

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU TRADISIONAL
PADA TOKO JAMU JAGO JATINOM**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S1
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

Tatik Rista Ningrum

1271101308

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA
KLATEN
2016**

SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU TRADISIONAL

PADA TOKO JAMU JAGO JATINOM

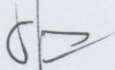
Diajukan oleh

TATIK RISTA NINGRUM

1271101308

Telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing Utama



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom
NIP. 19650808 199103 1 001

tanggal 6 Mei 2016.....

Pembimbing Pendamping

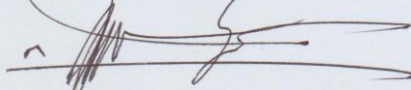


Doni Setyawan, S.T
NIK. 690 208 288

tanggal 27 April 2016.....

Mengetahui

Ketua Program Studi



Fajar Budi Hartono, M.Eng
NIK. 690 909 299

tanggal 10 Mei 2016.....

HALAMAN PENGESAHAN

**Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten**

Hari :
Tanggal :
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji :

Ketua

Dr. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 19650808 199103 1 001

Sekretaris

Doni Setvawan, ST.
NIK. 690 208 288

Penguji I

H. Muryanto, ST.
NIK. 690 903 277

Penguji II

Rizka Safitri Lutfiyani, M.Eng.
NIK. 690 116 362

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana oleh :



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Dr. H. Sri Wiyanta, M.Kom
NIK. 690 990 118

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : TATIK RISTA NINGRUM
N I M : 1271101308
Jurusan / Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi :

Judul : “ Sistem Informasi Penjualan Jamu Tradisional Pada
Toko Jamu Jago Jatinom“

Adalah benar-benar karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan merupakan karya saya dalam Skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam Daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatal ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari Skripsi ini.

Klaten, 30 Mei 2016
Yang membuat pernyataan,



(TATIK RISTA NINGRUM)

HALAMAN MOTTO

Tidak ada kata gagal, yang ada hanya sukses dan belajar.

Jangan hanya menceritakan mimpi-mimpi yang kau miliki, tunjukkanlah

Mimpi-mimpi itu.

Perjalanan seribu mil harus dimulai satu langkah.

Masa depan adalah milik siapa yang percaya pada keindahan impian mereka.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir Skripsi ini Penulis Persembahkan Untuk :

- Yang utama dari segalanya, sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan.
- Bapak Haris Setyadi dan Ibu Novita
Terima kasih bapak atas perjuangan, kerja keras, doa dan segala yang bapak lakukan untukku. Dan terima kasih ibu tercinta, atas perjuanganmu untukku dapat melanjutkan pendidikan sampai jenjang ini.
- Adekku, Amanda Nafa Ristaningrum
Terimakasih atas segala kasih sayang dan segala yang engkau berikan untuk menunjang pendidikan ini.
- Bapak Dosen dan Ibu Dosen
Terimakasih atas segala bimbingan dan ilmu yang telah diajarkan selama ini.
- Teman temanku seperjuangan angkatan 2012
Terima kasih atas semangat, kasih sayang, perhatian, bantuan dan segala kerjasamanya.
- Almamaterku, Universitas Widya Dharma.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmad, anugrah dan nikmat-Nya. Salam taklupa penulis kirimkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini dengan judul : **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU TRADISIONAL PADA TOKO JAMU JAGO JATINOM”**.

Pembuatan karyatulis ini bertujuan untuk melengkapi syarat penyusunan skripsi dalam menempuh Gelar Sarjana Strata-1 Teknik Informatika. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih atas segala doa, bantuan, semangat, dan motivasi yang telah diberikan selama penyusunan Tugas Akhir. Ucapan terimakasih peneliti tujukan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Triyono, M.Pd, Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Bapak Drs. Sri Wiyanta, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten.
3. Bapak Fajar Budi Hartono, M.Eng selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Doni Setyawan, S.T selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan, sehingga terwujudnya Tugas Akhir ini.

