

SISTEM INFORMASI
BIMBINGAN BELAJAR GAMA CENTRE BERBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan untuk melengkapi persyaratan guna mencapai gelar Sarjana-1
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

BAYU LAKSANA

2071100049

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

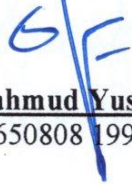
Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk dipertahankan di hadapan

Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Widya Dharma Klaten

Telah disetujui oleh

Pembimbing Utama



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 196508081991031001

Tanggal : 3 Agustus 2022

Pembimbing Pendamping



Fajar Budi Hartono, M.Eng.
NIK. 690 909 299

Tanggal : 3 Agustus 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh Sidang Dewan Penguji Skripsi Fakultas Ilmu
Komputer Universitas Widya Dharma Klaten

Hari :

Tanggal :

Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Dewan Penguji

Ketua



Istri Sulistyowati, M.Kom.
NIK. 690 911 322

Sekretaris



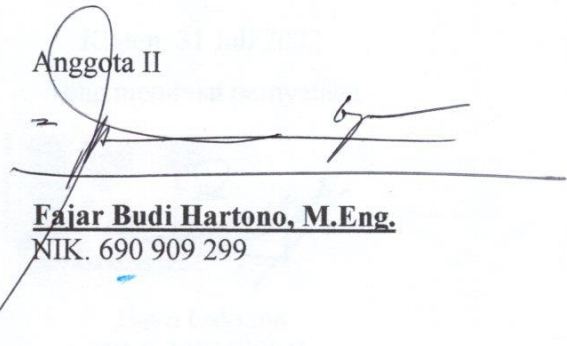
Agustinus Suradi, M.Kom.
NIK. 690 914 344

Anggota I



Drs. Mahmud Yusuf, M.Kom.
NIP. 19650808 199103 1 001

Anggota II



Fajar Budi Hartono, M.Eng.
NIK. 690 909 299

Skripsi ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana oleh:



Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Ir. Agus Santoso, MP.
NIP. 19650408 199010 1 001

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Bayu Laksana
NIM : 2071100049
Program Studi : Sarjana (S1)
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya, kecuali kutipan atau ringkasan yang semuanya telah saya jelaskan sumbernya. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Klaten, 31 Juli 2022

Yang membuat pernyataan



Bayu Laksana
NIM: 2071100049

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT, tiada Tuhan selain Dia, semoga Tugas Akhir ini tercatat sebagai ibadahku kepada-Nya.
2. Rasulullah Muhammad saw., yang senantiasa menjadi panutan hidupku, yang senantiasa aku nantikan syafa'atnya di hari kiamat kelak.
3. Kedua orangtua tercinta dan semua kakakku yang tidak pernah terputus do'anya, telah memberikan cinta tulus, kasih sayang, materi, motivasi dan do'a restunya yang tidak ternilai dan tidak terbalaskan.
4. Semua teman-teman yang telah membantu dan tak mungkin disebut semua di sini.

HALAMAN MOTTO

Harta terbaik adalah Kejujuran

Senjata terkuat adalah Kesabaran

Aset terbesar adalah Iman

Alat tercanggih adalah Do'a

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dengan mengucapkan puji syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Dengan selesainya penyusunan skripsi ini sudah barang tentu bantuan, nasehat, saran, dan bimbingan serta petunjuk dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada yang terhormat :

1. Bapak Drs Sumargana, M.Si Rektor Universitas Widya Dharma Klaten.
2. Ibu Istri Sulistyowati, M.Kom, Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten. Juga selaku Dosen Pembimbing pendamping, yang telah rela mencurahkan perhatian dan bimbingan, sehingga peneliti skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
3. Bapak Mahmud Yusuf, M.Kom, dan Bapak Fajar Budi Hartono, ST, M.Eng selaku Dosen Pembimbing, yang telah berkenan dan rela mengorbankan waktu, tenaga dan pikiran, untuk memberikan petunjuk dan bimbingan, sehingga penelitian skripsi ini dapat berhasil dengan lancar.
4. Dan kepada keluarga, kakak, serta teman-teman yang telah membantu dalam penyusunan skripsi.

