b> .....	xvi

### **BAB I. PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Penulisan Judul .....	3
2. Rumusan Masalah .....	3
3. Batasan Masalah.....	3
4. Keaslian Penelitian.....	5
5. Manfaat Penelitian .....	6
B. Tujuan Penelitian .....	6

## **BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

A.	Tinjauan Pustaka .....	8
1.	Profil SMP Negri 2 Bayat .....	8
2.	Visi dan Misi SMP Negri 2 Bayat.....	8
3.	Profil Perpustakaan SMP Negri 2 Bayat.....	9
4.	Penelitian Penudukung.....	10
B.	Landasan Teori.....	11
1.	Konsep Sistem Informasi .....	12
a.	Sistem .....	12
b.	Informasi.....	14
c.	Sistem Informasi.....	16
2.	Basis Data .....	16
3.	Desain Sistem.....	18
a.	Diagram Konteks .....	19
b.	Data Flow Diagram (DFD).....	19
4.	Perancangan Database.....	21
a.	Normalisasi.....	21
b.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	24
5.	Pengertian Visual Basic 6.0 .....	26
6.	Pengertian SQL Server 2000.....	30

## **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

A.	Bahan Penelitian.....	32
----	-----------------------	----

B. Alat Penelitian.....	32
1. Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ).....	32
2. Perangkat lunak ( <i>Software</i> ).....	34
C. Jalan Penelitian.....	34
1. Pengumpulan Data.....	35
2. Analisis Sistem.....	36
3. Perancangan Sistem.....	37
4. Perancangan Database.....	43
5. Perancangan Interface.....	53
D. Uji Sistem.....	61
E. Kesulitan Yang Dihadapi.....	67

#### **BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian.....	68
B. Pembahasan.....	90

#### **BAB V. PENUTUP**

A. Kesimpulan.....	92
B. Saran.....	93

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>93</b>
----------------------------	-----------

#### **LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Anggota.....	17
Tabel 2.2. Tabel Simbol-Simbol pada Diagram Kontek.....	19
Tabel 2.3. Tabel Simbol-Simbol pada DFD. ....	20
Tabel 2.4. Tabel Simbol-Simbol pada ERD. ....	24
Tabel 3.1. Entitas Awal.....	44
Tabel 3.2. Bentuk Normal Pertama.....	45
Tabel 3.3. Bentuk Normal Kedua. ....	45
Tabel 3.4. Bentuk Normal Ketiga. ....	46
Tabel 3.5. Tabel Petugas.....	48
Tabel 3.6. Tabel Anggota.....	49
Tabel 3.7. Tabel Buku.....	49
Tabel 3.8. Tabel Pinjam. ....	50
Tabel 3.9. Tabel Kembali.....	51



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bentuk Relasi Satu ke Satu. ....	25
Gambar 2.2. Bentuk Relasi Satu ke Banyak. ....	25
Gambar 2.3. Bentuk Relasi Banyak ke Banyak. ....	25
Gambar 2.4. Kotak Dialog New Project .....	27
Gambar 2.5. Komponen Form Visual Basic 6.0. ....	27
Gambar 2.6. Komponen Toolbox Visual Basic 6.0. ....	28
Gambar 2.7. Komponen Project Properties Visual Basic 6.0. ....	28
Gambar 2.8. Komponen Project Explorer Visual Basic 6.0. ....	29
Gambar 2.9. Komponen Menu Toolbar Standar Visual Basic 6.0. ....	29
Gambar 2.10. Tampilan Microsoft SQL Server 2000.....	31
Gambar 2.11. Tampilan Toolbar dan Menubar Microsoft SQL Server 2000..	31
Gambar 2.12. Tampilan Object Explorer SQL Server 2000.....	31
Gambar 3.1. Sistem Depeloment Life Cycle. ....	35
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	38
Gambar 3.3. DFD Level 1.....	39
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 1. ....	40
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 2. ....	41
Gambar 3.6. DFD Level 2 Proses 3. ....	42
Gambar 3.7. DFD Level 3 Proses 3.2. ....	42
Gambar 3.8. DFD Level 3 Proses 3.3. ....	43
Gambar 3.9. Entity Relationship Diagram (ERD). ....	47

