

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN  
CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagai persyaratan  
Mencapai Derajat Sarjana  
Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh:

**Dewi Rachmawati**

**1571101701**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS WIDYA DHARMA  
KLATEN  
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

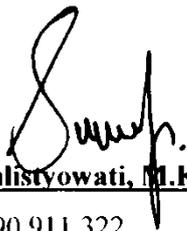
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN  
CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP

Dewi Rachmawati

1571101701

telah disetujui dan siap dihadapkan untuk diuji oleh dewan penguji.

Pembimbing Utama



Istri Sulistyowati, M.Kom.

NIK. 690 911 322

tanggal : 12 / 08 / 2022 .....

Pembimbing Pendamping

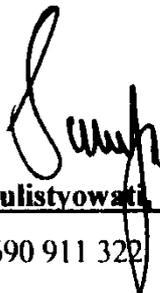
Muryanto, M.Cs.

NIK. 690 903 277

tanggal : 12 / 08 / 2022 .....

Mengetahui,

Kaprodi Teknik Informatika



Istri Sulistyowati, M.Kom.

NIK. 690 911 322

tanggal : 12 / 08 / 2022 .....

Diterima dan disetujui oleh Panitia Penguji  
Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Widya Dharma Klaten

Hari : Selasa  
Tanggal : 30 Agustus 2022  
Tempat : Universitas Widya Dharma Klaten

Susunan Dewan Penguji:



NIK. 690 911 322

NIK. 690 903 277



NIP. 19650408 199010 1 001

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : DEWI RACHIMAWATI

NIM : 1571101701

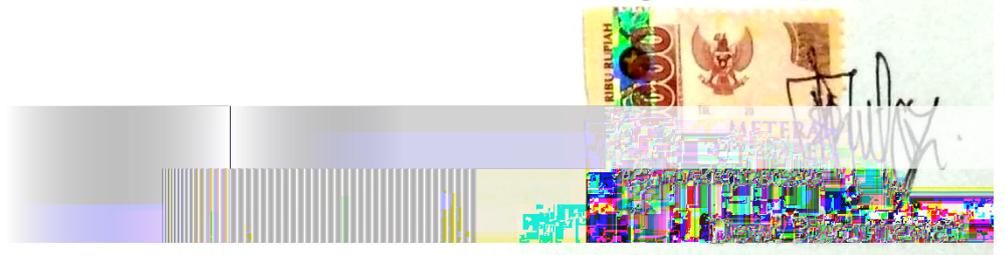
Program Studi : SI Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP”** yang saya susun dan serahkan ini merupakan hasil karya saya sendiri dan bebas dari plagiat. Hal-hal yang bukan karya saya dalam skripsi ini telah diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan ijazah dan pencabutan gelar yang saya peroleh dari skripsi ini.

Klaten, 22 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas nikmat serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan penyusunan laporan Skripsi dengan baik dan lancar.

Adapun maksud dan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Universitas Widya Dharma Klaten, dengan judul skripsi **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP”**

Penulisan skripsi ini didasarkan pada data-data dan hasil yang penulis dapatkan selama proses penelitian. Penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penulisan skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu selama proses penelitian dan penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan baik dalam segi isi maupun tata cara penulisannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca. Harapan terbesar penulis adalah semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya serta pembaca pada umumnya.

Klaten, 22 Agustus 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
ABSTRAK .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
1. Alasan Pemilihan Judul .....	3
2. Rumusan Masalah .....	3
3. Batasan Masalah .....	4
4. Keaslian Penelitian .....	4
5. Manfaat Penelitian .....	5
B. Tujuan Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b>	
A. Tinjauan Pustaka .....	7
1. Profil CV. Grafika Dua Tujuh Klaten .....	7
2. Sistem Penggajian di CV. Grafika Dua Tujuh Klaten .....	8
3. Penelitian Terdahulu .....	9
B. Landasan Teori .....	10
1. Konsep Sistem Informasi .....	11
a. Sistem .....	11
b. Informasi .....	12
c. Sistem Informasi .....	14
2. Teknik Pengumpulan Data .....	15
a. Studi Kepustakaan .....	15
b. Wawancara .....	15
c. Observasi .....	16