6. Bapak H. Muryanto, S.T selaku pembimbing akademik yang telah memberikan saran beserta nasehatnya.
7. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Bapak Sapta selaku pemilik Toko Jamu Jago yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membantu dalam menyediakan data yang diperlukan.
9. Kedua orang tuaku, adikku, dan saudaraku terima kasih cinta, doa, kasih sayang dan dukungannya.
10. Semua teman – teman Teknik Informatika 2012, dan kepada teman – teman TI A dan B semua atas canda dan tawa serta bersedia membantu dan mendukung.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang membantu pikiran dan tenaga.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini. Akhirnya penulis berharap semoga Tugas Akhir ini berguna dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Klaten, Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang.....	1
1. Alasan Pemilihan Judul	2
2. Rumusan Masalah.....	2
3. Batasan Masalah	3
4. Keaslian Penelitian	3
5. Manfaat Penelitian	3
B. Tujuan Penelitian	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

A. Tinjauan Pustaka.....	6
1. Penelitian Terdahulu	6
2. Penjualan Jamu Tradisional	7
3. Tinjauan Tentang Toko Jamu Jago.....	8
B. Landasan Teori.....	9
1. Pengertian Sistem	9
2. Pengertian Informasi.....	10
3. Sistem Informasi	10
4. Sistem Informasi Penjualan	11
5. Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)	11
6. Database.....	12
7. Diagram Konteks	13
8. DFD	13
9. ERD	15
10. Microsoft Visual Foxpro.....	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Bahan Dan Materi Penelitian.....	27
B. Alat Penelitian.....	27
1. Perangkat Keras (Hardware)	27
2. Perangkat Lunak (Software)	28
C. Jalan Penelitian	29

1. Pengumpulan Bahan	30
a. Observasi	30
b. Wawancara	30
c. Dokumentasi	30
d. Studi Pustaka	31
e. Evaluasi	31
2. Perancangan Sistem	32
a. Diagram konteks (<i>Context Diagram</i>)	32
b. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	33
3. Perancangan Basis Data	37
a. Perancangan database konseptual	37
1) Normalisasi	37
a) Entitas Awal	37
b) Bentuk Normal Pertama	38
c) Bentuk Normal Kedua	39
d) Bentuk Normal Ketiga	40
2) ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	42
b. Perancangan Database Logic	43
1) Struktur Tabel Login	43
2) Struktur Tabel Jamu	43
3) Struktur Tabel Supplier	44
4) Struktur Tabel Pembelian	44
5) Struktur Tabel Retur Beli	45

6) Struktur Tabel Penjualan.....	45
c. Perancangan Database Fisik.....	47
1) Relasi Antar Tabel	47
2) Integritas Referensial	48
4. Desain Tampilan <i>Interface</i>	50
a) Rancangan Halaman Utama	50
b) Desain <i>Input</i>	51
1) Desain <i>Form Login</i>	51
2) Desain <i>Form Barang</i>	51
3) Desain <i>Form Supplier</i>	52
4) Desain <i>Form Pembelian</i>	53
5) Desain <i>Form Retur Pembelian</i>	53
6) Desain <i>Form Penjualan</i>	54
c) Desain <i>Output</i>	55
1) Desain Laporan Stok Barang	55
2) Desain Laporan Supplier	55
3) Desain Laporan Pembelian	56
4) Desain Laporan Retur Pembelian	57
5) Desain Laporan Penjualan	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	59
1. <i>Login User</i>	59

2. Halaman Utama	62
3. Proses Barang	62
4. Proses Daftar Supplier	66
5. Proses Transaksi Pembelian.....	68
6. Proses Transaksi Penjualan.....	72
7. Proses Pengelolaan Laporan	74
a. Laporan Stok Barang.....	74
b. Laporan Pembelian.....	75
c. Laporan Penjualan.....	77
B. Pembahasan	80