Gambar 3.10. Tabel Relasi.....	51
Gambar 3.11. Referential Integrity Tabel Anggota dan Pinjam. ....	52
Gambar 3.12. Referential Integrity Tabel Buku dan Pinjam. ....	52
Gambar 3.13. Referential Integrity Tabel Buku dan Kembali. ....	53
Gambar 3.14. Desain Form Login. ....	54
Gambar 3.15. Desain Form Menu Utama. ....	54
Gambar 3.16. Desain Form Anggota. ....	55
Gambar 3.17. Desain Form Buku. ....	55
Gambar 3.18. Desain Form Peminjaman. ....	56
Gambar 3.19. Desain Form Pengembalian. ....	56
Gambar 3.20. Desain Form Koleksi.....	57
Gambar 3.21. Laporan Data Anggota. ....	57
Gambar 3.22. Laporan Data Buku. ....	58
Gambar 3.23. Laporan Inventaris Buku.....	58
Gambar 3.24. Laporan Peminjaman.....	59
Gambar 3.25. Laporan Pengembalian.....	59
Gambar 3.26. Siswa Teraktif. ....	60
Gambar 3.27. Laporan Buku Sering Dipinjam. ....	60
Gambar 3.28. Laporan Jumlah Peminjam.....	61
Gambar 3.29. Pengujian Logika Sintaks.....	62
Gambar 3.30. Pengujian Kesalahan Pengetikan. ....	63
Gambar 3.31. Pengujian Tampilan.....	64
Gambar 3.32. Pengujian Tombol. ....	65

Gambar 3.33. Spesifikasi komputer yang digunakan peneliti.....	66
Gambar 3.34. Spesifikasi untuk pengujian. ....	66
Gambar 4.1. Form Login.....	69
Gambar 4.2. Login Salah. ....	70
Gambar 4.3. Form Menu Utama. ....	71
Gambar 4.4. Form Data Anggota.....	71
Gambar 4.5. Form Data Buku. ....	74
Gambar 4.6. Form Peminjaman. ....	77
Gambar 4.7. Form Pengembalian.....	79
Gambar 4.8. Form Koleksi Buku. ....	81
Gambar 4.9. Laporan Data Anggota. ....	83
Gambar 4.10. Laporan Data Buku. ....	84
Gambar 4.11. Laporan Inventaris Buku.....	85
Gambar 4.12. Laporan Peminjaman Buku.....	86
Gambar 4.13. Laporan Pengembalian Buku .....	87
Gambar 4.14. Laporan Siswa Teraktif. ....	88
Gambar 4.15. Laporan Buku Sering Dipinjam. ....	89
Gambar 4.16. Laporan Jumlah Peminjam Buku.....	90

## ABSTRAK

### SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2 BAYAT KABUPATEN KLATEN

Pengolahan data SMP Negeri 2 Bayat masih dengan cara manual tentunya akan menimbulkan permasalahan diantaranya terjadi kesalahan dalam pencatatan nama peminjam karena hanya menggunakan nama panggilan. Permasalahan lain yang muncul adalah lambatnya dalam pembuatan laporan sebab membutuhkan waktu 7 jam untuk merekap semua data ke komputer dan mencetaknya sebagai laporan yang akan diberikan kepada kepala sekolah. Oleh karena itu perlu dibangun sistem untuk mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan pembuatan laporan.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah membuat sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 2 Bayat Kabupaten Klaten yang berbasis *Client-Server*. Sehingga bisa memudahkan petugas perpustakaan dalam pengelolaan data transaksi dan pembuatan laporan sehingga menjadi lebih cepat dan akurat.