Akhirnya ucapan terima kasih disampaikan juga kepada semua pihak, yang telah berkenan memberikan bantuan baik moril maupun materiil, sehingga dapat memperlancar penelitian skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan dan pahala yang setimpal sesuai dengan jasa dan bantuan yang telah diberikan, demi terwujudnya penelitian skripsi ini.

Meskipun waktu, tenaga dan pikiran telah dicurahkan, namun perlu disadari bahwa dalam penelitian skripsi ini masih kurang sempurna dan masih banyak kelemahannya, oleh sebab itu dengan rendah hati peneliti menerima saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak demi lebih sempurnanya penyusunan skripsi ini.

Wassalamu 'alaikum Wr.Wb.

Klaten, Juni 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I. PENDAHULUAN	1
A Latar Belakang	1
1. Alasan Penulisan Judul	2
2. Keaslian Penelitian.....	3
3. Rumusan Masalah	3
4. Batasan Masalah.....	3
5. Manfaat Penelitian	4
B Tujuan Penelitian.....	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
A. Tinjauan Pustaka	6

1.	Profil Bimbingan Belajar Bahasa Inggris Gama Centre .	6
2.	Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre.....	7
3.	Penelitian Terdahulu	8
B.	Landasan Teori	9
1.	Sistem Informasi	9
2.	Pengembangan Sistem Waterfall	12
3.	Desain Perancangan Sistem	14
4.	Internet dan Website	16
5.	Perangkat Lunak.....	18
a.	PHP (Hypertext Preprocessor)	18
b.	Xampp	19
6..	Database	22
7.	MySQL (My Structure Query Language).....	31
8.	HTML (Hypertext Markup Language).....	32
BAB III.	METODOLOGI PENELITIAN	34
A.	Bahan dan Materi Penelitian	34
B.	Jalan Penelitian	35
C.	Tahapan Model Waterfall	36
1.	Komunikasi	36
2.	Perencanaan	37
3.	Pemodelan	37
4.	Perancangan Sistem	43
5.	Perancangan Basis Data	47

E. Kesulitan Yang Dihadapi.....	68
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	69
A. Hasil Penelitian.....	69
B. Implementasi Program.....	70
1. Halaman Beranda.....	70
2. Halaman Login Admin.....	71
3. Halaman Pengajar	72
4. Halaman Paket	73
5. Halaman Jadwal	74
6. Halaman Siswa.....	75
7. Halaman Kelas	76
8. Halaman Nilai	77
9. Halaman Admin	78
C. Pengujian Sistem (Testing).....	79
a. <i>White Box Testing</i>	79
b. <i>Black Box Testing</i>	80
D. Hasil Pengujian Sistem (Testing).....	83
a. Hasil Pengujian Proses Login Admin	83
b. Hasil Pengujian Proses Input Data	84
c. Hasil Pengujian Proses Pencarian Data	85
E. Pembahasan	86
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	87
A. Kesimpulan	87
B. Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Komponen Sistem Informasi 11
Gambar 2.2	Kardinalitas <i>one to one</i> 28
Gambar 2.3	Kardinalitas <i>one to many</i> 28
Gambar 2.4	Kardinalitas <i>many to one</i> 28
Gambar 2.5	Kardinalitas <i>many to many</i> 28
Gambar 3.1	Diagram Konteks..... 45
Gambar 3.2	DFD Level 1 Proses Sistem Informasi Admin 46
Gambar 3.3	Bentuk Normal Pertama 48
Gambar 3.4	Bentuk Normal Kedua..... 49
Gambar 3.5	Bentuk Normal Ketiga..... 50
Gambar 3.6	ER-Diagram..... 51
Gambar 3.7	Relasi Tabel..... 59
Gambar 3.8	Desain form paket..... 62
Gambar 3.9	Desain form kelas..... 63
Gambar 3.10	Desain form pengajar 64
Gambar 3.11	Desain form siswa 65
Gambar 3.12	Desain form jadwal..... 66
Gambar 3.13	Desain halaman depan 67
Gambar 3.14	Desain halaman pengajar..... 67
Gambar 4.1	Halaman Beranda 70