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	81
B. Saran	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	14
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	16
Tabel 3.1 Rancangan Tabel <i>Login</i>	43
Tabel 3.2 Rancangan Tabel <i>Jamu</i>	43
Tabel 3.3 Rancangan Tabel <i>Supplier</i>	44
Tabel 3.4 Rancangan Tabel <i>Pembelian</i>	44
Tabel 3.5 Rancangan Tabel <i>Retur Pembelian</i>	45
Tabel 3.6 Rancangan Tabel <i>Penjualan</i>	46
Tabel 3.7 Rancangan Tabel <i>Detail Penjualan</i>	46
Tabel 3.8 Rancangan Tabel <i>Detail Pembelian</i>	47
Tabel 3.9 Rancangan Tabel <i>Detail Retur Pembelian</i>	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall SDLC	11
Gambar 2.2 Bentuk Relasi <i>One to One</i>	17
Gambar 2.3 Bentuk Relasi <i>One to Many</i>	17
Gambar 2.4 Bentuk Relasi <i>Many to One</i>	18
Gambar 2.5 Bentuk Relasi <i>Many to Many</i>	19
Gambar 2.6Tampilan <i>Project Manager</i>	23
Gambar 2.7 Tampilan Jendela <i>Database Design</i>	24
Gambar 2.8Tampilan <i>WindowsProperties</i>	25
Gambar 2.9Tampilan <i>FormControl</i>	25
Gambar 2.10 Tampilan <i>Form Design</i>	26
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	32
Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses Input Data	34
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 Rekam Data Master	35
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 Rekam Data Transaksi.....	35
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Laporan	36
Gambar 3.6 Entitas Awal	38
Gambar 3.7 Normalisasi Bentuk Pertama.....	39
Gambar 3.8 Normalisasi Bentuk Kedua.....	40
Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk Ketiga	41
Gambar 3.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	42

Gambar 3.11 Relasi Antar Tabel.....	48
Gambar 3.12 <i>Referential Integrity Updating</i>	49
Gambar 3.13 <i>Referential Integrity Deleting</i>	49
Gambar 3.14 <i>Referential Integrity Inserting</i>	50
Gambar 3.15 Rancangan <i>Form Login</i>	51
Gambar 3.16 Rancangan <i>Form Jamu</i>	52
Gambar 3.17 Rancangan <i>Form Supplier</i>	52
Gambar 3.18 Rancangan <i>Form Pembelian</i>	53
Gambar 3.19 Rancangan <i>Form Retur Beli</i>	54
Gambar 3.20 Rancangan <i>Form Penjualan</i>	54
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Stok Jamu	55
Gambar 3.22 Rancangan Laporan <i>Supplier</i>	56
Gambar 3.23 Rancangan Laporan Pembelian	56
Gambar 3.24 Rancangan Laporan Retur Beli	57
Gambar 3.25 Rancangan Laporan Penjualan	58
Gambar 4.1 Tampilan Form <i>Login</i>	60
Gambar 4.2 Tampilan Proses <i>Login</i> Gagal	61
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	62
Gambar 4.4 Tampilan Proses <i>Form User</i>	63
Gambar 4.5 Tampilan Proses <i>Form Jamu</i>	64
Gambar 4.6 Tampilan Proses <i>Form Supplier</i>	66
Gambar 4.7 Tampilan Proses <i>Form Pembelian</i>	69
Gambar 4.8 Tampilan Proses <i>Form Retur Pembelian</i>	71

Gambar 4.9 Tampilan Proses <i>Form</i> Penjualan	73
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Stok Jamu	74
Gambar 4.11 Tampilan Laporan Data <i>Supplier</i>	75
Gambar 4.12 Tampilan Laporan Pembelian	76
Gambar 4.13 Tampilan Laporan Retur Pembelian	77
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Penjualan	78
Gambar 4.15 Tampilan Pembuat Program / Aplikasi	78
Gambar 4.16 Tampilan Tombol Bantuan.....	79
Gambar 4.17 Tampilan Menu Keluar	79

ABSTRAK

Proses pengolahan data yang ada di Toko Jamu Jago Jatinom masih menggunakan pencatatan dalam buku, dalam pengelolaan data penjualan serta pembuatan laporannya.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Berbasis Komputer yang diharapkan memudahkan melakukan proses perekapan data maupun pembuatan laporan agar menjadi lebih baik.