3.	Perancangan Sistem dan <i>Database</i> .....	16
a.	Perancangan Sistem .....	16
1)	Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ) .....	17
2)	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	17
b.	<i>Database</i> .....	18
1)	Perancangan <i>Database</i> .....	18
2)	Normalisasi .....	20
4.	Microsoft Visual Basic .Net 2010 .....	26
5.	Microsoft Office Access 2007 .....	29

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A.	Bahan dan Materi Penelitian .....	31
B.	Alat Penelitian .....	31
1.	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	31
2.	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	32
C.	Jalan Penelitian .....	33
1.	Pengumpulan Data .....	33
a.	Observasi .....	33
b.	Wawancara .....	33
c.	Studi Pustaka .....	34
2.	Pengembangan Sistem .....	34
a.	Analisis Kebutuhan .....	35
b.	Perancangan Sistem .....	35
1)	Diagram Konteks dan DFD .....	36
a)	Diagram Konteks .....	36
b)	DFD .....	37
2)	Perancangan <i>Database</i> .....	43
a)	Perancangan <i>Database</i> Konseptual .....	44
(1)	Normalisasi .....	44
(2)	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	47
b)	Perancangan <i>Database Logic</i> .....	48
(1)	Struktur tabel karyawan .....	49
(2)	Struktur tabel admin .....	49
(3)	Struktur tabel divisi .....	50
(4)	Struktur tabel jabatan .....	50
(5)	Struktur tabel potongan .....	51
(6)	Struktur tabel posisi .....	51
(7)	Struktur tabel penggajian .....	52
(8)	Struktur tabel presensi .....	53
(9)	Struktur tabel lembur .....	54
c)	Perancangan <i>Database</i> Fisik .....	54
(1)	Relasi antar tabel .....	55
(2)	Integritas <i>referential</i> .....	55
3)	Perancangan Struktur Menu .....	64
4)	Perancangan <i>Interface</i> .....	65
a)	Desain <i>Form Login</i> .....	65

b)	Desain <i>Form</i> Data Admin .....	66
c)	Desain <i>Form</i> Data Karyawan .....	66
d)	Desain <i>Form</i> Data Divisi .....	67
e)	Desain <i>Form</i> Data Jabatan .....	68
f)	Desain <i>Form</i> Data Potongan .....	69
g)	Desain <i>Form</i> Data Presensi .....	70
h)	Desain <i>Form</i> Data Lembur .....	71
i)	Desain <i>Form</i> Data Posisi .....	72
j)	Desain <i>Form</i> Penggajian Karyawan .....	73
k)	Desain Laporan Data Admin .....	73
l)	Desain Laporan Data Karyawan .....	74
m)	Desain Laporan Data Divisi .....	74
n)	Desain Laporan Data Jabatan .....	75
o)	Desain Laporan Data Potongan .....	76
p)	Desain Laporan Data Presensi .....	76
q)	Desain Laporan Data Lembur .....	77
r)	Desain Laporan Data Penggajian .....	78
s)	Desain Laporan Data Posisi .....	79
t)	Desain Slip Gaji Karyawan .....	79
c.	Pengkodean .....	80
d.	Pengujian .....	81
e.	Implementasi .....	81
D.	Hambatan dalam Penelitian .....	82

#### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Hasil Penelitian .....	83
1.	Implementasi Hasil <i>Form Login</i> .....	83
2.	Implementasi Hasil Menu Utama .....	85
3.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Admin .....	86
4.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Divisi .....	87
5.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Jabatan .....	88
6.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Potongan .....	89
7.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Karyawan .....	90
8.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Posisi .....	91
9.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Presensi .....	92
10.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Data Lembur .....	93
11.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Penggajian Karyawan .....	94
12.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Laporan Data <i>Master</i> .....	95
13.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Laporan Data Transaksi .....	96
14.	Implementasi Hasil <i>Form</i> Slip Gaji .....	97
B.	Pembahasan .....	98
1.	Pengujian .....	98
a.	<i>Black Box Testing</i> .....	98
1)	Pengujian <i>Form Login</i> .....	99
2)	Pengujian <i>Form</i> Data Admin .....	100
3)	Pengujian <i>Form</i> Data Karyawan .....	100