Gambar 4.2	Halaman Login Admin	71
Gambar 4.3	Halaman Pengajar.....	71
Gambar 4.4	Halaman Paket.....	73
Gambar 4.5	Halaman Jadwal.....	72
Gambar 4.6	Halaman Siswa	75
Gambar 4.7	Halaman Kelas.....	76
Gambar 4.8	Halaman Nilai.....	77
Gambar 4.9	Halaman Admin.....	78
Gambar 5.0	Model Air Terjun	13
Gambar 5.1	Pengujian sistem login	80
Gambar 5.2	Tampilan Sistem.....	81
Gambar 5.3	Tampilan Tombol Sistem.....	81

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1	Simbol-simbol yang digunakan pada DFD 16
Tabel 2.2	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) 26
Tabel 2.3	Beberapa tipe data pada MySQL..... 32
Tabel 3.1	Struktur tabel nilai 52
Tabel 3.2	Struktur tabel aspek nilai 53
Tabel 3.3	Struktur tabel pembayaran..... 53
Tabel 3.4	Struktur tabel login 54
Tabel 3.5	Struktur tabel siswa 54
Tabel 3.6	Struktur tabel admin 55
Tabel 3.7	Struktur tabel pengajar 56
Tabel 3.8	Struktur tabel jadwal..... 57
Tabel 3.9	Struktur tabel kelas 58
Tabel 3.10	Struktur tabel paket..... 58
Tabel 3.11	Tabel Integrasi Refrensial 61
Tabel 3.12	Tabel Penjadwalan Pembuatan Sistem 38
Tabel 3.13	Tabel Perbandingan sistem yang berjalan..... 40
Tabel 4.1	Tabel Pengujian Blaxk Box Halaman Admin 82
Tabel 4.2	Tabel Hasil Pengujian Login Admin..... 84
Tabel 4.3	Tabel Hasil Pengujian Proses Input Data..... 85
Tabel 4.4	Tabel Hasil Pengujian Proses Pencarian Data..... 86

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu sistem informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web yang efektif, efisien, akurat, berdaya guna dan tentunya *user friendly* sesuai dengan kebutuhan dan permasalahan yang ada, meningkatkan kenyamanan siswa dalam memperoleh informasi bimbingan belajar, serta dapat mempermudah melaporkan data-data mengenai bimbingan belajar, guna meningkatkan pelayan informasi bimbingan belajar Gama Centre kepada seluruh siswa secara merata dengan menggunakan program aplikasi berbasis *web*.

Metodologi penelitian yang digunakan adalah observasi dan wawancara. Bahan dan materi penelitian adalah berupa informasi siswa, paket, pengajar, jadwal, dan nilai siswa.

Desain database dan tabel disusun menggunakan MySQL. Desain aplikasi disusun dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver MX 2004. Untuk permodelan system penulis menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan perangkat lunak bahasa pemrograman disusun dengan menggunakan PHP.

Hasil penelitian berupa website Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web. Dengan adanya sistem ini akan mempermudah admin dalam mengelola dan mendapatkan informasi tentang bimbingan belajar gama centre. Sehingga proses kegiatan yang berkaitan dengan informasi bimbingan belajar gama centre bisa dilakukan lebih cepat, dan akurat.

Kata kunci : ***Sistem Informasi Bimbingan Belajar, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten, PHP, MySQL, Dreamweaver MX 2004.***

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Manusia menciptakan teknologi untuk mempermudah berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan di bidang pendidikan, komunikasi, transportasi, kesehatan dan bidang lainnya merupakan contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Kemajuan teknologi komunikasi sangat pesat, apa lagi setelah *internet* ditemukan puluhan tahun lalu. Dengan adanya *internet*, saat ini kita dapat berkomunikasi jarak jauh, mendapat informasi atau berita dari seluruh penjuru dunia, bekerja, belajar, atau bahkan bermain game dengan sangat mudah. *Internet* juga sudah sangat mudah dijangkau. *Internet* tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia modern. Belakangan *internet* juga menjadi bagian dari *trend* belanja, dan bisnis. Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre merupakan lembaga bimbingan belajar Bahasa Inggris. Paket program khusus bahasa inggris ini terbagi dalam beberapa level dan tingkat sehingga biaya paket tersebut bervariasi sesuai level dan tingkatannya.