Metodologi penelitian ini dilakukan dengan observasi dan wawancara secara langsung dengan pemilik, dari hasil observasi dan wawancara ini didapatkan data-data yang dibutuhkan penulis guna kelancaran dalam penyusunan skripsi. Alat yang digunakan pada penelitian ini meliputi hardware berupa seperangkat komputer, printer, flashdisk, dan kamera, serta software berupa Microsoft Windows 7, Microsoft Visual Foxpro 9.0.

Sistem ini terdapat data yang diolah antara lain data jamu, data *supplier*, data pembelian, data retur pembelian, dan data penjualan. Sistem ini dibuat dengan Microsoft Visual Foxpro 9.0 dengan penyimpanan dan hasil penelitian berupa Sistem Informasi Penjualan Jamu Tradisional pada Toko Jamu Jago Jatinom. Dengan adanya sistem ini dapat dijadikan sebagai alternatif untuk mempermudah dalam pengolahan data, perekapan data dan pembuatan laporan dengan akurat, cepat dan mudah.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Sistem Informasi Penjualan Jamu Tradisional*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Seiring pesatnya perkembangan teknologi saat ini, maka mendorong setiap individu ataupun kelompok harus menerapkannya dalam segala aktifitas. Disadari atau tidak setiap sistem yang ada seakan kurang lengkap ketika masih menerapkan metode konvensional. Disamping banyak energi serta sumber daya yang terbuang, dari segi waktu juga akan memakan waktu yang lama. Teknologi Informasi tidak hanya mempengaruhi sebuah sistem informasi namun memiliki pengaruh dalam aspek bisnis manusia. Sistem informasi merupakan suatu hal yang sangat penting dan dibutuhkan bagi suatu usaha. Dengan adanya sistem informasi dalam usaha toko jamu tradisional jamu jago maka diharapkan segala tindakan serta aktifitas yang dilakukan oleh toko jamu tradisional jamu jago akan berjalan dengan baik serta terkontrol.

Berdasarkan hasil observasi diperoleh data jumlah jenis jamu tradisional yang ada di toko jamu jago tersebut yaitu ada sekitar 9 jenis jamu tradisional yang memiliki khasiat berbeda-beda dalam setiap jenis jamu. Serta pencatatan terhadap transaksi yang pembelian dan penjualan dilakukan di atas secarik kertas yang sewaktu-waktu dapat hilang sebelum dicatat kedalam buku laporan. Hal tersebut tentu akan mempengaruhi pengolahan data dan pembuatan laporan. Hal lain yang menjadi permasalahan di toko jamu jago adalah memerlukan waktu yang lama

untuk memantau persediaan jamu yang ada dan memerlukan waktu dalam membuat laporan karena harus membuka dan mencari-cari kembali data yang ada sehingga pekerjaan menjadi kurang efektif.

Berdasarkan adanya masalah di toko jamu jago tersebut, maka peneliti mengangkat permasalahan itu dalam sebuah skripsi dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Jamu Tradisional Pada Toko Jamu Jago Jatinom".

1. Alasan Pemilihan Judul

Adapun yang menjadi alasan peneliti dalam pemilihan judul penelitian ini adalah :

- a. Toko Jamu Jago belum memiliki sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk kegiatan administrasi khususnya administrasi penjualan. Pembuatan Sistem Informasi penjualan dengan Visual Foxpro 9.0 diharapkan mampu menjadi salah satu solusi bagi permasalahan tersebut.
- b. Sesuai dengan ilmu yang dipelajari peneliti sehingga mendorong peneliti untuk melakukan penelitian dan mempraktekkan ilmu yang didapat.

2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan hal yang penting dalam menjelaskan dan mengarahkan analisis yang dilakukan. Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membangun sistem informasi

penjualan obat pada Toko Jamu Tradisional Jamu Jago sehingga permasalahan-permasalahan yang dihadapi selama ini dapat diatasi dengan lebih efektif dan efisien.

3. Batasan Masalah

Agar penulisan tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan awal penulisannya dan masalah yang diambil tidak terlalu luas maka penelitian akan dibatasi pada :

- a. Pembuatan sistem data stok jamu, data pemasok, transaksi pembelian dan transaksi penjualan jamu.
- b. Laporan yang dibuat meliputi laporan stok data jamu, laporan data pemasok, laporan pembelian dan laporan penjualan obat.