Pengumpulan data dilakukan dengan metode studi pustaka, metode wawancara dan metode observasi. Bahan dan materi penelitian berupa laporan data anggota, laporan data buku, laporan transaksi peminjaman dan pengembalian. Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall model* yaitu analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, pengoperasian. Aplikasi disusun menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk pengolahan data perpustakaan di SMP Negeri 2 Bayat. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi peminjaman maupun pengembalian, dan pembuatan laporan yang lebih baik lagi.

Kata Kunci: *Sistem informasi, Perpustakaan, SMP Negeri 2 Bayat Kabupaten Klaten.*



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Seiring perkembangan teknologi, perkembangan komputer semakin maju dan penggunaan komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan di bidang teknologi informasi semakin berkembang disegala bidang termasuk pada instansi pendidikan.

Pada instansi pendidikan membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. komputer merupakan suatu sarana yang dapat membantu memperlancar dan mempercepat kegiatan tersebut. Sistem informasi berbasis komputer akan menghasilkan sesuatu yang bernilai lebih dibandingkan sistem yang diolah secara manual. Hal ini terlihat pada suatu organisasi yang memiliki jumlah data yang banyak dan memerlukan penanganan khusus serta waktu yang terbatas. Salah satu diantaranya adalah Perpustakaan di SMP Negeri 2 Bayat.

Perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat sebagai penyedia bahan pustaka memiliki buku-buku yang berisikan tentang pelajaran umum, agama, ilmu sosial, bahasa, ilmu pengetahuan alam, teknologi, sastra, fiksi dan referensi. Adapun jumlah buku yang dimiliki saat ini adalah 6008 exemplar. Sedangkan jumlah anggota perpustakaannya adalah 436 orang yang terdiri dari siswa kelas VII, VIII, IX, Guru dan Karyawan. Untuk transaksi dalam peminjaman

dan pengembalian buku perpustakaan setiap harinya rata-rata 15 transaksi. Adapun proses transaksi peminjaman dan pengembalian yang berjalan saat ini yaitu anggota yang ingin meminjam buku mencarinya sendiri pada rak buku, anggota memperlihatkan buku yang akan dipinjamnya ke petugas, petugas mencatatnya dalam buku peminjaman dan pengembalian. Untuk pengembaliannya anggota menunjukkan buku yang dikembalikannya pada petugas dan petugas akan mencatatnya dengan memberi tanda centang.

Memperhatikan data yang dimiliki oleh perpustakaan di SMP Negeri 2 Bayat apabila pengolahan data masih dengan cara manual tentunya akan menimbulkan permasalahan diantaranya terjadi kesalahan dalam pencatatan nama peminjam karena hanya menggunakan nama panggilan. Permasalahan lain yang muncul adalah lambatnya dalam pembuatan laporan sebab membutuhkan waktu 7 jam untuk merekap semua data ke komputer dan mencetaknya sebagai laporan yang akan diberikan kepada kepala sekolah.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dari itu peneliti tertarik untuk mengadakan penelitian tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan. Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan pembuatan laporan. Untuk itu dalam skripsi ini peneliti mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 2 BAYAT KABUPATEN KLATEN”**.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dalam penelitian ini peneliti mengambil judul Sistem Informasi Perpustakaan Smp Negeri 2 Bayat Kabupaten Klaten dengan alasan sebagai berikut :

- a. Belum terdapat sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 2 Bayat.
- b. Karena sistem pengolahan perpustakaan yang di gunakan masih masih menggunakan sistem manual sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan pencatatan dan kesulitan dalam pembuatan laporan.

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas, peneliti merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat suatu aplikasi mengenai Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat Kabupaten Klaten yang dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan pembuatan laporan ?