4) Pengujian <i>Form</i> Data Divisi .....	103
5) Pengujian <i>Form</i> Data Jabatan .....	104
6) Pengujian <i>Form</i> Data Potongan .....	107
7) Pengujian <i>Form</i> Data Presensi .....	109
8) Pengujian <i>Form</i> Data Lembur .....	111
9) Pengujian <i>Form</i> Data Posisi .....	113
10) Pengujian <i>Form</i> Penggajian Karyawan .....	115
b. <i>User Acceptance Test</i> .....	115
1) Kuesioner kepada admin sistem penggajian .....	116
2) Kuesioner kepada Pimpinan .....	116
3) Pembahasan Hasil Kuesioner .....	117
2. Spesifikasi Kebutuhan Sumber Daya .....	121
a. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	122
b. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	122
c. Sumber Daya Manusia ( <i>Brainware</i> ) .....	123

## BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan .....	124
B. Saran .....	125

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel	2.1	Simbol-simbol DFD .....	17
Tabel	2.2	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	23
Tabel	3.1	Rancangan Struktur Tabel Karyawan .....	49
Tabel	3.2	Rancangan Struktur Tabel Admin .....	50
Tabel	3.3	Rancangan Struktur Tabel Divisi .....	50
Tabel	3.4	Rancangan Struktur Tabel Jabatan .....	51
Tabel	3.5	Rancangan Struktur Tabel Potongan .....	51
Tabel	3.6	Rancangan Struktur Tabel Posisi .....	52
Tabel	3.7	Rancangan Struktur Tabel Penggajian .....	52
Tabel	3.8	Rancangan Struktur Tabel Presensi .....	53
Tabel	3.9	Rancangan Struktur Tabel Lembur .....	54
Tabel	4.1	Tabel hasil pengujian <i>form login</i> .....	99
Tabel	4.2	Tabel hasil pengujian <i>form data admin</i> .....	100
Tabel	4.3	Tabel hasil pengujian <i>form data karyawan</i> .....	101
Tabel	4.4	Tabel hasil pengujian <i>form data divisi</i> .....	103
Tabel	4.5	Tabel hasil pengujian <i>form data jabatan</i> .....	105
Tabel	4.6	Tabel hasil pengujian <i>form data potongan</i> .....	107
Tabel	4.7	Tabel hasil pengujian <i>form data presensi</i> .....	109
Tabel	4.8	Tabel hasil pengujian <i>form data lembur</i> .....	111
Tabel	4.9	Tabel hasil pengujian <i>form data posisi</i> .....	113
Tabel	4.10	Tabel hasil pengujian <i>form penggajian karyawan</i> .....	115
Tabel	4.11	Tabel hasil pengujian sistem informasi oleh admin .....	116
Tabel	4.12	Tabel hasil penilaian sistem informasi oleh pimpinan .....	117
Tabel	4.13	Tabel keterangan dan bobot penilaian .....	117
Tabel	4.14	Tabel jumlah dan persentase masing-masing jawaban .....	117

Tabel 4.15	Tabel hasil penghitungan nilai setiap jawaban .....	118
------------	---	-----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>One to one relationship 2 file</i>	24
Gambar 2.2	Contoh <i>One to One relationship</i>	24
Gambar 2.3	<i>One to many relationship 2 file</i>	25
Gambar 2.4	Contoh <i>One to Many relationship</i>	25
Gambar 2.5	<i>Many to many relationship 2 file</i>	25
Gambar 2.6	Contoh <i>Many to Many Relationship</i>	25
Gambar 2.7	Tampilan <i>Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	27
Gambar 2.8	<i>Menu bar Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	27
Gambar 2.9	<i>Toolbar Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	27
Gambar 2.10	<i>Solution explorer Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	28
Gambar 2.11	<i>Toolbox Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	28
Gambar 2.12	<i>Properties Window Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	28
Gambar 2.13	Tampilan <i>Form Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	29
Gambar 2.14	<i>Code Window Microsoft Visual Basic .NET 2010</i>	29
Gambar 2.15	Tampilan <i>Microsoft Access 2007</i>	30
Gambar 3.1	Metode <i>Waterfall</i>	35
Gambar 3.2	Diagram Konteks	37
Gambar 3.3	DFD Level 1 Penggajian	38
Gambar 3.4	DFD Level 2 Proses Pengelolaan Data Master	39
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses Pengelolaan Data Transaksi	40
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses Pengelolaan Laporan	42
Gambar 3.7	Entitas Awal	45
Gambar 3.8	Bentuk Normal Pertama	45
Gambar 3.9	Bentuk Normal Kedua	46
Gambar 3.10	Bentuk Normal Ketiga	47