Dalam melakukan kegiatannya, Bimbingan Belajar Gama Centre ini memiliki jumlah siswa sekitar 20 orang, pengajar 5 orang, menginformasi tentang level kelas biaya dan status siswa dengan cara manual, sehingga apabila siswa baru melakukan registrasi harus datang langsung dan apabila siswa lama ingin mencari informasi kelulusan atau status pembayaran siswa

tersebut harus datang langsung ke tempat Bimbingan Belajar Gama Centre, dengan kata lain Bimbingan Belajar ini belum dapat menyajikan informasi secara cepat dan akurat.

Dengan masalah yang dihadapi oleh Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web. Sistem informasi berbasis web sangatlah penting karena dengan adanya sistem ini, Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre dapat mengolah dan menyajikan data siswa secara akurat dan tepat. Siswa juga dapat melakukan pendaftaran melalui admin, dapat memilih paket program yang ditawarkan dan informasi biaya atas paket program yang dipilih. Dengan demikian Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre dapat memberikan keleluasaan registrasi kepada siswa didik yang baru maupun kepada siswa lama melalui admin.

1. Alasan Pemilihan Judul

Dalam penelitian ini peneliti mengambil judul: “Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web”, dengan alasan sebagai berikut:

- a. Bimbingan Belajar Gama Centre dalam pengelolaan pendaftaran siswa masih manual menggunakan catatan buku.
- b. Sistem informasi adalah media yang sangat tepat untuk memberikan informasi mengenai Bimbingan Belajar Gama Centre kepada siswa secara efektif dan efisien.

2. Keaslian Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti belum pernah menjumpai penelitian yang serupa dengan objek yang sama sehingga keaslian penelitian dikemukakan dengan menunjukkan bahwa, penelitian tugas akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BELAJAR GAMA CENTRE BERBASIS WEB".

3. Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, didapat perumusan masalah yang akan dibahas pada Tugas Akhir ini yaitu :

- a. Bagaimana membangun Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre yang mempermudah dan memperlancar informasi Bimbingan Belajar Gama Centre, sehingga tercapainya sebuah sistem yang dapat melayani secara cepat, tepat dan akurat.
- b. Bagaimana membangun Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre yang mendukung berbagai sistem operasi yang ada saat ini (*Multiplatform*).

4. Batasan Masalah

Guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas maka penulis perlu membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya meliputi sebagai berikut:

- a. Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre yang meliputi data siswa, data pengajar, jadwal, dan data pendukung lainnya.
- b. Pembuatan Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai Data Base Management System (DBMS) yang tergabung menjadi satu dalam software *Xampp*.
- c. Tidak menangani sistem administrasi keuangan dan surat-menyerat.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penulisan laporan skripsi ini adalah :

1. Bagi umum
Dapat memudahkan masyarakat dalam melihat info bimbingan belajar.
2. Bagi Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre
 - 1) Menghasilkan sistem informasi sebagai pusat informasi pada lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre.
 - 2) Memudahkan proses pendaftaran pada lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre.
3. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten
 - 1) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.

- 2) Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.
4. Bagi Peneliti
- 1) Dapat menerapkan secara langsung disiplin ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat mengukur kemampuan dan dapat dijadikan sebagai sarana peningkatan kualitas pribadi mahasiswa.
 - 2) Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian-kajian yang diperoleh diluar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

B. Tujuan Penelitian

Penelitian ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi dalam jenjang Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Widya Dharma Klaten. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah merancang suatu sistem informasi Bimbingan Belajar Gama Centre yang efektif, efisien, akurat, berdaya guna dan tentunya *user friendly* sesuai dengan kebutuhan dan permasalahan yang ada, meningkatkan kenyamanan dalam memperoleh informasi bimbingan belajar.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari beberapa uraian tentang penelitian dan analisa data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka selanjutnya peneliti akan menyampaikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk mengembangkan dan menyempurnakan Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web ini agar menjadi lebih sempurna dan lebih baik lagi.

A. Kesimpulan

Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL maka Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menyimpulkan bahwa :

1. Sistem Informasi Bimbingan Belajar ini dapat membantu bagian administrasi dalam pengolahan data bimbingan belajar yaitu pendaftaran siswa, penjadwalan, dan pengolahan nilai siswa.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre dapat membantu pihak lembaga dalam mengatasi permasalahan yang ada dalam mengolah data bimbingan yaitu jadwal dan nilai secara tepat dibandingkan secara konvensional sehingga kinerja dalam mencapai pekerjaan dapat diwujudkan secara maksimal.