### **3. Batasan Masalah**

Agar tidak keluar dari permasalahan maka, peneliti perlu membatasi permasalahan ini hanya pada:

- a. Data master terdiri dari data anggota dan data buku.
- b. Data transaksi terdiri dari data transaksi peminjaman dan data transaksi pengembalian.

c. User terdiri dari :

- 1) Petugas dapat melihat dan *menginput* semua data yang terdiri dari data anggota, data buku, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian.
- 2) Siswa hanya dapat melihat data buku tetapi tidak dapat *menginput* atau merubah data.
- 3) Kepala sekolah hanya bisa melihat laporan jumlah peminjam tetapi tidak dapat *menginput* atau merubah data.
- 4) *Output* dari sistem :
  - a) Jumlah pasti buku yang ada di perpustakaan.
  - b) Akurasi data transaksi peminjaman dan pengembalian buku (termasuk denda).
  - c) Data siswa yang paling aktif di perpustakaan sebagai salah satu kriteria penentuan murid teladan di sekolah.
  - d) Data buku yang sering dipinjam sebagai referensi untuk pengadaan buku.
  - e) Laporan yang dihasilkan berupa laporan data buku, laporan inventaris buku, laporan data anggota, laporan transaksi peminjaman, laporan transaksi pengembalian, laporan jumlah peminjam, laporan buku yang sering dipinjam dan laporan siswa paling aktif di perpustakaan.



#### 4. Keaslian Penelitian

Penelitian yang serupa tentang Sistem Informasi Perpustakaan ini pernah diteliti oleh Nugroho (2015), dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan di SMP N 2 Karangnom Berbasis Destop” yang dibuat dengan menggunakan Visual Foxpro dengan pembahasan data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian. Penelitian serupa tentang Sistem Informasi Perpustakaan pernah dilakukan oleh Widarto (2015), dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan di Balai Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Yogyakarta” yang dibuat dengan menggunakan Visual Foxpro dengan pembahasan data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian. Penelitian serupa tentang Sistem Informasi Perpustakaan pernah dilakukan oleh Widodo (2015), dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Cawas” yang dibuat dengan menggunakan Visual Foxpro dengan pembahasan data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian.

Perbedaan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah ketiganya masih bersifat *Single User*. sementara pada penelitian ini dengan obyek penelitian di SMP Negeri 2 Bayat Klaten dan sistem informasi yang akan peneliti buat bersifat *Client-Server* dengan menggunakan *Visual Basic* dengan pembahasan data buku, data anggota, data transaksi peminjaman dan data transaksi pengembalian.

## **5. Manfaat Penelitian**

Peneliti mengharapkan agar dalam penelitian ini dapat memberikan manfaat. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Bagi peneliti

- 1) Dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat di bangku kuliah.
- 2) Mengembangkan kemampuan, pengetahuan dan wawasan penulis dalam bidang teknologi informasi.
- 3) Penulis mampu mencari, mengetahui, menganalisis dan mendata kedalam bentuk laporan yang tersusun baik dan sistematis.

b. Bagi Universitas Widya Dharma

- 1) Untuk menjadikan mahasiswa yang intelektual sehingga menjadikan sumber daya yang bermutu dan bermanfaat.
- 2) Digunakan sebagai bahan evaluasi dalam sistem pendidikan untuk meningkatkan kualitas pendidikannya.

c. Bagi SMP Negeri 2 Bayat

- 1) Memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pelaporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
- 2) Peningkatan pemberian informasi perpustakaan secara cepat, tepat dan akurat.

## **B. Tujuan Penelitian**

Adapun yang menjadi tujuan dalam penelitian ini adalah membuat sebuah program aplikasi Sistem Informasi SMP Negeri 2 Bayat yang memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan dan pembuatan

laporan menjadi lebih cepat dan akurat, sistem informasi yang akan dibangun bersifat *Client-Server* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* dengan pembahasan data buku, data anggota, data transaksi peminjaman dan data transaksi pengembalian. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data buku, laporan inventaris buku, laporan data anggota, laporan transaksi peminjaman, laporan transaksi pengembalian, laporan jumlah peminjam, laporan buku yang sering dipinjam dan laporan siswa paling aktif di perpustakaan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pembahasan yang telah di jelaskan pada bab sebelumnya, maka peneliti menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat ini agar menjadi lebih baik dan lebih sempurna.