Gambar 3.11	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	48
Gambar 3.12	Relasi Antar Tabel .....	55
Gambar 3.13	Integritas Referensial Tabel Karyawan dan Posisi .....	56
Gambar 3.14	Integritas Referensial Tabel Karyawan dan Presensi .....	57
Gambar 3.15	Integritas Referensial Tabel Karyawan dan Lembur .....	58
Gambar 3.16	Integritas Referensial Tabel Karyawan dan Penggajian .....	58
Gambar 3.17	Integritas Referensial Tabel Divisi dan Posisi .....	59
Gambar 3.18	Integritas Referensial Tabel Divisi dan Presensi .....	60
Gambar 3.19	Integritas Referensial Tabel Divisi dan Lembur .....	60
Gambar 3.20	Integritas Referensial Tabel Divisi dan Penggajian .....	61
Gambar 3.21	Integritas Referensial Tabel Jabatan dan Posisi .....	62
Gambar 3.22	Integritas Referensial Tabel Jabatan dan Presensi .....	62
Gambar 3.23	Integritas Referensial Tabel Jabatan dan Lembur .....	63
Gambar 3.24	Integritas Referensial Tabel Jabatan dan Penggajian .....	64
Gambar 3.25	Rancangan Struktur Menu Sistem Penggajian Karyawan ....	64
Gambar 3.26	Desain <i>Form Login</i> .....	65
Gambar 3.27	Desain <i>Form Data Admin</i> .....	66
Gambar 3.28	Desain <i>Form Data Karyawan</i> .....	67
Gambar 3.29	Desain <i>Form Data Divisi</i> .....	68
Gambar 3.30	Desain <i>Form Data Jabatan</i> .....	69
Gambar 3.31	Desain <i>Form Data Potongan</i> .....	70
Gambar 3.32	Desain <i>Form Data Presensi</i> .....	71
Gambar 3.33	Desain <i>Form Data Lembur</i> .....	72
Gambar 3.34	Desain <i>Form Data Posisi</i> .....	72
Gambar 3.35	Desain <i>Form Penggajian Karyawan</i> .....	73
Gambar 3.36	Desain Laporan Data Admin .....	74
Gambar 3.37	Desain Laporan Data Karyawan .....	74

Gambar 3.38	Desain Laporan Data Divisi .....	75
Gambar 3.39	Desain Laporan Data Jabatan .....	76
Gambar 3.40	Desain Laporan Data Potongan .....	76
Gambar 3.41	Desain Laporan Data Presensi .....	77
Gambar 3.42	Desain Laporan Data Lembur .....	78
Gambar 3.43	Desain Laporan Data Penggajian .....	78
Gambar 3.44	Desain Laporan Data Posisi .....	79
Gambar 3.45	Desain Slip Gaji Karyawan .....	80
Gambar 4.1	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Login</i> .....	84
Gambar 4.2	Tampilan Proses Login Gagal .....	84
Gambar 4.3	<i>Script Form Login</i> .....	85
Gambar 4.4	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Menu Utama</i> .....	85
Gambar 4.5	<i>Script Form Menu Utama</i> .....	86
Gambar 4.6	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Admin</i> .....	86
Gambar 4.7	<i>Script Form Data Admin</i> .....	87
Gambar 4.8	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Divisi</i> .....	87
Gambar 4.9	<i>Script Form Data Divisi</i> .....	88
Gambar 4.10	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Jabatan</i> .....	88
Gambar 4.11	<i>Script Form Data Jabatan</i> .....	89
Gambar 4.12	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Potongan</i> .....	89
Gambar 4.13	<i>Script Form Data Potongan</i> .....	90
Gambar 4.14	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Karyawan</i> .....	90
Gambar 4.15	<i>Script Form Data Karyawan</i> .....	91
Gambar 4.16	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Posisi</i> .....	91
Gambar 4.17	<i>Script Form Data Posisi</i> .....	92
Gambar 4.18	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form Data Presensi</i> .....	92
Gambar 4.19	<i>Script Form Data Presensi</i> .....	93