B. Saran

Sistem Informasi Bimbingan Belajar Gama Centre Berbasis Web ini pada masa mendatang masih sangat mungkin untuk dikembangkan dalam hasil penelitian yang telah dilakukan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan, yaitu:

1. Penambahan fasilitas *user management* yang lebih kompleks guna mendukung *user* yang lebih banyak.
- 2) Sistem yang dibuat ini terbatas pada pengelolaan dan penginformasian atau laporan jadwal dan nilai. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dapat memberikan informasi atau laporan data-data yang lebih meluas dalam cakupan di Lembaga Bimbingan Belajar Gama Centre.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Rifai, 2019. *Sistem Informasi Pendaftaran Kuliah Kerja Nyata / Kuliah Kerja Terpadu Universitas Widya Dharma Klaten Berbasis Web*, Skripsi, Universitas Widya Dharma Klaten (UNWIDHA).
- Andi Kristianto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* Penerbit Gava Media, Yogyakarta, 2003
- Ansari Saleh Ahmar, *Panduan Sistem Informasi Akademik Sekolah berbasis Web*, Lokomedia, Yogyakarta, 2012.
- Ariesto Hadi Sutopo, *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, J&J Learning, Yogyakarta, 2002.
- Bunafit Nugroho, *Membuat Aplikasi dengan PHP dan Editor Dreamweaver* Penerbit Gava Media, Yogyakarta, 2012
- Daryanto, 2003. *Pengetahuan Dasar Ilmu Komputer*, Yrama Widya, Bandung.
- Fathansyah, 1999, *Basis Data*, Informatika, Bandung.
- Fatansayah. 2002. *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Fitriani, D, 2011. *Aplikasi Sistem Informasi Akademik Sekolah Dasar Nganjat Polanharjo*, Skripsi, Fakultas Teknik Informatika, Jurusan Ilmu Komputer, Klaten : Universitas Widya Dharma.
- Jogiyanto, 2005. *Analisis & Disain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Jurnal, Ahmad Masykur, Analisis Keamanan Sistem Informasi Akademik Fakultas Teknik Undip Versi 0.4, 2005
- Jurnal, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, Muh. Alex Syaekhoni, 2010
<http://www.lib.uin-suka.ac.id/>, diakses tanggal 20 November 2012
- Kadir, A, 2005. *Pengenalan Teknologi Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Kadir, A.2002, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Madcoms, 2007, *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.

- Pressman, R, 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Setiawan, A.2004, *Pemrograman HTML*, YRAMA WIDYA, Bandung.
- Universitas Widya Dharma. 2012.*Profil Fakultas Ilmu Komputer*,
<http://www1.unwidha.ac.id>, diakses tanggal 23 November 2012.
- Endah Saputri, 2016, *Sistem Informasi Akademik Lembaga Pendidikan Pada Bimbingan Belajar Matrik Berbasis Web*, Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang
- https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://repository.radenfatah.ac.id/5169/1/Skripsi_11540037.pdf&ved=2ahUKEwiF8M-PyvD4AhVMm9gFHUtdA24QFnoECA0QAQ&usg=AOvVaw0Z6zfA7zfWC7RebaqYoKLB, diakses tanggal 14 juli 2022.
- Eva Sapitri Andini, 2019, *Sistem Informasi Administrasi Akademik Pada Bimbingan Belajar Berbasis Web*, Skripsi, Universitas Teknologi Sumbawa
- https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://repository.uts.ac.id/9/1/Eva%2520Sapitri%2520Andani%252015.01.071.029.pdf&ved=2ahUKEwjMpIrGy_D4AhVc63MBHTJAC_c4ChAWegQIDhAB&usg=AOvVaw2HOnUWDPPrFDeDGi0IE6fvn, diakses tanggal 15 juli 2022.
- Wahana, 2004, *Membuat Website Interaktif dengan Macromedia Dream Weaver MX*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Wahyudi, W, 2008. *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Roger S, Ph.D. *Software Engineering : A Practitioner's Approach*, Seventh Edition. The McGraw-Hill Companies, 2010.