#### **A. Kesimpulan**

Setelah semua tahap penelitian dilakukan, mulai dari pembuatan proposal penelitian, kemudian pengkajian teori, penyusunan instrument penelitian yang disertai dengan analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan yang digunakan untuk mengelola transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian buku di perpustakaan SMP Negeri 2 Bayat kabupaten Klaten yang berbasis *client-server* dengan bahasa pemrograman *Visual Basic*, dengan aplikasi ini diharapkan informasi yang dihasilkan akan lebih berkualitas, lebih cepat dan dapat membantu proses pembuatan laporan, karena sistem informasi mempunyai banyak keuntungan, terutama dalam hal pengolahan data. Adapun manfaat yang diperoleh dari aplikasi ini bagi SMP Negeri 2 Bayat ialah mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan dan pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan akurat.



## B. Saran

Sebagai bagian penutup dari skripsi ini, Dengan adanya kesimpulan atas penelitian yang telah dilakukan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam usaha mengembangkan sistem informasi perpustakaan kedepannya.

Penulis berusaha menerapkan apa yang didapat dibangku kuliah selama ini kedalam aplikasi "Sistem Informasi SMP Negeri 2 Bayat Kabupaten Klaten". Adapun saran untuk pengembangan kedepannya demi penyempurnaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan kinerja maka diperlukan peralatan pendukung (*hardware*) yang lebih baik sehingga dapat berjalan lebih *optimal*.
2. Mempertimbangkan kebutuhan dan ruang lingkup sistem pengolahan data saat ini penggunaan sistem informasi berbasis *Client-server* dengan jaringan lokal adalah yang paling sesuai. jika di masa mendatang kebutuhan telah berkembang karena mengingat kemajuan sistem informasi dan teknologi komputer yang pesat serta membutuhkan layanan yang lebih luas bisa dikembangkan lagi dalam sistem yang berbasis *online*.
3. Dalam melaksanakan penelitian ini dalam pembuatan laporan siswa teraktif hanya berdasarkan kuantitas peminjaman diharapkan pengembangan kedepannya juga dapat di peroleh dari kuantitas siswa dalam berkunjung (membaca buku, *study* dan penelitian) di perpustakaan.

4. Agar sistem ini dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan sumberdaya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik. Dengan pelatihan terlebih dahulu agar tidak terjadi kesalan saat mengolah data.

## DAFTAR PUSTAKA

- Imam, A.W. (2005). *SQL SERVER 2000: Implementasinya dalam Pemrograman Visual Basic dan Crystal Report*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Jogiyanto, Hartono (1993). *Analisis dan Desain: Sistem Informasi Edisi I*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, Andri, 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media.
- Kristanto, Harianto, 1999. *Konsep dan Perancangan Database*, Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudi, bin, Al-Bahra, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Graha ilmu.
- Nugroho, Adi, Wahyu, Eko, 2015. *Sistem Informasi Perpustakaan di SMP N 2 Karanganyam Berbasis Destop*, Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Pohan, Husni I. dan Bahri, Saiful K., 1997. *Pengantar Perancangan Sistem*, Jakarta: Erlangga.
- Pramono, Djoko, 1999. *Mudah Menguasai Visual Basic6*, Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sunyoto, Andi, 2007. *Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft SQL*, Yogyakarta: Andi.
- Sutabri, T, 2004 . *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutanta, E, 1996, *Sistem Basis Data, Konsep dan Peranannya dalam Sistem Informasi managemen*. Yogyakarta: Andi offset.
- Widarto, Tri, Agus, 2015. *Sistem Informasi Perpustakaan di Balai Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Yogyakarta*, Klaten: Universitas Widya Dharma.
- Widodo, Wahyu, 2015, *Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Cawas*, Klaten: Universitas Widya Dharma.