Gambar 4.20	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form</i> Data Lembur .....	93
Gambar 4.21	<i>Script Form</i> Data Lembur .....	94
Gambar 4.22	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form</i> Penggajian .....	94
Gambar 4.23	<i>Script Form</i> Penggajian .....	95
Gambar 4.24	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form</i> Laporan Data Master ..	95
Gambar 4.25	<i>Script Form</i> Laporan Data Master .....	96
Gambar 4.26	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form</i> Laporan Data Transaksi	96
Gambar 4.27	<i>Script Form</i> Laporan Data Transaksi .....	97
Gambar 4.28	Tampilan Hasil Implementasi <i>Form</i> Slip Gaji .....	97
Gambar 4.29	<i>Script Form</i> Slip Gaji .....	98

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Rencana Jadwal Penelitian
Lampiran 2	Kuesioner Penelitian
Lampiran 3	<i>Script Form Login</i>
Lampiran 4	<i>Script Form Data Karyawan</i>
Lampiran 5	<i>Script Form Data Penggajian</i>
Lampiran 6	<i>Script Form Laporan Data Master</i>
Lampiran 7	<i>Script Form Laporan Data Transaksi</i>
Lampiran 8	<i>Script Form Slip Gaji</i>

## ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan jaman, ilmu pengetahuan serta kemajuan di bidang teknologi yang begitu pesat, penggunaan komputer tidak dapat dihindari lagi. Kebutuhan akan informasi yang berkualitas serta kecepatan dalam melakukan suatu pekerjaan menjadi faktor yang mendorong perusahaan untuk memanfaatkan teknologi komputer. Sistem informasi penggajian karyawan berbasis dekstop menjadi salah satu contoh pemanfaatan komputer dalam proses penggajian karyawan. CV. Grafika Dua Tujuh adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang percetakan dan penerbit yang mana pada akhir periode melakukan proses penggajian kepada karyawannya serta membuat laporan penggajian sebagai pertanggungjawaban kepada pimpinan perusahaan. Proses pencatatan dan penghitungan gaji karyawan yang masih bersifat konvensional menjadi tidak efisien karena membutuhkan waktu yang lebih lama, besar kemungkinan terjadinya kesalahan saat proses penghitungan, serta dapat menyebabkan keterlambatan dalam proses penggajian. Untuk menyelesaikan masalah tersebut, maka penulis merancang suatu sistem informasi penggajian karyawan berbasis dekstop. Dalam perancangan sistem penggajian karyawan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2010*, database *Microsoft Access*, serta hasil laporan menggunakan *Crystal Report 8.5*. Dengan rancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis dekstop ini, diharapkan dapat membantu meningkatkan efektifitas, efisiensi serta akurasi dalam proses pengolahan data penggajian karyawan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Penggajian, Karyawan, Berbasis Dekstop

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan jaman, ilmu pengetahuan serta kemajuan di bidang teknologi yang begitu pesat, penggunaan komputer tidak dapat dihidari lagi. Komputer merupakan sistem elektronik untuk memanipulasi data yang cepat dan tepat serta dirancang dan terorganisasi agar secara otomatis menerima dan menyimpan input, memproses, dan menghasilkan output dibawah pengawasan dari instruksi-instruksi program yang tersimpan dalam memori (Donald H.Sanders, 1985). Teknologi komputer dengan segala kelengkapannya dapat memberikan kemudahan bagi para pengguna dalam melakukan segala sesuatu. Salah satu kemudahan yang dapat dirasakan dari pemanfaatan teknologi komputer adalah proses pengolahan suatu data menjadi informasi dapat dilakukan dengan cepat dan tingkat akurasi yang tinggi. Hal tersebut membuat masyarakat memilih untuk memanfaatkan komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan.

Perusahaan merupakan salah satu instansi yang seringkali memanfaatkan teknologi komputer sebagai alat bantu dalam melakukan suatu pekerjaan. Kebutuhan akan informasi yang berkualitas serta kecepatan dalam melakukan suatu pekerjaan merupakan faktor yang mendorong suatu perusahaan memilih untuk memanfaatkan teknologi komputer. Salah satu pekerjaan dalam suatu

perusahaan yang dilakukan dengan memanfaatkan teknologi komputer adalah penghitungan gaji karyawan.