4. Keaslian Penelitian

Keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa masalah yang dihadapi belum pernah dipecahkan oleh peneliti lain. Penelitian tugas akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU TRADISIONAL PADA TOKO JAMU JAGO JATINOM" merupakan solusi dari peneliti yang berupa sistem informasi yang terkomputerisasi yang belum diteliti dan dikembangkan sebelumnya.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penulisan laporan skripsi ini adalah :

a. Bagi Penulis

Memberikan Pengetahuan serta pengalaman dalam menerapkan teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah khususnya dalam merancang dan membangun sistem informasi. Dan mengembangkan pengetahuan dan wawasan peneliti terutama dalam dunia Teknologi Informasi sehingga dapat meningkatkan kualitas pribadi peneliti.

b. Bagi Toko Jamu Jago

Sebagai alat yang memudahkan Toko Jamu Jago dalam transaksi penjualan dan dapat mencakup laporan penjualan dari pencatatan transaksi penjualan yang dilakukan dengan secarik kertas serta untuk mengetahui stok obat yang ada.

c. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten

Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten khususnya pada Fakultas Ilmu Komputer yang diharapkan dapat menjadi referensi dan acuan bagi mahasiswa.

B. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan masalah yang telah dikemukakan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu:

1. Sebagai persyaratan kelulusan untuk meraih gelar sarjana Strata 1 pada Fakultas Ilmu Komputer jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Membangun sistem informasi yang dapat membantu dan memudahkan dalam transaksi penjualan jamu tradisional di Toko Jamu Jago serta memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan jamu, laporan pembelian jamu serta laporan stok jamu di Toko Jamu Jago dengan akurat dan cepat.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi penjualan jamu di Toko Jamu Jago Jatinom agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tugas skripsi ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

Bahwa aplikasi Microsoft Visual Foxpro dapat membantu kelancaran dan kemudahan dalam penjualan obat di Toko Jamu Jago Jatinom. Data-data yang diolah pada aplikasi ini ada 6 data dan menghasilkan beberapa laporan. Serta pembuatan laporan yang sebelumnya masih menggunakan pencatatan dalam buku.

B. Saran

Demi kebaikan dan kemajuan sistem informasi penjualan jamu di Toko Jamu Jago Jatinom, maka dari itu perlu adanya penerapan suatu aplikasi komputer sehingga pengolahan proses pengolahan menjadi lebih baik lagi.

Adapun saran-saran yang penulis sampaikan yang dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam usaha untuk pengembangan dan penyempurnaan dalam meningkatkan citra serta mutu dalam menunjang

penjualan jamu yang ada di Toko Jamu Jago diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Sistem penjualan jamu di Toko Jamu Jago Jatinom masih bersifat *single user*, sehingga masih dapat dikembangkan menjadi *multy user* dan berbasis *network* apabila suatu saat nanti akan mendirikan cabang.
2. Agar sistem ini dapat berjalan dengan lancar, maka diperlukan sumber daya manusia yang handal dan dapat mengoperasikan program dengan baik. Dengan pelatihan terlebih dahulu agar tidak terjadi kesalahan dalam mengolah data.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2003. *Menggunakan Visual Foxpro 7.0*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Fathansyah. 2007. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Firgiawansyah, Irwan, S. IP. 2005. *Tips Membangun Aplikasi Cantik dengan Menggunakan Microsoft Visual FoxPro 9.0*. Yogyakarta : Andi.
- Hartono M., Jogiyanto. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hartono M., Jogiyanto. 2005. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hartono M., Jogiyanto. 1990. *Sistem Informasi Berbasis Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, Andi. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Medika.
- Rosa A.S. dan M. Shalahudin. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula.
- Sutarman, S.Kom, M.Kom. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Bumi Aksara.
- Wahana Komputer. 2007. *Pemrograman Database dengan Visual Foxpro 9.0*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Yasin, Verdi. 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta : Mitra Wacana Media.