Penghitungan gaji karyawan yang terkomputerisasi telah diterapkan oleh sebagian besar perusahaan, namun masih terdapat perusahaan yang menggunakan sistem konvensional dalam proses penghitungan gaji karyawan. Salah satu perusahaan yang masih menerapkan sistem penghitungan gaji karyawan secara konvensional adalah CV. Grafika Dua Tujuh Klaten. CV. Grafika Dua Tujuh melakukan proses penghitungan gaji karyawan secara konvensional hanya dengan menggunakan alat bantu hitung kalkulator. Hal tersebut dirasa kurang efektif dan efisien bagi suatu perusahaan yang memiliki karyawan dengan jumlah yang cukup banyak, yakni 116 orang.

Selain karena jumlah karyawan yang cukup banyak, penghitungan gaji karyawan secara konvensional membutuhkan waktu yang lebih lama serta besar kemungkinan terjadinya kesalahan pada saat proses penghitungan. Penghitungan gaji secara konvensional yang membutuhkan waktu lebih lama juga dapat menyebabkan keterlambatan dalam proses penggajian karyawan. Sehubungan dengan hal tersebut, maka penerapan sistem yang terkomputerisasi dirasa perlu dalam proses penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh Klaten. Potensi sumber daya manusia dalam hal ini karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh yang memadai serta mampu mengoperasikan komputer dengan baik, juga menjadi suatu peluang untuk dapat diterapkannya sistem penggajian yang terkomputerisasi. Dengan

penerapan sistem penggajian yang terkomputerisasi, diharapkan proses penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh dapat lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, penulis tertarik untuk melakukan penelitian Tugas Akhir dengan judul : **“SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP”**.

### **1. Alasan Pemilihan Judul**

Dalam penelitian ini peneliti memberi judul **“Sistem Informasi Penggajian Karyawan CV. Grafika Dua Tujuh Berbasis Dekstop”** dengan alasan sebagai berikut:

- a. Penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh masih dilakukan secara manual.
- b. Belum terdapat perangkat lunak khusus yang digunakan sebagai alat bantu dalam hal pengelolaan data dan penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh.
- c. Dengan sistem informasi yang akan dibuat, diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam mengelola data dan penghitungan gaji karyawan.

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan, maka peneliti menyimpulkan bahwa rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penggajian

karyawan yang dapat membuat proses pengolahan data serta penghitungan gaji karyawan menjadi lebih mudah, efektif, dan efisien.

### 3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dibuat batasan masalah guna menghindari pokok bahasan yang terlalu luas serta sistem yang dihasilkan dapat sesuai dengan kebutuhan. Adapun batasan-batasan masalah tersebut antara lain:

- a. Data yang digunakan dalam proses penggajian antara lain data admin, karyawan, divisi, jabatan, potongan, presensi, posisi, lembur, dan data penggajian.
- b. *Output* yang dihasilkan berupa laporan data karyawan, laporan data admin, laporan data divisi, laporan data jabatan, laporan data potongan, laporan data presensi, laporan data posisi, laporan data lembur, dan laporan data penggajian.
- c. Program bersifat *single user*.

### 4. Keaslian Penelitian

Penelitian serupa mengenai penggajian karyawan sebelumnya pernah dilakukan oleh Jumarni (2015), dengan judul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan di PT. Globalindo Intimates”. Dalam penelitian tersebut *software* yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2005. Data yang diolah dalam sistem tersebut antara lain data karyawan, data departemen, data jabatan, data absensi, data lembur, data admin. Perbedaan terletak pada objek penelitian serta komponen

penggajian dalam sistem. Komponen penggajian dalam penelitian hanya berupa gaji pokok, tunjangan, lembur serta potongan BPJS. Dengan demikian, peneliti belum pernah menjumpai penelitian dengan objek yang sama, sehingga peneliti mengambil tema “SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN CV. GRAFIKA DUA TUJUH BERBASIS DEKSTOP”.

## **5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini antara lain:

### **a. Bagi Penulis**

- 1) Menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis pelajari selama mengikuti kegiatan perkuliahan di Universitas Widya Dharma Klaten.
- 2) Menambah pengetahuan dan pengalaman penulis mengenai bagaimana membuat sistem informasi penggajian karyawan yang mudah, efektif, dan efisien.

### **b. Bagi Universitas Widya Dharma Klaten**

- 1) Menambah literatur di perpustakaan umum Universitas Widya Dharma Klaten dan bahan referensi serta pertimbangan yang berhubungan dengan Tugas Akhir.
- 2) Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang ada agar dapat meningkatkan kualitas pendidikan.

c. Bagi CV. Grafika Dua Tujuh

- 1) Memperoleh sistem informasi penggajian yang *user friendly*, efektif, dan efisien.
- 2) Mempermudah proses pengelolaan data yang berhubungan dengan penggajian serta memudahkan proses penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh.

**B. Tujuan Penelitian**

Sesuai dengan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Membangun serta menghasilkan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh berbasis dekstop yang dapat membuat proses pengolahan data serta penghitungan gaji karyawan menjadi lebih mudah, efektif, dan efisien.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Dari beberapa uraian mengenai penelitian dan analisis data yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka untuk bab selanjutnya penulis akan menyampaikan kesimpulan dari seluruh rangkaian proses penelitian serta saran yang dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi pihak CV. Grafika Dua Tujuh agar dapat melanjutkan proyek pengembangan dan peenyempurnaan sistem penggajian ini agar menjadi lebih baik dan sempurna.

#### **A. Kesimpulan**

Dengan selesainya serangkaian proses penelitian yang dilakukan oleh penulis mulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean, pengujian hingga implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan CV. Grafika Dua Tujuh Berbasis Dekstop, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut.

1. Serangkaian proses penelitian yang dilakukan penulis di CV. Grafika Dua Tujuh menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penggajian Karyawan CV. Grafika Dua Tujuh Berbasis Dekstop.
2. Sistem Informasi Penggajian Karyawan CV. Grafika Dua Tujuh Berbasis Dekstop ini mampu mengelola data dan menghasilkan informasi yang berkaitan dengan penggajian karyawan CV. Grafika Dua Tujuh dengan baik.

3. Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan CV. Grafika Dua Tujuh Berbasis Dekstop ini diharapkan dapat memudahkan dan mempercepat proses pengelolaan data serta penghitungan gaji karyawan di CV. Grafika Dua Tujuh.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil analisa, perancangan, pengkodean, dan pengujian sistem yang telah dilakukan selama proses penelitian, penulis menyadari bahwa sistem penggajian ini masih belum sepenuhnya sempurna. Oleh karena itu, untuk pengembangan dan penyempurnaan pada penelitian di masa yang akan datang, penulis ingin menyampaikan beberapa saran, antara lain.

1. Sistem informasi penggajian karyawan berbasis dekstop ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan aplikasi presensi karyawan yang lebih mutakhir yang terintegrasi dengan sistem penggajian. Selain untuk mempermudah dan mempercepat pengelolaan data, juga diharapkan dapat mengurangi tingkat kecurangan dalam presensi.
2. Desain tampilan sistem informasi penggajian karyawan berbasis dekstop ini masih dapat dioptimalkan dengan dibuat lebih menarik dan lebih mudah dipahami oleh pengguna.

## DAFTAR PUSTAKA

- Hartanti, R.D. 2012. *Komputerisasi Penggajian Pembina Ekstrakurikuler Pada SMP N 2 Karanganom Klaten. Skripsi*. Klaten: Universitas Widya Dharma
- Indrajani. 2018. *Database Design All in One – Theory, Practice, and Case Study*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, H.M. 2000. *Sistem Informasi: Konsep Dasar dan Komponen*. Yogyakarta: BPFE.
- Jogiyanto, H.M. 2009. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jubilee Enterprise. 2017. *Otodidak Visual Basic*. Jakarta: Gramedia.
- Jumarni, S. 2015. *Sistem Informasi Penggajian Karyawan di PT. Globalindo Intimates. Skripsi*. Klaten: Universitas Widya Dharma
- Kristanto, H. 1999. *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Liana, Linda. 2015. *Pengujian Perangkat Lunak (Software Testing)*. Materi Kuliah: Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Universitas Mercu Buana
- Mulyanto, Agus. 2009. *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nidhra, Sivinas dan Jagruthi Dondeti. 2012. *Black Box and White Box Testing Techniques-A Literature Review. International Journal of Embedded System and application*, 2(2), 29-50. Diakses 10 Desember 2021, dari <https://asset-pdf.scinapse.io/prod/2334860424/2334860424.pdf>
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Tai, A. 2020. *User Acceptance Testing (UAT)*, <https://www.techopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat-software-testing>, diakses 10 Desember 2021.
- Wahana Komputer. 2003. *Pembuatan Program Sistem Informasi Akademik Berbasis ASP*. Jakarta: Salemba Infotek.